

OMG.OMG-OCSMP-MBI300.v2022-08-14.q29

試験コード : OMG-OCSMP-MBI300
 試験名称 : OMG-Certified Systems Modeling Professional - Model Builder - Intermediate
 認証ベンダー : OMG
 無料問題の数 : 29
 バージョン : v2022-08-14
 ページの閲覧量 : 109
 問題集の閲覧量 : 292
<https://www.jpnsiken.com/shiken/OMG.OMG-OCSMP-MBI300.v2022-08-14.q29.html>

質問: 1

正しい答えを選びなさい。

正方形の2X2行列の行列式の式。

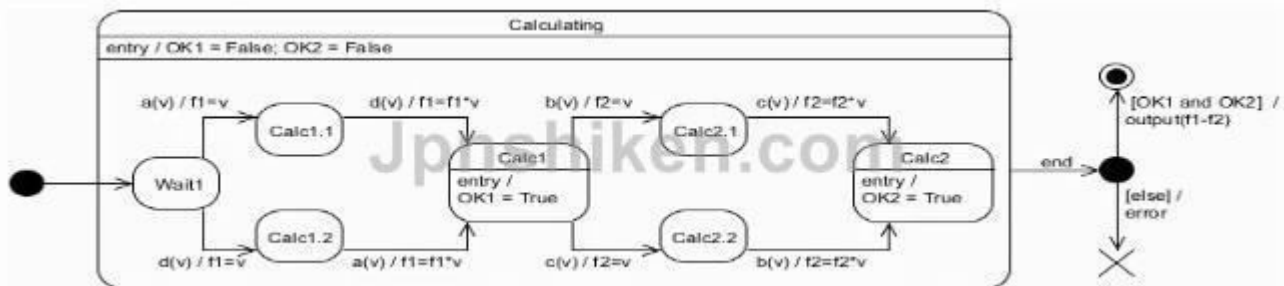
$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$

$\begin{vmatrix} c & d \\ a & b \end{vmatrix}$

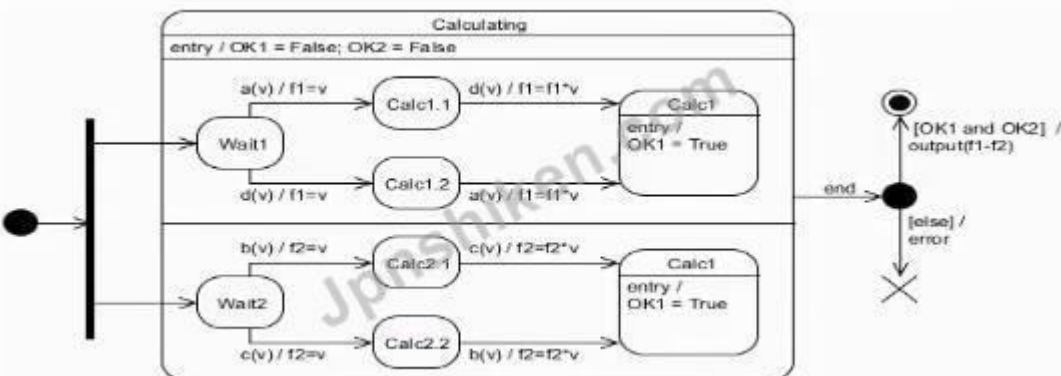
は $a \cdot d - b \cdot c$ です。サブシステムは、値ごとに1つのメッセージを受信します (つまり、 $a \psi$) $b \psi$)、 $c \psi$) および $d \psi$)。ここで、 v は実数です)。任意の順序で、確実なシーケンスの後に「終了」メッセージが続きます。サブシステムは行列式を計算し、終了メッセージの受信時に出力する必要があります1つの値に対して複数のメッセージがある場合 (たとえば、2つの $a \psi$) メッセージ)、またはすべての値が受信される前に終了メッセージが受信された場合、サブシステムはエラーを通知します。

どのステートマシンが必要な動作を正しくモデル化していますか？複数のステートマシンが正しい場合は、スレートが最も少ないマシンを選択してください。

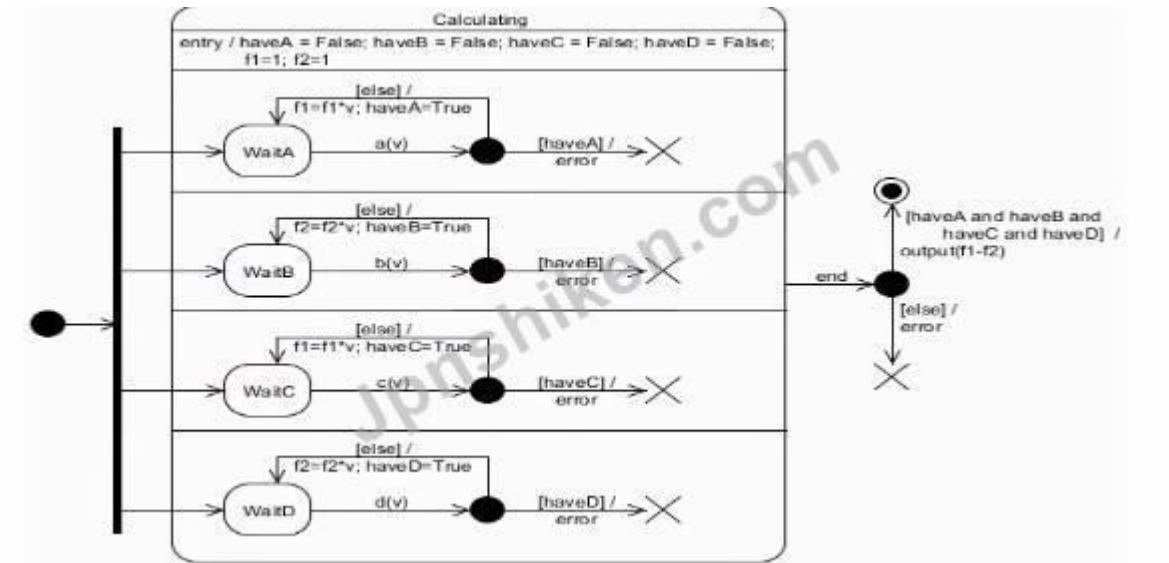
A)



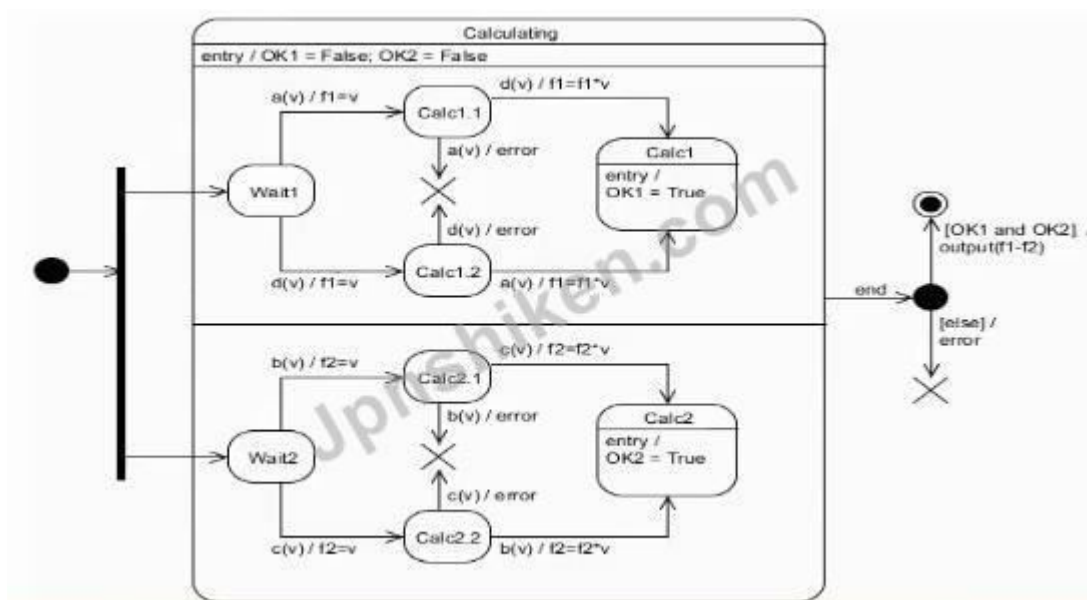
B)



C)



D)



A. オプションD

B. オプションC

C. オプションA

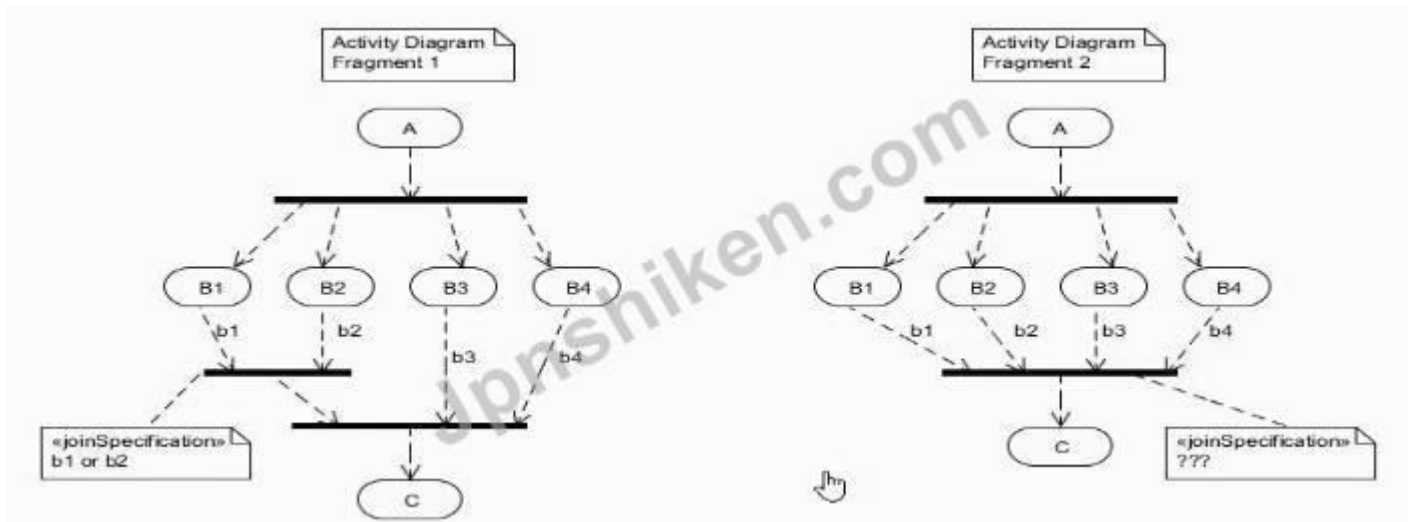
D. オプションB

正解: (正解を表示します)

質問: 2

正しい答えを選びなさい。

フラグメント1とフラグメント2というラベルの付いた次の2つのアクティビティ図フラグメントについて考えてみます。フラグメント1のJoinSpecificationは完全に指定されていますが、フラグメント2のJoinSpecificationは指定されていません。



フラグメント2のどの結合仕様により、フラグメント1と同じ動作を示しますか？同じ名前のアクティビティが同じ動作を示すと想定します

- A. b1またはb2)およびb3とb4
- B. アクティビティ図フラグメント1があいまいなため、質問に答えることができません
- C. b1またはb2またはb3またはb4
- D. b1またはb?)および b3またはb4)

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 3

正しい答えを選びなさい。

StateInvariantはどこに表示されますか？

- A. bddのブロックのsレートコンパートメント内
- B. sdのライフライン上
- C. オブジェクトノード上で行為中
- D. stmの遷移時

正解: [B \(コメントを發表する\)](#)

質問: 4

正しい答えを選びなさい。

ストリーミングパラメータとは何ですか？

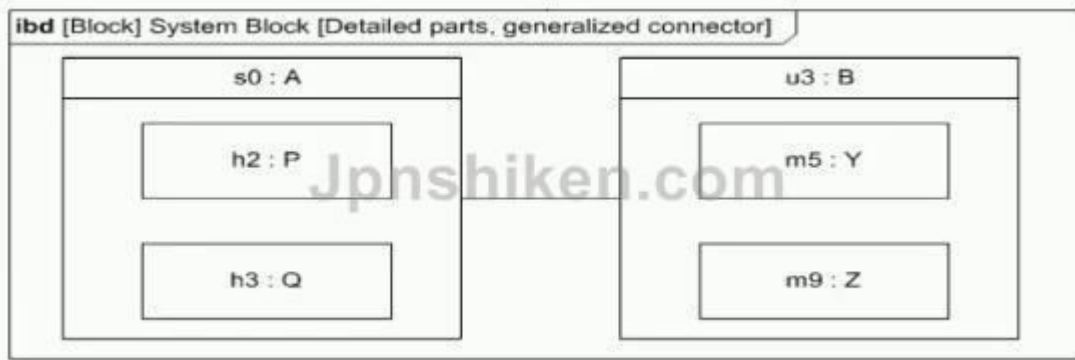
- A. トークンがバッファリングされないパラメータ
- B. トークンの連続ストリームが通過するパラメーター
- C. アクティビティが実行中にトークンを受け入れたり生成したりできるパラメーター
- D. フローポートにマッピングされるパラメータ

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 5

正しい答えを選びなさい。

次の図を考えます。



コンポーネントs0とu3の間の接続をより詳細にモデル化するには、何を決定する必要がありますか？

- A. コンポーネントs0がコンポーネントu3をサブクラス化するかどうか
- B. 各コンポーネントのどの部分が接続に参加するか
- C. 各コンポーネントのどの部分が参照関連付けに参加するか
- D. コンポーネントs0に属するパーツが、コンポーネントu3に属するパンをサブクラス化するかどうか

正解: [B \(コメントを发表する\)](#)

質問: 6

正しい答えを選びなさい。

SysMLパラメトリックを従来の派生プロパティと比較して使用する主な利点は何ですか？

- A. 拘束ブロックを指定する場合と比較して、一般的なツールで派生プロパティを指定するには、さらに多くの手順が必要です。
- B. SysMLパラメトリックは非因果的式をサポートしますが、派生プロパティには固定出力方向の式が含まれます
- C. OCLベースの制約式は、SysMLパラメトリックで使用できますが、派生プロパティでは使用できません
- D. 派生プロパティには追加の制約式が必要ですが、SysMLパラメトリックには必要ありません。

正解: [A \(コメントを发表する\)](#)

質問: 7

正しい答えを選びなさい

プロパティの横に表示される読み取り専用キーワードについて正しい説明はどれですか。

- A. 対応するプロパティを再定義できないことを指定します
- B. 対応するプロパティの値は所有者が変更できるが、他のブロックのみが読み取ることができることを指定します
- C. 対応するプロパティが読み取り目的でのみ提供されていることを示します
- D. 対応するプロパティの値がその所有者の存続期間中に変更できないことを指定します。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 8

正しい答えを選びなさい。

Shape (スーパークラス)とサブクラスPolygonの間に一般化をどのように設定する必要がありますか。長方形と三角形がマークされていますか？

- A. {完全、互いに素}
- B. {不完全、互いに素}
- C. {不完全、重複}
- D. {完全、重複}

正解: B ([コメントを发表する](#))

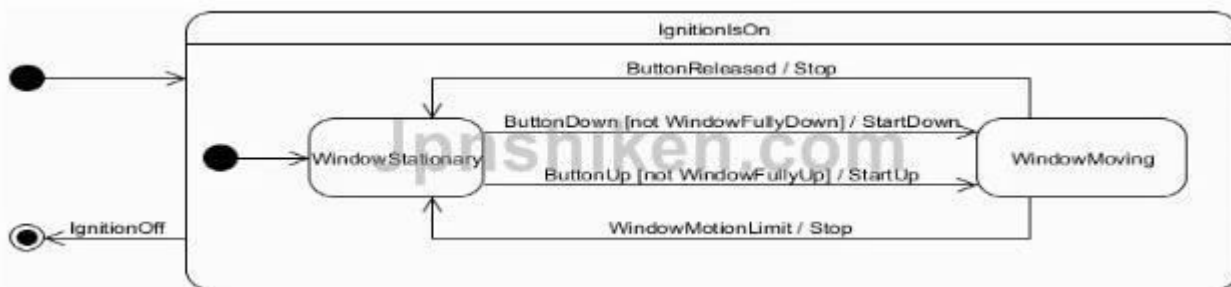
質問: 9

正しい答えを選びなさい

自動車の電気自動車の動作要件は次のとおりです。 ①)ウィンドウボタンが上位置に移動し、ウィンドウが完全に上にない場合、ウィンドウは上に移動し始めます (?ウィンドウボタンが下位置に移動した場合窓が下がっていない場合、窓は下に動き始めます ③) 窓のボタンを離すか、窓が完全に上または完全に下の位置に達すると、窓は動きを停止します 4) 要件1(3)イグニッションがオンのときに適用します。ただし、イグニッションをオフにすると、ウィンドウの移動が停止した後にはのみ効果が発生します。

必要な動作を説明しているステートマシン図のフラグメントはどれですか？

A)



B)



C)



D)



E)



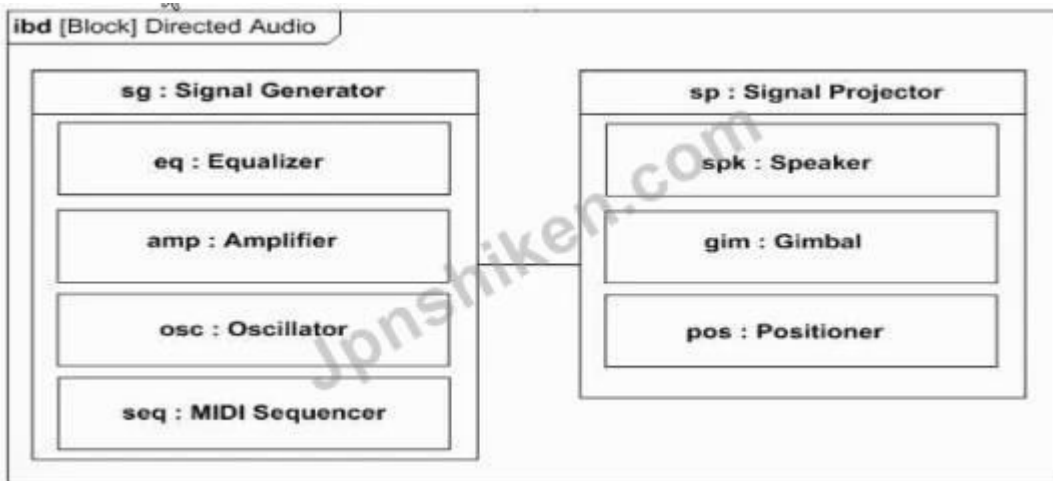
- A. オプションD
- B. オプションB
- C. オプションA
- D. オプションC
- E. オプションE

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 10

正しい答えを選びなさい。

鳥を空港から遠ざけるためのシステムを考えると、次の図で説明する1つのコンポーネントは、滑走路に近づく鳥に音声信号を送信します。そのパーツは、パーツのプロパティとしてブロックで入力されます。



システムエンジニアは、パンのプロパティを入力するいくつかの黒を識別しましたが、デザインがより具体的になるにつれて、エンジニアはこれらのブロックが複数のバリエーションで存在することを発見します。

この時点で、エンジニアはどのようなモデリングの選択に直面していますか？

- A. パーツのプロパティを a) ブロックの暗黙的なサブクラスとしてタイプするか、 b) パーツ固有のタイプとしてタイプするブロックのバリエーションをモデル化するかどうか
- B. パーツのプロパティを a) ライブラリとしてモデル化するか、 b) 論理階層としてモデル化するか

C. パーツのプロパティを a) ブロックの明示的なサブクラスとしてタイプするか、 b) パーツ固有のタイプとしてタイプするブロックのバリエーションをモデル化するかどうか。

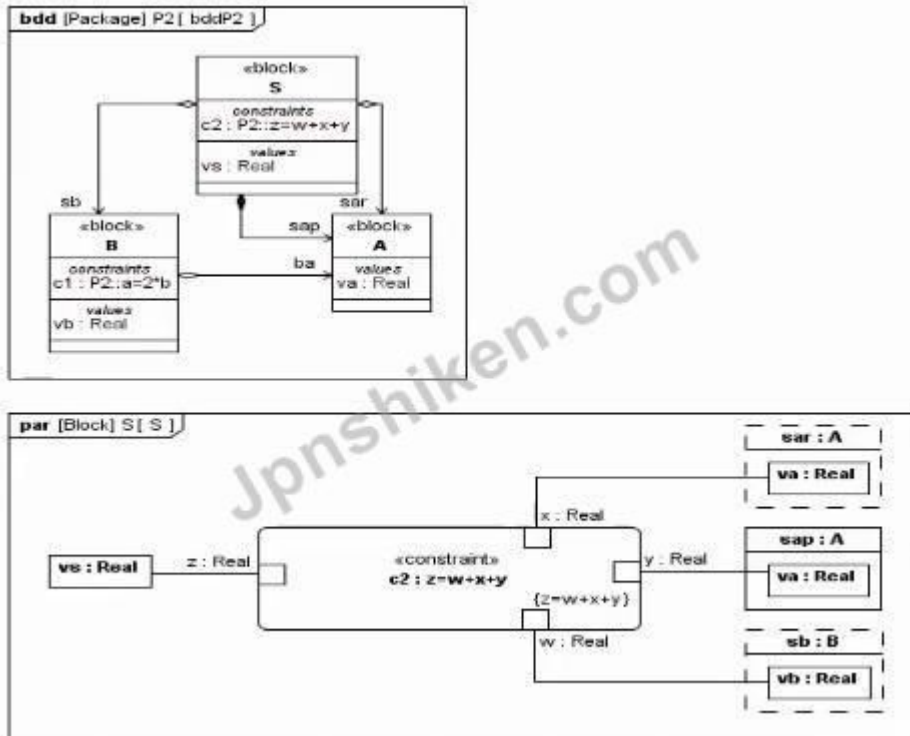
D. パーツのプロパティを a) ライブラリとしてモデル化するか、 b) 非複合関係の階層としてモデル化するか

正解: (正解を表示します)

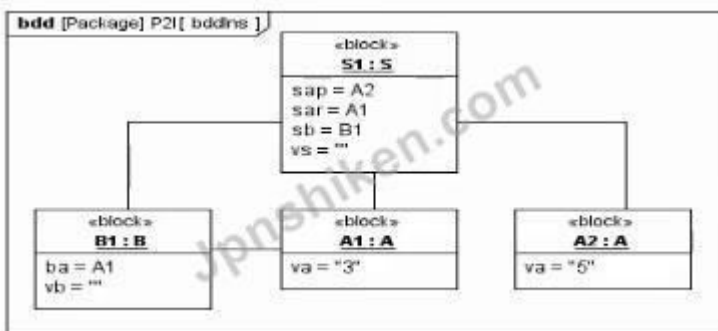
質問: 11

正しい答えを選びなさい。

次のブロック構造モデルがあるとします。



次のインスタンスに対してパラメトリックモデルが実行されたときのS1.vsの値は何ですか？



A. 14

B. 値がありませんインスタンスモデルが無効です

C. 11

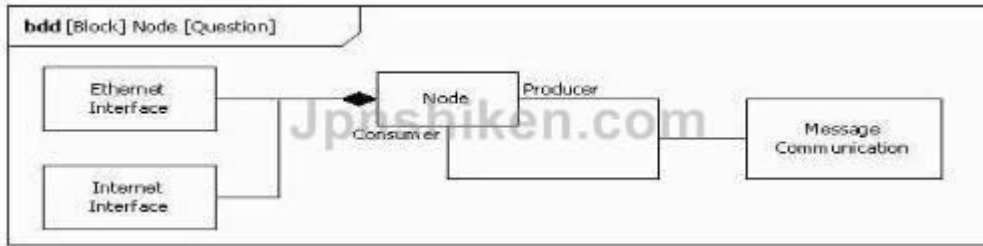
D. 13

正解: (正解を表示します)

質問: 12

正しい答えを選びなさい。

次のbddが与られます：

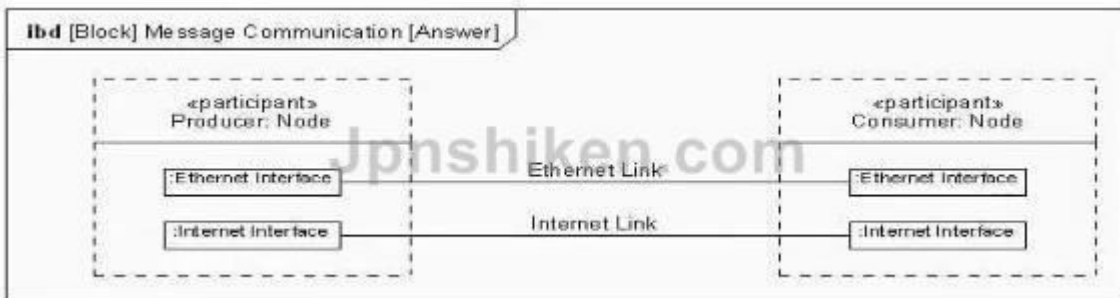


どのIbdが対応しますか？

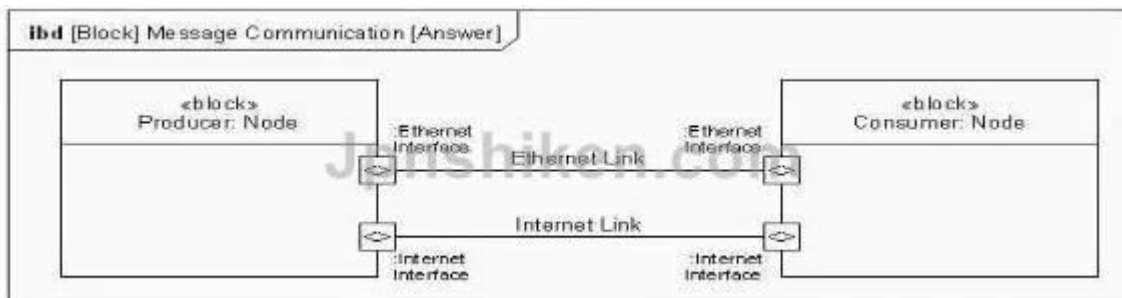
A)



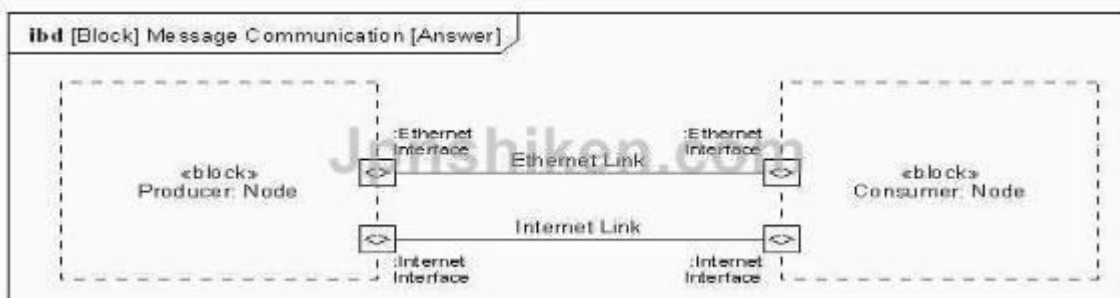
B)



C)



D)



A. オプションC

B. オプションB

C. オプションA

D. オプションD

正解: (正解を表示します)

質問: 13

正しい答えを選びなさい

<system>、<subsystem>、<software>などのステレオタイプを使用してさまざまなブロックの種類がモデル化されます。これらのステレオタイプは通常どこで定義されますか？

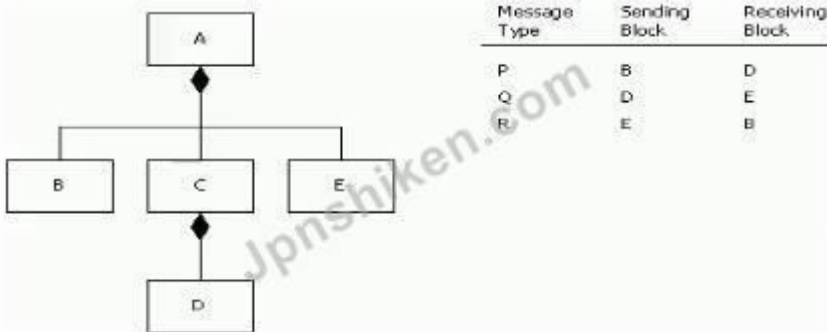
- A. ステレオタイプはSysML標準の一部です
- B. モデリングツールはステレオタイプを提供します
- C. モデリング方法論の概念をモデルにマッピングするプロファイルは、ステレオタイプを定義します
- D. 要件を作成する各モデラーはステレオタイプを定義できます

正解: (正解を表示します)

質問: 14

正しい答えを選びなさい。

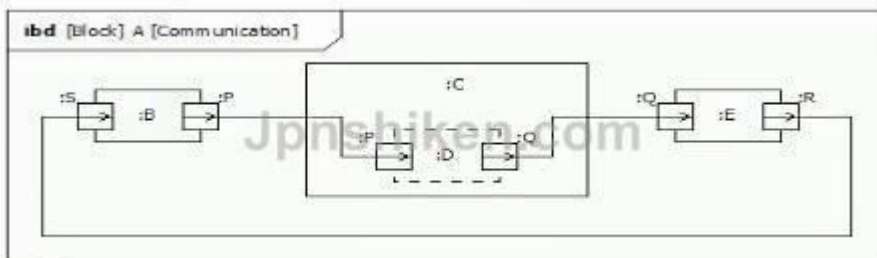
次のbddフラグメントと、ブロック間で送信されるメッセージを示すテーブルがあるとします。



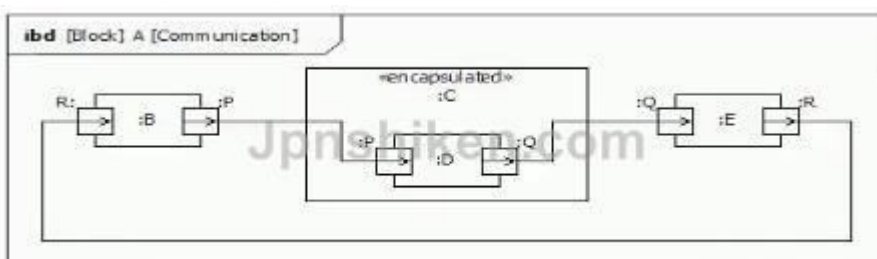
ブロックCはカプセル化されています。他のブロックはありません。

ブロックAのどのIbdに、フローポートとコネクタが正しく割り当てられていますか？2つ以上のオプションが正しい場合は、ポートが最も少ないものを選択してください。

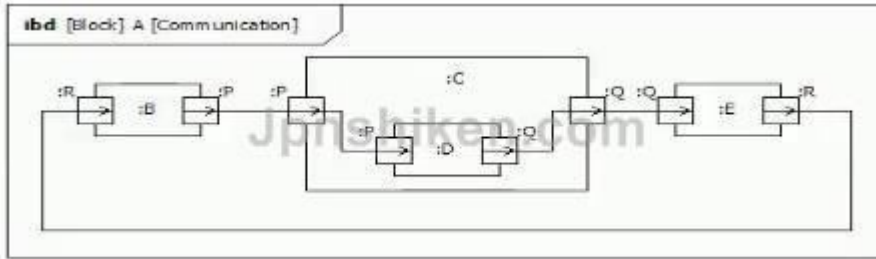
A)



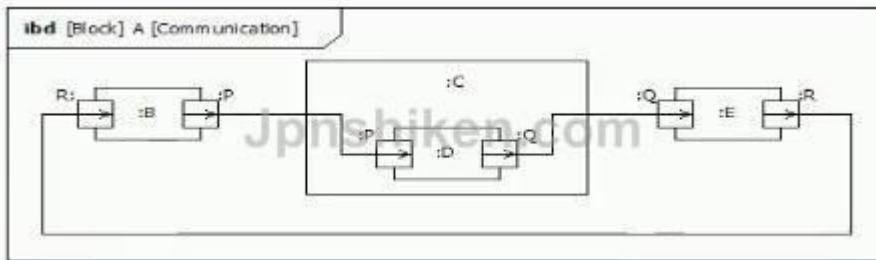
B)



C)



D)



- A. オプションB
- B. オプションC
- C. オプションD
- D. オプションA

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 15

正しい答えを選びなさい。

剛体力学を専門とするシステムエンジニアは、運動の法則 (LOM) をモデル化して、さまざまなタイプのシステムを分析するために再利用できるようにしたいと考えています。LOMは、数学的関係R1とR2で構成されます。ここに示されています。

$$R1) s = ut + \frac{1}{2}at^2$$

$$R2) v = u + at$$

システムエンジニアはLOMをどのように表現し、関連付ける必要があります。SysMLのR1、およびR2?

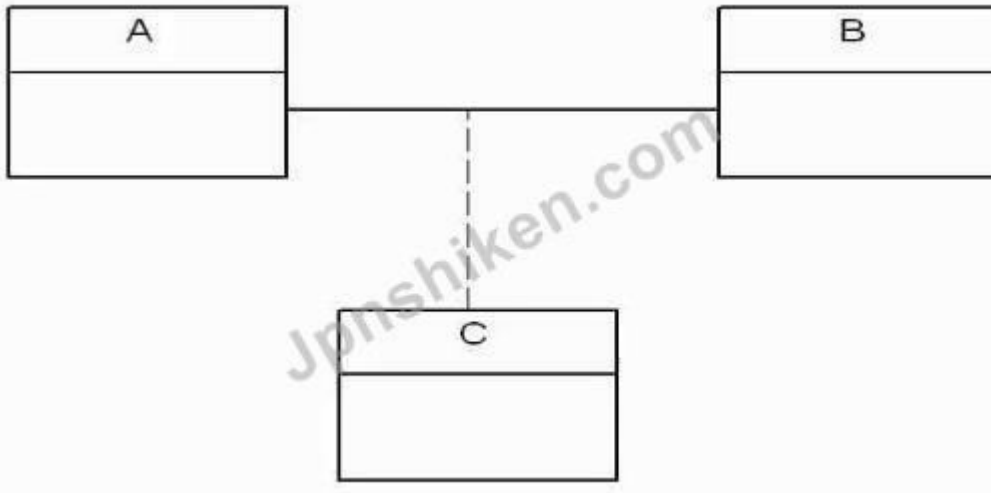
- A. LOMごとにブロックを作成します。R1とR2次に、R1とR2で型指定されたパーツプロパティをLOMに作成しますか?
- B. LOMごとにアクティビティを作成します。R1、およびR2。次に、R1とR2で入力されるアクションをLOMで作成します。
- C. LOMごとに制約ブロックを作成します。R1、およびR2次に、R1およびR2で入力される制約プロパティをLOMに作成します。
- D. LOMごとに制約ブロックを作成します。R1。次に、R1とR2で入力されるパーツプロパティをLOMに作成します。

正解: **B** ([コメントを发表する](#))

質問: 16

正しい答えを選びなさい。

次の図を考えます。



要素Cとは何ですか？

- A. コネクタプロパティ
- B. コネクタの図
- C. タグ値
- D. 関連付けブロック
- E. 関係情報要素

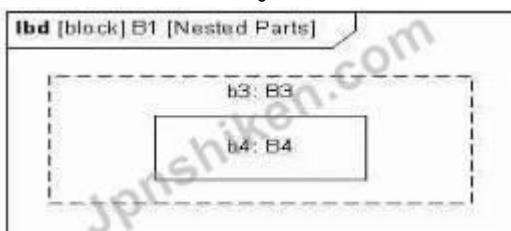
正解: ([正解を表示します](#))

有効的なOMG-OCSMP-MBI300問題集はJPNTTest.com提供され、OMG-OCSMP-MBI300試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新OMG-OCSMP-MBI300試験問題集を提供します。JPNTTest.com OMG-OCSMP-MBI300試験問題集はもう更新されました。ここでOMG-OCSMP-MBI300問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/OMG-OCSMP-MBI300-mondaishu> 「92問、30%ディスカウント、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 17

正しい答えを選びなさい。

次の図を考えます。



モデル階層のどこにb4を表示する必要がありますか？

- A. ブロックB4に含まれる部分として
- B. ブロックB1に含まれる部分として
- C. 図に含まれるパーツとしてネストされたパーツ

D. ブロックB3に含まれる部分として

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 18

正しい答えを選びなさい

別のインタラクションで使用されているときに、インタラクションへの接続ポイントを表すために使用されるSysMLコンストラクトはどれですか。

- A. 正式な門
- B. 相互作用パラメーター
- C. メッセージポート
- D. 使用ポイント

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 19

正しい答えを選びなさい

SysML仕様のAnnexCは、モデリング要件に役立つオプションのステレオタイプについて説明しています。

他のすべてのステレオタイプはどのステレオタイプに基づいており、どのプロパティが要件に追加されますか？

- A. <extendedRequirement>、source、risk、verifyMethodのプロパティを追加します
- B. <emanagedRequirement>、所有者とchangeAuthorityのプロパティを追加します
- C. <performanceRequirement>。これは、performanceMeasureおよびperformanceMeasureKindのプロパティを追加します
- D. <synched Requirement>、lastSynchのプロパティを追加します。バージョン、および要件管理ツールの対応するID
- E. <designConstraint>、必須のconstraintPropertyを追加します

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 20

正しい答えを選びなさい

「制御演算子」とは何ですか？

- A. これは、アクティビティへのトークンのフローを制御するために使用できる特殊な種類のアクティビティノードです。
- B. パラメータノードを介して制御トークンを出力できるアクティビティです。
- C. コントロールトークンを処理できるアクティビティの要素の総称です。
- D. これは、モデラーがプラスマイナス、乗算、除算などの数学演算子の使用を指定できるようにするアクティビティノードです。

正解: C ([コメントを發表する](#))

質問: 21

正しい答えを選びなさい

と言われるフロー仕様でタイプされるフローポートとは？

- A. 委任
- B. 共役
- C. アトミック
- D. 非原子
- E. 方向性なし
- F. 行動

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 22

正しい答えを選びなさい。

指定された上限に達したときに、オブジェクトノードが既存のトークンを新しく到着したトークンに置き換えることを表すステレオタイプはどれですか？

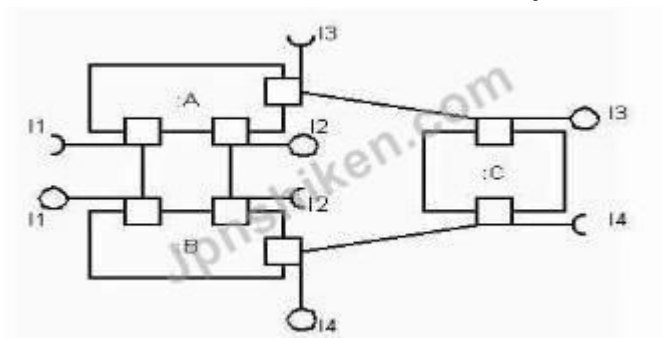
- A. <notbuffer>
- B. <置換>
- C. この場合、デフォルトの状態を説明しているため、ステレオタイプは必要ありません。
- D. <上書き>

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 23

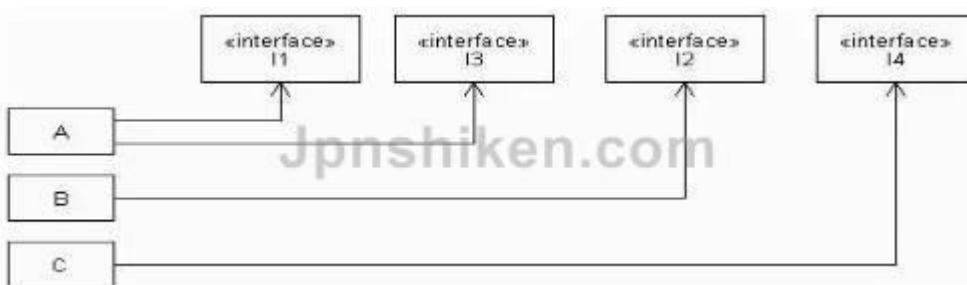
正しい答えを選びなさい。

次のibdフラグメントがあるとします。

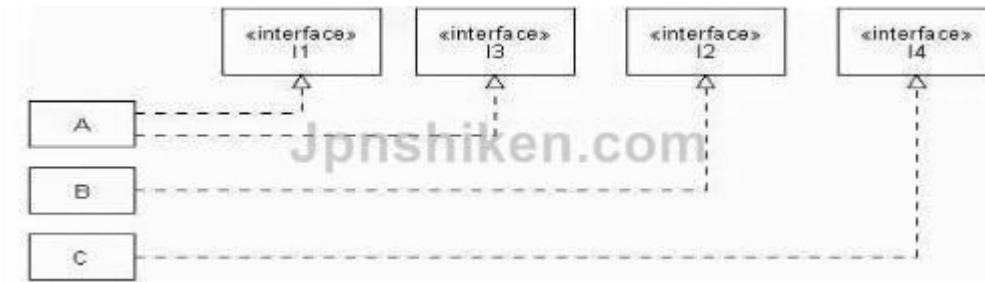


対応するbddフラグメントを選択します

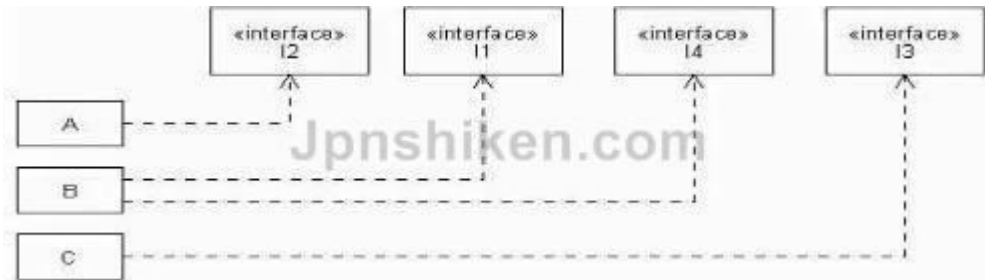
A)



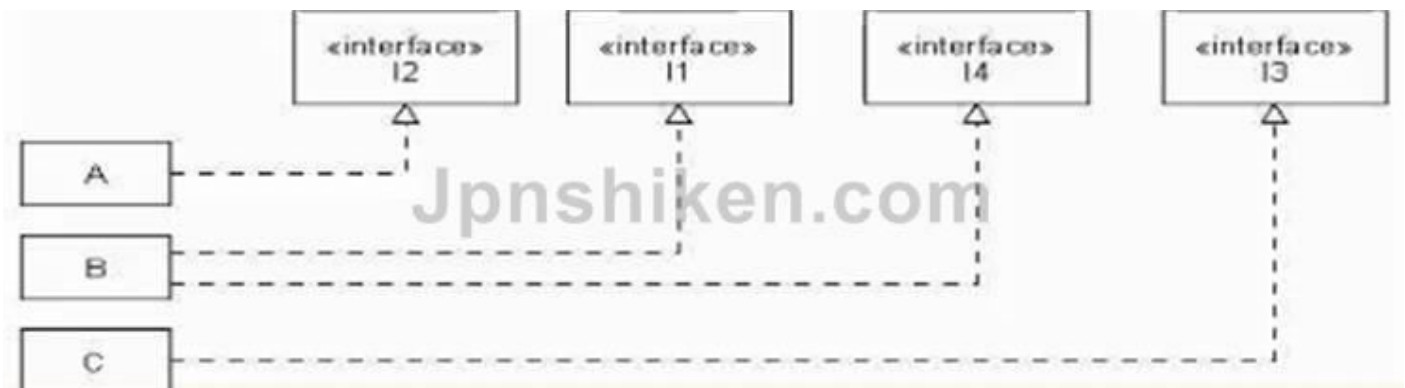
B)



C)



D)



A. オプションD

B. オプションC

C. オプションB

D. オプションA

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 24

正しい答えを選びなさい

構成 (ブラックダイヤモンド) の関係をどのように使用して要件を関連付けることができますか？

A. 構成により、特に有用な要件を複数のより高いレベルの要件または仕様で再利用できます

B. 構成により、役割名をサブ要件に割り当てることのできるため、コンテキスト参照が提供されます

C. 要件は構成を使用できません。それらは分類子ではありません

D. 構成により、元の要件に追加したり、元の要件の意味を変更したりしない限り、要件をサブ要件に分解できます。

E. 構成により、要件はプロパティと要件の関係を継承できます

正解: [B \(コメントを发表する\)](#)

質問: 25

正しい答えを選びなさい。

イベントevCが到着したときに、次のステートマシンフラグメントがA状態にあると想定します。



evjが到着した後に実行される動作の順序は何ですか？

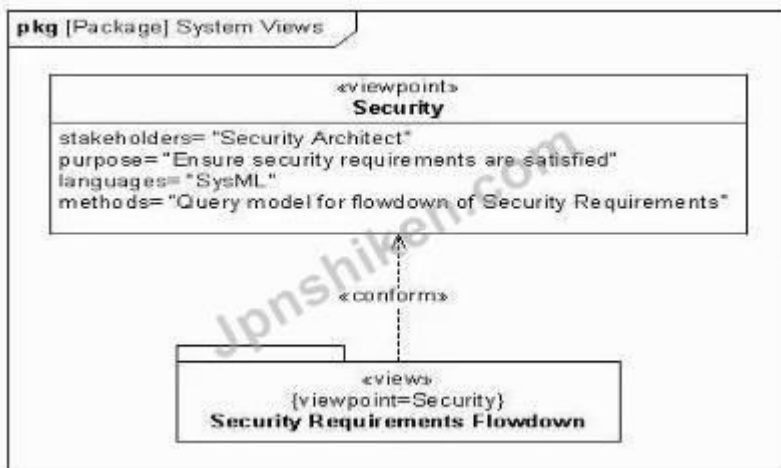
- A. アクション2、アクション9、アクション1
- B. アクション9、アクション1
- C. アクティビティXを停止（必要な場合）、アクション2、アクション9、アクション1、アクション4
アクティビティXを開始
- D. アクション2、アクション9、アクション1、アクティビティXの開始、evC
- E. アクティビティXを停止（必要な場合）、アクション2、アクション9、アクション1、アクティビティXを開始

正解: [D \(コメントを发表する\)](#)

質問: 26

正しい答えを選びなさい

次の図を考えます。



正しい説明はどれですか？

- A. セキュリティビューはセキュリティビューポイントをインポートして、セキュリティ要件が満たされていることを確認します
- B. セキュリティビューポイントは、セキュリティビューで指定された要件に準拠しています
- C. セキュリティパースペクティブは、セキュリティ要件のフローダウンに関連するモデル要素をインポートします
- D. セキュリティビューは、セキュリティパースペクティブで指定された目的に対応することを目的としています。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 27

正しい答えを選びなさい

モデラーはユースケースのテキストによる説明をどのように洗練しますか？

- A. 拡張ユースケースのすべての拡張ポイントを指定し、すべてのセカンダリアクターを指定します
- B. 動作図を使用してユースケースの詳細な定義を提供します
- C. ユースケースのメインフローと代替/例外フローの完全なテキスト説明を提供します
- D. すべてのトリガーの前提条件を指定し、ユースケースの条件を投稿します

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 28

正しい答えを選びなさい。

モデルの分析によって計算できるプロパティとは何ですか？

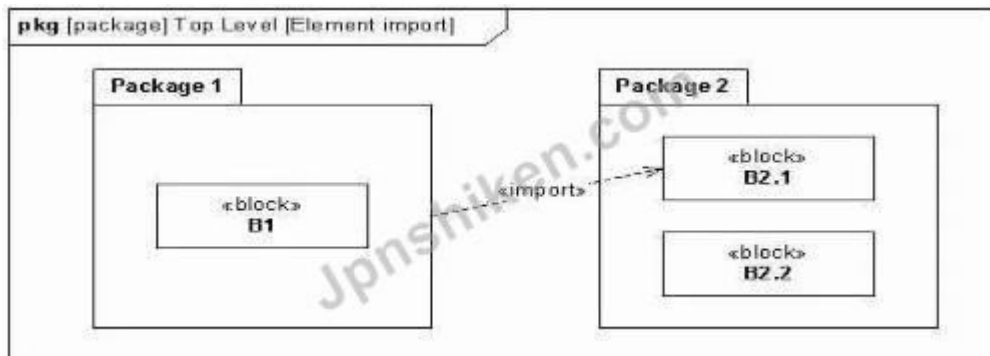
- A. 置換プロパティ
- B. 分析プロパティ
- C. 推定プロパティ
- D. 派生プロパティ
- E. 計算されたプロパティ

正解: [C \(コメントを發表する\)](#)

質問: 29

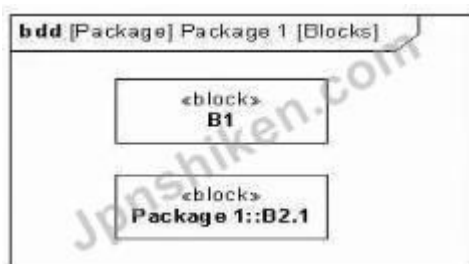
正しい答えを選びなさい。

次の図を考えます。

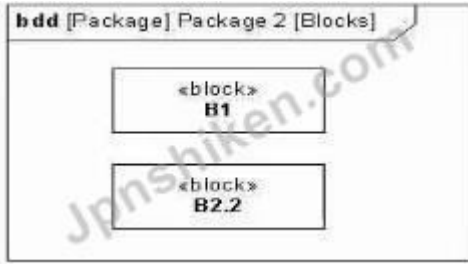


どの図が正しいですか？

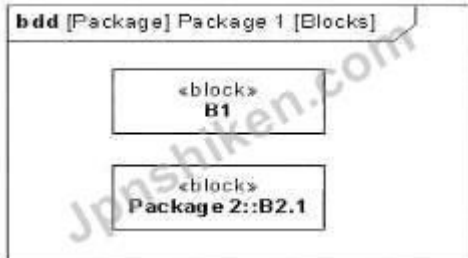
A)



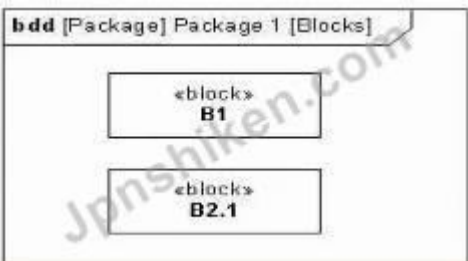
B)



C)



D)



- A. オプションD
- B. オプションA
- C. オプションB
- D. オプションC

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**OMG-OCSMP-MBI300**問題集はJPNTTest.com提供され、**OMG-OCSMP-MBI300**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**OMG-OCSMP-MBI300**試験問題集を提供します。JPNTTest.com **OMG-OCSMP-MBI300**試験問題集はもう更新されました。ここで**OMG-OCSMP-MBI300**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/OMG-OCSMP-MBI300-mondaishu> 「**92**問、**30%**ディスカウント、特別な割引コード: **JPNshiken**」