

Salesforce.JavaScript-Developer-I.v2026-04-08.q142

試験コード : JavaScript-Developer-I
試験名称 : Salesforce Certified JavaScript Developer I Exam
認証ベンダー : Salesforce
無料問題の数 : 142
バージョン : v2026-04-08
ページの閲覧量 : 104
問題集の閲覧量 : 1436

<https://www.jpnsiken.com/shiken/Salesforce.JavaScript-Developer-I.v2026-04-08.q142.html>

質問: 1

以下のコードを参照してください。

```
car1 = new Promise((_, reject) => {
  setTimeout(reject, 2000, "車1が衝突しました")
})
car2 = new Promise(resolve => {
  setTimeout(resolve, 1500, "car 2 が完了しました")
})
car3 = new Promise(resolve => {
  setTimeout(resolve, 3000, "car 3 が完了しました")
})
Promise.race([car1, car2, car3]).then((value) => {
  result = `${value} the race.`
}).catch(err => {
  console.log("レースはキャンセルされました。", err)
})
```

Promise.race が実行されたときの result の値は何ですか？

- A. 車2がレースを完了しました。
- B. レースはキャンセルされました。
- C. 3号車がレースを完走
- D. レース中に車1がクラッシュしました。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 2

再帰関数の動作例を示すコード スニペットはどれですか。

2つの回答を選択してください

A)



B)

```
function factorial(numVar) {  
  if (numVar < 0) return;  
  if (numVar === 0) return 1;  
  return numVar * factorial(numVar - 1);  
}
```

C)

```
const sumToTen = numVar => {  
  if (numVar < 0) return;  
  return sumToTen(numVar + 1);  
};
```

D)

```
const factorial = numVar => {  
  if (numVar < 0) return;  
  if (numVar === 0) return 1;  
  return numVar * factorial(numVar - 1);  
};
```

A. オプションB

B. オプションC

C. オプションA

D. オプションD

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 3

以下のどのコードステートメントがオブジェクトをローカルストレージに正しく保存しますか？

A. `const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {`

`window.localStorage.setItem(ストレージキー、JSON.stringify(jsObject));`
`}`

B. `const setLocalStorage = ( jsObject) => {`

`window.localStorage.connectObject(jsObject);`
`}`

C. `const setLocalStorage = ( jsObject) => {`

`window.localStorage.setItem(jsObject);`
`}`

D. `const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {`

`window.localStorage.persist(ストレージキー、jsObject);`
`}`

正解: ([正解を表示します](#))

```
const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {  
  window.localStorage.setItem(storageKey, JSON.stringify(jsObject));  
}  
undefined  
localStorage  
Storage {schedulerFrame-f: "1", schedulerFrame-v: "1", docsOfflineIf  
  frameApi-n: "1", PeopleStackExperiments: ["["[322251917]\", \"[34]\",  
  1]\", \"03457637324820102062\"] : {\"keyPath\": \"[\"[\"[322251917]  
  \\\", \\\", \"[34]\\\\\", 1_]\", \"lastUpdated\": 1596275940167, \"Xe\": \"i8kfs4Lnd  
  y\"}], kx-e-f: \"1\", _} 1  
  PeopleStackExperiments: [\"[\"[322251917]\", \"[34]\", 1]\", \"03457637_  
  docs-urop: \"true\"  
  docsOfflineIframeApi-f: \"1\"  
  docsOfflineIframeApi-n: \"1\"  
  docsOfflineIframeApi-v: \"1\"  
  google-upload::stats: \"{}\"  
  kx-e-n: \"1\"  
  kx-e-v: \"1\"  
  length: 12  
  schedulerFrame-f: \"1\"  
  schedulerFrame-n: \"1\"  
  schedulerFrame-v: \"1\"  
  __proto__: Storage
```

質問: 4

どの2つのコンソールログがNaNを出力しますか？

2つの回答を選択してください ||

- A. console.log(10 / Number('5'));
- B. console.log(parseInt('two'));
- C. コンソールログ(10 / 0);
- D. console.log(10 / '5');

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 5

次のコードがあるとします。

x = ('15' + 10) * 2 とします。

a の値は何ですか？

- A. 50
- B. 35
- C. 3020
- D. 1520

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 6

上記のコードを JavaScript クラス形式にリファクタリングする必要があることを考えると、どのクラス定義が正しいでしょうか？

```
01 function Vehicle(name, price) {  
02   this.name = name;  
03   this.price = price;  
04 }  
05 Vehicle.prototype.getPrice = function () {  
06   return 'Cost of the $this.name is $this.price$';  
07 }  
08 var truck = new Vehicle('Ford', 20,000);
```

A.

```
01 class Vehicle {  
02   constructor(name, price) {  
03     name = name;  
04     price = price;  
05   }  
06   priceInfo() {  
07     return 'Cost of the $this.name is $this.price$';  
08   }  
09 }
```

B.

```
01 class Vehicle {  
02   vehicle(name, price) {  
03     this.name = name;  
04     this.price = price;  
05   }  
06   priceInfo() {  
07     return 'Cost of the $this.name is $this.price$';  
08   }  
09 }
```

C.

```
01 class Vehicle {  
02   constructor(name, price) {  
03     this.name = name;  
04     this.price = price;  
05   }  
06   priceInfo() {  
07     return 'Cost of the $this.name is $this.price$';  
08   }  
09 }
```



D.

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 7

オブジェクトを文字列にシリアル化し、JSON 文字列をオブジェクトにデシリアル化するために使用できる JavaScript メソッドはどれですか？

- A. JSON.serialize と JSON.deserialize
- B. JSON.encode と JSON.decode
- C. JSON.stringify と JSON.parse
- D. JSON.parse と JSON.deserialize

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 8

開発者は、解析された JSON 文字列を使用して、以下のブロックのようにユーザー情報を操作します。

```
01 定数ユーザー情報 = {  
02   "id": "user-01",  
03   "メール": "user01@universalcontainers.demo",  
04   "年齢": 25
```

オブジェクト内の電子メール属性にアクセスする 2 つのオプションはどれですか？

2つの回答を選択してください

- A. ユーザー情報.メールアドレス
- B. ユーザー情報("メールアドレス")
- C. ユーザー情報(メールアドレス)
- D. ユーザー情報.get("メール")

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 9

utils という名前のモジュールをインポートする次のコードを参照してください。

'/path/Utils.js' から (foo, bar) をインポートします。

```
foo();
```

```
バー ();
```

上記のコードがエラーなしで実行されるように、foo と bar をエクスポートする Utils.js の 2 つの実装はどれですか。

2つの回答を選択してください

- A. `const foo = () => { return 'foo'; }const bar = () => { return 'bar'; }` エクスポート default foo, bar;
- B. `// FooUtils.js と BarUtils.js が存在します`
`Import (foo) from '/path/FooUtils.js';`
`Import (boo) from '/path/NarUtils.js';`
- C. デフォルトクラスをエクスポートします `{foo() { return 'foo'; }bar() { return 'bar'; }}`
- D. `const foo = () => { return 'foo'; }`
`const bar = () => { return 'bar'; }`
`export { bar, foo }`

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 10

以下の JavaScript があるとします。

```
01 関数filterDOM(検索文字列){
02  const parsedSearchString = searchString && searchString.toLowerCase();
03  document.quesrySelectorAll(' .account' ).forEach(account => (
04  const accountName = account.innerHTML.toLowerCase();
05  account.Style.display = accountName.includes(parsedSearchString) ? /*コードを挿入*/;
06  ));
07 }
```

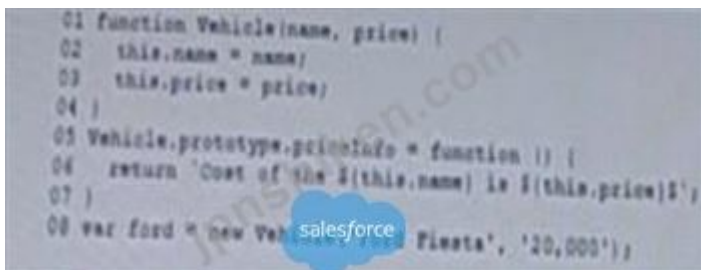
検索文字列に一致しないアカウントを非表示にするには、行 05 のプレースホルダー コメントをどのコードに置き換える必要がありますか？

- A. `'ブロック': 'なし'`
- B. `'表示': '非表示'`
- C. `'名前': 'ブロック'`
- D. `'非表示': '表示'`

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 11

上記のコードを JavaScript クラス形式にリファクタリングする必要があることを考えると、どのクラス定義が正しいでしょうか？



```
01 function Vehicle(name, price) {
02   this.name = name;
03   this.price = price;
04 }
05 Vehicle.prototype.getPrice = function () {
06   return 'Cost of the $({this.name}) is $({this.price})$';
07 }
08 var ford = new Vehicle('salesforce', 'Musta', '20,000');
```

A)

```

01 class Vehicle {
02   constructor(name, price) {
03     this.name = name;
04     this.price = price;
05   }
06   priceInfo() {
07     return 'Cost of the $[this.name] is $[this.price]$';
08   }
09 }

```

B)

```

01 class Vehicle {
02   vehicle(name, price) {
03     this.name = name;
04     this.price = price;
05   }
06   priceInfo() {
07     return 'Cost of the $[this.name] is $[this.price]$';
08   }
09 }

```

C)

```

01 class Vehicle {
02   constructor(name, price) {
03     name = name;
04     price = price;
05   }
06   priceInfo() {
07     return 'Cost of the $[this.name] is $[this.price]$';
08   }
09 }

```

D)

```

01 class Vehicle {
02   constructor() {
03     this.name = name;
04     this.price = price;
05   }
06   priceInfo() {
07     return 'Cost of the $[this.name] is $[this.price]$';
08   }
09 }

```

A. オプションD

B. オプションA

C. オプションB

D. オプションC

正解: **B** ([コメントを发表する](#))

質問: 12

以下のコードを参照してください。

関数Person() {

this.firstName = 'ジョン';

}

Person.プロトタイプ = {

職業: x => '開発者'

};

const myFather = 新しい Person();

const 結果 = myFather.firstName + ' ' + myFather.job();

10 行目を実行した後の結果の値は何ですか？

- A. エラー: myFather.job は関数ではありません
- B. ジョン・デベロッパー
- C. 未定義の開発者
- D. ジョン 未定義

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 13

開発者は以下のコードを使用して日付をフォーマットします。

```
01 const date = new Date(2020, 05, 10);  
02 const dateDisplayOptions = {  
03   year: 'numeric',  
04   month: 'long',  
05   day: 'numeric'  
06 };  
07  
08 const formattedDate = date.toLocaleDateString('en', dateDisplayOptions);
```

実行後、formattedDateの値は何ですか？

- A. 2020年6月10日
- B. 2020年10月5日
- C. 2020年11月5日
- D. 2020年5月10日

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 14

どのコードステートメントが localStorage からオブジェクトを正しく取得して返しますか？

- A. const retrieveFromLocalStorage = (ストレージキー) =>{
window.localStorage.getItem(storageKey) を返します。
}
- B. const ローカルストレージから取得 = () =>{
JSON.stringify(window.localStorage.getItem(storageKey)) を返します。
}
- C. const retrieveFromLocalStorage = (ストレージキー) =>{
JSON.parse(window.localStorage.getItem(storageKey)) を返します。
}
- D. const retrieveFromLocalStorage = (ストレージキー) =>{
window.localStorage[storageKey]を返します。
}

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 15

以下のコードを参照してください。

```
関数foo(){  
  定数a =2;  
  関数bat() {  
    コンソールにログ出力します。  
  }  
  リターンバー;  
}  
関数 bar が変数 a にアクセスできるのはなぜですか?
```

- A. ホイスト
- B. 外側の関数のスコープ
- C. プロトタイプチェーン
- D. 内部関数のスコープ

正解: **B** ([コメントを发表する](#))

質問: 16

以下の JavaScript があるとします。

```
01 function filterDOM(searchString){  
02   const parsedSearchString = searchString && searchString.toLowerCase();  
03   document.querySelectorAll('.account').forEach(account => {  
04     const accountName = account.innerHTML.toLowerCase();  
05     account.style.display = accountName.includes(parsedSearchString) ? /* Insert code here */;  
06   });  
07 }
```

検索文字列に一致しないアカウントを非表示にするには、行 06 のプレースホルダー コメントをどのコードに置き換える必要がありますか？

- A. '表示: '非表示'
- B. 'ブロック': 'なし'
- C. '非表示、表示'
- D. 'なし': 'ブロック'

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**JavaScript-Developer-I**問題集はJPNTTest.com提供され、**JavaScript-Developer-I**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**JavaScript-Developer-I**試験問題集を提供します。JPNTTest.com JavaScript-Developer-I試験問題集はもう更新されました。ここで**JavaScript-Developer-I**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/JavaScript-Developer-I-mondaishu> **224問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 17

以下のコードを参照してください。

```
const イベント = 新しいカスタムイベント(  
//コードがありません  
);
```

```
obj.dispatchEvent(イベント);
```

開発者は、recordId に関する情報を送信するために、update と呼ばれるカスタム イベントをディスパッチする必要があります。

これを実現するために、開発者はどの 2 つのオプションを行 02 のプレースホルダーに挿入できますか？

2つの回答を選択してください

A. { タイプ: '更新'、レコードID: '123abc' }

B. '更新'、'123abc'

C. '更新'、{

詳細 : {

レコードID: '123abc'

}

}

D. '更新'、(

レコードID: '123abc'

(

正解: **C,D** ([コメントを發表する](#))

質問: 18

次の配列を参照してください。

arr1 = [1, 2, 3, 4, 5]とします。

2番目の配列arr2がarr1への参照にならないように作成される2行のコードはどれですか？2つの回答を選択してください。

A. arr2 = Array とします。(arr1) から;

B. arr2 = arr1 とします sort();

C. arr2 = arr1 .slice (0, 5) とします。

D. arr2 = arr1 とします。

正解: **B,D** ([コメントを發表する](#))

質問: 19

開発者は、数値を渡すと次の結果を返す fizzbuzz 関数を作成しました。

数字が 3 で割り切れる場合は泡を出します。

数字が 5 で割り切れる場合はブザーを鳴らします。

数字が 3 でも 5 でも割り切れる場合は Fizzbuzz が鳴ります。

数値が 3 でも 5 でも割り切れない場合は空の文字列になります。

どの2つのテストケースがfizzbuss関数のシナリオを適切にテストしますか？

A. res = fizzbuss (15) とします。

コンソール。assert (res === 'fizzbuzz') ;

B. res = fizzbuss (Infinity) とします。

Console.assert (res === "");

C. res = fizzbuss (5) とします。

コンソール。assert (res === "");

D. res = fizzbuss (3) とします。

Console.assert (res === 'buzz') ;

正解: **A,B** ([コメントを发表する](#))

質問: 20

開発者は一定の間隔でコードを繰り返し実行するためにどの関数を使用する必要がありますか？

A. タイムアウトの設定

B. 期間の設定

C. インテリアを設定する

D. 間隔の設定

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 21

開発者はレストランの請求額を計算するコードを持っていますが、間違った答えを生成します
コードをテスト中:

関数calculateBill (アイテム){

合計を0にします。

合計 += findSubTotal(アイテム);

合計 += addTax(合計);

合計 += addTip(合計);

合計を返します。

}

開発者が calculateBill 内の各関数実行にステップインできるようにするオプションはどれですか？

A. findSubtotal を console.log() メソッドでラップします。

B. 03 行目で console.trace (total) メソッドを呼び出します。

C. 行 05 でデバッガー コマンドを使用します。

D. 行03でデバッガーコマンドを使用する

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 22

以下のコードを参照してください。

for(数値 = 2 ; 数値 <= 5 ; 数値 += 1){

```
//ここにコードステートメントを挿入します  
}
```

開発者は、示された場所にコード文を挿入する必要があります。コードはステートメントには次の要件があります。

1. インポートが必要です
2. ブール文が偽と評価された場合にエラーをログに記録する
3. ブラウザとNode.jsの両方で動作します

どれが要件を満たしていますか？

- A. `console.debug(数値 % 2 === 0);`
- B. `console.assert(数値 % 2 === 0);`
- C. `console.error(数値 % 2 === 0);`
- D. `assert (数値 % 2 === 0);`

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 23

次のコードがあるとします。

```
01 let x = null;  
02 console.log(typeof x);
```

02行目の出力ですか？

- A. "未定義"
- B. "null"
- C. "オブジェクト"
- D. "x"

正解: C ([コメントを發表する](#))

質問: 24

以下のコードを参照してください。

```
console.log("開始");  
Promise.resolve('成功').then(function(値){  
  console.log('成功');  
});  
console.log('終了');
```

コードが正常に実行された後の出力は何ですか？

- A. 成功開始終了
- B. 開始終了成功
- C. 開始成功終了
- D. 終了開始成功

正解: B ([コメントを發表する](#))

質問: 25

開発者は universalContainersLib というモジュールを使用し、そこから関数を呼び出したいと考えています。

開発者はどのようにしてモジュールからすべての関数をインポートし、関数 foo と bar を呼び出す必要がありますか？

A. '/path/universalContainerLib.js' から * をインポートします。

```
ユニバーサルコンテナライブラリ.foo();  
universalContainersLib.bar();
```

B. '/path/universalContainerLib.js' からすべてをインポートします。

```
ユニバーサルコンテナライブラリ.foo();  
universalContainersLib.bar();
```

C. '/path/universalContainersLib.js' から (foo, bar) をインポートします。

```
foo();  
バー ();
```

D. '/path/universalContainersLib.js' から ad lib をインポートします。

```
lib.foo();  
lib.bar();
```

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 26

開発者は、イベントとコールバックを使用して構築されたクライアント ライブラリを使用して新しい Node.js サーバーをセットアップしています。

図書館:

- * Webソケット接続を確立し、サーバーへのメッセージの受信を処理します

- * require でインポートされ、we という変数で使えるようになります。

開発者は、接続が失敗した場合にエラー ログも追加したいと考えています。

この情報を踏まえて、実行時にリッスンする 2 つのイベントを使用してクライアントを設定する正しい方法を示すコード セグメントはどれですか。

A. ws.on ('connect', () => { console.log('クライアントに接続しました'); }); ws.on('error', (error) => { console.log('ERROR' , error); });

B. 試す{

```
ws.connect (() => {  
  console.log('クライアントに接続しました');  
} catch(error) { console.log('ERROR' , error);  
}
```

C. ws.connect (() => {
 console.log('クライアントに接続しました'); }).catch((error) => { console.log('ERROR' , error); });

D. ws.on ('connect', () => {
 console.log('クライアントに接続しました'); ws.on('error', (error) => { console.log('ERROR' , error); });
});

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 27

以下のどのコードステートメントがオブジェクトをローカルストレージに正しく保存しますか？

- A. `const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {
window.localStorage.setItem(ストレージキー、JSON.stringify(jsObject));
}`
- B. `const setLocalStorage = (jsObject) => {
window.localStorage.connectObject(jsObject);
}`
- C. `const setLocalStorage = (jsObject) => {
window.localStorage.setItem(jsObject);
}`
- D. `const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {
window.localStorage.persist(ストレージキー、jsObject);
}`

正解: ([正解を表示します](#))

```
const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {  
window.localStorage.setItem(storageKey, JSON.stringify(jsObject));  
}  
undefined  
  
localStorage  
Storage {schedulerFrame-f: "1", schedulerFrame-v: "1", docsOfflineIf  
rameApi-n: "1", PeopleStackExperiments: [{"\"[322251917]\", \"[34]\",  
1\", \"03457637324820102062\"}: {\"keyPath\": \"[\"[\\\\\\\\\"[322251917]  
\\\\\\\\\", \"[34]\\\\\\\\\", 1_]\", \"lastUpdated\": 1596275940167, \"xe\": \"i8kfs4Lnd  
y\"}], \"kx-e-f\": \"1\", _}],  
PeopleStackExperiments: [{"\"[322251917]\", \"[34]\", 1\", \"03457637_  
docs-urop: \"true\"  
docsOfflineIframeApi-f: \"1\"  
docsOfflineIframeApi-n: \"1\"  
docsOfflineIframeApi-v: \"1\"  
google-upload: stats: \"{}\"  
kx-e-f: \"1\"  
kx-e-n: \"1\"  
kx-e-v: \"1\"  
length: 12  
schedulerFrame-f: \"1\"  
schedulerFrame-n: \"1\"  
schedulerFrame-v: \"1\"  
__proto__: Storage
```

質問: 28

以下のコードを参照してください。

```
01 document.body.addEventListener('click',(event)=>{
02   if(/* answer here */) {
03     console.log('myElement clicked');
04   }
05 });
```

行 02 の条件文のどの置き換えによって、開発者はページ上の特定の要素 myElement がクリックされたことを正しく判断できますか。

正解:

`event.target.id == 'myElement'`

質問: 29

以下のコードを参照してください。

定数 objBook = {

 タイトル: 「Javascript」

};

オブジェクト.preventExtensions(objBook);

定数 newObjBook = objBook;

newObjBook.author = 'ロバート';

objBook と newObjBook の値はそれぞれ何ですか？

A. {著者: "ロバート"}

{著者: "Robert", タイトル: "JavaScript"}

B. [タイトル: "JavaScript"] [タイトル: "JavaScript"]

C. {author: "Robert", title: "JavaScript"}

{著者: "Robert", タイトル: "JavaScript"}

D. {author: "Robert", title: "JavaScript"}

未定義

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 30

コードブロックの結果は何ですか？

- A. コンソールには「フラグ」のみがログに記録されます。
- B. コンソールに「flag」がログに記録され、その後エラーがスローされます。
- C. エラーがスローされます。
- D. コンソールに「フラグ」と別のフラグが記録されます。

正解: B ([コメントを發表する](#))

質問: 31

開発者は、配列を受け取るsum3関数をテストするために次のコードを作成しました。

数値を計算し、配列の最初の 3 つの数値の合計を返します。テストは成功します。

res = sum2([1, 2, 3])とします。

コンソールでアサートします(res === 6);

Res = sum3([1, 2, 3, 4]);

コンソールで assert(res=== 6);

別の開発者がsum3の動作を変更し、代わりにすべての数値を合計するようにした。

配列内に存在します。テストは成功します。

更新された sum3 関数でテストを実行すると、どの 2 つの結果が発生しますか？

2つの回答を選択してください

- A. 行02のアサーションは失敗します
- B. 行 05 のアサーションが失敗します。
- C. 行 05 のアサーションが合格しました。
- D. 行 02 のアサーションが成功しました。

正解: B,D ([コメントを發表する](#))

有効的な**JavaScript-Developer-I**問題集はJPNTTest.com提供され、**JavaScript-Developer-I**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**JavaScript-Developer-I**試験問題集を提供します。JPNTTest.com JavaScript-Developer-I試験問題集はもう更新されました。ここで**JavaScript-Developer-I**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/JavaScript-Developer-I-mondaishu> **224問、30%ディスカ**
ウント、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 32

開発者は、以下のコードを使用して、ブラウザ内の関数からオブジェクトを作成したいと考えています。

```
01 function Monster(){ this.name = 'hello' };  
02 const m = Monster();
```

行 02 に mm キーワードがないため、何が起こるでしょうか？

- A. window.name は 'hello' に割り当てられ、変数 m は未定義のままになります。
- B. m 変数には正しいオブジェクトが割り当てられていますが、this.name は未定義のままです。
- C. window.m に正しいオブジェクトが割り当てられます。
- D. m 変数に正しいオブジェクトが割り当てられます。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 33

開発者は、countSheep() がスローする可能性のあるエラーをキャッチし、それを handleError() 関数に渡すために try...catch ステートメントを使用したいと考えています。

try...catch の正しい実装は何ですか？

```
try {
  setTimeout(function() {
    countSheep();
  }, 1000);
} catch (e) {
  handleError(e);
}
```

A.

```
try {
  countSheep();
} catch (e) {
  handleError(e);
}
```

B.

```
try {
  countSheep();
} finally {
  handleError(e);
}
```

C.

```
setTimeout(function() {
  try {
    countSheep();
  } catch (e) {
    handleError(e);
  }
}, 1000);
```

D.

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 34

以下のどのコードステートメントがオブジェクトをローカルストレージに正しく保存しますか？

- A. const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {
window.localStorage.setItem(ストレージキー、JSON.stringify(jsObject));
}
- B. const setLocalStorage = (jsObject) => {

```

window.localStorage.connectObject(jsObject));
}
C. const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {
window.localStorage.persist(ストレージキー、jsObject);
}
D. const setLocalStorage = ( jsObject) => {
window.localStorage.setItem(jsObject);
}

```

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 35

インポートされたモジュールの厳密モードについて正しいオプションはどれですか？

- A. インポートされたモジュールからは notStrict() 関数のみを参照できます。
- B. インポートされたモジュールは、そのように宣言されているかどうかに関係なく、厳密なモデルになります。
- C. 非厳格モードを有効にするには、モジュール内の他のステートメントの前に use non-strict; ステートメントを追加します。
- D. 非厳密モードを有効にするには、モジュール内の他のステートメントの前に、use strict = false というステートメントを追加します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 36

以下のコードを参照してください。

```

01 let requestPromise = client.getRequest;
02
03 requestPromise().then((response) => {
04   handleResponse(response);
05 });

```

開発者は、リクエストを処理するために promise を使用する GET リクエストを行うクライアントを使用し、getRequest は promise を返します。

エラーを適切に処理するために開発者が行えるコード変更はどれですか？

A)

```

01 let requestPromise = client.getRequest;
02
03 try (
04   requestPromise().then((response) => {
05     handleResponse(response);
06   }).then((error) => {
07     throw new Error(error.name);
08   });
09 ) catch(error) {
10   handleError(error);
11 }

```

B)

```

01 let requestPromise = client.getRequest;
02
03 requestPromise().then((response) => {
04   handleResponse(response);
05 }).catch((error) => {
06   handleError(error);
07 });

```

C)

```

01 let requestPromise = client.getRequest;
02
03 try {
04   requestPromise().then((response) => {
05     handleResponse(response);
06   });
07 } catch(error) {
08   handleError(error);
09 }

```

D)

```

01 let requestPromise = client.getRequest;
02
03 requestPromise().then((response) => {
04   handleResponse(response);
05 }).finally((error) => {
06   handleError(error);
07 });

```

- A. オプションD
- B. オプションA
- C. オプションB
- D. オプションC

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 37

ページを更新せずにブラウザのナビゲーション履歴を増やすために開発者が適用できるステートメントはどれですか？

- A. Window.history、state、push.(newStateObject、' ' null;
- B. Window.history、pushState.(newStateObject);
- C. Window.history、pushState.(newStateObject、' '、null));
- D. Window.history、state、push.(newStateObject);

正解: A ([コメントを发表する](#))

質問: 38

次のコードがあるとします。

```

01 let x = null;
02 console.log(typeof x);

```

行 02 の出力は何ですか？

- A. "x-

B. 'オブジェクト'

C. "未定義" 0

D. "null"

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 39

以下の HTML があるとします。

```
<div>
  <div id="row-wc">Universal Containers</div>
  <div id="row-as">Applied Shipping</div>
  <div id="row-bt">Burlington Textiles</div>
</div>
```

どのステートメントが Priority-account CSS クラスを適用済み配送行に追加しますか？

正解:

```
document.querySelector('#row-as').classList.add('priority-account');
```

質問: 40

以下の HTML を参照してください。

```
<div id="main">
  <div id="card-00">This card is smaller.</div>
  <div id="card-01">The width and height of this card is determined by its contents.</div>
</div>
```

IDカード01を持つ要素の画面幅を出力する式はどれですか？

A. Documents.getElementById('card-01'). 幅

B. Documents.getElementById('card-01').getBoundingClientRect() .width

C. Documents.getElementById('card-01'). style,width

D. Documents.getElementById('card-01'). InnerHTML. Length.6

正解: B ([コメントを发表する](#))

質問: 41

次の配列を参照してください。

arr1 = [1,2, 3, 4, 5]とします。

```
let arr1 = [ 1, 2, 3, 4, 5 ];
let arr2 = arr1.slice(0, 5);

console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1767:4
undefined

let arr1 = [ 1, 2, 3, 4, 5 ];
let arr2 = Array.from(arr1);
console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1827:3
undefined
```

2 番目の配列 arr2 が作成され、arr2 が arr1 への参照にならないのはどの 2 行のコードですか。

- A. arr2 = Array.from(arr1) とします。
- B. arr2 = arr1.slice(0, 5) とします。
- C. arr2 = arr1 とします。
- D. arr2 = arr1.sort(); とします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 42

以下です:

```
<input type="file" onchange="previewFile()">
<img src="" height="200" alt="画像プレビュー..." />
```

JavaScript 部分は次のとおりです。

```
01 関数previewFile(){
02 const プレビュー = document.querySelector('img');
03 const file = document.querySelector('input[type=file]').files[0];
04 // 4行目のコード
05 reader.addEventListener("load", () => {
06   preview.src = reader.result;
07 },偽);
08 // 8行目のコード
09 }
```

04行目と08行目では、どのコードでユーザーがローカルから画像を選択できるでしょうか？
コンピューターで、ブラウザで画像を表示するにはどうすればいいですか？

- A. 04 const リーダー = 新しい File();
08 if (ファイル) URL.createObjectURL(ファイル);
- B. 04 const reader = new FileReader();
08 if (ファイル) URL.createObjectURL(ファイル);
- C. 04 const reader = new FileReader();
08 if (ファイル) reader.readAsDataURL(ファイル);

D. 04 const リーダー = 新しい File();
08 if (ファイル) reader.readAsDataURL(ファイル);
正解: ([正解を表示します](#))

質問: 43

以下です:

```
<input type="file" onchange="previewFile()">  
<img src="" height="200" alt="画像プレビュー..." />
```

JavaScript 部分は次のとおりです。

```
01 関数previewFile(){  
02 const プレビュー = document.querySelector('img');  
03 const file = document.querySelector('input[type=file]').files[0];  
04 // 4行目のコード  
05 reader.addEventListener("load", () => {  
06   preview.src = reader.result;  
07 },偽);  
08 // 8行目のコード  
09 }
```

04 行目と 08 行目では、どのコードにより、ユーザーはローカル コンピューターから画像を選択し、その画像をブラウザーに表示できますか。

A. 04 const reader = new FileReader();
08 if (ファイル) URL.createObjectURL(ファイル);
B. 04 const reader = new FileReader();
08 if (ファイル) reader.readAsDataURL(ファイル);
C. 04 const リーダー = 新しい File();
08 if (ファイル) URL.createObjectURL(ファイル);
D. 04 const リーダー = 新しい File();
08 if (ファイル) reader.readAsDataURL(ファイル);
正解: ([正解を表示します](#))

質問: 44

以下のコードを参照してください。

```
新しい Promise((解決、拒否) => {  
  定数分数 = Math.random();  
  if( fraction >0.5) refuse("fraction > 0.5, " + fraction);  
  解決(分数);  
})  
.then(() =>console.log("解決済み"))  
.catch((エラー) => console.error(エラー))  
.finally(() => console.log(" いつ呼び出されますか?"));
```

```

new Promise((resolve, reject) => {
  const fraction = Math.random();
  if( fraction > 0.5) reject("fraction > 0.5, " + fraction);
  reject(fraction);
})
.then(() => console.log("resolved"))
.catch((error) => console.error(error))
.finally(() => console.log(" when am I called?"));

```

0.024493713600408196 VM1560:7

when am I called? VM1560:8

Promise {<fulfilled>: undefined}

```

new Promise((resolve, reject) => {
  const fraction = Math.random();
  if( fraction > 0.5) reject("fraction > 0.5, " + fraction);
  resolve(fraction);
})
.then(() => console.log("resolved"))
.catch((error) => console.error(error))
.finally(() => console.log(" when am I called?"));

```

resolved VM1349:6

when am I called? VM1349:8

Promise {<fulfilled>: undefined}

8 行目の Promise.finally はいつ呼び出されますか？

- A. 拒否された場合
- B. 解決された場合
- C. 解決され、解決されたとき
- D. 解決または拒否された場合

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 45

次のコードを参照してください。

```

01 class Vehicle {
02   constructor(plate) {
03     this.plate = plate;
04   }
05 }
06
07 class Truck extends Vehicle {
08   constructor(plate, weight) {
09     //Missing code
10     this.weight = weight;
11   }
12   displayWeight() {
13     console.log(`The truck ${this.plate} has a weight of ${this.weight} lb.`);
14   }
15 }
16
17 let myTruck = new Truck('123AB', 5000);
18 myTruck.displayWeight();

```

コードを表示するには、9行目にどの文を追加すればよいですか。トラック123ABの重量は5000ポンドです。」

A. これは .plate = plate; です。

B. スーパー = (プレート);

C. 車両.プレート = プレート

D. Super.plate = plate;

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 46

以下のコードを参照してください。

```
let car1 = new Promise((_ ,reject)=> setTimeout(reject,2000,"Car1 crashed in")); let car2 = new Promise(resolve => setTimeout(resolve,1500,"Car2 completed")); let car3 = new Promise(resolve => setTimeout(resolve,3000,"Car3 completed")); Promise.race([car1,car2,car3]).then(値=>{
let result = `${value} レース。`;
}).catch(err=>{
console.log('レースはキャンセルされました。',err);
});
```

promise.race が実行されたときの result の値は何ですか？

正解:

2号車は完走しました。

有効的な**JavaScript-Developer-I**問題集はJPNTTest.com提供され、**JavaScript-Developer-I**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**JavaScript-Developer-I**試験問題集を提供します。JPNTTest.com JavaScript-Developer-I試験問題集はもう更新されました。ここで**JavaScript-Developer-I**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/JavaScript-Developer-I-mondaishu> **224問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 47

開発者は入力フィールドを備えたシンプルなウェブページを作成します。ユーザーが入力フィールドにテキストを入力してボタンをクリックすると、フィールドの実際の値がコンソールに表示される必要があります。

HTML ファイルの内容は次のとおりです。

```
<input type="text" value="Hello" name="input">
```

```
<button type ="button">表示</button>
```

開発者は以下の JavaScript コードを作成しました:

```
定数 button = document.querySelector('button');
```

```
button.addEventListener('click', () => (  
定数入力 = document.querySelector('input');  
console.log(input.getAttribute('値')));
```

ユーザーがボタンをクリックすると、出力は常に「Hello」になります。

このコードを期待どおりに動作させるには何が必要ですか？

- A. 行02をbutton.addCallback("click", function() {}に置き換えます。
- B. 行 03 を const input = document.getElementById('input'); に置き換えます。
- C. 行02をbutton.addEventListener("onclick", function() {}に置き換えます。
- D. 行 04 を console.log(input .value); に置き換えます。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 48

以下の HTML を参照してください。

```
<div id="main">
```

```
<ul>
```

```
<li>Leo</li>
```

```
<li>Tony</li>
```

```
<li>Tiger</li>
```

```
</ul>
```



```
</div>
```

どの JavaScript ステートメントによって「The Lion」が変更されますか？

- A. document.querySelector('\$main li:nth-child(2)').innerHTML = "ライオン。";
- B. document.querySelector('\$main li:second-child').innerHTML = "ライオン";
- C. document.querySelectorAll('\$main \$TONY').innerHTML = "" ライオン
- D. document.querySelector('\$main li.Tony').innerHTML = "" ライオン';

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 49

開発者は、イベントとコールバックを使用して構築されたクライアント ライブラリを使用して新しい Node.js サーバーをセットアップしています。

図書館:

Web ソケット接続を確立し、サーバーへのメッセージの受信を処理します。require でインポートされ、we という変数で使えるようになります。

開発者は、接続が失敗した場合にエラー ログも追加したいと考えています。

この情報を踏まえて、実行時にリスンする2つのイベントを使用してクライアントを設定する正しい方法を示すコードセグメントはどれですか。

- A. `ws.connect (() => {console.log('クライアントに接続しました');}).catch((error) => { console.log('ERROR' , error); });`
- B. `try{ws.connect (() => {console.log('クライアントに接続しました'); })} catch(error) { console.log('ERROR',error); }}`
- C. `ws.on ('connect', () => {console.log('クライアントに接続しました'); ws.on('error', (error) => { console.log('ERROR' ,error); }});`
- D. `ws.on ('connect', () => { console.log('クライアントに接続しました'); }); ws.on('error', (error) => { console.log('ERROR' , error); });`

正解: C ([コメントを发表する](#))

質問: 50

開発者は次のコードを作成しました:

```
01 let obj = {value: 10};
02
03 try {
04   handleObjectValue(x);
05 } catch(error) {
06   handleError(error);
07 }
```

開発者は、handleObjectValue() の後に実行する getNextValue 関数を持っていますが、エラーが発生した場合は getNextValues() を実行したくありません。

この動作を確実にするために開発者はどのようにコードを変更すればよいでしょうか？

A)

```
03 try {
04   handleObjectValue(x);
05 } catch(error) {
06   handleError(error);
07 } then {
08   getNextValue();
09 }
```

B)

```
03 try {
04   handleObjectValue(x);
05 } catch(error) {
06   handleError(error);
07 } finally {
08   getNextValue();
09 }
```

C)

```
03 try {
04   handleObjectValue(x);
05 } catch(error) {
06   handleError(error);
07 }
08 getNextValue();
```

- A. オプションC
- B. オプションA

C. オプションB

D. オプションD

正解: [D \(コメントを發表する\)](#)

質問: 51

以下のコードを参照してください。

```
01 function foo() {  
02   const a = 2;  
03   function bar() {  
04     console.log(a);  
05   }  
06   return bar;  
07 }
```

関数 bar が変数 = にアクセスできるのはなぜですか？

A. プロトタイプチェーン

B. 外側の関数のスコープ

C. 内部関数のスコープ

D. ホイスト

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 52

開発者は、特にPromise.thenとPromise.catchのどちらを使うべきか迷っています。

Promise がエラーをスローするのはいつですか？

拒否される約束は 2 つあります。

どちらが正しいのでしょうか？

A. Promise.reject('ここでクールなエラーが発生しています').then(error => console.error(error));

B. 新しい Promise(() => ('cool error here' をスローします)).then(null, error => console.error(error));

C. 新しい Promise((resolve, refuse) => (ここで 'cool error' をスローします)).catch(error => console.error(エラー));

D. Promise.reject('ここでクールなエラーが発生しています').catch(error => console.error(error));

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 53

開発者は、数値の配列を受け取り、配列の最初の 3 つの数値の合計を返す sum3 関数をテストするために次のコードを作成しました。このテストは成功しました。

別の開発者が sum3 の動作を変更し、配列にある最初の 2 つの数値のみを合計するようにしました。

```

01 salesforce.s = sum3([1, 4, 1]);
02 console.assert(res === 6);
03
04 res = sum3([1, 5, 0, 5]);
05 console.assert(res === 6);

```

更新された sum3 関数でこのテストを実行すると、どの 2 つの結果が発生しますか？

2つの回答を選択してください

- A. 行 02 のアサーションが失敗します。
- B. 行 05 のアサーションが成功しました。
- C. 行 05 のアサーションが失敗します。
- D. 行 02 のアサーションが合格しました。

正解: C,D ([コメントを發表する](#))

質問: 54

以下のコードがあるとします。

```

const 遅延 = 非同期遅延 =>{
  新しいPromiseを返す((resolve,reject)=>{
    コンソール.log(1);
    setTimeout(resolve,delay);
  });
};

const callDelay = 非同期() =>{
  コンソール.log(2);
  const yup = 遅延を待機します(1000);
  コンソール.log(3);
}

コンソール.log(4);
呼び出し遅延();
コンソール.log(5);
コンソールに何が記録されますか？

```

正解:

4 2 1 5 3

質問: 55

以下のコードを参照してください。

```

01 a = 3.14;
02
03 function myFunction() {
04   "use strict";
05   r = a;
06 }
07
08 a = 5;
09 myFunction();

```

4行目の「use strict」の実装を考慮すると、コードの実行を説明する3つの文はどれですか？3つの回答を選択してください。

- A. 'use strict' はホイスต์されているため、すべての行に影響します。
- B. 行 05 でエラーが発生します。
- C. Zは3,14に等しい。
- D. 'use strict' は 04 行目からファイルの末尾まで有効です。
- E. 'use strict' は行 05 にのみ影響します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 56

Cloud Kicks には、次に示すように、オンライン ストアで販売される商品を表すクラスがあります。

```
クラスアイテム{  
  コンストラクタ (名前, 価格){  
    this.name = 名前;  
    this.price = 価格;  
  }  
  フォーマットされた価格(){  
    's' + String(this.price); を返します。  
  }  
}
```

新しいビジネス要件として、Item クラスのすべてのプロパティとメソッドを持ち、さらに衣服に固有のプロパティも持つ ClothingItem クラスが要求されます。

どのコード行が、Item から継承する clothingItem クラスを適切に宣言していますか？

- A. クラス ClothingItem {
- B. クラス ClothingItem は Item{ を実装します。
- C. クラス ClothingItem は Item { を拡張します。
- D. クラス ClothingItem スーパーアイテム {

正解: C ([コメントを發表する](#))

質問: 57

コア Node.js モジュールはどのオプションですか？

- A. メモリ
- B. イオス
- C. 見つける
- D. パス

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 58

以下のコードを参照してください。

```
timeFunction =() => {  
  console.log('タイマーが呼び出されました。');  
}
```

```
};
```

```
timerId = setTimeout (timedFunction, 1000);
```

開発者がスケジュールされた時間指定関数をキャンセルできるようにするには、どのステートメントを使用しますか？

- A. timedFunction のタイムアウトを削除します。
- B. タイマーIDをクリアします。
- C. タイマーIDを削除します。
- D. timedFunction のタイムアウトをクリアします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 59

開発者の時給は次のようになります。

arr = (8, 5, 9, 75, 11, 25, 7, 75, , 13, 25) とします。

時給 10 ドル未満の労働者の場合、料金は 1.25 倍され、新しい配列で返される必要があります。

開発者はリクエストをどのように実装する必要がありますか？

- A. arr1 = arr-map((num) => { ran * 1.25 }).filter((val) -> { return val < 10}); とします。
- B. arr1 = arr.filterBy((val) => val < 10).aapBy<(num) -> num = ..25); とします。
- C. arr1 = arr.filter((val) => val < 10).map((num) -> num = 1.25); とします。
- D. arr1 = arr .rr.acArray ((val) => (val < 10)) ,map((num) => { num * 1.25 }); とします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 60

コードを参照してください:

```
function Animal(size, type){
  this.size = size || "small";
  this.type = type || "Animal";
  this.canTalk =false;}
let Pet = function (size, type, name, owner){
  Animal.call(this, size, type);
  this.name = name;
  this.owner = owner;}
Pet.prototype = Object.create(Animal.prototype);
let pet1 = new Pet();
console.log(pet1);
```

上記のコードでは、pet1 に設定される 3 つのプロパティはどれですか？

3つの回答を選択してください:

- A. サイズ
- B. 所有者
- C. 話すことができる
- D. 名前
- E. タイプ

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 61

以下のコードを参照してください。

```
01 let sayHello = () => {  
02   console.log('Hello, World!');  
03 };
```

今から 2 分後に sayHello を 1 回実行するコードはどれですか。

- A. setTimeout (sayHello, 120000) ;
- B. 遅延 (sayHello, 120000) ;
- C. setTimeout (sayHello(), 120000);
- D. setInterval (sayHello, 120000) ;

正解: C ([コメントを發表する](#))

有効的なJavaScript-Developer-I問題集はJPNTTest.com提供され、JavaScript-Developer-I試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新JavaScript-Developer-I試験問題集を提供します。JPNTTest.com JavaScript-Developer-I試験問題集はもう更新されました。ここでJavaScript-Developer-I問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/JavaScript-Developer-I-mondaishu> 224問、30%ディスカウント、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 62

開発者はファイル server.js を使用してサーバーを起動し、サーバーの実行に必要な依存関係をソースコード package.json に追加します。

開発者がローカルでサーバーを起動するにはどのコマンドを実行する必要がありますか？

- A. サーバーを起動、js
- B. npm スタート
- C. ノード開始
- D. npm でサーバーを起動します。js

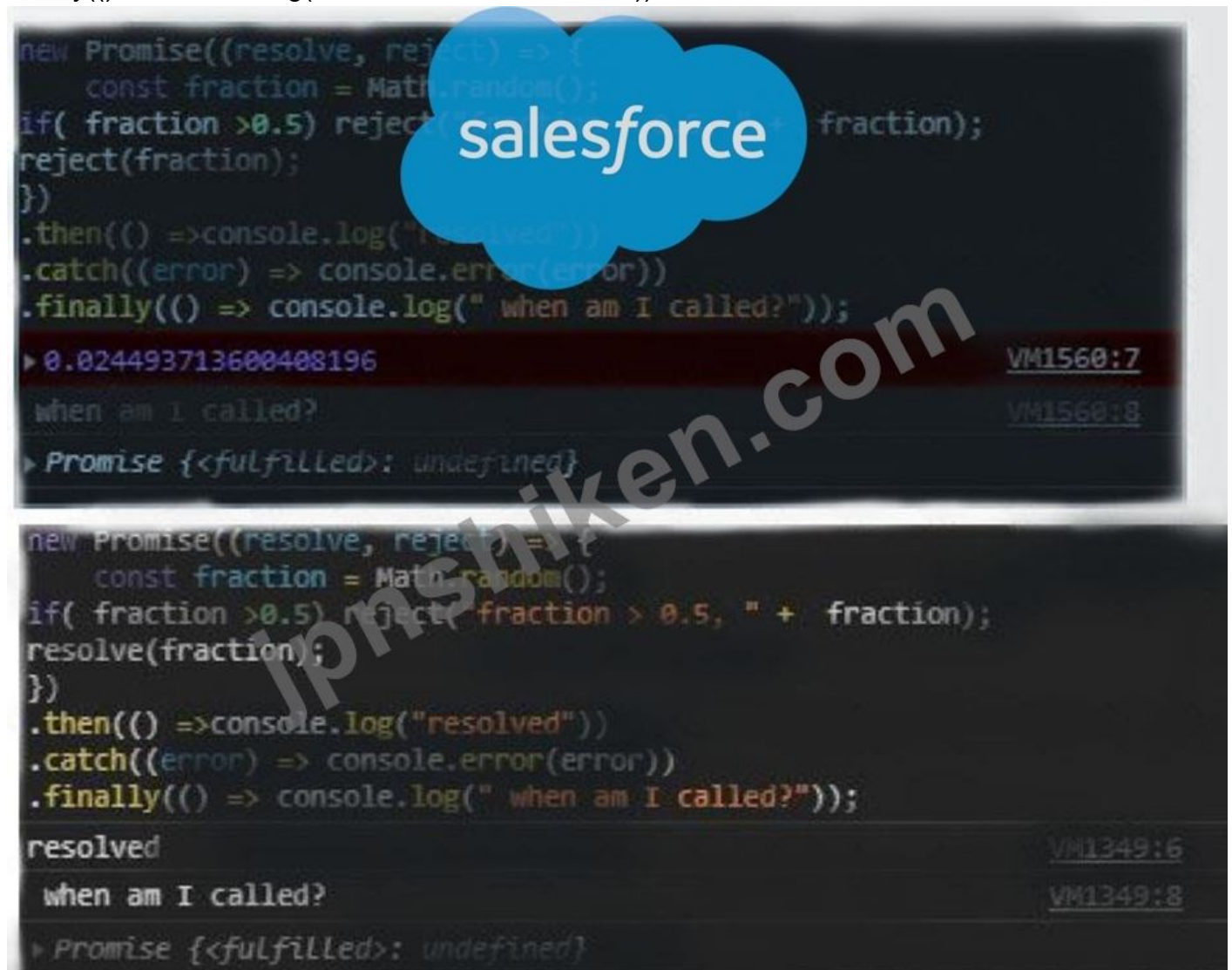
正解: ([正解を表示します](#))

質問: 63

以下のコードを参照してください。

新しい Promise((解決、拒否) => {

```
定数分数 = Math.random();
if( fraction >0.5) reject("fraction > 0.5, " + fraction);
解決(分数);
})
.then(() =>console.log("解決済み"))
.catch((エラー) => console.error(エラー))
.finally(() => console.log(" いつ呼び出されますか?"));
```



```
new Promise((resolve, reject) => {
  const fraction = Math.random();
  if( fraction >0.5) reject("fraction > 0.5, " + fraction);
  reject(fraction);
})
.then(() =>console.log("resolved"))
.catch((error) => console.error(error))
.finally(() => console.log(" when am I called?"));
```

0.024493713600408196 VM1560:7
when am I called? VM1560:8
Promise {<fulfilled>: undefined}

```
new Promise((resolve, reject) => {
  const fraction = Math.random();
  if( fraction >0.5) reject("fraction > 0.5, " + fraction);
  resolve(fraction);
})
.then(() =>console.log("resolved"))
.catch((error) => console.error(error))
.finally(() => console.log(" when am I called?"));
```

resolved VM1349:6
when am I called? VM1349:8
Promise {<fulfilled>: undefined}

8 行目の Promise.finally はいつ呼び出されますか？

- A. 拒否された場合
- B. 解決され、解決されたとき
- C. 解決された場合
- D. 解決または拒否された場合

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 64

以下のコードを参照してください。
コンソールログ(0);

```
タイムアウトを設定する(() => (  
  コンソール.log(1);  
});  
コンソール.log(2);  
setTimeout(() => {  
  コンソール.log(3);  
)、0);  
コンソール.log(4);  
数字はどのような順序で記録されますか？
```

- A. 01234
- B. 13024
- C. 02413
- D. 02431

正解: **D** ([コメントを發表する](#))

質問: 65

以下のコード スニペットを参照してください。

配列を[1, 2, 3, 4, 4, 5, 4, 4]とします。

(let i =0; i < array.length; i++) の場合

配列[i] === 4の場合{

配列.splice(i, 1);

}

}

コードを実行した後の配列の値は何ですか？

- A. [1,2,3,4,5,4,4]
- B. [1, 2, 3, 5]
- C. [1, 2, 3, 4, 4, 5, 4]
- D. [1, 2, 3, 4, 5, 4]

正解: **C** ([コメントを發表する](#))

質問: 66

式var1とvar2が与えられた場合、2つの式の連結を返し、それが文字列であることを保証する2つの有効な方法は何ですか？2つの回答を選択してください。

- A. 変数1 + 変数2
- B. var1.toString() var2.toString()
- C. 文字列 (var1) .concat (var2)
- D. 文字列.連結 (var1 + var2)

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 67

以下のコードを参照してください。

textvalue = '1984' とします。

どのコードセグメントがこの文字列を整数に変換する正しい方法を示していますか？

- A. numberValue = (Number) textvalue とします。
- B. numberValue = textValue.ToInteger() とします。
- C. numberValue = Integer(textValue) とします。
- D. numberValue = Number(textvalue) とします。

正解: [D \(コメントを发表する\)](#)

質問: 68

ユニバーサルコンテナーズは最近、クラウドファンディングキャンペーン用の新しいランディングページを公開しました。このページでは、サードパーティの広告を表示するために外部ライブラリを使用しています。ページが完全に読み込まれると、以下のコードのように、DOM内に50個以上の新しいHTMLアイテムがランダムに配置されます。

```
<!-- This is an ad -->  
<div class="ad-library-item ad-hidden" onload="myFunction()">  
    
</div>
```

すべての要素には同じ ad-library-item クラスが含まれており、デフォルトでは非表示になっており、ユーザーがページ内を移動するときにランダムに表示されます。

- A. ブラウザ コンソールを使用して、ロード イベントの発生を防ぐスクリプトを実行します。
- B. ブラウザを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除するスクリプトを実行します。
- C. DOM インспекターを使用して、ロード イベントが発生しないようにします。
- D. DOM インспекターを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除します。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 69

ある開発者は、これから構築するバックエンドサーバーにNode.jsを使用することでチームにメリットがあることを経営陣に納得させようとしています。このサーバーは、チームが既にHTML、CSS、JavaScriptを使用して構築したウェブサイトからのAPIリクエストを処理するウェブサーバーです。

開発者がマネージャーを説得するために使用できる Node.js の 3 つの利点は何ですか？

開発者がマネージャーを説得するために使用できる Node.js の 3 つの利点は何ですか？

- A. パフォーマンスの高いリクエスト処理のために非ブロッキング機能を使用する
- B. 独自のパッケージ マネージャーを使用してインストールし、サードパーティのライブラリをインストールおよび管理します。
- C. 数年ごとに 1 つのメジャー リリースで安定性を確保します。
- D. 実行前にコードの静的解析を実行して、実行時エラーを探します。
- E. 新しい言語を学習しなくても済むように、サーバー側の JavaScript コードを実行します。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 70

次の配列を参照してください。

arr1 = [1, 2, 3, 4, 5]とします。



```
let arr1 = [ 1, 2, 3, 4, 5 ];
let arr2 = arr1.slice(0, 5);

console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1767:4
undefined

let arr1 = [ 1, 2, 3, 4, 5 ];
let arr2 = Array.from(arr1);
console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1827:3
undefined
```

どの2行のコードで2番目の配列arr2が作成されますか？

arr1への参照ですか？

- A. arr2 = arr1.slice(0, 5) とします。
- B. arr2 = arr1 とします。
- C. arr2 = Array.from(arr1) とします。
- D. arr2 = arr1.sort() とします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 71

テストは database.query に依存しています。テスト中、この依存関係は、配列を返す Calculator.query メソッドを持つ database というオブジェクトに置き換えられます。開発者は、このメソッドが何回呼び出されたかを確認する必要はありません。

要件を説明する 2 つのテスト アプローチはどれですか。

2つの回答を選択してください

- A. 置換
- B. 白いボックス
- C. スタブ
- D. ブラックボックス

正解: A,B ([コメントを发表する](#))

質問: 72

開発者は、与えられた数値の階乗を計算するために以下のコードを作成します。

関数階乗(数値) {

数値 + 階乗 (数値 -1) を返します。

}

階乗(3);

行 04 を実行した結果は何でしょうか？

- A. ランタイムエラー
- B. 0
- C. 6
- D. -無限大

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 73

以下の HTML を参照してください。

```
<div id="メイン">
```

```
<div id = " card-00">このカードは小さめです。</div>
```

```
<div id = "card-01">このカードの幅と高さは、その内容によって決まります。</div>
```

```
</div>
```

IDカード01を持つ要素の画面幅を出力する式はどれですか？

- A. document.getElementById(' card-01 ').innerHTML.lenght*e
- B. document.getElementById(' card-01 ').style.width
- C. document.getElementById(' card-01 ').width
- D. document.getElementById(' card-01 ').getBoundingClientRect().width

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 74

開発者は JavaScript オブジェクトをコピーしました:



```
01 function Person() {
02   this.firstName = 'John';
03   this.lastName = 'Doe';
04   this.name = () => `${this.firstName}, ${this.lastName}`;
05 }
06
07 const john = new Person();
08 const dan = Object.assign(john);
09 dan.firstName = 'Dan';
```

開発者はどのようにしてdanのforstName、lastNameにアクセスするのでしょうか？2つの回答を選択してください

- A. dan,firstname() + dan,lastName()
- B. および、名前
- C. and,name()
- D. dan, firstName =dan.lastName

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 75

開発者は、オブジェクトの配列を調べて、プロパティ値 name が文字 N で始まるオブジェクトを数えたいと考えています。const arroj - [{"name "t "Zach"}, { "name t Kate") , ("name Alice") < ("name" t "Bob") , ("name" t "Nathan) , ("name" t "Nathandle1")]] 以下のコード スニペットを参照してください。

```
01 arroj.reduce((acc, curr) => {  
02   // missing line 02  
03   // missing line 03  
04 }, 0);
```

欠落している行 02 と 03 のどちらが正しいカウントを返しますか?

- A. 定数 sum = curr. name startsWith ('N') 7 1 : 0;
curr + sum を返します。
- B. Comst sum = curr. Name startsWith ('N') 7 1 : 0
acc + sum を返します。
- C. 太陽 + 通貨を設定します。StartsWith ('N') 7 1 : 1;
acc + sum を返します。
- D. Comst sum = curr. name startsWith ('N') 7 1 : 0;
curr + sum を返します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 76

開発者は、与えられた数値の階乗を計算するために以下のコードを記述します。

```
01 function factorial(number) {  
02   return number * factorial(number - 1);  
03 }  
04 factorial(3);
```

行 04 を実行した結果は何でしょうか?

- A. -無限大
- B. 6
- C. ランタイムエラー
- D. 0

正解: C ([コメントを發表する](#))

有効的なJavaScript-Developer-I問題集はJPNTest.com提供され、JavaScript-Developer-I試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新JavaScript-Developer-I試験問題集を提供します。JPNTest.com JavaScript-Developer-I試験問題集はもう更新されました。ここでJavaScript-Developer-I問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセ

質問: 77

再帰関数の動作例を示す 2 つのコード スニペットはどれですか。

2つの回答を選択してください

- A. 定数階乗 = numVar => {If (numVar < 0) return; If (numVar === 0) return 1; return numVar * 階乗 (numVar - 1);};
- B. 関数階乗 (numVar) {If (numVar < 0) return; If (numVar === 0) return 1; return numVar - 1;}
- C. Const sumToTen = numVar => {If (numVar < 0) Return; return sumToTen(numVar + 1);}
- D. countingDown = function(startNumber) とします {If (startNumber > 0) {console.log(startNumber) ; return countingDown(startNUmber);} else {return startNumber;}};

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 78

2つの式var1とvar2が与えられます。論理積を返す有効な方法は2つありますか？

2 つの式を比較し、データ型が Boolean であることを確認します。

2つの回答を選択してください:

- A. ブール値(変数1) && ブール値(変数2)
- B. 変数1 && 変数2
- C. var1.toBoolean() && var2.toBoolean()
- D. ブール値(変数1 && 変数2)

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 79

開発者がページの読み込み間でデータを保持するために使用できる 3 つのブラウザ固有の API はどれですか？

3つの回答を選択してください

- A. グローバル変数
- B. IIFE
- C. ローカルストレージ。
- D. インデックスDB
- E. クッキー

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 80

開発者には、複数の関数を含む ErrorMandler モジュールがあります。

複数の機能を使用するには、どのようなエクスポートを活用すればよいでしょうか？

- A. 名前付き
- B. マルチ

C. デフォルト

D. すべて

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 81

開発者は、イベントとコールバックを使用して構築されたクライアント ライブラリを使用して新しい Node.js サーバーをセットアップしています。

図書館:

- * Webソケット接続を確立し、サーバーへのメッセージの受信を処理します

- * require でインポートされ、we という変数で使えるようになります。

開発者は、接続が失敗した場合にエラー ログも追加したいと考えています。

この情報を踏まえて、実行時にリッスンする 2 つのイベントを使用してクライアントを設定する正しい方法を示すコード セグメントはどれですか。

A. `ws.connect (() => {`

`console.log('クライアントに接続しました'); }).catch((error) => { console.log('ERROR' , error); });`

B. `ws.on ('connect', ( ) => {`

`console.log('クライアントに接続しました'); ws.on('error', (error) => { console.log('ERROR' , error); });`

`});`

C. `ws.on ('connect', ( ) => { console.log('クライアントに接続しました'); }); ws.on('error', (error) => { console.log('ERROR' , error); });`

D. `試す{`

`ws.connect (() => {`

`console.log('クライアントに接続しました'); });`

正解: ([正解を表示します](#))

`} catch(error) { console.log('ERROR' , error); }`

`}`

質問: 82

次のオブジェクトを参照してください。

```
01 const dog = {
02   firstName: 'Beau',
03   lastName: 'Bos',
04   get fullName() {
05     return this.firstName + ' ' + this.lastName;
06   }
07 }
```

salesforce

開発者はどのようにして犬の fullName プロパティにアクセスできますか？

- A. Dog.fullName ()
- B. 犬、関数、フルネーム
- C. 犬のフルネーム
- D. 犬、取得、フルネーム

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 83

Universal Containersでは、各チームがJavaScriptオブジェクトのコピーに独自の方法を採用しています。以下のコードスニペットは、あるチームによる実装例です。

```
01 function Person() {
02   this.firstName = "John";
03   this.lastName = "Doe";
04   this.name = () => {
05     console.log(`Hello ${this.firstName} ${this.lastName}`);
06   }
07 }
08
09 const john = new Person();
10 const dan = JSON.stringify(JSON.parse(john));
11 dan.firstName = 'Dan';
12 dan.name();
```

コード実行の出力は何ですか？

- A. こんにちは、ジョン・ドウ
- B. こんにちは、ダン
- C. こんにちは、ダン・ドゥー
- D. 構文エラー: JSON に予期しないトークンがあります

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 84

開発者は、firstNameとlastNameという2つの引数を取り、文字列を返すformatName関数を持っています。開発者は、

5 秒後に 1 回実行される関数。

この関数をスケジュールするための正しい構文は何ですか？

- A. setTimeout ('formatName', 5000, 'John', 'Doe');
- B. setTimeout (formatName(), 5000, "John", "BDoe");
- C. setTimeout(() => { formatName("John", 'Doe') }, 5000);

D. setTimeout (formatName('John', "Doe"), 5000);

正解: **A** ([コメントを發表する](#))

質問: 85

開発者は、投稿には本文の作成者と閲覧回数が必要であるという要件に基づいて、ブログ投稿を表すクラスを作成します。

以下に示すコード:

```
クラス投稿 {  
  //ここにコードを挿入  
  This.body = 本文  
  This.author = 著者;  
  this.viewCount = ビューカウント;  
}  
}
```

3つの属性が正しく設定された Post の新しいインスタンスに変数を設定できるようにするには、行 02 のプレースホルダーにどのステートメントを挿入する必要がありますか?

- A.** スーパー (本文、著者、ビューカウント) {
- B.** コンストラクター() {
- C.** 関数投稿(本文、著者、閲覧数) {
- D.** コンストラクター (本文、著者、ビューカウント) {

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 86

次のコードがあるとします。

```
document.body.addEventListener('クリック', (イベント) => {  
  if (/^ここにコードを置き換えてください$/) {  
    console.log('ボタンがクリックされました!');  
  }  
});
```

行 02 の条件文を置き換えると、開発者はページ上のボタンがクリックされたことを正しく判断できるようになります。

- A.** event.target.nodeName == 'ボタン'
- B.** button.addEventListener('click')
- C.** イベントがクリックされました
- D.** e.nodeTarget == this

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 87

以下の文字列を参照してください。

定数 str='Salesforce';

どの 2 つの文が Sales」という単語を生み出しますか？

正解:

以下の説明の回答を参照してください。

説明

```
Str.substring(0,5);
```

```
Str.substr(0,5);
```

質問: 88

開発者が関数を記述する方法は 2 つあります。

オプションA:

```
関数モンスター(){  
this.growl = ()=>{  
console.log('うーん!');  
}  
}
```

オプションB:

```
関数モンスター(){};  
Monster.prototype.growl = ()=>{  
console.log('うーん!');  
}
```

オプションを決定した後、開発者は 1000 個のモンスター オブジェクトを作成します。

オプション A とオプション B で作成される growl メソッドの数はいくつですか？

- A. 両方のメソッドが1つ
- B. オプションAの場合は1、オプションBの場合は1000
- C. オプションAの場合は1000、オプションBの場合は1
- D. 両方とも1000

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 89

開発者は、コンソールにカスタムメッセージをログに記録するための汎用関数を作成します。そのために、以下の関数を実装します。

```
01 関数 logStatus(ステータス){  
02 コンソール.*ここに回答を記入*/{'アイテムのステータスは: %s', status};  
03 }
```

行 02 で文字列置換を使用できるコンソール ログ記録方法は 3 つあります。

- A. 情報
- B. ログ
- C. エラー
- D. アサート
- E. メッセージ

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 90

開発者は、universalContainerLib という名前のモジュールを使用して、そこから関数を呼び出した
いと考えています。

開発者はどのようにしてモジュールからすべての関数をインポートし、関数 foo と bar を呼び出
す必要がありますか？

A. import - '/path/universalContainerLib.js' から lib としてインポート

lib.foo();

lib.bar();

B. '/path/universalContainerLib.js' からすべてをインポートします

universalContainersLib.foo();

universalContainersLib バー () :

C. '/path/universalContainerLib.js' からインポート +

universalContainersLib.foo();

universalContainersLib バー () :

D. '/path/universalContainerLib.js' から (foo,bar) をインポートします

foo();

バー () ;

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 91

以下のコードを参照してください。

```
car1 = new Promise((_, refuse) => とします
```

```
setTimeout(reject, 2000, "車1が衝突しました" =>
```

```
car2 =new Promise(resolve => setTimeout(resolve, 1500, "car 2 が完了しました") とします。
```

```
car3 =new Promise(resolve => setTimeout(resolve, 3000, "car 3 が完了しました") とします。
```

```
Promise.race(( 車1, 車2, 車3))
```

```
.then (値 => (
```

```
result = '$(value) the race.');" とします。
```

```
.catch(arr => {
```

```
console.log("レースはキャンセルされました。", err);
```

```
});
```

Promise.race が実行されたときの result の値は何ですか？

A. レースは中止されました。

B. 2号車がレースを完走しました。

C. 3号車がレースを完走する

D. レース中に車1がクラッシュしました。

正解: B ([コメントを发表する](#))

有効的なJavaScript-Developer-I問題集はJPNTest.com提供され、JavaScript-Developer-I試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新JavaScript-Developer-I試験問題集を提供します。JPNTest.com JavaScript-Developer-I試験問題集はもう更新されました。ここでJavaScript-Developer-I問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/JavaScript-Developer-I-mondaishu> 224問、30%ディスカウント、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 92

以下の HTML を参照してください。

```
<div id="main">
  <ul>
    <li>Lee</li>
    <li>Tony</li>
    <li>Tiger</li>
  </ul>
</div>
```

どの JavaScript ステートメントによって、「Tony」が「Mr. T.」に変更されますか？

- A. Document.querySelector("#main li:nth-child (2) ").innerHTML = 'Mr . T ';
- B. Document.querySelector(' #main li:second-child') innerHTML, = Mr, T, ';
- C. Document.querySelectorAll (' #main li, Tony ') innerHTNL = Mr, T , ' ;
- D. Document.querySelectorAll (#main # TONY ') 、 innerHTML = Mr, T 、 ' ;

正解: D ([コメントを发表する](#))

質問: 93

以下のコードを参照してください。

searchString を「これを検索」とします。

searchString の先頭から空白を削除する 2 つのオプションはどれですか。2 つの回答を選択してください。

- A. searchString.trimstart();
- B. 検索文字列。置換 (/^\a\ a/' ' ');
- C. trimStart (検索文字列);
- D. searchString. trimEnd();

正解: A,B ([コメントを发表する](#))

質問: 94

以下のコードを参照してください:

```
setTimeout() => (
  コンソール.log(1);
)。0);
```

```
コンソール.log(2);
```

新しい約束 ((解決、拒否)) => (

```
タイムアウトを設定する(() => (  
拒否(console.log(3));  
)。1000);  
)).catch(() => (  
コンソール.log(4);  
));  
コンソール.log(5);  
コンソールに何が記録されますか?
```

- A. 1 2 5 3 4
- B. 2 5 1 3 4
- C. 1 2 4 3 5
- D. 2 1 4 3 5

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 95

次のオブジェクトを参照してください。

```
定数cat = {  
  ファーストネーム: 'ファンシー',  
  姓: 'ウィスカーズ',  
  fullName() を取得する {  
    this.firstName + ' ' + this.lastName を返します。  
  }  
};
```

開発者はどのようにして cat の fullName プロパティにアクセスできますか?

- A. cat.fullName
- B. cat.get.fullName
- C. cat.function.fullName()
- D. cat.fullName()

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 96

開発者はチェックアウト ボタンから HTML クラス属性を削除するので、次のように単純になります。

```
<button>チェックアウト</button>。
```

チェックアウトボタンの存在を確認するテストがありますが、class= "blue" のボタンを探します。そのようなボタンが見つからないため、テストは失敗します。

このテストを説明するテスト カテゴリのタイプは何ですか?

- A. 誤検知
- B. 偽陰性
- C. 真陰性

D. 真陽性

正解: B ([コメントを发表する](#))

質問: 97

```
01 <html lang="en">
02   <table onclick="console.log('Table log');">
03     <tr id="row1">
04       <td>Click me!</td>
05     </tr>
06   </table>
07   <script>
08     function printMessage(event) {
09       console.log('Row log');
10       event.stopPropagation();
11     }
12
13     let elem = document.getElementById('row1');
14     elem.addEventListener('click', printMessage, false);
15   </script>
16 </html>
```

Click me!」がクリックされたときにコンソールに次のログを記録するには、どのコードを変更すればよいですか？

> 行ログ

> テーブルログ

A. 10 行目を event.stopPropagation (false) に変更します。

B. 14 行目を elem.addEventListener ('click', printMessage, true); に変更します。

C. 13行目と14行目を削除します

D. 10行目を削除

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 98

開発者は次のような生徒のテスト成績の配列を持っています。

arr - [7, 8, 5, 9]としましょう

各スコアを2倍にして、15点以上を獲得した生徒の配列を表示するにはどうすればよいでしょうか。

開発者はリクエストをどのように実装する必要がありますか？

A. arr1 = arr .filter ((filter ((val) => (return val > 15)) .map ((num => (return num +2))); とします。

B. arr1 = arr .map ((num => (num + 2)) .filterBy ((val => (val 15)) とします。

C. arr1 = arr.map((num) => num + 2 .filter((val) => val 15)とします。

D. arr1 = arr.mapBy((num) => return num + 2)) .filterBy((val) => (return val > 15)) とします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 99

開発者は、コンソールにカスタムメッセージをログに記録するための汎用関数を作成します。そのために、以下の関数を実装します。

```
01 function logStatus(status){
02   console.log("Answer goes here"/('Item status is: %s', status);
03 }
```

行 02 で文字列置換を使用できるコンソール ログ記録方法は 3 つあります。

3つの回答を選択してください

A. 情報

B. エラー

C. ログ

D. メッセージ

E. アサート

正解: B,D,E ([コメントを發表する](#))

質問: 100

以下のコード ブロックがあるとします。

```
01 function GameConsole(name) {
02   this.name = name;
03 }
04
05 GameConsole.prototype.load = function(gamename) {
06   console.log(`${this.name} is loading a game: ${gamename}...`);
07 }
08
09 function Console16bit(name) {
10   GameConsole.call(this, name);
11 }
12
13 Console16bit.prototype = Object.create(GameConsole.prototype);
14
15 // insert code here
16 console.log(`${this.name} is loading a cartridge game: ${gamename}...`);
17 }
18
19 const console16bit = new Console16bit('SNENeziz');
20 console16bit.load('Super Monic 3x Force');
```

開発者は、load メソッドを使用して次のメッセージを出力するために、行 15 に何を挿入する必要がありますか？

SNENeziz はカートリッジ ゲームをロードしています: super Monic 3x Force...

A. Console16bit. Prototype. Load (ゲーム名) (

B. Console16bit. Prototype. Load = function (ゲーム名) (

C. Console16bit = オブジェクト. Create (GameConsole. Prototype). Load _ function (gamename) (

D. Console116bit. プロトタイプ. Load (gamename) = function() (

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 101

以下のコードを参照してください。

```
01 const addBy = 7  
02 const addByEight = addBy(8);  
03 const sum = addByEight(30);
```

01行目を置き換えて合計58を返す関数はどれですか？2つの答えを選択してください。

A. const addBy = (num1) num1 + num2

B. const addBy = num1 (num2) => num1 + num2 ;

C. const addBy = 関数 (num1) {

戻り関数 (num2) {

}

}

D. 定数 addby = 関数 (num1) (

関数を返す (num2) (

}

}

正解: B,C ([コメントを发表する](#))

質問: 102

ユニバーサルコンテナーズでは、各チームがJavaScriptオブジェクトをコピーする独自の方法を持っています。

コード

スニペットは、1つのチームからの実装を示しています。

関数Person() {

this.firstName = "ジョン";

this.lastName = 'Doe';

This.name =() => (

console.log('こんにちは \$(this.firstName) \$(this.firstName)');

))

定数 john = 新しい Person ();

定数 dan = JSON.parse(JSON.stringify(john));

dan.firstName = 'ダン';

dan.name();

コード実行の出力は何ですか？

A. こんにちは、ダン・ドゥー

B. TypeError: 定数変数への代入。

C. TypeError: dan.name は関数ではありません

D. こんにちは、ジョン・ドウ

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 103

開発者はDataPrettyPrintというモジュールを使用したいと考えています。このモジュールはprintDate()というデフォルト関数を1つエクスポートしています。

開発者はどのようにして printDate() 関数をインポートして使用できますか？

```
import DatePrettyPrint() from '/path/DatePrettyPrint.js';
```

A. `printDate();`

```
import DatePrettyPrint from '/path/DatePrettyPrint.js';
```

B. `DatePrettyPrint.printDate();`

```
import printDate from '/path/DatePrettyPrint.js';
```

C. `printDate();`

```
import printDate from '/path/DatePrettyPrint.js';
```

D. `DatePrettyPrint.printDate();`

正解: C ([コメントを发表する](#))

質問: 104

以下の HTML を参照してください。

```
<div id="main">
```

```
<ul>
```

```
<li>Leo</li>
```

```
<li>Tony</li>
```

```
<li>Tiger</li>
```

```
</ul>
```

```
</div>
```



どの JavaScript ステートメントによって「The Lion」が変更されますか？

A. `document.querySelector('$main li:nth-child(2)').innerHTML = "ライオン。";`

B. `document.querySelectorAll('$main $TONY').innerHTML = "ライオン"`

C. `document.querySelector('$main li:second-child').innerHTML = "ライオン";`

D. `document.querySelector('$main li.Tony').innerHTML = "ライオン";`

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 105

utils という名前のモジュールをインポートする次のコードを参照してください。

'/path/Utils.js' から (foo, bar) をインポートします。

```
foo();
```

```
バー ();
```

上記のコードがエラーなしで実行されるように、foo と bar をエクスポートする Utils.js の 2 つの実装はどれですか。

2つの回答を選択してください

A. `const foo = () => { return 'foo';}`

`const bar = () => {'bar' を返します;}`

デフォルトの foo、bar をエクスポートします。

B. // FooUtils.js と BarUtils.js が存在する

'/path/FooUtils.js' から (foo) をインポートします。

'/path/NarUtils.js' から (boo) をインポートします。

C. `const foo = () => { return 'foo';}`

`const bar = () => {'bar' を返します;}`

`エクスポート { bar, foo }`

D. デフォルトクラスをエクスポートします {

`foo() { 'foo' を返します;}`

`bar() { 'bar' を返します;}`

}

正解: **C,D** ([コメントを发表する](#))

質問: 106

以下のコードを参照してください。

まず、'who' とします。

2番目を 'What' とします。

```
試す{
```

```
試す{
```

```
新しいエラーをスローします('Sad trombone');
```

```
}キャッチ (エラー){
```

```
まず なぜ
```

```
}ついに {
```

```
2番目 = 'when';
```

```
} キャッチ (エラー) {
```

```
2番目 = 'Where';
```

```
}
```

コードが実行されると、first と second の値は何になりますか？

A. 最初は誰が、次はいつ

B. 1番目はなぜ、2番目はどこなのか

C. 最初は誰、次はどこ

D. 1番目はなぜ、2番目はいつ

正解: D ([コメントを发表する](#))

有効的なJavaScript-Developer-I問題集はJPNTTest.com提供され、JavaScript-Developer-I試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新JavaScript-Developer-I試験問題集を提供します。JPNTTest.com JavaScript-Developer-I試験問題集はもう更新されました。ここでJavaScript-Developer-I問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/JavaScript-Developer-I-mondaishu> 224問、30%ディスカウント、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 107

以下のコードを参照してください。

```
functionUnderTest(isOK) の非同期関数 {  
(isOK) の場合は 'OK' を返します。  
新しいエラー('not OK')をスローします。  
}
```

上記のコードを正確にテストするアサーションはどれですか？

- A. Console.assert (await functionUnderTest(true), '正常ではありません')
- B. Console.assert (functionUnderTest(true), 'OK' を待機)
- C. Console.assert (await functionUnderTest(true), '正常ではありません')
- D. Console.assert (functionUnderTest(true), 'OK' を待機)

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 108

開発者が関数を記述する方法は2つあります。

オプションA:

```
関数モンスター() {  
  This.growl = () => {  
    Console.log ("Grr!");  
  }  
}
```

オプションB:

```
関数モンスター() {};  
Monster.prototype.growl =() => {  
  console.log("うーん！");  
}
```

オプションを決定した後、開発者は1000個のモンスターオブジェクトを作成します。

オプションAとオプションBで作成されるgrowlメソッドはいくつありますか？

- A. 使用されるオプションに関係なく、1000 個の growl メソッドが作成されます。
- B. どのオプションが使用されるかに関係なく、1 つの growl メソッドが作成されます。
- C. オプション A には 1000 個の growl メソッドが作成されます。オプション B には 1 個の growl メソッドが作成されます。
- D. オプション A に対して 1 つの growl メソッドが作成されます。オプション B に対して 1000 個の growl メソッドが作成されます。
- 正解: ([正解を表示します](#))

質問: 109

以下のコードを参照してください。

a='a' とします。

bとします。

```
// b = a;
```

```
コンソールログ(b);
```

コードを実行すると何が表示されますか？

- A. 未定義
- B. A
- C. ReferenceError: b が定義されていません
- D. ノル

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 110

開発者は、以下のコードにエラーがあるというコメントをテクニカル リーダーから受け取ります。

```
const monthName = '7月';
```

```
定数年 = 2019;
```

```
if(年 === 2019) {
```

```
monthName = '6月';
```

```
}
```

このコードを実行するにはどの行を編集する必要がありますか？

- A. 03 if (年 == 2019) {
- B. 02 定数年 = 2020;
- C. 01 monthName を '7 月' とします。
- D. 02 年を 2019 とします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 111

以下のコードを参照してください。

```

01 let greeting = 'Hello'
02 let salutation = 'Hello'
03 try
04   greeting = 'Hello'
05   decodeURI('hello')
06   salutation = 'Goodbye'
07 } catch err
08   salutation = 'I say hello'
09 finally
10   salutation = 'Hello, Hello'
11 }

```

行05でエラーが発生します。

コードが完了したら、greeting と salutation の値は何ですか？

- A. 挨拶は Goodbye で、あいさつは I say Hello です。
- B. 挨拶は Hello で、あいさつは I say hello です。
- C. 挨拶は Hello、あいさつは Hello, Hello です。
- D. 挨拶は Goodbye、あいさつは Hello, Hello です。

正解: C ([コメントを发表する](#))

質問: 112

以下の表現を参照してください。

$x = ('1' + 2) == (6 * 2)$ とします。

が false と評価されるようにするには、この式をどのように変更する必要がありますか？

- A. $x = ('1' + 2) == (6 * 2)$ とします。
- B. $x = ('1' + '2') == (6 * 2)$ とします。
- C. $x = (1 + 2) == (6 / 2)$ とします。
- D. $x = (1 + 2) == ('6' / 2)$ とします。

正解: A ([コメントを发表する](#))

質問: 113

ユニバーサルコンテナーズは最近、クラウドファンディングキャンペーン用の新しいランディングページを公開しました。このページでは、サードパーティの広告を表示するために外部ライブラリを使用しています。ページが完全に読み込まれると、以下のコードのように、DOM内に50個以上の新しいHTMLアイテムがランダムに配置されます。

```

<!-- This is an ad -->
<div class="ad-library-item ad-hidden" onload="myFunction()">
  
</div>

```

すべての要素には同じ ad-library-item クラスが含まれており、デフォルトでは非表示になっており、ユーザーがページ内を移動するときにランダムに表示されます。

- A. ブラウザ コンソールを使用して、ロード イベントの発生を防ぐスクリプトを実行します。
- B. ブラウザを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除するスクリプトを実行します。
- C. DOM インспекターを使用して、ロード イベントが発生しないようにします。
- D. DOM インспекターを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除します。

正解: D ([コメントを发表する](#))

質問: 114

以下のコードを参照してください。

```
01 console.log(0);
02
03 setTimeout(() => {
04   console.log(1);
05 }, 0);
06
07 console.log(2);
08
09 setTimeout(() => {
10   console.log(3);
11 }, 0);
12
13 console.log(4);
```



番号はどのような順序で記録されますか？

- A. 0 2 4 1 3
- B. 0 1 2 3 4
- C. 1 3 0 2 4
- D. 0 2 4 3 1

正解: D ([コメントを发表する](#))

質問: 115

以下のコードがあるとします。

```
01 function Person(name, email) {
02   this.salesforce;
03   this.email = email;
04 }
05
06 const john = new Person('John', 'john@email.com');
07 const jane = new Person('Jane', 'jane@email.com');
08 const emily = new Person('Emily', 'emily@email.com');
09
10 let usersList = [john, jane, emily];
```

ユーザーのリストを視覚的に表示し、名前または電子メール属性で並べ替えるには、どの方法を使用できますか？

- A. console.info(usersList);
- B. console.group(usersList);
- C. console.table(usersList);
- D. console.groupCol が失敗しました (usersList);

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 116

以下の HTML を参照してください。

```
<div id="メイン">
<ul>
  レオ
</li> トニー</li>
</li> タイガー</li>
</ul>
</div>
```

どの JavaScript ステートメントによって「Tony」が「Mr. T」に変更されますか？

- A. document.querySelector('\$main li:second-child').innerHTML = ' Mr. T. ';
- B. document.querySelector('\$main li:nth-child(2)'),innerHTML = 'Tさん';
- C. document.querySelectorAll('\$main \$TONY').innerHTML = ' Mr. T. ';
- D. document.querySelector('\$main li.Tony').innerHTML = ' Mr. T. ';

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 117

オブジェクトを文字列にシリアル化してデシリアル化するために使用できるJavaScriptメソッドはどれですか？

JSON 文字列をそれぞれオブジェクトに変換しますか？

- A. JSON.parse と JSON.deserialize
- B. JSON.encode と JSON.decode
- C. JSON.serialize と JSON.deserialize
- D. JSON.stringify と JSON.parse

正解: D ([コメントを發表する](#))

質問: 118

async/await キーワードの動作を正確に説明している記述はどれですか？

- A. 関連付けられた関数は常にPromiseを返します
- B. 関連付けられた関数は非同期メソッド経由でのみ呼び出すことができます
- C. 関連クラスにはいくつかの非同期関数が含まれています。
- D. 関連付けられたものは、場合によっては Promise を返します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 119

開発者は、countSheep() がスローする可能性のあるエラーをキャッチし、それを handleError() 関数に渡すために try...catch ステートメントを使用したいと考えています。

try...catch の正しい実装は何ですか？

```

try {
  setTimeout(function() {
    countSheep();
  }, 1000);
} catch (e) {
  handleError(e);
}

```

A.

```

try {
  countSheep();
} handleError (e){
  catch(e);
}

```

B.

```

setTimeout(function() {
  try {
    countSheep();
  } catch (e) {
    handleError(e);
  }
}, 1000);

```

C.

```

try {
  countSheep();
} finally {
  handleError(e);
}

```

D.

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 120

以下のコードを参照してください。

```

01 let country = {
02   get capital() {
03     let city = Number("London");
04
05     return
06     cityString: city.toString(),
07   }
08 }
09

```

開発者は、country、capital、cityString を参照するときどのような値を期待できますか？

A. 'NaN'

B. エラー

C. 未定義

D. 'ロンドン'

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 121

次のコードを参照してください。

```

01 function Tiger() {
02   this.type = 'Cat';
03   this.size = 'large';
04 }
05
06 let tony = new Tiger();
07 tony.roar = () => {
08   console.log('They\'re great!');
09 };
10
11 function Lion() {
12   this.type = 'Cat';
13   this.size = 'large';
14 }
15
16 let leo = new Lion();
17 // Insert code here
18 leo.roar();

```

18 行目の関数呼び出しを有効にするには、17 行目にどの 2 つのステートメントを挿入すればよいでしょうか。

2つの回答を選択してください

- A. 1eo.prototype.roar = () => (console.log (かなりいいですね1'););
- B. Object.assign、assign(1eo、トリガー);
- C. オブジェクト、assign(1eo, tony) ;
- D. 1eo.roar = () => 9 (console.log('彼らはかなり良いです1'); 1;

正解: C,D ([コメントを发表する](#))

有効的な**JavaScript-Developer-I**問題集はJPNTTest.com提供され、**JavaScript-Developer-I**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**JavaScript-Developer-I**試験問題集を提供します。JPNTTest.com JavaScript-Developer-I試験問題集はもう更新されました。ここで**JavaScript-Developer-I**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/JavaScript-Developer-I-mondaishu> **224問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 122

以下のコードを参照してください。

```

flag();
anotherFlag();

function flag() {
  console.log('flag');
}

const anotherFlag = () => {
  console.log('another flag');
}

```

コードブロックの結果は何ですか？

- A. コンソールに「フラグ」と別のフラグが記録されます。
- B. コンソールには「フラグ」のみが記録されます。
- C. エラーがスローされます。
- D. コンソールにフラグが記録され、エラーがスローされます。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 123

以下の文字列を参照してください。

定数 str = 'sa;esforce';

どの2つの文が「Sale」という単語を生み出しますか？

2つの回答を選択してください

- A. str、substr(0,5);
- B. str、部分文字列(0,5);
- C. str、substr(1,5);
- D. str、部分文字列(1,5);

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 124

以下のコードを参照してください。

```
01 let car1 = new Promise((_, reject) =>
02   setTimeout(reject, 2000, "Car 1 crashed in"));
03 let car2 = new Promise(resolve => setTimeout(resolve, 1500, "Car 2 completed"));
04 let car3 = new Promise(resolve => setTimeout(resolve, 3000, "Car 3 completed"));
05
06 Promise.race([car1, car2, car3])
07   .then(value => {
08     let result = `${value} the race.`;
09   })
10   .catch(err => {
11     console.log("The race is cancelled.", err);
12   });
```

Promise.race が実行されたときの result の値は何ですか？

- A. 2号車がレースを完走しました
- B. 1号車がレース中にクラッシュ
- C. 3号車がレースを完走しました
- D. レースはキャンセルされました。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 125

開発者はNode.jsを使用した新しいWebサーバーを作成します。サーバー機能の処理にイベントとコールバックを使用するサーバーライブラリをインポートします。

サーバーライブラリはrequireでインポートされ、serverという変数によってコードから利用可能になります。開発者は、サーバーの起動中に発生した問題をログに記録したいと考えています。開発者が持っているコードと情報を考慮すると、どのコードが起動時にイベントとともにエラーをログに記録しますか？

A)

```
01 server.catch((error) => {  
02   console.log('ERROR', error);  
03 });
```

B)

```
01 server.error((error) => {  
02   console.log('ERROR', error);  
03 });
```

C)

```
01 server.on('error', (error) => {  
02   console.log('ERROR', error);  
03 });
```

D)

```
01 try {  
02   server.start();  
03 } catch(error) {  
04   console.log('ERROR', error);  
05 }
```

A. オプションD

B. オプションB

C. オプションA

D. オプションC

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 126

型の強制を考慮すると、次の式はどのように評価されるでしょうか？

真 +) + '100' + null

A. '4100null'

B. 4100

C. 104

D. '3100null'

正解: A ([コメントを发表する](#))

質問: 127

以下のコードを参照してください。

```
sayHello = () => {  
  console.log ('Hello, world!');  
};
```

今から 2 分後に sayHello を 1 回実行するコードはどれですか。

A. setInterval(sayHello, 12000);

B. setTimeout(sayHello, 12000);

C. setTimeout(sayHello(), 12000);

D. 遅延(sayHello, 12000);

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 128

以下のコードを参照してください。

```
01 function execute() {
02   return new Promise(resolve, reject) => reject();
03 }
04 let promise = execute();
05
06 promise
07   .then(() => console.log('Resolved1'))
08   .then(() => console.log('Resolved2'))
09   .then(() => console.log('Resolved3'))
10   .catch(() => console.log('Rejected'))
11   .then(() => console.log('Resolved4'));
```

execute 関数内の Promise が拒否された場合の結果は何ですか？

- A. 拒否1 拒否2 拒否3 拒否 拒否 拒否4
- B. 拒否
- C. 解決済み1 解決済み2 解決済み3
- D. 拒否 解決

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 129

次のオブジェクトを参照してください。

```
01 const dog = {
02   firstName: 'Beau',
03   lastName: 'Boo',
04   get fullName() {
05     return this.firstName + ' ' + this.lastName;
06   }
07 };
```

開発者はどのようにして犬の fullName プロパティにアクセスできますか？

- A. 犬、関数、フルネーム
- B. 犬、ゲット、フルネーム

C. Dog.fullName ()

D. 犬のフルネーム

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 130

どの2つのコンソールログがNaNを出力しますか？

2つの回答を選択してください

A. console.log(10/ "5");

B. console.log(10/ Number('5'));

C. コンソールログ(10/0);

D. console.log(parseInt('two'));

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 131

上記のコードを JavaScript クラス形式にリファクタリングする必要があることを考えると、どのクラス定義が正しいでしょうか？

A)

```
01 class Vehicle {  
02   constructor(name, price) {  
03     this.name = name;  
04     this.price = price;  
05   }  
06   priceInfo() {  
07     return `Cost of the $${this.name} is $${this.price}$`;   
08   }  
09 }
```

B)

```
01 class Vehicle {  
02   vehicle(name, price) {  
03     this.name = name;  
04     this.price = price;  
05   }  
06   priceInfo() {  
07     return `Cost of the $${this.name} is $${this.price}$`;   
08   }  
09 }
```

C)

```
01 class Vehicle {  
02   constructor(name, price) {  
03     name = name;  
04     price = price;  
05   }  
06   priceInfo() {  
07     return `Cost of the $${this.name} is $${this.price}$`;   
08   }  
09 }
```

D)

```

01 class Vehicle {
02   constructor() {
03     this.name = name;
04     this.price = price;
05   }
06   priceInfo() {
07     return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}$`;
08   }
09 }

```

A. オプションD

B. オプションC

C. オプションA

D. オプションB

正解: C ([コメントを發表する](#))

質問: 132

以下のコードがあるとします。

```

1 function Person(name, email) {
2   this.name = name;
3   this.email = email;
4 }
5
6 const john = new Person('John', 'john@email.com');
7 const jane = new Person('Jane', 'jane@email.com');
8 const emily = new Person('Emily', 'emily@email.com');
9
10 let userList = [john, jane, emily];

```

ユーザーのリストを視覚的に表示し、名前または電子メール属性で並べ替えるには、どの方法を使用できますか？

A. `console.table(usersList);`

B. `console.group(usersList);`

C. `console.info(usersList);`

D. `console.groupCol` が失敗しました (`usersList`);

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 133

開発者は、既存のクライアントからの API リクエストを満たす新しい Web サーバーの作成をチームで主導しています。

チームは Node.js 上で実行される Web サーバーを必要としており、新しい Web フレームワーク Minimalist.js を使用したいと考えています。

リード開発者は、すでにコミュニティが存在する、より熟練したバックエンド フレームワークを提唱したいと考えています。

リード開発者が推奨できる 2 つのフレームワークはどれですか？

2つの回答を選択してください

- A. 角度
- B. 戦士
- C. ギャツビー
- D. エクスプレス

正解: A,C ([コメントを發表する](#))

質問: 134

Click me!」がクリックされたときにコンソールに次のログを記録するには、どのコードを変更すればよいですか？

> 行ログ

> テーブルログ

- A. 10行目を削除
- B. 10 行目を event.stopPropagation (false) に変更します。
- C. 13行目と14行目を削除します
- D. 14 行目を elem.addEventListener ('click', printMessage, true); に変更します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 135

以下のコードを参照してください。

```
Const searchText = 'やった! Salesforce は素晴らしい!';
```

```
result1 = searchText.search(/sales/i); とします。
```

```
結果 21 = searchText.search(/sales/i); とします。
```

```
コンソールログ(結果1);
```

```
コンソールログ(結果2)
```

このコードを実行すると、コンソールにどのような結果が表示されますか？

- A. > 5 > -1
- B. > 5 > 0
- C. > 真 > 偽
- D. > 5>未定義

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 136

次の配列を参照してください。

```
arr1 = [ 1, 2, 3, 4, 5 ]とします。
```



```
let arr1 = [ 1, 2, 3, 4, 5 ];
let arr2 = arr1.slice(0, 5);

console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1767:4
undefined

let arr1 = [ 1, 2, 3, 4, 5 ];
let arr2 = Array.from(arr1);
console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1827:3
undefined
```

2 番目の配列 arr2 が作成され、arr2 が arr1 への参照にならないのはどの 2 行のコードですか。

- A. arr2 = arr1.sort() とします。
- B. arr2 = arr1.slice(0, 5) とします。
- C. arr2 = arr1 とします。
- D. arr2 = Array.from(arr1) とします。

正解: B,D ([コメントを发表する](#))

有効的なJavaScript-Developer-I問題集はJPNTTest.com提供され、JavaScript-Developer-I試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新JavaScript-Developer-I試験問題集を提供します。JPNTTest.com JavaScript-Developer-I試験問題集はもう更新されました。ここでJavaScript-Developer-I問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/JavaScript-Developer-I-mondaishu> 224問、30%ディスカウント、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 137

開発者は、以下のコードを使用して、ブラウザ内の関数からオブジェクトを作成したいと考えています。

行 02 に new キーワードがないため、何が起こりますか？

- A. 変数に正しいオブジェクトが割り当てられます。
- B. ウィンドウ. === name は "hello" に割り当てられ、変数は未定義のままになります。
- C. n 変数には正しいオブジェクトが割り当てられていますが、this- は未定義のままです。
- D. Window. n に正しいオブジェクトが割り当てられます。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 138

ユニバーサルコンテナーズは最近、クラウドファンディングキャンペーン用の新しいランディングページを公開しました。このページでは、サードパーティの広告を表示するために外部ライブラリを使用しています。ページが完全に読み込まれると、以下のコードのように、DOM内に50個以上の新しいHTMLアイテムがランダムに配置されます。

```
<!-- This is an ad -->
<div class="ad-library-item ad-hidden" onload="myFunction()">
  
</div>
```

すべての要素には同じ ad-library-item クラスが含まれており、デフォルトでは非表示になっており、ユーザーがページ内を移動するときにランダムに表示されます。

- A. ブラウザを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除するスクリプトを実行します。
- B. ブラウザ コンソールを使用して、ロード イベントの発生を防ぐスクリプトを実行します。
- C. DOM インспекターを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除します。
- D. DOM インспекターを使用して、ロード イベントが発生しないようにします。

正解: [A \(コメントを發表する\)](#)

質問: 139

Universal Containers の開発者は、HTML、CSS、JavaScript に基づいて新しいランディング ページを作成しています。

訪問者に快適なエクスペリエンスを提供するために、Web ページが完全に読み込まれたとき (HTML コンテンツとすべての関連ファイル)、カスタム初期化を実行するために personalizeWebsiteContent というスクリプトを実行する必要があります。

上記のビジネス要件に基づいて、Fe:s:-a;::eHec5;te::-ter.: を呼び出すにはどの実装を使用する必要がありますか?

- A. ロードイベントを処理するために、personalizeWebsiteContentスクリプトにハンドラーを追加します。
- B. DOMContentLoadedイベントを処理するためのリスナーをwindowオブジェクトに追加します。
- C. DOMContentLoadedイベントを処理するために、personalizeWebsiteContentスクリプトにハンドラーを追加します。
- D. リードイベントを処理するためにウィンドウオブジェクトにリスナーを追加します。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 140

以下の HTML を参照してください。

<div id="main">

Leo

Tony

Tiger

</div>

どの JavaScript ステートメントによって「The Lion」が変更されますか？

- A. document.querySelector('\$main li:second-child').innerHTML = " ライオン ";
- B. document.querySelectorAll('\$main \$TONY').innerHTML = " ライオン "
- C. document.querySelector('\$main li:nth-child(2)').innerHTML = " ライオン。";
- D. document.querySelector('\$main li.Tony').innerHTML = " ライオン ";

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 141

コード スニペットを参照してください。

```
01 function getAvailabilityMessage(item) {  
02     if (getAvailability(item)) {  
03         var msg = "Username available";  
04     }  
05     return msg;  
06 }
```

開発者は、新しいユーザー名を登録しようとしているユーザーにメッセージを返すコードを作成します。ユーザー名が利用可能な場合、msgという変数が宣言され、3行目で値が代入されます。getAvailabilityMessage("newUserName") が実行され、getAvailability("newUserName") が false を返す場合、msg には何が返されますか？

- A. "ユーザー名は利用可能です"
- B. "msg が定義されていません"
- C. "新しいユーザー名"
- D. 未定義

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 142

どのコードステートメントが localStorage からオブジェクトを正しく取得して返しますか？

A)

```
const retrieveFromLocalStorage = () => {  
  return JSON.stringify(window.localStorage.getItem(storageKey));  
}
```

B)

```
const retrieveFromLocalStorage = (storageKey) => {  
  return window.localStorage.getItem(storageKey);  
}
```

C)

```
const retrieveFromLocalStorage = (storageKey) => {  
  return JSON.parse(window.localStorage.getItem(storageKey));  
}
```

D)

```
const retrieveFromLocalStorage = (storageKey) => {  
  return window.localStorage[storageKey];  
}
```

A. オプションB

B. オプションA

C. オプションD

D. オプションC

正解: C ([コメントを发表する](#))

有効的なJavaScript-Developer-I問題集はJPNTTest.com提供され、JavaScript-Developer-I試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新JavaScript-Developer-I試験問題集を提供します。JPNTTest.com JavaScript-Developer-I試験問題集はもう更新されました。ここでJavaScript-Developer-I問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/JavaScript-Developer-I-mondaishu> 224問、30%ディスカウント、特別な割引コード: **JPNshiken**」