

Google.Professional-Cloud-Architect-JPN.v2022-08-11.q101

試験コード : Professional-Cloud-Architect-JPN
試験名称 : Google Certified Professional - Cloud Architect (GCP) (Professional-Cloud-Architect日本語版)
認証ベンダー : Google
無料問題の数 : 101
バージョン : v2022-08-11
ページの閲覧量 : 751
問題集の閲覧量 : 13896

<https://www.jpnsiken.com/shiken/Google.Professional-Cloud-Architect-JPN.v2022-08-11.q101.html>

質問: 1

あなたの会社には、データウェアハウジングにBigQueryを使用するGoogle Cloudプロジェクトがあります。オンプレミス環境と、CloudVPNで構成されたGoogleCloudとの間にVPNトンネルがあります。セキュリティチームは、悪意のある内部関係者によるデータの漏えい、コードの侵害、および偶発的な過剰共有を回避したいと考えています。彼らは何をすべきですか？

- A. オンプレミス専用のプライベートGoogleアクセスを設定します。
- B. 次のタスクを実行します。
 - 1) サービスアカウントを作成します。
 - 2) サービスアカウントにBigQueryJobUserロールとStorageReaderロールを付与します。
 - 3) プロジェクトから他のすべてのIAMアクセスを削除します。
- C. VPCサービスコントロールを構成し、プライベートGoogleアクセスを構成します。
- D. プライベートGoogleアクセスを設定します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/vpc-service-controls/docs/overview>

VPC Service Controls improves your ability to mitigate the risk of data exfiltration from Google Cloud services such as Cloud Storage and BigQuery.

質問: 2

ビジネスクリティカルなトランザクションデータを含む単一のCloudSQLMySQL第2世代データベースを実装しています。壊滅的な障害が発生した場合に、最小限のデータが失われるようにする必要があります。

どの2つの機能を実装する必要がありますか？ 2つ選択してください。）

- A. シャーディング
- B. レプリカを読み取る
- C. バイナリロギング
- D. 自動バックアップ

E. 準同期レプリケーション

正解: **C,D** ([コメントを发表する](#))

Backups help you restore lost data to your Cloud SQL instance. Additionally, if an instance is having a problem, you can restore it to a previous state by using the backup to overwrite it. Enable automated backups for any instance that contains necessary data. Backups protect your data from loss or damage.

Enabling automated backups, along with binary logging, is also required for some operations, such as clone and replica creation.

質問: 3

あなたの会社では、ローカルのデータセンターで実行されているApache SparkおよびHadoopジョブの数とサイズが急激に増加すると予測しています。クラウドを利用して、どの製品を使用しますか？

- A. Google Cloud Dataflow
- B. Google Cloud Dataproc
- C. Google Compute Engine
- D. Google Container Engine

正解: ([正解を表示します](#))

Google Cloud Dataproc is a fast, easy-to-use, low-cost and fully managed service that lets you run the Apache Spark and Apache Hadoop ecosystem on Google Cloud Platform. Cloud Dataproc provisions big or small clusters rapidly, supports many popular job types, and is integrated with other Google Cloud Platform services, such as Google Cloud Storage and Stackdriver Logging, thus helping you reduce TCO.

質問: 4

あなたの会社は小売顧客にレコメンデーションエンジンを提供しています。小売顧客にユーザーIDを送信できるAPIを提供し、APIはそのユーザーの推奨事項のリストを返します。あなたはAPIライフサイクルに責任があり、APIが後方互換性のない変更を行った場合に備えて顧客の安定性を確保したいと考えています。Googleが推奨する方法に従いたい。あなたは何をするべきか？

- A. すべての顧客の配布リストを作成して、古いAPIを新しいAPIに置き換える少なくとも1か月前に、今後の下位互換性のない変更について通知します。
- B. APIドキュメントを生成する自動化されたプロセスを作成し、APIに更新をデプロイするときに、CI / CDプロセスの一部としてパブリックAPIドキュメントを更新します。
- C. APIのバージョン管理戦略を使用して、下位互換性のない変更が行われるたびにバージョン番号を増やします。
- D. 下位互換性のない変更があるたびに、現在のAPIバージョン番号にサフィックス「DEPRECATED」を追加するAPIのバージョン管理戦略を使用します。新しいAPIには現在のバージョン番号を使用してください。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/apis/design/versioning>

All Google API interfaces must provide a major version number, which is encoded at the end of the protobuf package, and included as the first part of the URI path for REST APIs. If an API introduces a breaking change, such as removing or renaming a field, it must increment its API version number to ensure that existing user code does not suddenly break.

質問: 5

あなたの会社はクラウドに正常に移行し、データストリームを分析して操作を最適化したいと考えています。彼らはこの分析のための既存のコードを持っていないので、彼らはすべてのオプションを模索しています。

これらのオプションには、バッチ処理とストリーム処理が混在しています。時間ごとのジョブを実行したり、入ってくるデータをライブ処理したりするため、これらのオプションを使用する必要があります。

- A. Google Cloud Dataproc
- B. Google Cloud Dataflow
- C. Google Container Engine with Bigtable
- D. Google Compute Engine with Google BigQuery

正解: ([正解を表示します](#))

Dataflow is for processing both the Batch and Stream.

Cloud Dataflow is a fully-managed service for transforming and enriching data in stream (real time) and batch (historical) modes with equal reliability and expressiveness -- no more complex workarounds or compromises needed.

質問: 6

組織は、さまざまな部門のIAMポリシーを個別に、ただし一元的に管理したいと考えています。どのアプローチを取るべきですか？

- A. 複数のフォルダを持つ複数の組織
- B. 各部門に1つずつ、複数の組織
- C. 部門ごとにフォルダを持つ単一の組織
- D. 複数のプロジェクトを持つ単一の組織で、それぞれに中央の所有者がいます

正解: C ([コメントを發表する](#))

Folders are nodes in the Cloud Platform Resource Hierarchy. A folder can contain projects, other folders, or a combination of both. You can use folders to group projects under an organization in a hierarchy. For example, your organization might contain multiple departments, each with its own set of GCP resources. Folders allow you to group these resources on a per-department basis. Folders are used to group resources that share common IAM policies. While a folder can contain multiple folders or resources, a given folder or resource can have exactly one parent.

質問: 7

サードパーティのアプリケーションを最適化されたオンプレミスの仮想マシンからGoogleCloudに移行します。最適なCPUとメモリのオプションがわかりません。アプリケーションには、複数の

週にわたって一貫した使用パターンがあります。最小のコストでリソースの使用を最適化する必要があります。あなたは何をすべきか？

A. アプリケーションの現在のオンプレミス仮想マシンと同様のCPUおよびメモリオプションを使用してコンピューティングエンジンインスタンスを作成します。クラウド監視エージェントをインストールし、サードパーティのアプリケーションをデプロイします。サードパーティアプリケーションで通常のトラフィックレベルでロードを実行し、クラウドコンソールのRightizingRecommendationsに従ってください

B. App Engineの柔軟な環境を作成し、Dockerファイルとカスタムランタイムを使用してサードパーティアプリケーションをデプロイします。app.yamlファイルで、アプリケーションの現在のオンプレミス仮想マシンと同様のCPUとメモリのオプションを設定します。

C. 使用可能な最小のマシントypesでインスタンステンプレートを作成し、現在のオンプレミス仮想マシンから取得したサードパーティアプリケーションのイメージを使用します。平均CPUを使用してグループ内のインスタンス数を自動スケーリングするマネージドインスタンスグループを作成します。実行中のインスタンスの数を最適化するために、平均CPU使用率のしきい値を変更します。

D. CPUとメモリのオプションを変えて複数のComputeEngineインスタンスを作成します。クラウド監視エージェントをインストールし、それぞれにサードパーティのアプリケーションをデプロイします。アプリケーションでトラフィックレベルの高い負荷テストを実行し、その結果を使用して最適な設定を決定します。

正解: ([正解を表示します](#))

Create a Compute engine instance with CPU and Memory options similar to your application's current on-premises virtual machine. Install the cloud monitoring agent, and deploy the third party application. Run a load with normal traffic levels on third party application and follow the Rightsizing Recommendations in the Cloud Console

<https://cloud.google.com/migrate/compute-engine/docs/4.9/concepts/planning-a-migration/cloud-instance-rightsizing?hl=en>

質問: 8

この質問については、MountkirkGamesのケーススタディを参照してください。あなたは新しいゲームバックエンドプラットフォームアーキテクチャを担当しています。ゲームはRESTAPIを介してバックエンドと通信します。

Googleが推奨する方法に従いたい。バックエンドをどのように設計する必要がありますか？

A. バックエンドのインスタンステンプレートを作成します。すべてのリージョンについて、マルチゾーンマネージドインスタンスグループにデプロイします。L4ロードバランサーを使用します。

B. バックエンドのインスタンステンプレートを作成します。すべてのリージョンについて、単一ゾーンのマネージドインスタンスグループにデプロイします。L4ロードバランサーを使用します。

C. バックエンドのインスタンステンプレートを作成します。すべてのリージョンについて、マルチゾーンマネージドインスタンスグループにデプロイします。L7ロードバランサーを使用します。

D. バックエンドのインスタンステンプレートを作成します。すべてのリージョンについて、単一ゾーンのマネージドインスタンスグループにデプロイします。L7ロードバランサーを使用します。

正解: ([正解を表示します](#))

https://cloud.google.com/solutions/gaming/cloud-game-infrastructure#dedicated_game_server

質問: 9

あなたはCloud Shellを使用しており、数週間で使用するためのカスタムユーティリティをインストールする必要があります。ファイルをデフォルトの実行パスに配置し、セッションをまたいで保存するように、ファイルをどこに格納できますか。

A. `~/bin`

B. クラウドストレージ

C. `/google/scripts`

D. `/usr/local/bin`

正解: ([正解を表示します](#))

<https://medium.com/google-cloud/no-localhost-no-problem-using-google-cloud-shell-as-my-full-time-development-environment-22d5a1942439>

質問: 10

営業時間中にのみ使用するアプリケーションを設計しています。最小の実行可能な製品リリースでは、アクティビティがないときにコストが発生しないように、自動的に「ゼロに調整」される管理下の製品を使用します。

どのプライマリコンピューティングリソースを選択しますか？

A. クラウド機能

B. コンピュートエンジン

C. クベルネテスエンジン

D. AppEngineの柔軟な環境

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/serverless-options>

質問: 11

Google Cloudでデータウェアハウスを設計していて、機密データをBigQueryに保存したいと考えています。会社では、GoogleCloudの外部で暗号化キーを生成する必要があります。ソリューションを実装する必要があります。あなたは何をするべきか？

A. Cloud Key Management Service (Cloud KMS) で新しいキーを生成します。顧客管理のキーオプションを使用してすべてのデータをクラウドストレージに保存し、作成されたキーを選択します。データフローパイプラインを設定してデータを復号化し、BigQueryデータセットに保存します。

- B. Cloud Key Management Service (Cloud KMS)で新しいキーを生成します。顧客管理キーオプションを使用してBigQueryでデータセットを作成し、作成されたキーを選択します
- C. CloudKMSにキーをインポートします。顧客管理のキーオプションを使用してすべてのデータをクラウドストレージに保存し、作成されたキーを選択します。データフローパイプラインを設定してデータを復号化し、新しいBigQueryデータセットに保存します。
- D. CloudKMSにキーをインポートします。顧客提供のキーオプションを使用してBigQueryでデータセットを作成し、作成したキーを選択します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/bigquery/docs/customer-managed-encryption>

質問: 12

あなたの会社には、複数のComputeEngineインスタンスで実行されているアプリケーションがあります。レイテンシーを最小限に抑えながら、アプリケーションが内部IPを介して高スループットを必要とするオンプレミスサービスと通信できることを確認する必要があります。あなたは何をすべきか？

- A. OpenVPNを使用して、オンプレミス環境とGoogleCloud間のVPNトンネルを構成します。
- B. オンプレミス環境とGoogleCloud間の直接ピアリング接続を構成します。
- C. Cloud VPNを使用して、オンプレミス環境とGoogleCloud間のVPNトンネルを構成します。
- D. オンプレミス環境とGoogleCloud間のクラウド専用相互接続接続を構成します。

正解: C ([コメントを発表する](#))

Reference <https://cloud.google.com/architecture/setting-up-private-access-to-cloud-apis-through-vpn-tunnels>

質問: 13

組織は、インスタンスでの外部IPアドレスの使用を承認されたインスタンスのみに制限することを決定しました。この要件をすべての仮想プライベートクラウド (VPC)に適用する必要があります。あなたは何をすべきか？

- A. すべてのVPCのデフォルトルートを削除します。承認されたすべてのインスタンスを、インターネットゲートウェイへのデフォルトルートを持つ新しいサブネットに移動します。
- B. カスタムモードで新しいVPCを作成します。承認されたインスタンスの新しいサブネットを作成し、この新しいサブネット上のインターネットゲートウェイへのデフォルトルートを設定します。
- C. クラウドNATソリューションを実装して、外部IPアドレスの必要性を完全に排除します。
- D. `constraints/compute.vmExternalIpAccess`に制約を設定して組織ポリシーを設定します。承認されたインスタンスを`allowedValues`リストにリストします。

正解: ([正解を表示します](#))

Reference:

<https://cloud.google.com/compute/docs/ip-addresses/reserve-static-external-ip-address#disableexternalip> you might want to restrict external IP address so that only specific VM instances can use them. This option can help to prevent data exfiltration or maintain network

isolation. Using an Organization Policy, you can restrict external IP addresses to specific VM instances with constraints to control use of external IP addresses for your VM instances within an organization or a project.

質問: 14

リードエンジニアは、レガシーデータセンターに仮想マシンを展開するカスタムツールを作成しました。彼はカスタムツールを新しいクラウド環境に移行したいと考えています。Google Cloud Deployment Managerの採用を主張したいCloud Deployment Managerに移行する際の2つのビジネスリスクは何ですか？ 2つの回答を選択

- A. Cloud Deployment ManagerはPythonを使用します。
- B. Cloud Deployment Manager APIは将来廃止される可能性があります。
- C. Cloud Deployment Managerは、同社のエンジニアには慣れていません。
- D. Cloud Deployment Managerでは、Google APIサービスアカウントを実行する必要があります。
- E. Cloud Deployment Managerは、クラウドリソースを完全に削除するために使用できます。
- F. Cloud Deployment Managerは、Google Cloudリソースの自動化のみをサポートしています。

正解: C,F ([コメントを发表する](#))

<https://cloud.google.com/deployment-manager/docs/deployments/deleting-deployments>

質問: 15

あなたの顧客は、最近更新されたGoogle App Engineアプリケーションがユーザーの一部に約30秒かかるとの報告を受けています。この動作は更新前には報告されませんでした。どのような戦略をとるべきですか？

- A. ISPと協力して問題を診断します。
- B. サポートチケットを開いて、ネットワークキャプチャとフローデータを調べて問題を診断し、アプリケーションをロールバックします。
- C. 最初に既知の正常なリリースにロールバックし、次にStackdriverトレースとログGINGを使用して、開発/テスト/ステージング環境で問題を診断します。
- D. 以前の既知の正常なリリースにロールバックしてから、さらに静かな時間にリリースを押して調査してください。Stackdriverトレースとログを使用して、問題を診断します。

正解: ([正解を表示します](#))

Stackdriver Logging allows you to store, search, analyze, monitor, and alert on log data and events from Google Cloud Platform and Amazon Web Services (AWS). Our API also allows ingestion of any custom log data from any source. Stackdriver Logging is a fully managed service that performs at scale and can ingest application and system log data from thousands of VMs. Even better, you can analyze all that log data in real time.

質問: 16

この質問については、Dress4Winのケーススタディを参照してください。

Dress4Winは、一部のアプリケーションをそのまま正常にデプロイすることで、アプリケーションをクラウドにデプロイすることに慣れたいと考えています。彼らはあなたの推薦を求めました。あなたは何をアドバイスすべきですか？

- A. クラウドへの最初の移行として、外部依存関係を持つ自己完結型のアプリケーションを特定します。
- B. 内部依存関係のあるエンタープライズアプリケーションを特定し、クラウドへの最初の移行としてこれらを推奨します。
- C. 社内データベースをクラウドに移動し、オンプレミスアプリケーションへのリクエストの処理を継続することを提案します。
- D. メッセージキューサーバーをクラウドに移動し、オンプレミスアプリケーションへのリクエストの処理を継続することをお勧めします。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/blog/products/gcp/the-five-phases-of-migrating-to-google-cloud-platform>

有効的な**Professional-Cloud-Architect-JPN**問題集はJPNTTest.com提供され、**Professional-Cloud-Architect-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**Professional-Cloud-Architect-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com Professional-Cloud-Architect-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**Professional-Cloud-Architect-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/Professional-Cloud-Architect-JPN-mondaishu> **282問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 17

この質問については、TerramEarthのケーススタディを参照してください。TerramEarthは、欧州のGDPR規制に準拠するために、個人データが含まれている36か月後に、欧州の顧客から生成されたデータを削除する必要があります。新しいアーキテクチャでは、このデータはCloudStorageとBigQueryの両方に保存されます。あなたは何をするべきか？

- A. ヨーロッパのデータ用のBigQueryテーブルを作成し、テーブルの保持期間を36か月に設定します。クラウドストレージの場合、gsutilを使用して、年齢条件が36か月のDELETEアクションを使用したライフサイクル管理を有効にします。
- B. ヨーロッパのデータ用のBigQueryテーブルを作成し、テーブルの保持期間を36か月に設定します。Cloud Storageの場合、年齢条件が36か月の場合、gsutilを使用してSetStorageClass toNONEアクションを作成します。
- C. ヨーロッパのデータ用にBigQueryの時分割テーブルを作成し、パーティションの有効期限を次のように設定します
36ヶ月。クラウドストレージの場合、gsutilを使用して、年齢条件が36か月のDELETEアクションを使用したライフサイクル管理を有効にします。

D. ヨーロッパのデータ用にBigQueryの時間分割テーブルを作成し、分割期間を36か月に設定します。Cloud Storageの場合、gsutilを使用して、36か月のAge条件でSetStorageClass toNONEアクションを作成します。

正解: **C** ([コメントを發表する](#))

<https://cloud.google.com/bigquery/docs/managing-partitioned-tables#partition-expiration>

<https://cloud.google.com/storage/docs/lifecycle>

質問: 18

2つのリージョンにまたがる単一のVPCでCompute Engineアプリケーションを確立したいとします。アプリケーションは、VPNを介してオンプレミスネットワークと通信する必要があります。VPNをどのように展開しますか？

- A.** VPCネットワークを使用するVPCとオンプレミスネットワーク間のピアリング。
- B.** IAMとVPC共有を使用してVPCをオンプレミスネットワークに公開します。
- C.** 各地域からオンプレミスピアゲートウェイへのVPNトンネルを備えたグローバルクラウドVPNゲートウェイを作成します。
- D.** 各地域にCloud VPN Gatewayを展開します。各地域に、社内ピアゲートウェイへのVPNトンネルが少なくとも1つあることを確認します。

正解: **C** ([コメントを發表する](#))

<https://cloud.google.com/vpn/docs/how-to/creating-static-vpns>

質問: 19

この質問については、MountkirkGamesのケーススタディを参照してください。Mountkirk Gamesは、現在の分析および統計レポートモデルから、Google CloudPlatformの技術要件を満たすモデルに移行したいと考えています。

移行計画の一部とすべき2つのステップはどれですか？ 2つ選択してください。）

- A.** 現在のバッチETLコードをCloudDataflowに移行した場合の影響を評価します。
- B.** BigQueryのパフォーマンスを向上させるために、データを非正規化するスキーマ移行計画を作成します。
- C.** 単一のMySQLデータベースからMySQLクラスターに移動する方法を示すアーキテクチャ図を描画します。
- D.** 前のゲームから10TBの分析データをCloudSQLインスタンスにロードし、完全なデータセットに対してテストクエリを実行して、正常に完了したことを確認します。
- E.** Cloud Armorを統合して、CloudStorageにアップロードされた分析ファイルで発生する可能性のあるSQLインジェクション攻撃から防御します。

正解: ([正解を表示します](#))

[https://cloud.google.com/bigquery/docs/loading-](https://cloud.google.com/bigquery/docs/loading-data#loading_denormalized_nested_and_repeated_data)

[data#loading_denormalized_nested_and_repeated_data](https://cloud.google.com/bigquery/docs/loading-data#loading_denormalized_nested_and_repeated_data)

質問: 20

あなたの会社は、いくつかの重要なファイルをクラウドストレージにアップロードすることを計画しています。アップロードが完了した後、アップロードの内容がオンプレミスのものと同じであることを確認したいと考えています。このチェックを実行するためのコストと労力を最小限に抑える必要があります。あなたは何をするべきか？

- A.** 1)gsutil -mを使用して、すべてのファイルをCloudStorageにアップロードします。
2)gsutil cpを使用して、アップロードされたファイルをダウンロードします
3)Linuxdiffを使用してファイルの内容を比較します
- B.** 1)gsutil -mを使用して、すべてのファイルをCloudStorageにアップロードします。
2)CRC32Cハッシュを計算するカスタムJavaアプリケーションを開発する
3)gsutil ls -L gs://[YOUR_BUCKET_NAME]を使用して、アップロードされたファイルのCRC32Cハッシュを収集します
4)ハッシュを比較します
- C.** 1)Linux shasumを使用して、アップロードするファイルのダイジェストを計算します
2)gsutil -mを使用して、すべてのファイルをクラウドストレージにアップロードします
3)gsutil cpを使用して、アップロードされたファイルをダウンロードします
4)Linux shasumを使用して、ダウンロードしたファイルのダイジェストを計算します5.ハッシュを計算します
- D.** 1)gsutil -mを使用して、すべてのファイルをCloudStorageにアップロードします。
2)gsutil hash -c FILE_NAMEを使用して、すべてのオンプレミスファイルのCRC32Cハッシュを生成します
3)gsutil ls -L gs://[YOUR_BUCKET_NAME]を使用して、アップロードされたファイルのCRC32Cハッシュを収集します
4)ハッシュを比較します

正解: **D** ([コメントを发表する](#))

<https://cloud.google.com/storage/docs/gsutil/commands/hash>

質問: 21

VPC内のすべてのcompute Engineインスタンスは、特定のポートでActive Directoryサーバーに接続できるはずですが、インスタンスから発生する他のトラフィックは許可されません。あなたはVPCファイアウォールルールを使ってこれを強制したいです。

ファイアウォールのルールはどのように設定しますか？

- A.** すべてのインスタンスのすべてのトラフィックを拒否するために優先順位1000の出力ルールを作成してください。すべてのインスタンスに対してActive Directoryトラフィックを許可するために、優先度100の別の出力ルールを作成します。
- B.** 優先度100の出力ルールを作成して、すべてのインスタンスのすべてのトラフィックを拒否します。すべてのインスタンスに対してActive Directoryトラフィックを許可するために、優先順位1000の別の出力規則を作成します。
- C.** Active Directoryトラフィックを許可するために、優先順位1000の出力ルールを作成します。すべてのインスタンスのすべてのトラフィックをブロックするために、優先順位100の暗黙の拒否出力ルールに依存します。

D. Active Directoryトラフィックを許可するために、優先度100の出力ルールを作成します。すべてのインスタンスのすべてのトラフィックをブロックするには、プライオリティ1000の暗黙の拒否出力ルールを使用します。

正解: **B** ([コメントを发表する](#))

<https://cloud.google.com/vpc/docs/firewalls>

質問: 22

お客様の組織では、Google Cloud Platformの同じネットワークに3層のWebアプリケーションが導入されています。

各層 (Web、API、およびデータベース)は他の層とは独立してスケールされます。ネットワークトラフィックは、Webを介してAPI層に、次にデータベース層に流れる必要があります。Web層とデータベース層の間でトラフィックが流れるべきではありません。ネットワークの設定方法は？あなたはどのようにネットワークを設定するべきであるか？

- A.** 各階層を異なるサブネットワークに追加します。
- B.** 個々のVMにソフトウェアベースのファイアウォールを設定します。
- C.** 各階層にタグを追加し、目的のトラフィックフローを許可するルートを設定します。
- D.** 各ティアにタグを追加し、ファイアウォールルールを設定して、目的のトラフィックフローを許可します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://aws.amazon.com/blogs/aws/building-three-tier-architectures-with-security-groups/> Google Cloud Platform(GCP) enforces firewall rules through rules and tags. GCP rules and tags can be defined once and used across all regions.

Reference:

<https://aws.amazon.com/it/blogs/aws/building-three-tier-architectures-with-security-groups/>

質問: 23

あなたの会社は、バックエンドとしていくつかのパブリックAPIを使用して信頼性の高いWebアプリケーションを構築することを望んでいます。

多くのユーザートラフィックは期待していませんが、トラフィックがときどき急増する可能性があります。クラウド負荷分散を活用する必要がある、ソリューションはユーザーにとって費用効果が高いものでなければなりません。あなたは何をするべきか？

- A.** HTMLや画像などの静的コンテンツをCloudCDNに保存します。App EngineでAPIをホストし、ユーザーデータをCloudSQLに保存します。
- B.** HTMLや画像などの静的コンテンツをCloudStorageバケットに保存します。複数のゾーンにワーカーノードがあるゾーンのGoogleKubernetes EngineクラスターでAPIをホストし、ユーザーデータをCloudSpannerに保存します。
- C.** HTMLや画像などの静的コンテンツをCloudCDNに保存します。Cloud Runを使用してAPIをホストし、ユーザーデータをCloudSQLに保存します。
- D.** HTMLや画像などの静的コンテンツをCloudStorageバケットに保存します。Cloud Functionsを使用してAPIをホストし、ユーザーデータをFirestoreに保存します。

正解: **D** ([コメントを發表する](#))

<https://cloud.google.com/load-balancing/docs/https/setting-up-https-serverless#gcloud:-cloud-functions>

<https://cloud.google.com/blog/products/networking/better-load-balancing-for-app-engine-cloud-run-and-functions>

質問: **24**

あなたはモバイルチャットアプリケーションを設計しています。特定のユーザーによって送信されたメッセージを提供することによって、チャットメッセージを偽装することができないようにする必要があります。

あなたは何をすべきか

- A.** 信頼できる認証局を使用して、クライアントアプリケーションとサーバー間のSSL接続を有効にします。
- B.** 送信元ユーザーの秘密キーを使用してメッセージクライアント側を暗号化するには、公開キーインフラストラクチャ (PKI) を使用します。
- C.** 発信側ユーザー識別子と宛先ユーザーとをメッセージメッセージクライアント側にタグ付けする。
- D.** 共有鍵を使用してブロックベースの暗号化を使用してメッセージクライアント側を暗号化します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: **25**

管理対象インスタンスグループで実行されているアプリケーションに対して重要ではない更新を開発し、リリースする更新を使用して新しいインスタンステンプレートを作成しました。アプリケーションへの影響を防ぐために、実行中のインスタンスを更新しないでください。管理対象インスタンスグループによって作成された新しいインスタンスには、新しい更新が含まれている必要があります。あなたは何をすべきか？

- A.** 新しいローリングリスタート操作を開始します。
- B.** 新しいローリング置換操作を開始します。
- C.** 新しいローリングアップデートを開始します。プロアクティブアップデートモードを選択します。
- D.** 新しいローリングアップデートを開始します。オポチュニスティック更新モードを選択します。

正解: **D** ([コメントを發表する](#))

In certain scenarios, an opportunistic update is useful because you don't want to cause instability to the system if it can be avoided. For example, if you have a non-critical update that can be applied as necessary without any urgency and you have a MIG that is actively being autoscaled, perform an opportunistic update so that Compute Engine does not actively tear down your existing instances to apply the update. When resizing down, the autoscaler preferentially terminates instances with the old template as well as instances that are not yet in a RUNNING state.

質問: 26

あなたの会社は別の会社を買収したばかりで、既存のGoogleCloud環境を会社のデータセンターに統合するように依頼されました。調査すると、RFCの一部が見つかりました
新会社の仮想プライベートクラウド (VPC) で使用されている1918年のIP範囲は、データセンターのIPスペースと重複しています。接続を有効にし、接続が確立されたときにルーティングの競合がないことを確認するには、どうすればよいですか？

- A. 新しいVPCからデータセンターへのクラウドVPN接続を作成し、クラウドルーターを作成し、新しいIPアドレスを適用してIPスペースが重複しないようにします。
- B. 新しいVPCからデータセンターへのクラウドVPN接続を作成し、クラウドNATインスタンスを作成して、重複するIPスペースでNATを実行します。
- C. 新しいVPCからデータセンターへのクラウドVPN接続を作成し、クラウドルーターを作成し、カスタムルートアドバタイズメントを適用して重複するIPスペースをブロックします。
- D. 新しいVPCからデータセンターへのCloud VPN接続を作成し、重複するIPスペースをブロックするファイアウォールルールを適用します。

正解: **A** ([コメントを發表する](#))

To connect two networks together we need (1) either VPN or interconnect and (2) peering. When there is peering, you cannot have conflicting IP addresses. You can use either Cloud VPN or Cloud Interconnect to securely connect your on-premises network to your VPC network.

(<https://cloud.google.com/vpc/docs/vpc-peering#transit-network>) At the time of peering, Google Cloud checks to see if there are any subnet IP ranges that overlap subnet IP ranges in the other network. If there is any overlap, peering is not established.

(<https://cloud.google.com/vpc/docs/vpc-peering#considerations>) NAT is used to translate private to public IP and vice versa, however because we are connecting 2 networks together, they become private IPs. So it is not applicable.

質問: 27

CloudMonitoringワークスペースでGoogleKubernetes Engine (GKE) クラスターを監視しています。サイト信頼性エンジニア (SRE) として、インシデントを迅速に優先順位付けする必要があります。あなたは何をすべきか？

- A. Cloud Monitoringワークスペースで事前定義されたダッシュボードをナビゲートし、メトリックを追加してアラートポリシーを作成します。
- B. Cloud Monitoringワークスペースで事前定義されたダッシュボードをナビゲートし、カスタムメトリックを作成し、ComputeEngineインスタンスにアラートソフトウェアをインストールします。
- C. GKEノードからメトリックを収集するシェルスクリプトを記述し、これらのメトリックをPub / Subトピックにパブリッシュし、データをBigQueryにエクスポートして、DataStudioダッシュボードを作成します。
- D. インシデントごとにCloud Monitoringワークスペースでカスタムダッシュボードを作成してから、メトリックを追加してアラートポリシーを作成します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/stackdriver/docs/solutions/gke/legacy-stackdriver/monitoring>

質問: 28

OSパッケージの依存関係をインストールするための管理対象インスタンスグループと起動スクリプトの作成を自動化する必要があります。インスタンスグループ内のVMの起動時間を最小限に抑える必要があります。

あなたは何をすべきか？

- A. Terraformを使用して管理対象インスタンスグループを作成し、起動スクリプトを使用してOSパッケージの依存関係をインストールします。
- B. すべてのOSパッケージの依存関係を持つカスタムVMイメージを作成します。Deployment Managerを使用して、VMイメージを含む管理対象インスタンスグループを作成します。
- C. Puppetを使用して管理対象インスタンスグループを作成し、OSパッケージの依存関係をインストールします。
- D. Deployment Managerを使用して管理対象インスタンスグループを作成し、Ansibleを使用してOSパッケージの依存関係をインストールします。

正解: B ([コメントを發表する](#))

"Custom images are more deterministic and start more quickly than instances with startup scripts. However, startup scripts are more flexible and let you update the apps and settings in your instances more easily." https://cloud.google.com/compute/docs/instance-templates/create-instance-templates#using_custom_or_public_images_in_your_instance_templates

質問: 29

この質問については、EHRヘルスケアのケーススタディを参照してください。あなたは、EHRによるGoogleCloudの使用が今後のプライバシーコンプライアンス監査に合格することを保証する責任があります。あなたは何をすべきか？ 2つ選択してください。)

- A. EHRの製品の使用状況を、GoogleCloudコンプライアンスページの準拠製品のリストと照合して確認します。
- B. EHRにGoogle Cloudとのビジネスアソシエイト契約 (BAA) を締結するようアドバイスします。
- C. EHRのユーザー向けアプリケーションにFirebase認証を使用します。
- D. Prometheusを実装して、EHRのWebベースのアプリケーションでのセキュリティ違反を検出および防止します。
- E. すべてのKubernetesワークロードにGKEプライベートクラスターを使用します。

正解: A,B ([コメントを發表する](#))

<https://cloud.google.com/security/compliance/hipaa>

質問: 30

あなたのソリューションは、ステージング環境やテスト環境では見られなかった本番環境でのパフォーマンスバグを作り出しています。テストと展開の手順を調整して、今後この問題を回避する必要があります。あなたは何をすべきか？

- A. 本番環境に展開する前に、ユーザーの小さなサブセットに変更を展開します。

- B. より小さな変更を本番環境に展開します。
- C. テスト環境とステージング環境の負荷を増やしてください。
- D. 本番環境への変更を少なくします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 31

コストを削減するために、エンジニアリングディレクターは、すべての開発者に開発インフラストラクチャリソースをオンプレミス仮想マシン (VM) から Google Cloud Platform に移行するよう要求しました。これらのリソースは、1日中に複数の開始/停止イベントを通過し、状態を維持する必要があります。Google Cloud で開発環境を実行するプロセスを設計し、財務部門に費用の可視性を提供するように求められました。どの2つのステップを取るべきですか？ 2つの回答を選択

- A. すべての永続ディスクで `--no-auto-delete` ラグを使用し、VM を停止します。
- B. すべての永続ディスクで `-auto-delete` ラグを使用し、VM を終了します。
- C. VM CPU 使用率ラベルを適用し、BigQuery 請求エクスポートにそれを含めます。
- D. Google BigQuery 請求のエクスポートとラベルを使用して、費用をグループに関連付ける。
- E. すべての状態をローカル SSD に保存し、永続ディスクをスナップショットし、VM を終了します。
- F. すべての状態を Google Cloud Storage に保存し、永続ディスクをスナップショットし、VM を終了します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/billing/docs/how-to/export-data-bigquery>

有効的な **Professional-Cloud-Architect-JPN** 問題集は JPNTTest.com 提供され、**Professional-Cloud-Architect-JPN** 試験に合格することに役に立ちます！ JPNTTest.com は今最新 **Professional-Cloud-Architect-JPN** 試験問題集を提供します。JPNTTest.com Professional-Cloud-Architect-JPN 試験問題集はもう更新されました。ここで **Professional-Cloud-Architect-JPN** 問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/Professional-Cloud-Architect-JPN-mondaishu> **282問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 32

チームは、インターネット上のサードパーティサービスへのアクセスを必要とする新しく構築されたアプリケーションをホストするために、Google Kubernetes Engine (GKE) クラスタを作成する必要があります。あなたの会社は、Compute Engine インスタンスが Google Cloud でパブリック IP アドレスを持つことを許可していません。これらのガイドラインに準拠した展開戦略を作成する必要があります。あなたは何をするべきか？

- A. Compute Engineインスタンスを作成し、インスタンスにNATプロキシをインストールします。インターネット上のサードパーティサービスにアクセスするためにこのプロキシを通過するようにGKE上のすべてのワークロードを構成します
- B. GKEクラスターをプライベートクラスターとして構成し、クラスターサブネット用にCloud NATGatewayを構成します
- C. GKEクラスターをルートベースのクラスターとして構成します。仮想プライベートクラウド(VPC)でプライベートGoogleアクセスを構成する
- D. GKEクラスターをプライベートクラスターとして構成します。仮想プライベートクラウド(VPC)でプライベートGoogleアクセスを構成する

正解: **B** ([コメントを发表する](#))

A Cloud NAT gateway can perform NAT for nodes and Pods in a private cluster, which is a type of VPC-native cluster. The Cloud NAT gateway must be configured to apply to at least the following subnet IP address ranges for the subnet that your cluster uses:

Subnet primary IP address range (used by nodes)

Subnet secondary IP address range used for Pods in the cluster

Subnet secondary IP address range used for Services in the cluster

The simplest way to provide NAT for an entire private cluster is to configure a Cloud NAT gateway to apply to all of the cluster's subnet's IP address ranges.

<https://cloud.google.com/nat/docs/overview>

質問: 33

あなたの会社には、3つの仮想プライベートクラウド(VPC)を備えたプロジェクトがGoogleCloudにあります。各VPCにはComputeEngineインスタンスがあります。ネットワークサブネットは重複しないため、分離したままにする必要があります。ネットワーク構成を以下に示します。



インスタンス#1は例外であり、内部IPを介してインスタンス#2とインスタンス#3の両方と直接通信する必要があります。これをどのように達成する必要がありますか？

A. サブネット#2とサブネット#3をサブネット#1にアドバタイズするクラウドルーターを作成します。

B. 次の構成でインスタンス#1に2つのNICを追加します。

* NIC1

VPC :VPC#2

サブネット :サブネット#2

* NIC2

VPC :VPC#3

サブネット :サブネット#3

インスタンス間のトラフィックを有効にするためにファイアウォールルールを更新します。

C. CloudVPNを介して2つのVPNトンネルを作成します。

* 1 VPC#1とVPC#2の間。

* 1 VPC#2とVPC#3の間。

インスタンス間のトラフィックを有効にするためにファイアウォールルールを更新します。

D. 3つのVPCすべてをピアリングします。

*ピアVPC#1とVPC#2。

*ピアVPC#2とVPC#3。

インスタンス間のトラフィックを有効にするためにファイアウォールルールを更新します。

正解: ([正解を表示します](#))

As per GCP documentation: "By default, every instance in a VPC network has a single network interface. Use these instructions to create additional network interfaces. Each interface is attached to a different VPC network, giving that instance access to different VPC networks in Google Cloud. You cannot attach multiple network interfaces to the same VPC network." Refer to:

<https://cloud.google.com/vpc/docs/create-use-multiple-interfaces>

[https://cloud.google.com/vpc/docs/create-use-multiple-](https://cloud.google.com/vpc/docs/create-use-multiple-interfaces#i_am_not_able_to_connect_to_secondary_interfaces_internal_ip)

[interfaces#i_am_not_able_to_connect_to_secondary_interfaces_internal_ip](https://cloud.google.com/vpc/docs/create-use-multiple-interfaces#i_am_not_able_to_connect_to_secondary_interfaces_internal_ip)

質問: 34

あなたの会社は、敏感であり、顧客のニーズをすばやく満たすことに高い価値を置いています。主なビジネス目標は、リリーススピードと俊敏性です。あなたは誤って導入されたセキュリティエラーの可能性を減らそうとしています。どちらの行動をとることができますか？ 2つの回答を選択

A. すべてのコードチェックインがセキュリティSMEによってピアレビューされていることを確認します。

B. ソースコードセキュリティアナライザは、CI / CDパイプラインの一部として使用します。

C. コンポーネント間のすべてのインタフェースをユニットテストするためのスタブがあることを確認してください。

D. CI / CDパイプラインと統合されたコード署名と信頼できるバイナリリポジトリを有効にします。

E. 継続的統合/継続配信 (CI / CD) パイプラインの一部として脆弱性セキュリティスキャナを実行します。

正解: B,E ([コメントを发表する](#))

<https://docs.microsoft.com/en-us/vsts/articles/security-validation-cicd-pipeline?view=vsts>

質問: 35

あなたの会社にはネットワーキングチームと開発チームがあります。開発チームは、機密データを含むComputeEngineインスタンスでアプリケーションを実行します。開発チームには、ComputeEngineの管理者権限が必要です。あなたの会社では、すべてのネットワークリソースをネットワークチームが管理する必要があります。開発チームは、ネットワークチームがインスタンス上の機密データにアクセスすることを望んでいません。あなたは何をするべきか？

- A. 1. スタンドアロンVPCを使用してプロジェクトを作成し、ネットワーク管理者の役割をネットワークチームに割り当てます。
2. スタンドアロンVPCを使用して2番目のプロジェクトを作成し、ComputeAdminロールを開発チームに割り当てます。
3. CloudVPNを使用して2つのVPCを結合します。
- B. 1. スタンドアロンの仮想プライベートクラウド (VPC) を使用してプロジェクトを作成し、ネットワーク管理者の役割をネットワークチームに割り当て、コンピューティング管理者の役割を開発チームに割り当てます。
- C. 1. 共有VPCを使用してプロジェクトを作成し、ネットワーク管理者の役割をネットワークチームに割り当てます。
2. VPCなしで2番目のプロジェクトを作成し、それを共有VPCサービスプロジェクトとして構成し、ComputeAdminロールを開発チームに割り当てます。
- D. 1. スタンドアロンVPCを使用してプロジェクトを作成し、ネットワーク管理者の役割をネットワークチームに割り当てます。
2. スタンドアロンVPCを使用して2番目のプロジェクトを作成し、ComputeAdminロールを開発チームに割り当てます。
3. VPCピアリングを使用して、2つのVPCを結合します。

正解: C ([コメントを发表する](#))

In this scenario, a large organization has a central team that manages security and networking controls for the entire organization. Developers do not have permissions to make changes to any network or security settings defined by the security and networking team but they are granted permission to create resources such as virtual machines in shared subnets. To facilitate this the organization makes use of a shared VPC (Virtual Private Cloud). A shared VPC allows creation of a VPC network of RFC 1918 IP spaces that associated projects (service projects) can then use. Developers using the associated projects can create VM instances in the shared VPC network spaces. The organization's network and security admins can create subnets, VPNs, and firewall rules usable by all the projects in the VPC network. https://cloud.google.com/iam/docs/job-functions/networking#single_team_manages_security_network_for_organization

質問: 36

この質問については、EHRヘルスケアのケーススタディを参照してください。Google KubernetesEngineのGoogleCloudネットワークアーキテクチャを設計する責任があります。Googleのベストプラクティスに従いたい。EHRヘルスケアのビジネス要件と技術要件を考慮して、攻撃対象領域を減らすために何をすべきですか？

- A. マスター承認済みネットワークが構成されたプライベートエンドポイントを持つプライベートクラスターを使用します。
- B. ファイアウォールルールと仮想プライベートクラウド (VPC) ルートを備えたパブリッククラスターを使用します。
- C. マスター承認済みネットワークが構成されたパブリックエンドポイントを持つプライベートクラスターを使用します。
- D. マスター承認済みネットワークが有効でファイアウォールルールが有効になっているパブリッククラスターを使用します。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

<https://cloud.google.com/kubernetes-engine/docs/concepts/private-cluster-concept#overview>

質問: 37

Cloud CDNを使用して、Compute Engineインスタンスグループでホストされている静的 HTTP 2xx Webサイトコンテンツを配信しています。キャッシュヒット率を向上させたい。あなたは何をすべきか？

- A. キャッシュキーをカスタマイズして、キーからプロトコルを省略します。
- B. キャッシュされたオブジェクトの有効期限を短くします。
- C. HTTP 2xx ヘッダー「Cache-Region」がユーザーの最も近いリージョンを指していることを確認してください。
- D. クラウドストレージバケット内の静的コンテンツを複製します。CloudCDNをその上のロードバランサーに向けます

正解: [A \(コメントを發表する\)](#)

bucket.

Explanation:

Reference https://cloud.google.com/cdn/docs/bestpractices#using_custom_cache_keys_to_improve_cache_hit_ratio

質問: 38

この質問については、Dress4Winのケーススタディを参照してください。
新しいアプリケーションエクスペリエンスの一部として、Dress4Winを使用すると、顧客は自分の画像をアップロードできます。お客様は、これらの画像を誰が閲覧できるかを独占的に管理できます。お客様は、最小限の遅延で画像をアップロードでき、ログイン時にメインアプリケーションページに画像をすばやく表示する必要があります。
Dress4Winはどの構成を使用する必要がありますか？

- A. 画像ファイルをGoogle CloudStorageバケットに保存します。Google Cloud Datastoreを使用して、各顧客のIDとその画像ファイルをマッピングするメタデータを維持します。
- B. 画像ファイルをGoogle CloudStorageバケットに保存します。顧客の一意のIDを含むカスタムメタデータをCloudStorageにアップロードされた画像に追加します。
- C. 分散ファイルシステムを使用して顧客の画像を保存します。ストレージのニーズが高まるにつれて、永続ディスクやノードを追加します。Google Cloud SQLデータベースを使用して、各顧客のIDを画像ファイルにマッピングするメタデータを維持します。
- D. 分散ファイルシステムを使用して顧客の画像を保存します。ストレージのニーズが高まるにつれて、永続ディスクやノードを追加します。各顧客に一意のIDを割り当てます。これにより、各ファイルの所有者属性が設定され、画像のプライバシーが確保されます。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 39

Compute Engineの管理対象インスタンスグループが停止しています。5秒経過すると、すべてのインスタンスが再起動し続けます。ヘルスチェックは設定されていますが、自動スケーリングは無効になっています。あなたの同僚は、Linuxの専門家であり、この問題を調査することを申し出ました。あなたは彼がVMIにアクセスできることを確認する必要があります。あなたは何をすべきか？

- A. 同僚にプロジェクトViewerのIAMロールを付与します。
- B. インスタンスグループでローリング再起動を実行する
- C. インスタンスグループのヘルスチェックを無効にします。自分のSSH鍵をプロジェクト全体のSSH鍵に追加する
- D. インスタンスグループの自動スケーリングを無効にします。自分のSSHキーをプロジェクト全体のSSHキーに追加する

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/compute/docs/instance-groups/autohealing-instances-in-migs> Health checks used for autohealing should be conservative so they don't preemptively delete and recreate your instances. When an autohealer health check is too aggressive, the autohealer might mistake busy instances for failed instances and unnecessarily restart them, reducing availability

質問: 40

この質問については、TerramEarthのケーススタディを参照してください

ダウンタイムを削減するためのTerramEarthのビジネス要件を分析したところ、顧客の部品の待ち時間を短縮することで、時間の大幅な節約を達成できることがわかりました。3週間の総レポート時間の短縮に焦点を当てることにしました。？

- A. CSVからバイナリ形式に移行し、FTPからSFTPトランスポートに移行し、指標の機械学習分析を開発します。
- B. FTPからストリーミングトランスポートに移行し、CSVからバイナリ形式に移行し、指標の機械学習分析を開発します。

C. フリーットのセルラー接続を80%に増やし、FTPからストリーミングトランスポートに移行し、指標の機械学習分析を開発します。

D. FTPからSFTPトランスポートに移行し、メトリックの機械学習分析を開発し、固定係数でディーラーのローカル在庫を増やします。

正解: **C** ([コメントを發表する](#))

The Avro binary format is the preferred format for loading compressed data. Avro data is faster to load because the data can be read in parallel, even when the data blocks are compressed. Cloud Storage supports streaming transfers with the gsutil tool or boto library, based on HTTP chunked transfer encoding. Streaming data lets you stream data to and from your Cloud Storage account as soon as it becomes available without requiring that the data be first saved to a separate file. Streaming transfers are useful if you have a process that generates data and you do not want to buffer it locally before uploading it, or if you want to send the result from a computational pipeline directly into Cloud Storage.

Reference:

<https://cloud.google.com/bigquery/docs/loading-data>

質問: 41

あなたの会社はオンプレミスのデータセンターをクラウドに移行しています。移行の一環として、ワークロードオーケストレーション用にKubernetes Engineを統合する必要があります。アーキテクチャの一部もPCI DSS準拠である必要があります。

次のうちどれが最も正確ですか？

A. App Engineは、GCP上でPCI DSSホスティング用に認定されている唯一のコンピューティングプラットフォームです。

B. Kubernetes Engineは共有ホスティングと見なされるため、PCI DSSの下では使用できません。

C. Kubernetes EngineとGCPは、PCI DSS準拠の環境を構築するために必要なツールを提供します。

D. Google Cloud PlatformはPCI準拠の認定を受けているため、すべてのGoogle Cloudサービスを使用できます。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/security/compliance/pci-dss>

質問: 42

この質問については、Dress4Winのケーススタディを参照してください。

Dress4Winは、いくつかのレガシーサービスについて、GoogleStackdriverで新しい稼働時間チェックを構成しました。

Stackdriverダッシュボードは、サービスが正常であると報告していません。彼らは何をすべきですか？

A. Cloud Platform Consoleで、稼働時間サーバーのIPアドレスのリストをダウンロードし、インバウンドファイアウォールルールを作成します

- B. 値がGoogleStackdriverMonitoring-UptimeChecks (<https://cloud.google.com/monitoring>) と一致したときにUser-AgentHTTPヘッダーを通過するようにロードバランサーを設定します
- C. 値がGoogleStackdriverMonitoring- UptimeChecks (<https://cloud.google.com/monitoring>) と一致する場合に、user-AgentHTTPヘッダーを含むリクエストを許可するようにレガシーウェブサーバーを設定します
- D. すべてのレガシーWebサーバーにStackdriverエージェントをインストールします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 43

この質問については、TerramEarthのケーススタディを参照してください。会社のデータウェアハウスであるTerramEarthに、信頼性が高くスケーラブルなGCPソリューションを実装する必要があります。TerramEarthのビジネス要件と技術要件を考慮して、何をすべきですか？

- A. 既存のデータウェアハウスをBigQueryに置き換えます。テーブルパーティショニングを使用します。
- B. 既存のデータウェアハウスを96個のCPUを搭載したComputeEngineインスタンスに置き換えます。
- C. 既存のデータウェアハウスをBigQueryに置き換えます。連合データソースを使用します。
- D. 既存のデータウェアハウスを96個のCPUを搭載したComputeEngineインスタンスに置き換えます。32個のCPUを搭載したComputeEngineプリエンプティブルインスタンスを追加します。

正解: C ([コメントを發表する](#))

https://cloud.google.com/solutions/bigquery-data-warehouse#external_sources

<https://cloud.google.com/solutions/bigquery-data-warehouse>

質問: 44

Compute Engine上で動作するアプリケーションがあります。地域障害が発生した場合にアプリケーションが別の地域にフェイルオーバーすることを必要とする障害回復計画を考慮に入れたアーキテクチャを設計する必要があります。あなたは何をするべきか？

- A. Compute Engineインスタンスにアプリケーションをデプロイします。インスタンスを使用してトラフィックを処理し、障害が発生した場合にはHTTPロードバランシングサービスを使用して、施設内のインスタンスにフェールオーバーします。
- B. 2つのCompute Engineインスタンスグループにアプリケーションをデプロイします。各グループは別々のプロジェクトおよび異なるリージョンにあります。最初のインスタンスグループを使用してトラフィックを処理し、障害が発生した場合にHTTPロードバランシングサービスを使用してスタンバイインスタンスにフェイルオーバーします。
- C. 同じプロジェクト内の異なる地域にある2つのCompute Engineインスタンスグループにアプリケーションをデプロイします。最初のインスタンスグループを使用してトラフィックを処理し、障害が発生した場合にHTTPロードバランシングサービスを使用してスタンバイインスタンスグループにフェイルオーバーします。
- D. 同じプロジェクト内の2つの異なるCompute Engineインスタンスにアプリケーションをデプロイします。

最初のインスタンスを使用してトラフィックを処理し、障害が発生した場合にHTTPロードバランシングサービスを使用してスタンバイインスタンスにフェイルオーバーします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 45

顧客は、Google Cloud Platform上で稼働しているゲームサーバーから複数GBのリアルタイムKPIを収集し、それらのKPIを低遅延で監視したいと考えています。彼らはどのようにしてKPIを把握するのでしょうか。

- A. ゲームサーバーからの時系列データをGoogle Bigtableに保存し、Google Data Studioを使用して表示します。
- B. ゲームサーバーからStackdriverにカスタムメトリクスを出力し、それらを表示するためにStackdriver Monitoring Consoleでダッシュボードを作成します。
- C. 10分ごとにCloud Storageにアップロードされた分析ファイルを取り込むようにBigQueryロードジョブをスケジュールし、その結果をGoogle Data Studioで視覚化します。
- D. KPIをCloud Datastoreエンティティに挿入し、Cloud Datalabでそれらのアドホック分析と視覚化を実行します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/monitoring/api/v3/metrics-details#metric-kinds>

質問: 46

あなたは30のマイクロサービスで大規模な分散アプリケーションを設計しています。分散マイクロサービスのそれぞれは、データベースのバックエンドに接続する必要があります。資格情報を安全に保管します。

資格情報はどこに保存する必要がありますか？

- A. ソースコード
- B. 環境変数
- C. 秘密の管理システム
- D. ACLを介したアクセスが制限されている設定ファイル

正解: C ([コメントを發表する](#))

https://cloud.google.com/docs/authentication/production#providing_credentials_to_your_application

有効的な**Professional-Cloud-Architect-JPN**問題集はJPNTTest.com提供され、**Professional-Cloud-Architect-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**Professional-Cloud-Architect-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com Professional-Cloud-Architect-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**Professional-Cloud-Architect-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセ

質問: 47

本番環境で動作するために0.1CPUコアと128MBのメモリを必要とする多くの依存関係を持つPythonWebアプリケーションがあります。マシンの使用率を監視して最大化する必要があります。また、アプリケーションの新しいバージョンを確実にデプロイする必要があります。どのステップを実行する必要がありますか？

A. 以下を実行します。

- 1) f1-microタイプのマシンでマネージドインスタンスグループを作成します。
- 2) 起動スクリプトを使用してリポジトリのクローンを作成し、本番ブランチをチェックアウトし、依存関係をインストールして、Pythonアプリを起動します。
- 3) インスタンスを再起動して、新しい本番リリースを自動的にデプロイします。

B. 以下を実行します。

- 1) n1-standard-1タイプのマシンでマネージドインスタンスグループを作成します。
- 2) すべての依存関係を含む本番ブランチからCompute Engineイメージを構築し、Pythonアプリを自動的に起動します。
- 3) Compute Engineイメージを再構築し、インスタンステンプレートを更新して、新しい製品リリースを展開します。

C. 以下を実行します。

- 1) n1-standard-1タイプのマシンでKubernetesEngineクラスターを作成します。
- 2) すべての依存関係を使用して本番ブランチからDockerイメージを構築し、タグを付けます
- 3) ステージング名前空間でimagePullPolicyを「IfNotPresent」に設定してKubernetesデプロイメントを作成し、テスト後に本番名前空間にプロモートします。

D. 以下を実行します。

- 1) n1-standard-4タイプのマシンでKubernetes Engine (GKE) クラスターを作成します。
- 2) マスターブランチからDockerイメージをビルドすると、すべての依存関係が作成され、最新のタグが付けられます。
- 3) imagePullPolicyを「Always」に設定して、デフォルトの名前空間にKubernetesデプロイメントを作成します。

ポッドを再起動して、新しい製品リリースを自動的にデプロイします。

正解: D ([コメントを发表する](#))

<https://cloud.google.com/compute/docs/instance-templates>

質問: 48

あなたの会社は、コンピューティングのニーズに合わせてGoogle ComputeEngineへの急速な移行と移行を終えたところです。よりクラウドネイティブなソリューションを設計および展開するには、さらに9か月かかります。具体的には、操作なしで自動スケーリングされるシステムが必要で

す。どの2つのコンピューティング製品を選択する必要がありますか？ 2つの答えを選択してください

- A. コンテナを備えたコンピューティングエンジン
- B. コンテナを備えたGoogle Kubernetes Engine
- C. Google AppEngineの標準環境
- D. カスタムインスタンスタイプのコンピューティングエンジン
- E. マネージドインスタンスグループを備えたコンピューティングエンジン

正解: ([正解を表示します](#))

B: With Container Engine, Google will automatically deploy your cluster for you, update, patch, secure the nodes.

Kubernetes Engine's cluster autoscaler automatically resizes clusters based on the demands of the workloads you want to run.

C: Solutions like Datastore, BigQuery, AppEngine, etc are truly NoOps.

App Engine by default scales the number of instances running up and down to match the load, thus providing consistent performance for your app at all times while minimizing idle instances and thus reducing cost.

Note: At a high level, NoOps means that there is no infrastructure to build out and manage during usage of the platform. Typically, the compromise you make with NoOps is that you lose control of the underlying infrastructure.

質問: 49

あなたはオンライン分析処理 (OLAP) マーケティング分析および報告ツールを構築することを任されています。

これには、数百テラバイトのデータを処理できるリレーショナルデータベースが必要です。そのようなアプリケーションに対してGoogleが推奨するツールは何ですか？

- A. Cloud Firestore、デバイス間でリアルタイムの同期を提供するため
- B. クラウドスパンは、グローバルに分散されているため
- C. Cloud SQL、これは完全に管理されたリレーショナルデータベースであるため
- D. BigQuery、これは表形式データの大規模処理用に設計されているため

正解: B ([コメントを發表する](#))

質問: 50

アプリケーション開発チームがアドバイスを求めてやって来ました。彼らはGo1.12を使用して HTTP \$)APIを作成してデプロイすることを計画しています。APIのワークロードは非常に予測不可能であり、トラフィックのピーク時に信頼性を維持する必要があります。彼らは、このアプリケーションの運用オーバーヘッドを最小限に抑えたいと考えています。どのようなアプローチをお勧めしますか？

- A. ComputeEngineにデプロイするときにマネージドインスタンスグループを使用する
- B. コンテナを使用してアプリケーションを開発し、Google Kubernetes Engine (GKE)にデプロイします

C. AppEngine標準環境用のアプリケーションを開発します

D. カスタムランタイムを使用してAppEngineフレキシブル環境用のアプリケーションを開発する

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/appengine/docs/the-appengine-environments>

質問: 51

この質問については、TerramEarthのケーススタディを参照してください。

TerramEarthは、フィールド内の2,000万台すべての車両をクラウドに接続することを計画しています。これにより、ボリュームが1時間あたり40TBで1秒あたり2,000万600バイトレコードに増加します。データの取り込みをどのように設計する必要がありますか？

A. 車両はGCSに直接データを書き込みます。

B. 車両はGoogle Cloud Pub / Subに直接データを書き込みます。

C. 車両はデータをGoogleBigQueryに直接ストリーミングします。

D. 車両は引き続き既存のシステム (FTP) を使用してデータを書き込みます。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/solutions/data-lifecycle-cloud-platform>

<https://cloud.google.com/solutions/designing-connected-vehicle-platform>

質問: 52

あなたの会社は、すべてのWebトラフィックデータをGoogle Analytics 260でキャプチャし、BigQueryに保存します。国ごとに独自のデータセットがあります。各データセットには複数のテーブルがあります。各国のアナリストが、それぞれの国のデータのみを表示およびクエリできるようにする必要があります。

アクセス権をどのように構成する必要がありますか？

A. 国ごとにグループを作成します。アナリストをそれぞれの国のグループに追加します。単一のグループを作成する

'all_analysts'、およびすべての国グループをメンバーとして追加します。'all-analysis'グループにBigQuerydataViewerのIAMロールを付与します。それぞれのアナリストの国グループとビューアクセスで適切なテーブルを共有します。

B. 国ごとにグループを作成します。アナリストをそれぞれの国のグループに追加します。単一のグループを作成する

'all_analysts'、およびすべての国グループをメンバーとして追加します。'all-analysis'グループにBigQueryjobUserのIAMロールを付与します。適切なデータセットをビューアクセスで共有し、それぞれのアナリストの国グループと共有します。

C. 国ごとにグループを作成します。アナリストをそれぞれの国のグループに追加します。単一のグループを作成する

'all_analysts'、およびすべての国グループをメンバーとして追加します。'all-analysis'グループにBigQueryjobUserのIAMロールを付与します。それぞれのアナリストの国グループとビューアクセスで適切なテーブルを共有します。

D. 国ごとにグループを作成します。アナリストをそれぞれの国のグループに追加します。単一のグループを作成する

'all_analysts'、およびすべての国グループをメンバーとして追加します。'all-analysis'グループにBigQuerydataViewerのIAMロールを付与します。適切なデータセットをビューアクセスで共有し、それぞれのアナリストの国グループと共有します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 53

お客様の企業アプリケーションをGoogle Cloud Platformに移行しています。セキュリティチームは、組織内のすべてのプロジェクトの詳細な可視性を求めています。Google Cloud Resource Managerをプロビジョニングし、組織管理者として自分自身を設定します。セキュリティチームにGoogle Cloud IDとアクセス管理 (Cloud IAM)の役割を教えてください。

- A. Org viewer, project owner
- B. Org viewer, project viewer
- C. Org admin, project browser
- D. Project owner, network admin

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/iam/docs/using-iam-securely>

質問: 54

ComputeEngineにいくつかのインスタンスをデプロイしました。セキュリティ要件として、インスタンスにパブリックIPアドレスを設定することはできません。Google Cloudとオフィスの間にはVPN接続がないため、セキュリティ要件に違反することなく、SSH経由で特定のマシンに接続する必要があります。あなたは何をするべきか？

- A. インスタンスがホストされているサブネットでCloudNATを構成します。インスタンスに到達するために、クラウドNATIPアドレスへのSSH接続を作成します。
- B. すべてのインスタンスをアンマネージドインスタンスグループに追加します。インスタンスグループをバックエンドとしてTCPプロキシ負荷分散を構成します。TCPプロキシIPを使用してインスタンスに接続します。
- C. インスタンスのIdentity-Aware Proxy (IAP)を構成し、IAPで保護されたトンネルユーザーの役割があることを確認します。gcloudコマンドラインツールを使用して、インスタンスにSSH接続します。
- D. ネットワーク内に要塞ホストを作成して、オフィスの場所から要塞ホストにSSHで接続します。要塞ホストから、目的のインスタンスにSSHで接続します。

正解: ([正解を表示します](#))

https://cloud.google.com/iap/docs/using-tcp-forwarding#tunneling_with_ssh Leveraging the BeyondCorp security model. "This January, we enhanced context-aware access capabilities in Cloud Identity-Aware Proxy (IAP) to help you protect SSH and RDP access to your virtual machines (VMs)-without needing to provide your VMs with public IP addresses, and without

having to set up bastion hosts. " <https://cloud.google.com/blog/products/identity-security/cloud-iap-enables-context-aware-access-to-vms-via-ssh-and-rdp-without-bastion-hosts>

質問: 55

特定のゾーンからアプリケーションにサービスを提供するために単一のCloud SQLインスタンスを使用しています。高可用性を導入したいと思います。あなたは何をするべきか？

- A. 別のリージョンにリードレプリカインスタンスを作成する
- B. 別の地域にフェールオーバーレプリカインスタンスを作成する
- C. 同じリージョンに異なるゾーンにリードレプリカインスタンスを作成する
- D. 同じリージョンに、ただし異なるゾーンにフェールオーバーレプリカインスタンスを作成する

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/sql/docs/mysql/high-availability>

質問: 56

あなたの会社はすべてのGoogleCloudログをCloudLoggingに送信します。セキュリティチームがログを監視したいと考えています。

不要なファイアウォールの変更やサーバーの侵害などの異常が検出された場合に、セキュリティチームが迅速に対応できるようにする必要があります。Googleが推奨する方法に従いたい。あなたは何をするべきか？

- A. CloudSchedulerを使用してcronジョブをスケジュールします。スケジュールされたジョブは、関連するイベントについて毎分ログを照会します。
- B. ログをBigQueryにエクスポートし、BigQueryでクエリをトリガーして、関連するイベントのログデータを処理します。
- C. ログをPub / Subトピックにエクスポートし、関連するログイベントでCloudFunctionをトリガーします。
- D. ログをCloud Storageバケットにエクスポートし、関連するログイベントでCloudRunをトリガーします。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/blog/products/management-tools/automate-your-response-to-a-cloud-logging-event>

質問: 57

この質問については、ヘリコプターレーシングリーグ (HRL) のケーススタディを参照してください。HRLは、テレメトリなどのレースデータを保存するための費用効果の高いアプローチを探しています。彼らは、すべての履歴記録を保持し、前シーズンのデータのみを使用してモデルをトレーニングし、収集された量と情報の観点からデータの増加を計画したいと考えています。データソリューションを提案する必要があります。HRLのビジネス要件とCEOSが表明した目標を検討します。

ホーク、どうする？

- A. ストレージの増加とMySQLとの互換性を自動的に管理する機能のためにCloudSQLを使用します。季節ごとに別々のデータベースインスタンスを使用します。
- B. スケーラビリティとダウンタイムなしでスキーマをバージョン管理する機能のためにCloudSpannerを使用します。シーズンを主キーとして使用してレースデータを分割します。
- C. スケーラブルで柔軟なドキュメントベースのデータベースにはFirestoreを使用してください。コレクションを使用して、シーズンおよびイベントごとにレースデータを集計します。
- D. スケーラビリティとスキーマに列を追加する機能のためにBigQueryを使用します。シーズンに基づいてレースデータを分割します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 58

Google Compute Engineの運用データベース仮想マシンには、データファイル用のext4形式の永続ディスクがあります。データベースのストレージスペースが不足しています。停止時間を最小限に抑えて問題をどのように修正できますか？

- A. Cloud Platformコンソールで、永続ディスクのサイズを増やし、Linuxでresize2fsコマンドを使用します。
- B. 仮想マシンをシャットダウンし、Cloud Platformコンソールを使用して永続ディスクサイズを増やしてから、仮想マシンを再起動します。
- C. Cloud Platformコンソールで、永続ディスクのサイズを増やし、Linuxでfdiskコマンドで新しい領域を使用できる状態になっていることを確認します。
- D. Cloud Platformコンソールで、仮想マシンに接続された新しい永続ディスクを作成し、フォーマットしてマウントし、ファイルを新しいディスクに移動するようにデータベースサービスを設定します。
- E. Cloud Platformコンソールで、永続ディスクのスナップショットを作成し、スナップショットを新しい大きなディスクに復元し、古いディスクをマウント解除し、新しいディスクをマウントしてデータベースサービスを再起動します。

正解: ([正解を表示します](#))

On Linux instances, connect to your instance and manually resize your partitions and file systems to use the additional disk space that you added.

Extend the file system on the disk or the partition to use the added space. If you grew a partition on your disk, specify the partition. If your disk does not have a partition table, specify only the disk ID.

```
sudo resize2fs /dev/[DISK_ID][PARTITION_NUMBER]
```

where [DISK_ID] is the device name and [PARTITION_NUMBER] is the partition number for the device where you are resizing the file system.

質問: 59

あなたは、メンバーの年齢が8歳から30歳までのスポーツ協会で働いています。協会は、持続的な怪我など、大量の健康データを収集しています。このデータをBigQueryに保存しています。現在の

法律では、件名の要求に応じてそのような情報を削除する必要があります。このような要求に対応できるソリューションを設計する必要があります。あなたは何をするべきか？

- A. 個人ごとに一意の識別子を使用します。削除リクエストがあった場合は、この識別子を使用してBigQueryからすべての行を削除します。
- B. BigQueryで新しいデータを取り込むときは、データ損失防止 (DLP) APIを介してデータを実行し、個人情報を特定します。DLPスキャンの一部として、結果をデータカタログに保存します。削除リクエストがあった場合は、データカタログにクエリを実行して、個人情報を含む列を見つけます。
- C. すべてのデータを含むテーブル上にBigQueryビューを作成します。削除リクエストがあった場合、サブジェクトのデータに影響を与える行をこのビューから除外します。すべての分析タスクで、ソーステーブルの代わりにこのビューを使用します。
- D. 個人ごとに一意の識別子を使用します。削除要求時に、その値のソルトされたSHA256を使用して一意の識別子で列を上書きします。

正解: ([正解を表示します](#))

Current legislation requires you to delete "SUCH" information upon request of the subject. " So from that point of view the question is not to delete the entire user records but specific data related to personal health data. With DLP you can use InfoTypes and InfoType detectors to specifically scan for those entries and how to act upon them (link <https://cloud.google.com/dlp/docs/concepts-infotypes>)

<https://cloud.google.com/dlp#section-6>

質問: 60

他のプロジェクトからのログ中になく、組織内のすべての運用保護からの logs を格納する操作を学習できるようにしたい 運用プロジェクトはすべてフォルダーに含まれています。既存および新規の本番プロジェクトのすべてのログが自動的にキャプチャされるようにしたいと考えています。あなたは何をするべきか？

- A. 本番プロジェクトで log エクスポートを作成します。ログ シンクを本番プロジェクトの BigQuery データセットに設定し、運用チームに IAM アクセスを許可してデータセットでクエリを実行する
- B. 本番プロジェクトでログ エクスポートを作成します。運用プロジェクトでログシンクを Cloud Storage バケットに設定します。
- C. Production フォルダーに集約エクスポートを作成します。運用プロジェクトでログシンクを Cloud Storage バケットに設定する
- D. 組織リソースで集約エクスポートを作成します。オペレーション プロジェクトで log シンクを Cloud Storage バケットに設定します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 61

この質問については、Dress4Winのケーススタディを参照してください。与えられたビジネス要件を考慮して、Webおよびトランザクションデータレイヤーの展開をどのように自動化しますか？

A. Cloud DeploymentManagerを使用してNginxとTomcatをComputeEngineにデプロイします。CloudSQLサーバーをデプロイしてMySQLを置き換えます。Cloud DeploymentManagerを使用してJenkinsをデプロイします。

B. CloudLauncherを使用してNginxとTomcatをデプロイします。CloudLauncherを使用してMySQLサーバーをデプロイします。

Cloud Deployment Managerスクリプトを使用して、JenkinsをComputeEngineにデプロイします。
C. NginxとTomcatをAppEngineに移行します。Cloud Datastoreサーバーをデプロイして、高可用性構成のMySQLサーバーを置き換えます。CloudLauncherを使用してJenkinsをComputeEngineにデプロイします。

D. NginxとTomcatをAppEngineに移行します。CloudLauncherを使用してMySQLサーバーをデプロイします。CloudLauncherを使用してJenkinsをComputeEngineにデプロイします。

正解: ([正解を表示します](#))

Topic 7, TerramEarth

Company Overview

TerramEarth manufactures heavy equipment for the mining and agricultural industries. About 80% of their business is from mining and 20% from agriculture. They currently have over 500 dealers and service centers in 100 countries. Their mission is to build products that make their customers more productive.

Solution Concept

There are 20 million TerramEarth vehicles in operation that collect 120 fields of data per second. Data is stored locally on the vehicle and can be accessed for analysis when a vehicle is serviced. The data is downloaded via a maintenance port. This same port can be used to adjust operational parameters, allowing the vehicles to be upgraded in the field with new computing modules. Approximately 200,000 vehicles are connected to a cellular network, allowing TerramEarth to collect data directly. At a rate of 120 fields of data per second with 22 hours of operation per day, TerramEarth collects a total of about 9 TB/day from these connected vehicles.

Existing Technical Environment

TerramEarth's existing architecture is composed of Linux and Windows-based systems that reside in a single U.S. west coast based data center. These systems gzip CSV files from the field and upload via FTP, and place the data in their data warehouse. Because this process takes time, aggregated reports are based on data that is 3 weeks old.

With this data, TerramEarth has been able to preemptively stock replacement parts and reduce unplanned downtime of their vehicles by 60%. However, because the data is stale, some customers are without their vehicles for up to 4 weeks while they wait for replacement parts.

Business Requirements

Decrease unplanned vehicle downtime to less than 1 week.

Support the dealer network with more data on how their customers use their equipment to better position new products and services Have the ability to partner with different companies - especially with seed and fertilizer suppliers in the fast-growing agricultural business - to create compelling joint offerings for their customers.

Technical Requirements

Expand beyond a single datacenter to decrease latency to the American Midwest and east coast.

Create a backup strategy.

Increase security of data transfer from equipment to the datacenter.

Improve data in the data warehouse.

Use customer and equipment data to anticipate customer needs.

Application 1: Data ingest

A custom Python application reads uploaded datafiles from a single server, writes to the data warehouse.

Compute:

Windows Server 2008 R2

- 16 CPUs
- 128 GB of RAM
- 10 TB local HDD storage

Application 2: Reporting

An off the shelf application that business analysts use to run a daily report to see what equipment needs repair. Only 2 analysts of a team of 10 (5 west coast, 5 east coast) can connect to the reporting application at a time.

Compute:

Off the shelf application. License tied to number of physical CPUs

- Windows Server 2008 R2
- 16 CPUs
- 32 GB of RAM
- 500 GB HDD

Data warehouse:

A single PostgreSQL server

- RedHat Linux
- 64 CPUs
- 128 GB of RAM
- 4x 6TB HDD in RAID 0

Executive Statement

Our competitive advantage has always been in the manufacturing process, with our ability to build better vehicles for lower cost than our competitors. However, new products with different approaches are constantly being developed, and I'm concerned that we lack the skills to undergo the next wave of transformations in our industry. My goals are to build our skills while addressing immediate market needs through incremental innovations.

新**Professional-Cloud-Architect-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com Professional-Cloud-Architect-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**Professional-Cloud-Architect-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/Professional-Cloud-Architect-JPN-mondaishu> **282問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 62

レガシーモノリシックアプリケーションをいくつかのコンテナ化されたRESTfulマイクロサービスに分解しました。これらのマイクロサービスをCloudRunで実行する必要があります。また、サービスが高可用性であり、顧客への待ち時間が短いことを確認する必要があります。あなたは何をすべきか？

- A. CloudRunサービスを複数のアベイラビリティゾーンにデプロイします。サービスを指すクラウドエンドポイントを作成します。グローバルHTTP \$) 負荷分散 インスタンスを作成し、クラウドエンドポイントをそのバックエンドに接続します。
- B. CloudRunサービスを複数のリージョンにデプロイするサービスを指すサーバーレスネットワークエンドポイントグループを作成します。サーバーレスNEGを、グローバルHTTP \$) 負荷分散 インスタンスで使用されるバックエンドサービスに追加します。
- C. 複数のリージョンへのクラウド実行サービス。Cloud DNSで、サービスを指す遅延ベースのDNS名を作成します。
- D. CloudRunサービスを複数のアベイラビリティゾーンにデプロイします。TCP / IPグローバルロードバランサーを作成します。Cloud RunEndpointsをバックエンドサービスに追加します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/run/docs/multiple-regions>

Topic 8, Mountkirk Games

Company Overview

Mountkirk Games makes online, session-based, multiplayer games for mobile platforms. They build all of their games using some server-side integration. Historically, they have used cloud providers to lease physical servers.

Due to the unexpected popularity of some of their games, they have had problems scaling their global audience, application servers, MySQL databases, and analytics tools.

Their current model is to write game statistics to files and send them through an ETL tool that loads them into a centralized MySQL database for reporting.

Solution Concept

Mountkirk Games is building a new game, which they expect to be very popular. They plan to deploy the game's backend on Google Compute Engine so they can capture streaming metrics, run intensive analytics, and take advantage of its autoscaling server environment and integrate with a managed NoSQL database.

Business Requirements

Increase to a global footprint.

Improve uptime - downtime is loss of players.

Increase efficiency of the cloud resources we use.

Reduce latency to all customers.

Technical Requirements

Requirements for Game Backend Platform

Dynamically scale up or down based on game activity.

Connect to a transactional database service to manage user profiles and game state.

Store game activity in a timeseries database service for future analysis.

As the system scales, ensure that data is not lost due to processing backlogs.

Run hardened Linux distro.

Requirements for Game Analytics Platform

Dynamically scale up or down based on game activity

Process incoming data on the fly directly from the game servers

Process data that arrives late because of slow mobile networks

Allow queries to access at least 10 TB of historical data

Process files that are regularly uploaded by users' mobile devices

Executive Statement

Our last successful game did not scale well with our previous cloud provider, resulting in lower user adoption and affecting the game's reputation. Our investors want more key performance indicators (KPIs) to evaluate the speed and stability of the game, as well as other metrics that provide deeper insight into usage patterns so we can adapt the game to target users. Additionally, our current technology stack cannot provide the scale we need, so we want to replace MySQL and move to an environment that provides autoscaling, low latency load balancing, and frees us up from managing physical servers.

質問: 63

BigQueryプロジェクトには複数のユーザーがいます。監査の目的で、各ユーザーが先月実行したクエリの数を確認する必要があります。

A. Google DataStudioをBigQueryに接続します。ユーザーのディメンションと、ユーザーごとのクエリ量の指標を作成します。

B. BigQueryインターフェースで、JOBSテーブルに対してクエリを実行して、必要な情報を取得します。

C. 「bqshow」を使用してすべてのジョブを一覧表示します。ジョブごとに、「bq ls」を使用してジョブ情報を一覧表示し、必要な情報を取得します。

D. クラウド監査ログを使用してクラウド監査ログを表示し、クエリ操作でフィルターを作成して、

正解: [\(正解を表示します\)](#)

required information.

Explanation:

<https://cloud.google.com/bigquery/docs/managing-jobs>

質問: 64

この質問については、JencoMartのケーススタディを参照してください。

JencoMartセキュリティチームは、すべてのGoogle Cloud Platformインフラストラクチャが、本番リソースと開発リソースの間で管理の職務を分離した最小特権モデルを使用してデプロイされることを要求しています。

どのGoogleドメインとプロジェクト構造をお勧めしますか？

A. ユーザーを管理するために2つのG Suiteアカウントを作成します。1つは開発/テスト/ステージング用で、もう1つは本番用です。

各アカウントには、アプリケーションごとに1つのプロジェクトが含まれている必要があります。

B. ユーザーを管理するために2つのG Suiteアカウントを作成します。1つはすべての開発アプリケーション用の単一プロジェクトで、もう1つはすべての本番アプリケーション用の単一プロジェクトです。

C. 単一のG Suiteアカウントを作成して、独自のプロジェクトの各アプリケーションの各段階でユーザーを管理します。

D. 開発/テスト/ステージング環境用の1つのプロジェクトと本番環境用の1つのプロジェクトでユーザーを管理するために、単一のGSuiteアカウントを作成します。

正解: ([正解を表示します](#))

Note: The principle of least privilege and separation of duties are concepts that, although semantically different, are intrinsically related from the standpoint of security. The intent behind both is to prevent people from having higher privilege levels than they actually need Principle of Least Privilege: Users should only have the least amount of privileges required to perform their job and no more. This reduces authorization exploitation by limiting access to resources such as targets, jobs, or monitoring templates for which they are not authorized.

Separation of Duties: Beyond limiting user privilege level, you also limit user duties, or the specific jobs they can perform. No user should be given responsibility for more than one related function. This limits the ability of a user to perform a malicious action and then cover up that action.

質問: 65

大規模なCRM展開のデータベースバックエンドとしてCloud SQLを使用しています。使用量の増加に合わせて拡張し、ストレージが不足しないようにし、CPU使用率のコアを75%維持し、レプリケーションの遅れを60秒未満にします。要件を満たすための正しい手順は何ですか？

A. 1. インスタンスの自動ストレージ増加を有効にします。

2. CPU使用率が75%を超えたときにStackdriverアラートを作成し、インスタンスタイプを変更してCPU使用率を減らします。

3. 複製ラグに対するStackdriverアラートを作成し、データベースを断片化して複製時間を短縮します。

B. 1. インスタンスの自動ストレージ増加を有効にします。

2. インスタンスタイプを32コアマシンタイプに変更して、CPU使用率を75%未満に保ちます。

3. 複製ラグに対するStackdriverアラートを作成し、データベースを断片化して複製時間を短縮します。

C. 1.ストレージが75%を超えたときにStackdriverアラートを作成し、インスタンスで使用可能なストレージを増やしてスペースを増やします。

2. memcachedを展開してCPUの負荷を軽減します。

3.複製の遅れに対するStackdriverアラートを作成し、インスタンスの種類を32コアのコンピューターの種類に変更して、複製の遅れを減らします。

D. 1.ストレージが75%を超えたときにStackdriverアラートを作成し、インスタンス上の使用可能なストレージを増やしてスペースを増やします。

2. memcachedを展開してCPUの負荷を軽減します。

3.インスタンスタイプを32コアのマシンタイプに変更して、レプリケーションの遅延を減らします。

正解: **A** ([コメントを发表する](#))

質問: 66

この質問については、ヘリコプターレーシングリーグ (HRL) のケーススタディを参照してください。HRL開発チームは、毎週火曜日の午前3時 (UTC) に新しいバージョンの予測機能アプリケーションをリポジトリにリリースします。HRLのセキュリティチームは、Airwolfと呼ばれる社内侵入テストクラウド機能を開発しました。

セキュリティチームは、毎週火曜日にリリースされたらすぐに、予測機能アプリケーションに対してAirwolfを実行したいと考えています。毎週繰り返されるリズムで実行するようにAirwolfを設定する必要があります。あなたは何をするべきか？

A. IDおよびアクセス管理 (IAM) と機密コンピューティングをセットアップしてクラウド機能をトリガーします。

B. クラウド機能をトリガーするPub / Subキューに通知するようにデプロイジョブを構成します。

C. クラウドログシンクとクラウド機能をトリガーするクラウドストレージバケットを設定します。

D. クラウドタスクとクラウド機能をトリガーするクラウドストレージバケットを設定します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 67

運用チームから、ComputeEngineで実行される本番アプリケーションのパフォーマンスの問題の診断を支援するように依頼されました。アプリケーションは、高負荷時に到達するリクエストをドロップしています。影響を受けるインスタンスのプロセスリストには、使用可能なすべてのCPUを消費している単一のアプリケーションプロセスが表示され、自動スケーリングはインスタンスの上限に達しました。データベースを含む他の関連システムに異常な負荷はありません。プロダクショントラフィックをできるだけ早く再処理できるようにする必要があります。どのアクションをお勧めしますか？

A. 各インスタンスにSSHで接続し、アプリケーションプロセスを再起動します。

B. 影響を受けるインスタンスをずらして再起動します。

C. 自動スケーリンググループのインスタンスの最大数を増やします。

D. 自動スケーリングの指標をagent.googleapis.com/memory/percent_usedに変更します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 68

MountkirkGamesの新しいGoogleCloudソリューションでは、CloudStorageへのバッチファイル転送を最適化する必要があります。

バッチファイルには、Cloud Storageでステージングし、抽出変換ロード (ETL) ツールで処理する必要があるゲーム統計が含まれています。あなたは何をすべきか？

- A. gsutilを使用して、ファイルを並行してバッチコピーします。
- B. gsutilを使用して、ファイルを順番にバッチ移動します。
- C. gsutilを使用して、ETLの最後の部分としてファイルをロードします。
- D. gsutilを使用して、ETLの最初の部分としてファイルを抽出します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 69

この質問については、MountkirkGamesのケーススタディを参照してください

Mountkirk Gamesは、分離されたアプリケーション環境を展開するための反復可能で構成可能なメカニズムを作成する必要があります。開発者とテスターはお互いの環境とリソースにアクセスできますが、ステージングリソースや本番リソースにはアクセスできません。ステージング環境では、本番環境から一部のサービスにアクセスする必要があります。

開発環境をステージングと本番環境から分離するにはどうすればよいですか？

- A. 開発とテスト用のプロジェクトと、ステージングと本番用のプロジェクトを作成します。
- B. 開発とテスト用のネットワークと、ステージングと本番用のネットワークを作成します。
- C. 開発用に1つ、ステージング用に2つ、本番用に3つ目のプロジェクトを作成します。
- D. 開発用に1つのサブネットワークを作成し、ステージングと本番用に別のサブネットワークを作成します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 70

この質問については、MountkirkGamesのケーススタディを参照してください。会社であるMountkirkGamesのコンピューティングワークロードの技術アーキテクチャを分析して定義する必要があります。マウントカークゲームのビジネス要件と技術要件を考慮して、あなたは何をすべきですか？

- A. ネットワークロードバランサーを作成します。プリエンプティブなComputeEngineインスタンスを使用します。
- B. ネットワークロードバランサーを作成します。プリエンプティブではないComputeEngineインスタンスを使用します。
- C. マネージドインスタンスグループと自動スケーリングポリシーを使用してグローバルロードバランサーを作成します。プリエンプティブなComputeEngineインスタンスを使用します。

D. マネージドインスタンスグループと自動スケーリングポリシーを使用してグローバルロードランサーを作成します。プリエンプティブではないComputeEngineインスタンスを使用します。
正解: **D** ([コメントを發表する](#))

質問: 71

Google KubernetesEngineでマイクロサービスアプリケーションを開発しています。テスト中に、特定のマイクロサービスが突然クラッシュした場合に備えて、アプリケーションの動作を検証する必要があります。あなたは何をすべきか？

- A.** Kubernetesクラスターのノードの1つに汚染を追加します。特定のマイクロサービスについて、汚染されたノードの名前を値として持つポッドの非アフィニティラベルを構成します。
- B.** 障害のある動作をシミュレートする特定のマイクロサービスでIstioのフォールトインジェクションを使用します。
- C.** Kubernetesクラスターのノードの1つを破棄して、動作を観察します。
- D.** クラッシュするマイクロサービスからトラフィックを遠ざけるようにIstioのトラフィック管理機能を構成します。

正解: ([正解を表示します](#))

Microservice runs on all nodes. The Micro service runs on Pod, Pod runs on Nodes. Nodes is nothing but Virtual machines. Once deployed the application microservices will get deployed across all Nodes. Destroying one node may not mimic the behaviour of microservice crashing as it may be running in other nodes.

link: <https://istio.io/latest/docs/tasks/traffic-management/fault-injection/>

質問: 72

この質問については、Dress4Winのケーススタディを参照してください。監査中に法に準拠するには、Dress4Winは、GoogleCloud上のリソースの構成またはメタデータを変更するすべての管理アクションに関する洞察を提供できる必要があります。

あなたは何をすべきか？

- A.** Stackdriver Traceを使用して、トレースリスト分析を作成します。
- B.** Stackdriver Monitoringを使用して、プロジェクトのアクティビティに関するダッシュボードを作成します。
- C.** すべてのプロジェクトでCloud Identity-Aware Proxyを有効にし、管理者のグループをメンバーとして追加します。
- D.** GCPコンソールの[アクティビティ]ページとStackdriver Loggingを使用して、必要な洞察を提供します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/logging/docs/audit/>

質問: 73

アップロードした画像から有名な絵画を認識するCloud ML Engineを使用してアプリケーションを開発しました。あなたはアプリケーションをテストして、特定の人々が次の24時間画像をアッ

プロードすることを許可したいです。すべてのユーザーがGoogleアカウントを持っているわけではありません。どのようにユーザーに画像をアップロードさせるべきですか？

- A. ユーザーに画像をCloud Storageにアップロードさせます。24時間後に期限切れになるパスワードでバケットを保護してください。
- B. 24時間後に期限切れになる署名付きURLを使用して、ユーザーに画像をCloud Storageにアップロードさせます。
- C. ユーザーが画像をアップロードできるApp Engine Webアプリケーションを作成します。24時間後にアプリケーションを無効にするようにApp Engineを設定します。Cloud Identityを介してユーザーを認証します。
- D. ユーザーが今後24時間画像をアップロードできるApp Engine Webアプリケーションを作成します。

Cloud Identityを介してユーザーを認証します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/blog/products/storage-data-transfer/uploading-images-directly-to-cloud-storage-by-using-signed-url>

質問: 74

あなたの顧客は彼らの認証層の回復力テストをしたいと思っています。これは、Cloud SQLインスタンスとの間で読み書きを行うパブリックREST APIを提供する地域管理インスタンスグループで構成されています。

あなたは何をすべきか？

- A. 不正アクセスを検出してログに記録するために、侵入検知ソフトウェアを仮想マシンに導入します。
- B. セキュリティ会社と協力して、悪意のあるWebサイトからユーザーの認証データを探し、見つかった場合は通知するWebスクレイプを実行します。
- C. Cloud SQLインスタンス用の赤いレプリカをマスターとは異なるゾーンに設定し、REST APIのKPIを監視しながら手動でフェールオーバーをトリガーします。
- D. 災害シミュレーション演習をスケジュールし、その間にゾーン内のすべてのVMをシャットオフして、アプリケーションの動作を確認します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 75

この質問については、ヘリコプターレーシングリーグ (HRL) のケーススタディを参照してください。HRLは、ML予測モデルからより良い予測精度を求めています。彼らは、HRLが予測を理解して解釈できるように、GoogleのAIプラットフォームを使用することを望んでいます。あなたは何をすべきか？

- A. JupyterNotebookを使用します。
- B. 説明可能なAIを使用します。
- C. GoogleCloudのオペレーションスイートを使用します。

D. VisionAIを使用します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 76

Your company is building a new architecture to support its data-centric business focus. You are responsible for setting up the network. Your company's mobile and web-facing applications will be deployed on-premises, and all data analysis will be conducted in GCP. The plan is to process and load 7 years of archived .csv files totaling 900 TB of data and then continue loading 10 TB of data daily. You currently have an existing 100-MB internet connection.

What actions will meet your company's needs?

- A. Compress and upload both archived files and files uploaded daily using the `gsutil -m` option.
- B. Lease a Transfer Appliance, upload archived files to it, and send it, and send it to Google to transfer archived data to Cloud Storage. Establish a connection with Google using a Dedicated Interconnect or Direct Peering connection and use it to upload files daily.
- C. Lease a Transfer Appliance, upload archived files to it, and send it, and send it to Google to transfer archived data to Cloud Storage. Establish one Cloud VPN Tunnel to VPC networks over the public internet, and compress and upload files daily using the `gsutil -m` option.
- D. Lease a Transfer Appliance, upload archived files to it, and send it to Google to transfer archived data to Cloud Storage. Establish a Cloud VPN Tunnel to VPC networks over the public internet, and compress and upload files daily.

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/interconnect/docs/how-to/direct-peering>

有効的な**Professional-Cloud-Architect-JPN**問題集はJPNTTest.com提供され、**Professional-Cloud-Architect-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**Professional-Cloud-Architect-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com Professional-Cloud-Architect-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**Professional-Cloud-Architect-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/Professional-Cloud-Architect-JPN-mondaishu> **282問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 77

この質問については、TerramEarthのケーススタディを参照してください。

Google Cloud Platformの採用が増えた結果、TerramEarthのレガシーエンタープライズプロセスのどれが大幅な変更を経験するか。

- A. 運用コスト/設備投資の割り当て、LANの変更、キャパシティプランニング
- B. キャパシティプランニング、TCO計算、運用コスト/設備投資の割り当て
- C. キャパシティプランニング、使用率測定、データセンターの拡張

D. データセンターの拡張、TCO計算、使用率測定

正解: **B** ([コメントを发表する](#))

Capacity planning, TCO calculations, opex/capex allocation From the case study, it can conclude that Management (CXO) all concern rapid provision of resources (infrastructure) for growing as well as cost management, such as Cost optimization in Infrastructure, trade up front capital expenditures (Capex) for ongoing operating expenditures (Opex), and Total cost of ownership (TCO)

質問: 78

この質問については、MountkirkGamesのケーススタディを参照してください。

Mountkirk Gamesは、継続的デリバリーパイプラインを設定したいと考えています。彼らのアーキテクチャには、迅速に更新およびロールバックできるようにしたい多くの小さなサービスが含まれています。MountkirkGamesには次の要件があります。

*サービスは、米国とヨーロッパの複数の地域に重複して展開されています。

*フロントエンドサービスのみがパブリックインターネットで公開されています。

*サービス群に単一のフロントエンドIPを提供できます。

*デプロイメントアーティファクトは不変です。

どの製品セットを使用する必要がありますか？

A. Google Cloud Storage、Google Cloud Dataflow、Google Compute Engine

B. Google Cloud Storage、Google App Engine、Google Network Load Balancer

C. Google Kubernetesレジストリ、Googleコンテナエンジン、Google HTTP \$) ロードバランサー

D. Google Cloud Functions、Google Cloud Pub / Sub、Google Cloud Deployment Manager

正解: ([正解を表示します](#))

Topic 3, TerramEarth

Company Overview

TerramEarth manufactures heavy equipment for the mining and agricultural industries: About 80% of their business is from mining and 20% from agriculture. They currently have over 500 dealers and service centers in 100 countries. Their mission is to build products that make their customers more productive.

Company Background

TerramEarth formed in 1946, when several small, family owned companies combined to retool after World War II. The company cares about their employees and customers and considers them to be extended members of their family.

TerramEarth is proud of their ability to innovate on their core products and find new markets as their customers' needs change. For the past 20 years trends in the industry have been largely toward increasing productivity by using larger vehicles with a human operator.

Solution Concept

There are 20 million TerramEarth vehicles in operation that collect 120 fields of data per second. Data is stored locally on the vehicle and can be accessed for analysis when a vehicle is serviced.

The data is downloaded via a maintenance port. This same port can be used to adjust operational parameters, allowing the vehicles to be upgraded in the field with new computing modules. Approximately 200,000 vehicles are connected to a cellular network, allowing TerramEarth to collect data directly. At a rate of 120 fields of data per second, with 22 hours of operation per day. TerramEarth collects a total of about 9 TB/day from these connected vehicles.

Existing Technical Environment



TerramEarth's existing architecture is composed of Linux-based systems that reside in a data center. These systems gzip CSV files from the field and upload via FTP, transform and aggregate them, and place the data in their data warehouse. Because this process takes time, aggregated reports are based on data that is 3 weeks old.

With this data, TerramEarth has been able to preemptively stock replacement parts and reduce unplanned downtime of their vehicles by 60%. However, because the data is stale, some customers are without their vehicles for up to 4 weeks while they wait for replacement parts.

Business Requirements

- * Decrease unplanned vehicle downtime to less than 1 week, without increasing the cost of carrying surplus inventory
 - * Support the dealer network with more data on how their customers use their equipment IP better position new products and services.
 - * Have the ability to partner with different companies-especially with seed and fertilizer suppliers in the fast-growing agricultural business-to create compelling joint offerings for their customers
- CEO Statement We have been successful in capitalizing on the trend toward larger vehicles to increase the productivity of our customers. Technological change is occurring rapidly and TerramEarth has taken advantage of connected devices technology to provide our customers with better services, such as our intelligent farming equipment. With this technology, we have been able to increase farmers' yields by 25%, by using past trends to adjust how our vehicles operate. These advances have led to the rapid growth of our agricultural product line, which we expect will generate 50% of our revenues by 2020.

CTO Statement

Our competitive advantage has always been in the manufacturing process with our ability to build better vehicles for tower cost than our competitors. However, new products with different approaches are constantly being developed, and I'm concerned that we lack the skills to undergo the next wave of transformations in our industry. Unfortunately, our CEO doesn't take technology obsolescence seriously and he considers the many new companies in our industry to be niche players. My goals are to build our skills while addressing immediate market needs through incremental innovations.

質問: 79

Google Compute Engine仮想マシンからGoogle BigQueryに接続するためのPythonスクリプトを作成します。スクリプトは、BigQueryに接続できないエラーを出力しています。スクリプトを修正するために何をすべきですか？

- A. Python用の最新のBigQuery APIクライアントライブラリをインストールする
- B. BigQueryアクセススコープを有効にして、新しい仮想マシンでスクリプトを実行する
- C. BigQueryアクセスで新しいサービスアカウントを作成し、そのユーザーと一緒にスクリプトを実行する
- D. gcloudコンポーネントのinstall bqコマンドを使用して、gcloud用のbqコンポーネントをインストールします。

正解: ([正解を表示します](#))

The error is most like caused by the access scope issue. When create new instance, you have the default Compute engine default service account but most serves access including BigQuery is not enable. Create an instance Most access are not enabled by default You have default service account but don't have the permission (scope) you can stop the instance, edit, change scope and restart it to enable the scope access. Of course, if you Run your script on a new virtual machine with the BigQuery access scope enabled, it also works

<https://cloud.google.com/compute/docs/access/service-accounts>

質問: 80

Cloud Datastoreをその永続層として使用するApp Engineアプリケーションを作成しています。識別子を持っているいくつかのルートエンティティを取得する必要があります。Cloud Datastoreによって実行される操作のオーバーヘッドを最小限に抑える必要があります。あなたは何をするべきか？

- A. 各エンティティのKeyオブジェクトを作成し、バッチ取得操作を実行します。
- B. エンティティごとにKeyオブジェクトを作成し、エンティティごとに1つの操作で複数のget操作を実行します。
- C. 識別子を使用してクエリフィルタを作成し、バッチクエリ操作を実行します。
- D. 識別子を使用してクエリフィルタを作成し、エンティティごとに1つの操作で複数のクエリ操作を実行します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/datastore/docs/concepts/entities#datastore-datastore-batch-upsert-nodejs>

質問: 81

米国中部地域に本番Linux仮想マシンのコピーを作成したいとします。本番仮想マシンに変更がある場合は、コピーを簡単に管理して置き換えたいと思っています。コピーは、米国 - 東部地域の別のプロジェクトに新しいインスタンスとして展開します。どのような措置を取る必要がありますか

- A.** Linuxのddおよびnetcatコマンドを使用して、ルートディスクの内容をUS-East地域の新しい仮想マシンインスタンスにコピーしてストリーミングします。
- B.** US-East領域に新しい仮想マシンインスタンスを作成するときに、ルートディスクのスナップショットを作成し、そのスナップショットをルートディスクとして選択します。
- C.** Linuxのddコマンドを使用してルートディスクからイメージファイルを作成し、イメージファイルから新しいディスクを作成し、それを使用してUS-East地域に新しい仮想マシンインスタンスを作成します
- D.** ルートディスクのスナップショットを作成し、スナップショットからGoogle Cloud Storageにイメージファイルを作成し、ルートディスクのイメージファイルを使用して米国東部地域に新しい仮想マシンインスタンスを作成します。

正解: **D** ([コメントを發表する](#))

<https://stackoverflow.com/questions/36441423/migrate-google-compute-engine-instance-to-a-different-region>

質問: 82

新しく作成されたプロジェクトのクラウド ネットワーク アーキテクチャを構成しています m Google Cloud は、Compote Engine でアプリケーションをホストします Compute Engine 仮想マシン インスタンスは、1 つのリージョン内の 2 つの異なるサブネット (サブ a とサブ b) に作成されます

* sub-a win のインスタンスにはパブリック IP アドレスがあります

* sub-b のインスタンスにはプライベート IP アドレスのみが割り当てられます

更新されたパッケージをダウンロードするには、インスタンスが Google Cloud の境界外にあるパブリック リポジトリに接続する必要があります。sub-b が外部リポジトリにアクセスできるようにする必要があります。あなたは何をするべきか？

- A.** サブ b のインスタンスに接続するようにサブ a の要塞ホスト インスタンスを構成します。
- B.** Cloud NAT を構成し、NAT マッピング セクションでサブ bm を選択します
- C.** サブ b のインスタンスの TCP 転送で Identity Aware Proxy を有効にする
- D.** サブ b でプライベート Google アクセスを有効にする

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 83

GCP上にMicrosoft SQL Serverをセットアップする必要があります。GCPリージョン内のどのゾーンでもデータセンターが停止した場合でも、管理者はダウンタイムが発生しないようにする必要があります。あなたは何をするべきか？

- A.** 高可用性を有効にしてCloud SQLインスタンスを構成します。
- B.** リージョナルインスタンス設定でCloud Spannerインスタンスを設定します。
- C.** Windowsフェールオーバークラスタリングを使用してAlways On可用性グループを使用して、Compute Engine上にSQL Serverをセットアップします。ノードを異なるサブネットに配置します。

D. Windowsフェールオーバークラスタリングを使用して、可用性グループに常にSQL Serverを設定する。ノードを異なるゾーンに配置します。

正解: **D** ([コメントを發表する](#))

<https://cloud.google.com/sql/docs/sqlserver/configure-ha>

質問: **84**

この質問については、MountkirkGamesのケーススタディを参照してください。ゲームアクティビティを時系列データベースサービスに保存するというMountkirkの技術要件を満たすマネージドストレージオプションはどれですか？

A. Cloud Bigtable

B. クラウドスパナー

C. BigQuery

D. クラウドデータストア

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/blog/products/databases/getting-started-with-time-series-trend-predictions-using-gcp>

Topic 9, Mountkirk Games

Company Overview

Mountkirk Games makes online, session-based, multiplayer games for mobile platforms. They have recently started expanding to other platforms after successfully migrating their on-premises environments to Google Cloud.

Their most recent endeavor is to create a retro-style first-person shooter (FPS) game that allows hundreds of simultaneous players to join a geo-specific digital arena from multiple platforms and locations. A real-time digital banner will display a global leaderboard of all the top players across every active arena.

Solution concept

Mountkirk Games is building a new multiplayer game that they expect to be very popular. They plan to deploy the game's backend on Google Kubernetes Engine so they can scale rapidly and use Google's global load balancer to route players to the closest regional game arenas. In order to keep the global leader board in sync, they plan to use a multi-region Spanner cluster.

Existing technical environment

The existing environment was recently migrated to Google Cloud, and five games came across using lift-and-shift virtual machine migrations, with a few minor exceptions. Each new game exists in an isolated Google Cloud project nested below a folder that maintains most of the permissions and network policies. Legacy games with low traffic have been consolidated into a single project. There are also separate environments for development and testing.

Business Requirements

Support multiple gaming platforms.

Support multiple regions.

Support rapid iteration of game features.

Minimize latency.

Optimize for dynamic scaling.

Use managed services and pooled resources.

Minimize costs.

Technical Requirements

Dynamically scale based on game activity.

Publish scoring data on a near real-time global leaderboard.

Store game activity logs in structured files for future analysis.

Use GPU processing to render graphics server-side for multi-platform support.

Support eventual migration of legacy games to this new platform.

Executive statement

Our last game was the first time we used Google Cloud, and it was a tremendous success. We were able to analyze player behavior and game telemetry in ways that we never could before. This success allowed us to bet on a full migration to the cloud and to start building all-new games using cloud-native design principles. Our new game is our most ambitious to date and will open up doors for us to support more gaming platforms beyond mobile. Latency is our top priority, although cost management is the next most important challenge. As with our first cloud-based game, we have grown to expect the cloud to enable advanced analytics capabilities so we can rapidly iterate on our deployments of bug fixes and new functionality.

質問: 85

リードソフトウェアエンジニアは、新しいアプリケーション設計でWebサーバーやWebサーバーに分散していないHTTPセッションを使用していることを伝えています。彼のアプリケーションがGoogle Cloud Platformでプロパティを確実に実行できるようにしたいと考えています。あなたは何をするべきか？

- A. エンジニアがwebsocketコードをHTTPストリーミングを使用するように変換するのを助けてください。
- B. セキュリティチームとのWebソケット接続の暗号化要件を確認します。
- C. クラウド運用チームとエンジニアと会い、ロードバランサオプションについて話し合ってください。
- D. エンジニアがアプリケーションを再設計して、WebソケットとHTTPセッションに依存しない分散ユーザーセッションサービスを使用できるようにします。

正解: ([正解を表示します](#))

Google Cloud Platform (GCP) HTTP(S) load balancing provides global load balancing for HTTP(S) requests destined for your instances.

The HTTP(S) load balancer has native support for the WebSocket protocol.

Incorrect Answers:

A: HTTP server push, also known as HTTP streaming, is a client-server communication pattern that sends information from an HTTP server to a client asynchronously, without a client request. A server push architecture is especially effective for highly interactive web or mobile applications, where one or more clients need to receive continuous information from the server.

質問: 86

信頼できるタスクをGCPで計算するためのスケジューリングをサポートすることで、アプリケーションと運用の信頼性を確保する必要があります。Googleのベストプラクティスを活用して、どうすればいいですか。

A. App Engineが提供するCronサービスを使用して、Compute Engineインスタンスで実行されているメッセージ処理ユーティリティサービスにメッセージを直接パブリッシュします。

B. App Engineが提供するCronサービスを使用して、Cloud Pub / Subトピックにメッセージを公開します。

Compute Engineインスタンスで実行されているメッセージ処理ユーティリティサービスを使用して、そのトピックを購読します。

C. Google Kubernetes Engine (GKE)が提供するCronサービスを使用して、Compute Engineインスタンスで実行されているメッセージ処理ユーティリティサービスにメッセージを直接パブリッシュします。

D. GKEが提供するCronサービスを使用して、Cloud Pub / Subトピックにメッセージを発行します。Compute Engineインスタンスで実行されているメッセージ処理ユーティリティサービスを使用して、そのトピックを購読します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/solutions/reliable-task-scheduling-compute-engine>

質問: 87

カスタマーサポートツールは、保持と分析のためにすべてのEメールとチャットの会話をCloud Bigtableに記録します。

初期保管の前に、個人を特定できる情報またはペイメントカード情報のデータをサニタイズするための推奨される方法は何ですか？

A. SHA256を使ってすべてのデータをハッシュする

B. 電話番号、電子メールアドレス、およびクレジットカード番号を見つけて修正するための正規表現の使用

C. Cloud Data Loss Prevention APIを使用したデータの識別解除

D. 楕円曲線暗号を使用してすべてのデータを暗号化する

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 88

WebアプリケーションはGoogle Kubernetes Engineを使用していくつかのワークロードを管理します。1つのワークロードでは、ポッドのスケーリングと再起動後も一貫したホスト名のセットが必要です。

これを達成するためにKubernetesのどの機能を使用すべきですか？

A. StatefulSets

B. Role-based access control

C. Container environment variables

D. Persistent Volumes

正解: **A** ([コメントを發表する](#))

<https://kubernetes.io/docs/tutorials/stateful-application/basic-stateful-set/>

質問: 89

この質問については、TerramEarthのケーススタディを参照してください

開発チームは、車両データを取得するための構造化APIを作成しました。彼らは、サードパーティがこの車両イベントデータを使用するディーラー向けのツールを開発できるようにしたいと考えています。このデータに対する委任された承認をサポートする必要があります。あなたは何をすべきか？

- A. OAuth互換のアクセス制御システムを構築または活用します。
- B. SAML 2.0SSO互換性を認証システムに組み込みます。
- C. パートナーシステムの送信元IPアドレスに基づいてデータアクセスを制限します。
- D. 信頼できるサードパーティに提供できる各ディーラーのセカンダリクレデンシャルを作成します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/appengine/docs/flexible/go/authorizing-apps>

https://cloud.google.com/docs/enterprise/best-practices-for-enterprise-organizations#delegate_application_authorization_with_oauth2 Delegate application authorization with OAuth2 Cloud Platform APIs support OAuth 2.0, and scopes provide granular authorization over the methods that are supported. Cloud Platform supports both service-account and user-account OAuth, also called three-legged OAuth.

Reference:

<https://cloud.google.com/appengine/docs/flexible/go/authorizing-apps>

質問: 90

Webアプリケーションでは、VPC内で複数のVMインスタンスが実行されています。インスタンス間の通信を、承認したパスとポートだけに制限したいのですが、アプリは自動スケールできるので、静的IPアドレスやサブネットには頼らないでください。あなたはどのようにコミュニケーションを制限すべきですか？

- A. クラウドDNSを使用し、承認されたホスト名からの接続のみを許可する
- B. 計算インスタンスに付加されているネットワークタグに基づいてファイアウォールルールを使用する
- C. トラフィックを制限するために別々のVPCを使用する
- D. サービスアカウントを使用し、Webアプリケーションの特定のサービスアカウントにアクセス権を設定する

正解: **B** ([コメントを發表する](#))

質問: 91

あなたの会社は、Google Cloudのリソースを使い始めたいのですが、ID管理のために社内のActive Directoryドメインコントローラを保持したいと考えています。あなたは何をするべきか？

- A. 管理ディレクトリAPIを使用してActive Directoryドメインコントローラに対して認証します。
- B. Google Cloud Directory Syncを使用してActive Directoryのユーザー名をクラウドのIDと同期させ、SAML SSOを設定します。
- C. オンプレミスのActive DirectoryドメインコントローラをIDプロバイダーとして使用するように構成されたクラウドID対応プロキシを使用する。
- D. Compute Engineを使用して、Google Cloud Directory Syncを使用してオンプレミスのADドメインコントローラのレプリカであるActive Directory (AD)ドメインコントローラを作成します。

正解: ([正解を表示します](#))

https://cloud.google.com/solutions/federating-gcp-with-active-directory-introduction#implementing_federation

有効的な**Professional-Cloud-Architect-JPN**問題集はJPNTTest.com提供され、**Professional-Cloud-Architect-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**Professional-Cloud-Architect-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com Professional-Cloud-Architect-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**Professional-Cloud-Architect-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/Professional-Cloud-Architect-JPN-mondaishu> **282問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 92

Webアプリケーションを提供するためにKubernetes Engine上でクラスターを実行しています。アプリケーションの特定の部分が応答しなくなったことをユーザーが報告しています。展開のすべてのポッドが2秒後に再起動し続けることに気付くでしょう。アプリケーションはログを標準出力に書き込みます。問題の原因を見つけるためにログを検査したいと思います。あなたはどのアプローチを取ることができますか？

- A. gcloud認証情報を使用してクラスターに接続し、いずれかのポッドのコンテナに接続してログを読み取ります。
- B. クラスタ内のノードとして機能している各Compute Engineインスタンスのシリアルポートログを確認します。
- C. アプリケーションの応答しない部分を処理している特定のKubernetes EngineコンテナのStackdriverログを確認します。
- D. クラスタ内のノードとして機能している各Compute EngineインスタンスのStackdriverログを確認してください。

正解: C ([コメントを發表する](#))

質問: 93

あなたの会社には、複数のマイクロサービスを実行しているAnthosクラスター（以前のAnthos GKE）にデプロイされたアプリケーションがあります。クラスターには、Anthos ServiceMeshとAnthosConfigManagementの両方が構成されています。エンドユーザーから、アプリケーションの応答が非常に遅いことが通知されます。遅延の原因となっているマイクロサービスを特定する必要があります。あなたは何をするべきか？

- A. クラウドコンソールのサービスメッシュ視覚化を使用して、マイクロサービス間のテレメトリを検査します。
 - B. Anthos Config Managementを使用して、関連するクラスターを選択するClusterSelectorを作成します。Google KubernetesEngineのGoogleCloud Consoleページで、ワークロードを表示し、クラスターでフィルター処理します。フィルタリングされたワークロードの構成を検査します。
 - C. Anthos Config Managementを使用して、関連するクラスター名前空間を選択するnamespaceSelectorを作成します。Google KubernetesEngineのGoogleCloud Consoleページで、ワークロードにアクセスし、名前空間でフィルタリングします。フィルタリングされたワークロードの構成を検査します。
 - D. リクエストのレイテンシーを収集するために、デフォルトのistioプロファイルを使用してistioを再インストールします。クラウドコンソールでマイクロサービス間のテレメトリを評価します。
- 正解: ([正解を表示します](#))

The Anthos Service Mesh pages in the Google Cloud Console provide both summary and in-depth metrics, charts, and graphs that enable you to observe service behavior. You can monitor the overall health of your services, or drill down on a specific service to set a service level objective (SLO) or troubleshoot an issue. <https://cloud.google.com/service-mesh/docs/observability/explore-dashboard>
<https://cloud.google.com/anthos/service-mesh>

質問: 94

あなたの会社は最近、ユーザーを管理するために Cloud Identity をアクティブ化しました。Google Cloud 組織は wed として構成されています。セキュリティ学習は、組織の一部となる保護を保護する必要があります。今後、ドメイン外の IAM ユーザーがアクセス許可を取得することを禁止したいと考えています。彼らは何をすべきですか？

- A. ドメインごとに ID を制限する組織ポリシーを構成する
 - B. サービス アカウントの作成をブロックする組織ポリシーを構成する
 - C. すべてのプロジェクトから Cloud ID ドメインに属していないすべてのユーザーを削除する
- Cloud Function を 1 時間ごとにトリガーするように Cloud Scheduler を構成します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 95

この質問については、MountkirkGamesのケーススタディを参照してください。

MountkirkGamesのゲームサーバーは自動的に適切にスケーリングされていません。先月、彼らは新機能を公開しましたが、それは突然非常に人気がありました。記録的な数のユーザーがサービス

を使用しようとしています、多くのユーザーが503エラーを受け取り、応答時間が非常に遅くなっています。彼らは最初に何を調査する必要がありますか？

- A. データベースがオンラインであることを確認します。
- B. プロジェクトの割り当てを超えていないことを確認します。
- C. 新しい機能コードでパフォーマンスのバグが発生していないことを確認します。
- D. 負荷テストチームが本番環境に対してツールを実行していないことを確認します。

正解: ([正解を表示します](#))

503 is service unavailable error. If the database was online everyone would get the 503 error.

https://cloud.google.com/docs/quota#capping_usage

質問: 96

この質問については、MountkirkGamesのケーススタディを参照してください。Mountkirk Gamesは、モバイルネットワークの遅延の変化に対する分析プラットフォームの復元力をテストする方法を設計することを望んでいます。あなたは何をするべきか？

- A. モバイルデバイスからアップロードされた分析ファイルの処理を開始する前に、ランダムな量の遅延を導入する機能を追加します。
- B. モバイルクライアント分析トラフィックに追加のレイテンシーを注入できるゲーム分析プラットフォームに障害注入ソフトウェアをデプロイします。
- C. Compute Engine仮想マシン上の携帯電話エミュレーターから実行できるテストクライアントを構築し、世界中のGoogle Cloud Platformリージョンで複数のコピーを実行して、現実的なトラフィックを生成します。
- D. プレーヤーのモバイルデバイスで実行され、世界中のGoogle CloudPlatformリージョンで実行されている分析エンドポイントから応答時間を収集するゲームのオプトインベータを作成します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 97

あなたの会社には、高可用性と高性能を必要とする Compute Engine で実行されているエンタープライズ アプリケーションがあります。アプリケーションは、アクティブ パッシブ モードで同じリージョンの2つのゾーンにある2つのインスタンスにデプロイされています。アプリケーションは、単一のゾーンが停止した場合にデータを永続ディスクに書き込み、そのデータを他のゾーンの他のインスタンスですぐに利用できるようにする必要があります。ダウンタイムとデータ損失を最小限に抑えながら、パフォーマンスを最大限に高めたいと考えています。あなたは何をするべきか？

- A. 1. ローカル SSD を最初のインスタンス ディスクに接続します。
2. ターゲットが2番目のインスタンスに接続された永続的な SSD ディスクである rsync コマンドを1時間ごとに実行します。
3. ゾーンが停止した場合は、2番目のインスタンスを使用する
- B. 1. 永続的な SSD ディスクを最初のインスタンスに接続します
2. 1時間ごとにスナップショットを作成する

3. ゾーンが停止した場合は、作成されたスナップショットからデータが取得される 2 番目のインスタンスで永続的な SSD ディスクを再作成します。

C. 1. リージョン SSD の永続的な Ask を最初のインスタンスにアタッチします。

2. ゾーンが停止した場合は、ディスクを他のインスタンスに強制接続します

D. 1 Cloud Storage バケットを作成する

2. gcs-fuse を使用してバケットを最初のインスタンスにマウントします。

3. ゾーンが停止した場合は、gcs-fuse を使用して Cloud Storage バケットを 2 番目のインスタンスにマウントします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 98

あなたの会社は、彼らが運用機能をアウトソーシングすることを発表しました。開発者がクラウドベースのアプリケーションの新しいバージョンを本番環境で簡単にステージングできるようにし、アウトソーシングされた運用チームがステージングされたバージョンを本番環境に自律的にプロモートできるようにする必要があります。ソリューションの運用上のオーバーヘッドを最小限に抑える必要があります。どのGoogleCloud製品に移行する必要がありますか？

A. App Engine

B. GKE On-Prem

C. Google Kubernetes Engine

D. Compute Engine

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 99

GoogleCloudにステートフルワークロードをデプロイする必要があります。ワークロードは水平方向に拡張できますが、各インスタンスは同じPOSIXファイルシステムに対して読み取りと書き込みを行う必要があります。高負荷では、ステートフルワークロードは最大100MB /秒の書き込みをサポートする必要があります。あなたは何をするべきか？

A. インスタンスごとに永続ディスクを使用します。

B. インスタンスごとにリージョナル永続ディスクを使用します。

C. Cloud Filestoreインスタンスを作成し、各インスタンスにマウントします。

D. Cloud Storageバケットを作成し、gcsfuseを使用して各インスタンスにマウントします。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://cloud.google.com/storage/docs/gcs-fuse#notes>

Cloud Filestore: Cloud Filestore is a scalable and highly available shared file service fully managed by Google. Cloud Filestore provides persistent storage ideal for shared workloads. It is best suited for enterprise applications requiring persistent, durable, shared storage which is accessed by NFS or requires a POSIX compliant file system.

質問: 100

You want your Google Kubernetes Engine cluster to automatically add or remove nodes based on CPUload.

What should you do?

- A.** Configure a HorizontalPodAutoscaler with a target CPU usage. Enable the Cluster Autoscaler from the GCP Console.
- B.** Configure a HorizontalPodAutoscaler with a target CPU usage. Enable autoscaling on the managed instance group for the cluster using the gcloud command.
- C.** Create a deployment and set the maxUnavailable and maxSurge properties. Enable autoscaling on the cluster managed instance group from the GCP Console.
- D.** Create a deployment and set the maxUnavailable and maxSurge properties. Enable the Cluster Autoscaler using the gcloud command..

正解: **B** ([コメントを發表する](#))

質問: 101

この質問については、TerramEarthのケーススタディを参照してください。

TerramEarthは、接続されていないトラックにサーバーとセンサーを装備して、テレメトリデータを収集しました。来年、彼らはデータを使用して機械学習モデルをトレーニングしたいと考えています。彼らは、コストを削減しながら、このデータをクラウドに保存したいと考えています。彼らは何をすべきですか？

- A.** 車両のコンピューターに1時間ごとのスナップショットでデータを圧縮させ、Google Cloud Storage (GCS)ニアラインバケットに保存します。
- B.** テレメトリデータをリアルタイムでストリーミングデータフロージョブにプッシュして、データを圧縮し、GoogleBigQueryに保存します。
- C.** テレメトリデータをリアルタイムでストリーミングデータフロージョブにプッシュして、データを圧縮し、CloudBigtableに保存します。
- D.** 車両のコンピューターに1時間ごとのスナップショットでデータを圧縮させ、GCSコールドラインバケットに保存します。

正解: **D** ([コメントを發表する](#))

Coldline Storage is the best choice for data that you plan to access at most once a year, due to its slightly lower availability, 90-day minimum storage duration, costs for data access, and higher per-operation costs. For example:

Cold Data Storage - Infrequently accessed data, such as data stored for legal or regulatory reasons, can be stored at low cost as Coldline Storage, and be available when you need it.

Disaster recovery - In the event of a disaster recovery event, recovery time is key. Cloud Storage provides low latency access to data stored as Coldline Storage.

新**Professional-Cloud-Architect-JPN**試験問題集を提供します。JPNTest.com Professional-Cloud-Architect-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**Professional-Cloud-Architect-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/Professional-Cloud-Architect-JPN-mondaishu> **282問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」