

PMI.PMI-ACP-JPN.v2020-11-04.q73

試験コード： PMI-ACP-JPN
試験名称： PMI Agile Certified Practitioner (PMI-ACP日本語版)
認証ベンダー： PMI
無料問題の数： 73
バージョン： v2020-11-04
ページの閲覧量： 1944
問題集の閲覧量： 19916
<https://www.jpnsiken.com/shiken/PMI.PMI-ACP-JPN.v2020-11-04.q73.html>

質問: 1

イベント管理チームは、次の会議に備えて機敏なアプローチを取っています。カンファレンスが開催される地域のセールスマネージャーは、会社のブースに関する多くの質問をチームに連絡します。

チームは何をすべきですか？

- A. 地域のセールスマネージャーの混乱についてスポンサーに通知し、すべての質問を毎週の会議に転送するよう依頼します。
- B. 現在のイテレーションに集中し、プロジェクトマネージャーが地域のセールスマネージャーの質問に対処できるようにします。
- C. 地域のセールスマネージャーを次のイテレーションレビューに招待して、進捗状況を共有します。
- D. リスクレジスターにリスクを作成し、地域のセールスマネージャーからの新しい可能性のあるいくつかの要件を説明します。

正解: C ([コメントを發表する](#))

質問: 2

イテレーションで提供される機能に優先順位を付ける場合、アジャイルチームはどの機能で作業を延期する必要がありますか？

- A. 高リスクで低価値
- B. 低リスクで高価値
- C. 低リスクで低価値
- D. 高リスクで高価値

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 3

アジャイルチームは5年間設置されており、顧客はチームのパフォーマンスと成果物に満足しています。製品が作成されて提供されたので、顧客はスクラムマスターの将来の役割を検討しています。

顧客は何をすべきですか？

- A. 機能領域に関する追加情報を提供しながら、スクラムマスターとして機能する機能マネージャーの役割を増やします。
- B. 現在のプロジェクトをサポートしながら、スクラムマスターの役割を他のプロジェクトに拡大します。
- C. 追加の製品知識を提供しながら、スクラムマスターとして機能するように製品所有者の役割を拡大します。
- D. チームはアジャイルプラクティスに十分熟練しているため、スクラムマスターをリリースします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 4

会社は新しいスペースに移動し、オフィスに最適な構成を決定しています。経営陣は、アジャイルプロセスへの移行も検討しています。

アジギストはどんなアドバイスをすべきですか？

- A. 開発チームと中央に配置された情報ラジエーターを同じ場所に配置できるように、オフィススペースを配置します。
- B. 集中を可能にするための分離の必要性を経営陣が理解していることを確認する
- C. 会社が使用するアジャイルメソッドを定義し、そのメソッドに基づいてオフィス構成を実装する
- D. 各開発チームを分離して、外部の気晴らしをすべて減らします

正解: A ([コメントを發表する](#))

質問: 5

プロダクトオーナーは、優先順位付けされたバックログの前半のみを完了することによって、プロジェクトの価値の大部分を提供できると結論付けています。

製品所有者は次に何をすべきですか？

- A. プロジェクトの利害関係者と会ってバックログを確認し、スコープを調整する必要があるかどうかを判断する
- B. チームと協力してバックログの前半を展開し、価値が確実に実現されるようにします
- C. バックログ項目を将来の反復に優先順位付け
- D. バックログの後半を削除し、次のバックロググルーミングミーティングで決定を伝えます

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 6

上級チームメンバーは十分に活用されていないと感じています。

アジャイルな開業医は何をすべきですか？

- A. 最高の行動方針を決定するよう機能マネージャーに依頼します。
- B. プロジェクトチームに、シニアメンバーをより多くのプロジェクト活動に参加させるように促します。

C. パフォーマンス評価を行って、このメンバーがチームプレーヤーであるかどうかを判断します。

D. 上級メンバーを、スキルセットをより十分に活用する別のチームに転送します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 7

新しい学習メンバーは、どのような変更がプロジェクト計画の変更を加速できるかを尋ねます。適切な対応は何ですか？

A. プロジェクトチームメンバーが追加の認定を取得

B. 競合他社がチームと力を合わせた

C. お客様が要件を変更した

D. 最終製品を妨げなかった技術

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 8

振り返ってみると、バーンダウンチャートはプロジェクトが予定よりわずかに遅れていることを示しています。プロジェクトチームは、経験の浅いソフトウェアエンジニアを速度低下の原因として特定します。

プロジェクトチームはこの問題にどのように対処する必要がありますか？

A. 振り返り中にペアプログラミングを提案します。

B. 次の回顧でユーザーストーリーの優先順位を再設定するように製品の所有者に依頼します。

C. 次の反復計画ミーティングで、経験の浅いソフトウェアエンジニアにそれほど複雑でないユーザーストーリーを割り当てます。

D. 次の反復計画会議でチームメンバーとストーリーポイントを再推定します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 9

7人のチームの3人のメンバーを必要とするデータベース機能があります。スプリントの始めに、技術的な必要性を検討してストーリーを完成させるための会議が予定されています。

スクラムマスターは誰を会議に招待する必要がありますか？

A. コアチームとプロダクトオーナー

B. 顧客とスポンサー

C. コアチームとお客様

D. 製品の所有者と主要な利害関係者

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 10

データのセキュリティを確保する必要があるプロジェクトには、機敏なチームリーダーが割り当てられます。

セキュリティが非機能要件としてプロジェクト全体で管理されることを保証するために、チームリーダーは何をすべきですか？

- A. すべての会議の議題にセキュリティ上の懸念を含めます。
- B. セキュリティの専門家をチームに追加するように要求します。
- C. 非機能要件としてセキュリティをリスクレジスタに追加し、定期的に確認します。
- D. 計画と優先順位付けにセキュリティ要件の考慮が含まれていることを確認します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 11

プロジェクトチームが仕掛品を減らす必要があるのはなぜですか？

- A. プロジェクトの品質が悪いことを示します
- B. チームメンバーの使用率を表します。
- C. 未実現の値を表します
- D. プロジェクトが予定より遅れていることを示しています

正解: D ([コメントを發表する](#))

質問: 12

製品のバックログを完了するために必要な労力を計算するとき、チームは何を考慮すべきですか？

- A. インフラストラクチャタスクと分析タスクを説明するストーリー
- B. 速度とコストの増加
- C. 各タスクに追加のポイントを割り当てて、変更の時間を確保する
- D. 予想しないリスクを軽減するためのスプリント内のバッファ

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 13

プロジェクトのスポンサーは、拡張機能が来年まで利用できないことに腹を立てています。製品所有者は何をすべきですか？

- A. プロジェクトのスポンサーが製品のバックログを管理できるようにします。
- B. プロジェクトスポンサーの優先順位が製品のバックログにあることを確認します。
- C. 製品の遅延に対する責任を負います。
- D. 資金を増やすためにプロジェクトスポンサーと交渉します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 14

振り返ってみると、アジャイルプラクティショナーは、チームメンバーのプロセス改善のアイデアが結果を悪化させていることを発見しました。アジャイルプラクティショナーは何をすべきですか？

- A. プロセスを修正するようチームに指示するようマネージャーに依頼する
- B. 学習メンバーと個人的に話し、彼らのアイデアが結果を悪化させたことを伝えます

- C. Aのチームを表彰します。アイデアを試してから、代替案に関する議論を促します。
- D. アイデアの実行を継続して、改善されるかどうかを確認するようにチームに奨励する
- 正解: ([正解を表示します](#))

質問: 15

アジャイルチームはうまく連携していますが、生産性は横ばいです。

プロジェクトリーダーはパフォーマンスを改善するために何ができますか？

- A. バーンダウンチャートを確認して、効率を高める方法を特定します。
- B. 継続的に改善する領域を特定することに焦点を当て、毎週チームの回顧を議長に務めます。
- C. チームの主要業績評価指標 (KPI) を特定し、目標が達成されたときに積極的なインセンティブを作成します。
- D. 根本原因分析を開始するよう上級管理者に依頼します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 16

アップグレード後、ソフトウェアサポートチームは、エンドユーザーによって送信されたチケットの数に圧倒されます。チームのマネージャーは、最短の時間で最大の価値をもたらす活動に焦点を当てることにより、チームを「賢く」働かせます。

チームは何をすべきですか？

- A. サポートチームにメンバーを追加します。
- B. 受け取った順に作業サポートチケット。
- C. チームがバックログの分析を完了してシステムの問題を特定して解決するまで、チケットを保留します。
- D. より多くのサポートバックログを完了するために、より長い時間作業します。

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**PMI-ACP-JPN**問題集はJPNTTest.com提供され、**PMI-ACP-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**PMI-ACP-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com PMI-ACP-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**PMI-ACP-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/PMI-ACP-JPN-mondaishu> **482問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 17

次のイテレーションの外出計画では、アジャイルチームが提供されることが予想されるストーリーポイントのほとんどを特定します。アジャイルプラクティショナーは、イテレーションの残りのスコープを特定するために、チームとどのように協力すべきですか？

- A. 残りの優先順位付けされたバックログ項目を参照してください
- B. バックログから最小の項目のいくつかを選択します

- C. 計画を停止してサイズを小さくするように学習を説得します
- D. 技術的に最小限で達成可能なタスクを特定する

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 18

プロジェクトの早い段階で利害関係者アナリストが実行されますが、組織の再構築により主要な役割が再定義されます保護チームは何をすべきですか？

- A. チームの活動に影響を与える再構成と役割の変更に注意してください
- B. 再定義された主要な役割のコピーを入手して、利害関係者の分析を更新する
- C. 保護ビジョンのコピーをメールで主要な役割について再定義された鼻に送り、プロジェクトに関与する必要があるかどうか尋ねます
- D. 直接的な関与と双方向の会話を使用して、新しい利害関係者の要件に応じて利害関係者分析を更新する

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 19

プロジェクトミーティング中、チームは難しい決定に直面します。討議と審議の後、プロジェクトリーダーは最終決定を下し、ディスカッションを終了します。これにより、チームメンバーは将来のコラボレーションから撤退します。プロジェクトリーダーはこれをどのように回避できましたか？

- A. 結果の文書化と伝達を除いて、チームの意思決定プロセスへの参加を控えた
- B. コンセンサス主導の意思決定に従事するようにチームを奨励することにより、模範となる
- C. アジャイルチームが迅速な意思決定を行う必要性を繰り返し、その後、そのチームメンバーと交流
- D. チームメンバーに意思決定を促進する権限を与え、チームに代わって最終決定を下しました

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 20

スプリント中に、チームは2つのストーリーを完了するための障害となる技術的な問題に遭遇します。

スクラムマスターは何をすべきですか？

- A. チームと一緒にソリューションを探索できるように、協調的なチーム環境を作成します
- B. リードデベロッパーにソリューションを特定してもらい、詳細をチームと共有する
- C. テクニカルマネージャーまたはアーキテクトに問題の解決策を決定するよう依頼する
- D. 製品所有者と協力して、次のスプリントにスパイクを追加してソリューションを特定します

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 21

レビューセッションの外で、顧客担当者は、ストーリーが作業範囲を満たせないことに懸念を抱いています。

ただし、製品の所有者は作業範囲が完了したと宣言します。このストーリーでは何を行う必要がありますか？

- A. 破棄して、残りの作業範囲の新しいストーリーを作成します
- B. チームが作業範囲を完了したため、完了としてマークします
- C. 不完全としてマークし、次のスプリントのために優先順位を付けます
- D. 製品の所有者が最終的な発言権を持っているため、完了としてマークします

正解: [B \(コメントを發表する\)](#)

質問: 22

開発チームのメンバーは、サードパーティのシステムとの統合を含む、優先順位付けされた非機能要件に取り組んでいます。この統合は、以前はプロジェクトで行われていませんでした。プロジェクトリーダーは何を提案すべきですか？

- A. 統合要件を製品の所有者と話し合い、バックログで低くなるように交渉して、最小限の市場性のある機能に焦点を当てます
- B. 詳細なアーキテクチャ設計の開発と文書化、開発チームとのピアレビュー、および実装/テスト
- C. ソリューションの機能要件を、非機能要件よりも先に開発します。これにより、顧客価値が向上します。
- D. 実装アプローチを開発およびテストし、フィードバックを収集するために次のスプリントレビューで実証します。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 23

大規模なプロジェクトのスクラムマスターは、6か月で配信できるものの見積もりを提供する必要があります。

スクラムマスターは何をすべきですか？

- A. 特定の機能セットにコミットするために、チームにストーリーポイントで推定してもらいます。
- B. チームの履歴速度を使用して、提供できる機能の範囲を計算します
- C. 計画後にコミットメントが提供されることを説明する
- D. 配信のために特定の機能セットにコミットします

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 24

チームはストーリーの優先順位付けに何を使用できますか？

- A. MoSCoWメソッド
- B. 加重平均計算
- C. ポーカーテクニックの計画
- D. 投資スケール

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 25

新しいアジャイルプロジェクトマネージャーは、定評のあるチームを管理するための割り当てを受け入れます。多くのチームメンバーが数年にわたってこの製品の開発に協力してきました。会議中に、プロジェクトマネージャーは、チームメンバーがほとんど音声対話をかわいがることなく、必要なすべてのタスクが時間どおりに完了していることに気付きました。

- A. パッシブアグレッシブ
- B. ランダム
- C. コラボレーティブ
- D. 同期

正解: [D \(コメントを發表する\)](#)

質問: 26

チームはスプリント計画に従って作業を提供しており、チームの速度は安定しています。ただし、リリースの最後では、顧客はプロジェクトの品質に不満を持っています。

これを回避するために、アジャイルプロジェクトマネージャーは何をすべきでしたか？

- A. お客様との頻繁なレビュー会議を実施し、継続的にデリバリー効率を向上させた
- B. 承認を得るためにお客様と企画された設計レビューセッション
- C. 詳細なビジネス要件を引き出すために、製品所有者およびプロジェクトチームとの定期的な会議を開催しました
- D. スタンドアップに参加するようにエンドユーザーを招待

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 27

製品の所有者は、スプリントのレビュー中に、スプリント中に提供された機能のユーザーインターフェイス (UI) に必要な改善を特定します。製品所有者は次に何をすべきですか？

- A. UIを改善するために追加のストーリーポイントを引き受けるようチームに依頼します。
- B. この新しい改善のためのユーザーストーリーを作成し、製品バックログに入れて、顧客による優先順位付けと検証を行います。
- C. 要件クリープとして文書化します。
- D. この新しい改善のためのユーザーストーリーを作成し、次のスプリントのために優先順位を付けます。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 28

なぜアジャイルコーチはアジャイルの原則と行動をモデル化し、自己認識し、存在する必要があるのですか？

- A. コマンドとコントロールのアプローチをよりよく偽装するため
- B. 必要なことを人々に納得させる
- C. チームのダイナミクスを理解し、パフォーマンスの高いチームを育成する
- D. 個々のチームとして、またチームとして、チームの強みをよりよく聞き、奉仕し、支援するため

正解: **D** ([コメントを發表する](#))

質問: 29

アジャイルな開業医は、すべての主要な利害関係者が計画に適切に従事していることをどのように保証できますか？

- A. 製品開発ロードマップワークショップを促進する
- B. 反復計画会議を実施する
- C. 利害関係者の要件を収集する
- D. 製品バックログ項目を関係者に伝達する

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 30

この役割に初めて参加した製品オーナーは、エネルギッシュなチームによる機敏な保護に非常に熱心です。製品の納品を確実にするために、最初に何をすべきですか？

- A. 製品所有者を正式な製品所有者トレーニングに送り、製品所有者は製品ビジョンの作成方法を学ぶことができます
- B. チームが製品の所有者に保護憲章、高レベルのプロジェクト計画、およびチームの価値を提示できる会議を開催します
- C. チームとプロダクトオーナーとのミーティングを開催して、チーム憲章、作業合意書、指針、製品ビジョンを策定する
- D. プロダクトオーナーにプロジェクトのビジョンと憲章を作成してもらい、指導原則についてチームと話し合う

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 31

プロジェクトのレビュー中に、チームは範囲を追加する顧客のフィードバックを発見します。プロジェクトリーダーは、チームがこのフィードバックを組み込むことができず、製品の発売日をまだ満たすことができないことを懸念しています。

プロジェクトリーダーは何をすべきですか？

- A. 変更リクエストの形式でフィードバックを確定します
- B. すべてのフィードバックを奨励し、お客様と協力して将来のスプリントの作業に優先順位を付けます
- C. フィードバックの範囲を、チームが適切に対応できる変更のみに制限します
- D. 組み込むフィードバックをチームが決定できるようにします

正解: ([正解を表示します](#))

PMI-ACP-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**PMI-ACP-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/PMI-ACP-JPN-mondaishu> **482問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 32

2つの類似したストーリーAとBが3ストーリーポイントで推定されます。ストーリーCが推定されますa 8ポイントAとCが完了した反復を変更すると、ストーリーAがストーリーCよりもはるかに長くかかったことがわかります。

アジャイル開発医は何をすべきですか？

- A. より良い見積もりを提供するために、ストーリーBに8ストーリーポイント以上を割り当てます
- B. エラーを考慮してストーリーBの反復にポイントを追加しますが、ストーリーBは3ポイントに保ちます
- C. A BおよびCの値を含むすべてのストーリーを再推定します
- D. ストーリーBにより多くのリソースを割り当てて、見積もりと一致させる

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 33

製品開発中、テクノロジーと規制の変更により、チームは製品アーキテクチャを再評価する必要があります。

この技術的負債はどのようにして捉えるべきでしょうか？

- A. 製品バックログに含め、新しいインジケータを使用して、技術的負債であることを注釈します。
- B. チームメンバーに問題の個人リストを維持させ、レビュー中にリストを統合する
- C. アジャイル手法の一部ではないため、追跡しないでください
- D. 優先度の低い問題として製品バックログに含めます。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 34

チームの混乱を減らし、プロジェクトの目標に向けた進捗を改善するために、サーバントリーダーはどのような役割を果たすべきですか？

- A. メンタリング :チームと知識を共有する
- B. 監査 : 組織のコンプライアンスポリシーを確実に遵守するため
- C. 管理 : 範囲 予算、スケジュールの遵守を確保するため
- D. 管理 : プロジェクト計画を確実に遵守するため

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 35

Backlog at start	500 points
End of iteration 1	475 points
End of iteration 2	450 points
End of iteration 3	425 points
End of iteration 4	450 points

グラフのバックログメトリックに基づいて、反復4の終わりのジャンプインポイントを説明できるものは何ですか？

- A. サポートされている他の製品に関連するサポートとメンテナンスの費用をチームが考慮しなかった
- B. チームは、以前に承認された作業が大幅に改善され、その作業に関連するストーリーポイントを追加できることを発見しました
- C. 製品所有者は次のリリースで出力を増やす必要があることをチームは学びました
- D. 一部のストーリーは他の石に比べて過小評価され、必要に応じて再推定されていることにチームは気づきました

正解: C ([コメントを发表する](#))

質問: 36

アジャイルプロジェクトには、リリース前にさらに3つのイテレーションがあります。作成するレポート機能とクリアする必要のある欠陥がたくさんあります。毎日のスクラム中に、チームメンバーはタイムボックスの急上昇を提案して、レポートを配信するためのより効率的な方法を見つけます。

プロジェクトリーダーは何をすべきですか？

- A. 反復を完了するためのレポート機能の重要性を考慮して、急上昇に取り組むようチームに指示します。
- B. チームに自己組織化を促し、既存の作業とこの急上昇を最もよく完了する方法を決定します。
- C. 次のリリースまでスパイクを延期し、優先順位付けのためにバックログにアクションを追加するようチームに指示します。
- D. チームのベロシティはリリースの目標を達成するためにすでに苦労していることを示しているため、チームに既存の作業を完了するように促します。

正解: B ([コメントを发表する](#))

質問: 37

企業は、複数のチームで構成されるIwoの類似製品を1つの製品に結合することを決定しました。従事している顧客は、会社がチームの再編成についてどのように考えているかを知りたいと考えています。

チームを再編成するにはどのような戦略を採用する必要がありますか？

- A. 両方の製品のすべてのチームを同時に呼び出して、完全に自己管理できるようにする必要があります
- B. 機能に優先順位を付けてから、チームをそれらの優先順位に基づいて調整する必要があります
- C. 個別の製品の同様のコンポーネントに取り組んだチームは、混乱を最小限に抑え、相乗効果を利用するために組み合わせる必要があります

D. 役割ごとに個人をグループ化した後、各役割の1人のメンバーで構成される多分野チームを作成する必要があります

正解: [A \(コメントを發表する\)](#)

質問: 38

利害関係者には相反する要件があり、製品の所有者はどのユーザストーリーを書くかを決めるのに苦労しています。

製品所有者は何をすべきですか？

- A. アジャイルチームにストーリー作成ワークショップを促進するよう依頼します。
- B. アジャイルプラクティショナーに、ストーリー作成ワークショップを促進するよう依頼します。
- C. 対象分野の専門家 (SME) にユーザストーリーの作成を依頼します。
- D. アジャイルプラクティショナーにユーザストーリーの作成を依頼してください。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 39

アジャイルチームは、技術的負債を蓄積した製品リリースの次の反復を計画していますチームは何をすべきですか？

- A. 次のディレクションにコードクリーンアップアクティビティを追加し、現在のイテレーションを終了するように製品の所有者に依頼します
- B. コードのクリーンアップアクティビティを製品のバックログに追加し、製品の所有者による優先順位付けを要求する
- C. 次のリリースバックログにコードのクリーンアップアクティビティを追加し、製品の所有者にドキュメントを要求する
- D. 次のイテレーションにコードクリーンアップアクティビティを追加し、製品所有者に説明を要求する

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 40

アジャイルプロジェクトマネージャーは、製品の所有者がチームメンバーの日常的なタスクを管理して、彼らの中心的な責任から注意をそらすことに気づきました。さらに、チームは、製品のバックログの優先順位付けに関する質問に時間どおりに回答していないと考えています。

アジャイルプロジェクトマネージャーは何をすべきですか？

- A. 繰り返し回顧でこれについて議論して対処する
- B. チームのタスクを推進するのはプロジェクトマネージャーの責任であることをプロダクトオーナーに知らせます
- C. プロジェクトチームの役割と責任についてプロダクトオーナーと話し合う
- D. 製品の所有者に、チームの質問に答えるために余計な時間をかけるよう依頼します。

正解: [C \(コメントを發表する\)](#)

質問: 41

スプリントのコミットされた速度に対応できない場合、アジャイルチームはアジャイルコーチにアプローチして次のスプリントの速度を定義します。

アジャイルコーチは何をアドバイスすべきですか？

- A. 各ストーリーを複数のストーリーに分割して、目的の速度に合わせます。
- B. ストーリーと欠陥に異なる推定方法を使用して、目的の速度を満たします。
- C. より小さなストーリーにより多くのストーリーポイントを割り当てて速度を上げることにより、再推定します。
- D. 速度を、最後のスプリントの配信されたストーリーポイントに設定します。

正解: **D** ([コメントを發表する](#))

質問: 42

過去を振り返る前に、チームメンバー間の議論は対立を示しています。アジャイルな開業医は、回顧展中にオープンで安全な環境を確保したいと考えています。

アジャイルな開業医は何をすべきですか？

- A. イテレーションのスケジュールを維持するために引き続き作業することをチームに奨励します
- B. 原因を特定するためにチームメンバーに具体的な質問をします
- C. チームで確立された基本ルールを確認する
- D. 製品の所有者や関係者と会って問題について話し合う

正解: **B** ([コメントを發表する](#))

質問: 43

バックログ調整会議中に、チームの新しい開発者は、製品の所有者に、新しいパフォーマンスしきい値の要件とそれがバックログのストーリーにどのように影響するかについて話し合うように依頼します。

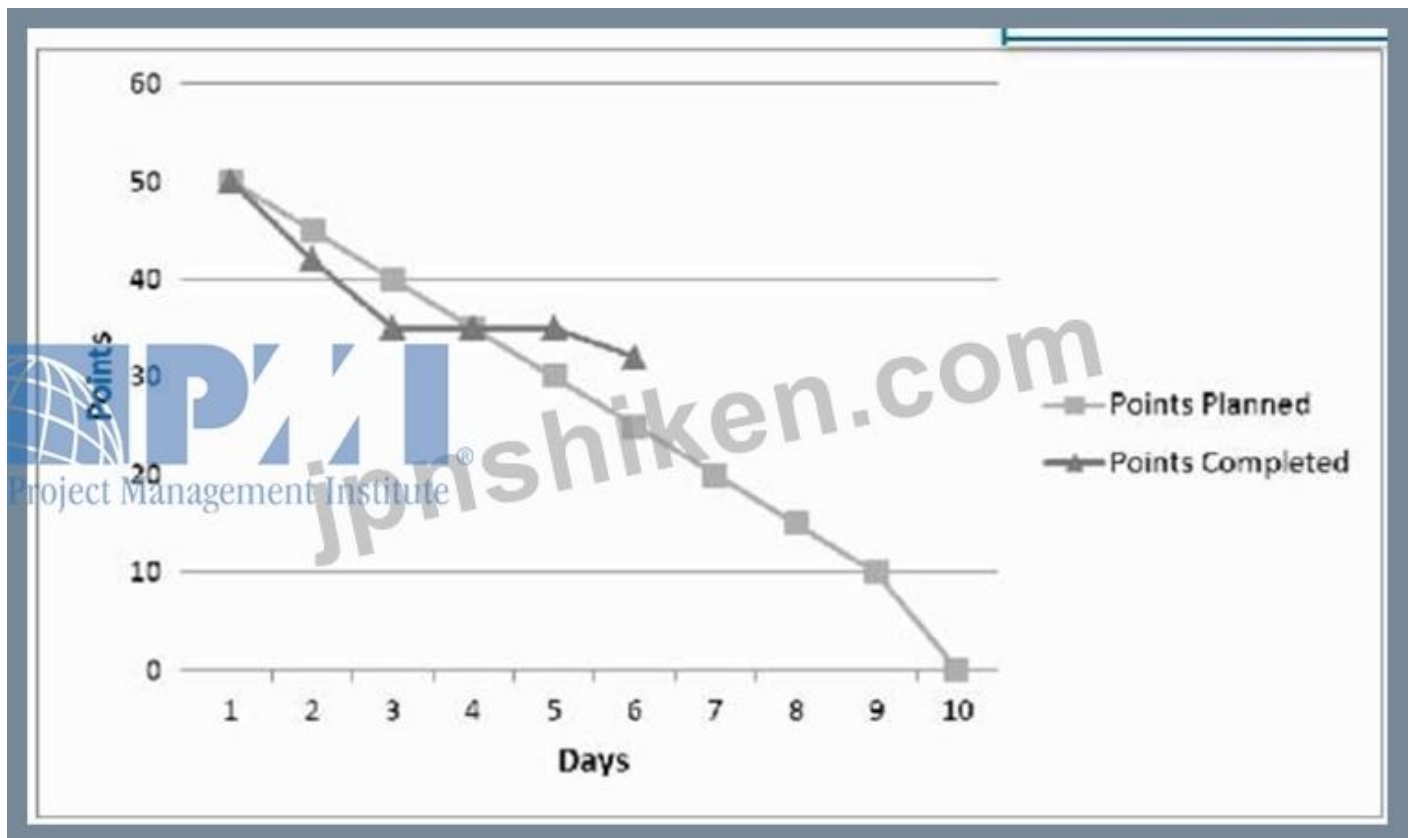
チームは何をすべきですか？

- A. このしきい値要件リクエストを、影響を受けるすべてのストーリーの承認基準として追加します
- B. 新しいパフォーマンスしきい値要件のタスクを特定します
- C. パフォーマンスしきい値要件を確認するための設計計画セッションを実施します
- D. スパイクストーリーを作成して、現在のストーリーに対するしきい値要件の影響を分析します

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 44

チャートに基づいて、計画されたストーリーポイントと完了したストーリーポイントを比較するときの反復の現在のステータスは何ですか？



- A. チームはスコープを削除しました。
- B. チームの速度は一定です。
- C. 反復は予定より進んでいます。
- D. イテレーションは危険にさらされています。

正解: D ([コメントを发表する](#))

質問: 45

2週間のスプリントの途中で、アジャイルチームは、機能をスプリント内で提供できないことに気づきました。チームは、コミットされたすべての機能を完了するために、さらに1週間が必要であると判断しました。

チームは何をすべきですか？

- A. スプリントの実行を支援するリソースを追加します。
- B. 時間外勤務を計画し、見積もりの一部として労力を含めます。
- C. スプリントへの過剰なコミットメントの理由を特定し、次のスプリントのアクションプランを作成します。
- D. チームの速度を上げて、より多くのストーリーポイントを提供します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 46

組織はセキュリティを高く評価しています。ただし、プロジェクトのチームメンバーは、セキュリティ機能を強化して時間と費用を節約する方法を見つけました。

チームメンバーは何をすべきですか？

- A. 次の回顧展でアイデアについて言及する

- B. 節約できる時間と費用を顧客に示す
- C. 顧客に影響を与える
- D. 利害関係者が参加する次の式典でアイデアを発表し、意見を得る

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**PMI-ACP-JPN**問題集はJPNTest.com提供され、**PMI-ACP-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新**PMI-ACP-JPN**試験問題集を提供します。JPNTest.com PMI-ACP-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**PMI-ACP-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/PMI-ACP-JPN-mondaishu> **482問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 47

6週間のイテレーション中に、チームメンバーによって問題が特定されます。分析後、チームメンバーは解決に少なくとも2週間かかると判断します。

チームメンバーは何をすべきですか？

- A. 次のスタンドアップミーティングでチームに問題を伝えます。
- B. 製品の所有者に通知し、解決を開始します。
- C. 次のアクティビティに取り組み、振り返って、チームに伝えます。
- D. すぐに解決を開始し、振り返り中にチームに伝えます。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 48

プロジェクトリーダーは、アジャイルプロジェクトでの利害関係者の期待をどのように管理する必要がありますか？

- A. 反復レビューに関係者を招待しますが、プロジェクトの成功を制限する可能性のある新しい関係者は含めません。
- B. すべての利害関係者にメールで問題を伝え、内部の利害関係者にのみリスクを伝えます。
- C. すべての利害関係者を反復レビューに関与させますが、すべての利害関係者のすべての期待を楽しませるわけではありません。
- D. 共通のビジョンと成功基準を確立し、すべての関係者を反復レビューに参加させます。

正解: D ([コメントを發表する](#))

質問: 49

製品の展開が成功した後、主要な利害関係者はアジャイルチームメンバーに、実装された機能が期待されるビジネス価値を提供できないことを通知します。チームメンバーは、要件がお客様から提供されたものであり、範囲が明確に満たされていると返信します。

- A. 相互依存するチームは、協調的アプローチを使用して最善のサポートを特定し、活用する必要があります。

B. 利害関係者は、フィードバックを得て機能リスクを低減するために定期的に関与している必要があります。

C. 問題が配信ではなく要件抽出の問題であった場合、この状況を回避するにはどうすればよいですか？

D. 関係者からのタイムリーなフィードバックを得るために、所有者が特定されている必要があります。

E. チームは遅延の無駄のない原則を使用する必要があります。そのため、仮定や予測ではなく実際の事実を検討できます。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 50

以前に別のアプリケーションでサポートを提供していた新しいスクラムプロジェクトの学習メンバーそのアプリケーションに問題があるため、チームメンバーの元スーパーバイザは、その保護に関連するタスクを割り当て続けています。新しいプロジェクトのスクラムマスターには、この問題がリスクレジスタに含まれています。

スクラムマスターは次に何をすべきですか？

A. スプリントにリソースを割り当てて、チームメンバーの不在を補います

B. 脅威とリスクを監視しながら、チームメンバーが両方のプロジェクトでマルチタスクを実行できるようにします

C. 脅威とリスクが伝達され、対処されていることを確認する

D. スプリントに割り当てる石を少なくして、チームメンバーがスプリントの目標を達成できるようにします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 51

成熟したagileチームの計画会議中に、チームメンバーは、実装の時間を大幅に削減する新しいフレームワークを提案します。ただし、学習には、新しいフレームワークを試す自信がありません。

A. 分散分析と傾向分析を完了する

B. 急上昇します

C. 石川図を作成する

D. 事前分析を実行します

正解: B ([コメントを发表する](#))

質問: 52

プロジェクトはスターリングであり、wontのタイプは複雑で、学習メンバーを評価する際のアジャイルに適しています。コロケーションが課題になると思われます。

アジャイル開業医は何をすべきですか？

A. 数回のスプリントの後、主要な学習場所に基づいて速度を計算し、予備としてセカンダリチームを使用します

B. チームの相互作用を強化するコラボレーションツールを選択して実装する

- C. 各地理的領域に独自の製品所有者を提供し、チーム間で作業を分割します
 - D. 要件ドキュメントの数を増やし、それらが確実に伝達されるようにします
- 正解: [B \(コメントを發表する\)](#)

質問: 53

学習メンバーがアジャイル環境で問題に遭遇した場合、彼らは何をすべきですか？

- A. 他のチームメンバーに情報を伝えることができるように、数人のチームメンバーと顧客の間のコミュニケーションを管理する
- B. チームメンバー間の1対1のコミュニケーションを促進して、競合と非効率を減らします
- C. すべてのチームメンバーとお客様の間のコミュニケーションを管理して、効果的で透明性のあるコラボレーションを促進する
- D. チームメンバーとお客様の間のコミュニケーションを制限して、不必要な不安を防ぎます

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 54

他のチームメンバーのスケジュールに多少の余裕がある一方で、学習メンバー15は負荷が大きいために強調しました。学習リーダーはこれにどのように対処する必要がありますか？

- A. 毎日のスタンドアップミーティングで学習について問題を話し合う
- B. 管理者に通知し、追加のリソースが必要になる可能性があることを示唆します
- C. 追加の分析とレポートのために、ストレスを受けた学習メンバーの好みを別のバックログで追跡し始めます
- D. ストレスのある学習メンバーと直接会って、ライムをよりよく管理する方法をブレインストーミングする

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 55

アジャイルプロジェクトでは、開発チームの一部が、タスクと使用石が製品全体にどのように適合するかを理解するのに苦労しています。これにはどのように対処する必要がありますか？

- A. 最小実行可能製品 (MVP) 機能のストーリーマップを作成します
- B. これを遡及的なタスクとしてキャプチャし、次の計画セッションで詳細が提供されるようにします。
- C. 製品の所有者に製品のビジョンを説明してもらい、リリース計画をチームと検討する
- D. 反復の目標を確認し、理解を共有するための作業をチームにそれぞれ説明してもらいます

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 56

勝利により、現在のスプリントでの配信が予定されているストーリーに影響を与える可能性のある技術的な問題が発生しました。

- A. チームに代わって問題をすぐに解決します
- B. チームに協力してソリューションを作成するよう依頼する

C. テクニカルマネージャーと協力して解決策を見つける

D. 次のスプリントにストーリーを追加して、解決策を模索することを検討してください

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 57

成熟したアジャイルチームが新しいメンバーを歓迎します。以前のチームとの経験が乏しいため、新しいメンバーはコミュニケーションに消極的です。

アジャイルプロジェクトリーダーは何をすべきですか？

A. 障害へのインプットが評価されることを新しいメンバーに保証し、次の会議でこれを実証する

B. チームの生産性への悪影響を回避するために、新しいメンバーとシニアリードの作業を行う

C. 新しいメンバーと個人的に協力して、障害に対処します

D. 次のミーティングで新メンバーの障害を呼び起こして、チームによるインプットのサポートを実証する

正解: [A \(コメントを發表する\)](#)

質問: 58

カンバンを使用した学習は、サイクルタイムに大きな変動があるマットを特定します。ブレンスストーリーミングの後、チームは根本的な原因が石のサイズとリスクの多様性であると判断します。チームは何をすべきですか？

A. 進行中の作業 (WIP) の制限を減らして、リスクの高いストーリーの余裕に対応する

B. カンバンボードにトリアージステップを作成して、危険な石を事前に特定します

C. ポリシーを設定して、指定された複雑さよりも大きいストーリーを分類し、WIPを調整します

D. 大きすぎる石のために、カンバンボードに専用のオーバーフロースイムレーンを作成します。

正解: [C \(コメントを發表する\)](#)

質問: 59

アジャイルプラクティショナーは、利害関係者がプロジェクトの進捗状況に関する最新情報を確実に得られるようにしたいと考えています。

アジャイルな開業医は何をすべきですか？

A. プロジェクトボードを、全員が見ることができる領域に投稿します。

B. オンラインプロジェクト管理オフィス (PMO) リポジトリサイトを頻繁に更新する

C. プロジェクト計画の更新された詳細なバージョンを定期的に配布します

D. 関係者を毎日のスタンドアップに招待する

正解: [A \(コメントを發表する\)](#)

質問: 60

チームAは、製品リリースの2番目のスプリントに取り組んでいます。チームBは、同じフロアに配置された相互依存型のチームであり、スプリントの目標を完了するために広範囲かつ頻繁な情報が必要です。

A. ワークスペースを通過する人に見える情報掲示板を使用します

- B. 情報の中央リポジトリを作成し、チームBへのアクセスを提供します
- C. すべての関係者に最新のステータスをメールで送信
- D. 必要に応じてチームBに情報を提供する

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 61

アジャイルチームは、同じ問題が複数の反復中に発生し続けることに気づきました。数人のチームメンバーが問題を修正するための提案を持っています。

これを処理するための適切なアジャイルアプローチは何ですか？

- A. 回顧を頻繁に行い、変更を行う責任を共有する
- B. チームメンバー間の信頼を高めるために、チームバルキング演習を実施する
- C. これは革新的なビジネスの本質であることを理解し、10倍の努力をしてください
- D. チームメンバーのフィードバックを収集し、製品の所有者と非公開で話し合います

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**PMI-ACP-JPN**問題集はJPNTTest.com提供され、**PMI-ACP-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**PMI-ACP-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com PMI-ACP-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**PMI-ACP-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/PMI-ACP-JPN-mondaishu> **482問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 62

遡及会議中に、チームはイニシアチブの多数のリストを作成します。すべてがプラスの影響を与え、チームのパフォーマンスを向上させます。

アジャイルコーチは次に何をすべきですか？

- A. すぐにチームにイニシアチブを実装してもらいます
- B. チームが1つまたは2つのイニシアチブを選択してすぐに実装できるように支援する
- C. 最も複雑なイニシアチブを選択して実装するようチームに依頼する
- D. リストを積極的に認め、管理者と共有する

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 63

チームは脅威の数を特定し、特定された順に一覧表示します。

因果関係図を分析した後、脅威の所有権とその扱いが割り当てられ、多数のリスクカードがカンバンボードに配置されます。

これらの脅威を管理するためにどのようなアプローチを使用する必要がありますか？

- A. 脅威、その原因、および治療戦略の詳細を記載したリスクレジスタを作成します。より厳格なリスク管理と利害関係者のコミュニケーションツールを提供する完全な所有権

- B. 脅威の優先順位付けが完了していること、および所有権のアクションが割り当てられており、誰にでも見えるようにする
- C. 毎日の立ち入り時に脅威に集中し、チーム全体や他の関係者に脅威が見えるようにします。
- D. 重要度とタイミングに基づいてリスクに優先順位を付け、完了までのアクションを追跡する
- 正解: ([正解を表示します](#))

質問: 64

プロジェクトマネージャーは、チームが一部の利害関係者と期待を一致させておらず、ユーザーストーリーが一般的なユーザーの観点からのみ記述されていることを懸念しています。これにより、チームは一般的でないユーザーのストーリーを見逃す可能性があります。チームがこれらの問題に対処するのに役立つアジャイルツールは何ですか？

- A. プロセスフローとペルソナ
- B. 情報ラジエーターとワイヤーフレーム
- C. ペルソナと極端なキャラクター
- D. 情報ラジエーターとストーリーマップ

正解: C ([コメントを發表する](#))

質問: 65

製品の所有者は、セキュリティファイアウォールを製品に組み込みたいと考えています。チームメンバーはこれをどのようにサポートできますか？

- A. スパイクを実行して、プロジェクトのセキュリティ機能を調査します。
- B. 質問をして、製品の所有者が製品をどこでどのように使用したいかを判断します。
- C. バックログに新しいセキュリティ機能を追加して優先順位を付けます。
- D. 質問をして、製品の所有者が望ましいセキュリティレベルを定義できるかどうかを判断します。

正解: A ([コメントを發表する](#))

質問: 66

アジャイルチームには、さらに詳細な検討とレビューを必要とする基本的な要件のセットを持つ複雑なプロジェクトが与えられました。

チームは、利害関係者との要件のバックログをどのように繰り返し構築する必要がありますか？

- A. 要件収集ワークショップを実施します。
- B. 基本的な要件を繰り返し提供します。
- C. 製品の所有者に要件のバックログに記入してもらいます。
- D. プロジェクトを開始する前に、関係者にバックログに記入してもらいます。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 67

トレンド分析は、速度が予測よりも大幅に高く、リリースが予定より1か月早く完了できることを示しています。チームは、これを反映するために終了日を変更することをお勧めします。アジャイルプラクティショナーは何をすべきですか？

- A. チームが予測速度を超えたこと、および終了日が予定よりも早くなることを発表します
- B. 製品のバックログに追加機能を含めるように製品の所有者に依頼し、その後の反復を再生します
- C. 契約上の義務を満たすために速度を下げるようチームに依頼し、この決定を文書化する
- D. チームおよび製品所有者と合同でオプションについて話し合い、終了日を決定する

正解: D ([コメントを発表する](#))

質問: 68

製品開発フェーズの最後に、アジャイルプロジェクトチームはすべてのテストに合格したことを確認します。製品はリリースされましたが、顧客はそれが不十分であると不平を言っています。製品リリース前にプロジェクトチームは何をすべきでしたか？

- A. フェーズ終了のデモンストレーションを実施
- B. プロジェクトの成果物を検証するために遡及的実行
- C. プロジェクトスポンサーに承認をリクエスト
- D. すべての要件のレビューを実施

正解: A ([コメントを発表する](#))

質問: 69

ストーリーの実装中に、スクラムチームは、遅延を引き起こしている技術的な課題をスクラムマスターに通知します。スクラムマスターはチームに何をすべきかアドバイスするべきですか？

- A. スパイクを作成して、ストーリーの技術的アプローチを完成させます。
- B. 製品の所有者にストーリーの優先度を下げて、技術的な詳細が利用可能になるまで待ちます。
- C. 同様の問題を解決した経験のあるスクラムチームにストーリーを転送します。
- D. チームは予定より遅れているため、ストーリーを実装します。

正解: A ([コメントを発表する](#))

質問: 70

アジャイルチームは、計画されたすべてのスプリントユーザーストーリーを完了することができないため、計画されたスプリント速度が低下します。

チームは何をすべきですか？

- A. プロダクトオーナーと協力して、別のアジャイルチームでスパイクを作成します。
- B. スプリントの完成したストーリーを再推定して、スプリントの速度を増加および調整します。
- C. 相対的なサイズが変更されたため、次のスプリントの不完全なストーリーを再推定します。
- D. 次のスプリントの期間を長くして、不完全なユーザーストーリーに対応し、速度を維持します。

正解: B ([コメントを発表する](#))

質問: 71

ストーリーポイントを使用してストーリーの相対的なサイズをまとめて推定する場合、アジャイルチームはどの推定手法を使用しますか？

- A. パラメトリック
- B. 1対1の比較
- C. ポーカーの計画
- D. アフィニティ

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 72

会議に参加している間、アジャイルな開業医は、チームに利益をもたらす可能性のある新しいユーザーインターフェイス (UI) フレームワークについて学びます。アジャイルプラクティショナーは次に何をすべきですか？

- A. 次の回顧でこのオプションについて話し合います。
- B. チームにメールを送信して、この新しいフレームワークの使用をすぐに開始するように指示します。
- C. このフレームワークを使用して概念実証を行うチームメンバーを特定します。
- D. 新しいフレームワークに関するチームメンバーからフィードバックを取得し、製品の所有者にバックログアイテムを作成してスパイクを実行するように提案します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 73

スプリントの振り返りでは、一部のチームメンバーは非常に声が高く、会話を支配する傾向がありますが、他のチームメンバーは予約が多く、参加する可能性が低くなります。

スクラムマスターは何をすべきですか？

- A. チームメンバーに、チームのスプレッドシートに要約できるフィードバックを電子メールで送信するよう依頼します。
- B. すべてのチームメンバーに参加を促し、アジャイルライフサイクル管理ツールに遡及フィードバックを入力してもらいます。
- C. サイレントライティング、クラスタリング、ドット投票などの回顧的手法を使用して、チームでの話し合いの前にフィールドフィードバックを行います。
- D. 振り返りの中で、より具体的な質問をします。

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**PMI-ACP-JPN**問題集はJPNTest.com提供され、**PMI-ACP-JPN**試験に合格することに役に立ちます！ JPNTest.comは今最新**PMI-ACP-JPN**試験問題集を提供します。JPNTest.com PMI-ACP-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**PMI-ACP-JPN**問題集のテストエンジ

ンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/PMI-ACP-JPN-mondaishu> 482問、30%ディスカウント、特別な割引コード: **JPNshiken**」