

GAQM.CSM-001-JPN.v2021-12-24.q41

試験コード : CSM-001-JPN
試験名称 : Certified Scrum Master (CSM) (CSM-001日本語版)
認証ベンダー : GAQM
無料問題の数 : 41
バージョン : v2021-12-24
ページの閲覧量 : 1285
問題集の閲覧量 : 17195
<https://www.jpnsiken.com/shiken/GAQM.CSM-001-JPN.v2021-12-24.q41.html>

質問: 1

_____チャートは、時間に対する残りの作業をグラフで表したものです。

- A. パイ
- B. ガント
- C. バーンダウン
- D. フロー

正解: C ([コメントを发表する](#))

質問: 2

どのレベルの計画が、製品の将来とその最終的な目標に焦点を当てており、それらに変更が加えられる可能性とその可能性がありますか？

- A. 製品ロードマップの計画
- B. 反復計画
- C. 製品ビジョンの計画
- D. リリース計画

正解: C ([コメントを发表する](#))

質問: 3

アジャイル開発という用語は、次の場所で最初に導入されました。

- A. アジャイルマニフェスト
- B. スクラムフレームワーク
- C. リーンプロセスの改善
- D. プロジェクト管理原則と呼ばれる補遺

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 4

_____はスプリントバックログを構成し、多くの場合、時間単位で見積もられます。

- A. ユースケース
- B. 機能

C. ストーリー

D. タスク

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 5

あなたはスクラムマスターであり、最初のスプリントは5日で完了します。スプリントで完了したアイテムをデモするために、スプリントレビューの会議招待状を作成しています。スプリントレビューの必須参加者として誰を招待する必要がありますか？

1. 製品の所有者

2. 開発チーム

3. ビジネスユーザー

A. 1、2、および3

B. 1のみ

C. 会社全体

D. 1と2のみ

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 6

次のステートメントのどれが最も正確であるかを選択してください。

A. スクラムマスターは、スプリントレトロスペクティブの促進と参加を担当します

B. プロダクトオーナーは、スプリントレトロスペクティブディスカッションを要約し、そのディスカッションを上級管理職に報告する責任があります。

C. スクラムマスターは、スプリントレトロスペクティブディスカッションを文書化する責任があります。

D. スクラムマスターは、スプリントレトロスペクティブディスカッションを要約し、そのディスカッションを上級管理職に報告する責任があります。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 7

次のうち、ソフトウェア開発の7つの無駄はどれですか？ 2つ選択してください。）

A. 追加機能

B. タスク切り替え

C. プロセス統合

D. パス分析

正解: A,B ([コメントを发表する](#))

質問: 8

多くのスクラムチームが同じ製品に取り組んでいる場合、すべての増分をスプリントごとに統合する必要がありますか？

A. いいえ、各スクラムチームは独立しています

- B. はい。ただし、作業に依存関係があるスクラムのチームのみ
- C. いいえ、それは難しすぎます
- D. はい、そうでない場合、プロダクトオーナーは正確に行われていることを検査できない可能性があります
- 正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 9

最も正確なステートメントを選択してください。

- A. アジャイル開発とスクラムは対照的な方法論です
- B. アジャイル開発はスクラムの実装です
- C. スクラムはアジャイル開発の実装です
- D. スクラムはDesenvolvimentoアジャイルの実装です
- E. アジャイル開発とスクラムは同じ方法論の同義語です
- 正解: C ([コメントを発表する](#))

質問: 10

次のうち、スプリントの一部ではないものはどれですか？

- A. 製品は各スプリント後に顧客にリリースされます
- B. 顧客およびビジネスのニーズによって決定される場合に発生します
- C. リリースには通常、複数のスプリントの結果が組み込まれています
- D. Sprintの主な目標は、機能のリリース品質の増分を生成することです
- 正解: A ([コメントを発表する](#))

質問: 11

スクラムフレームワークを使用する際のイベントの正しいシーケンスは次のとおりです。

- A. スプリント計画、スプリント、デイリースクラム、スプリントレビュー、スプリントレトロスペクティブ
- B. スプリント計画、デイリースクラム、スプリント、スプリントレビュー、スプリントレトロスペクティブ
- C. スプリント計画、スプリント、スプリント回顧展、デイリースクラム、スプリントレビュー
- D. スプリント計画、スプリント、スプリント回顧展、デイリースクラム、スプリントレトロスペクティブ
- 正解: A ([コメントを発表する](#))

質問: 12

スプリント中にスプリントバックログを更新するのが適切な時期を誰が決定しますか？

- A. スクラムチーム
- B. プロダクトオーナー
- C. プロジェクトマネージャー

D. 開発チーム

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 13

次のステートメントを最もよく完成させるオプションを選択してください。_____はすべて変更への対応に関するものです。

- A. 計画
- B. 顧客満足度
- C. アジャイル
- D. 変更管理

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 14

スクラムフレームワークにあるアクティビティは次のうちどれですか？

- A. 毎日のスタンドアップ
- B. スクラム計画
- C. スクラムレビュー
- D. 毎日の計画

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 15

_____制御モデルでは、すべての作業を完全に理解する必要があります。

- A. シックスシグマ。プロセス)
- B. 経験的プロセス
- C. 定義されたプロセス
- D. インクリメンタルプロセス

正解: B ([コメントを發表する](#))

質問: 16

デイリースクラムのすべての開発チームメンバーが回答する3つの質問はどれですか？

- A. スプリントはどのように進んでいますか？
- B. なぜ遅れたのですか？
- C. 昨日はどんな仕事をしましたか？
- D. 仕事を遂行する上でどのような障害がありますか？
- E. 今日はどんな仕事をしますか？

正解: C,D,E ([コメントを發表する](#))

す。JPNTTest.com CSM-001-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**CSM-001-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/CSM-001-JPN-mondaishu> **119問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 17

スプリント計画会議はいくつのセクションで構成されていますか？

- A. 3
- B. 1
- C. 4
- D. 2

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 18

スプリントレビュー中に、プロジェクトは_____に対して評価されます

- A. スプリント計画
- B. スプリントレビュー
- C. スプリントの回顧展
- D. スプリントゴール

正解: D ([コメントを发表する](#))

質問: 19

一部のチームメンバーは、カルロスがチームに悪影響を及ぼしていると感じていることに気づきました。あなたは確かに理由を理解することができます彼はすべてが運命づけられていると信じています。あなたは何をするべきか？

- A. 高官に問題をエスカレーションする
- B. 彼を無視して、それがなくなことを願っています
- C. チームからCarlosを削除します。
- D. 特にリスクの特定時に、Carlosを資産として使用します

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 20

スクラムチームの2つの機能は次のうちどれですか？ 2つ選択してください。)

- A. プロセス指向
- B. 部門の枠を超えた
- C. 複数のプロダクトオーナーを持つことができます
- D. エチケットのルール

正解: B,D ([コメントを发表する](#))

質問: 21

製品のバックログアイテムを機能するソフトウェアコンポーネントまたはソリューションに変換するために必要な個々の詳細な作業は、次のように呼ばれます。

- A. タスク
- B. ユーザーストーリー
- C. 広告申込情報
- D. ユースケース

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 22

リリースバーンダウンとは何ですか？

- A. これまでにスクラムチームが完了したこと
- B. リリース計画期間中の残りの製品バックログの測定
- C. プロダクトオーナーが完了する必要のある作業
- D. スクラムチームが何を完了したかを示すグラフ

正解: B ([コメントを発表する](#))

質問: 23

どのシステムが段階的なプロセス改善のための進化的フレームワークを提供しますか？

- A. サービス管理
- B. ポカヨケ
- C. かんばん
- D. アジャイル

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 24

スクラムによると、チームがスプリント活動を計画するための時間は、どの時間単位で表されますか？

- A. 月
- B. 時間
- C. 分
- D. 数週間

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 25

スクラムを最もよく表しているステートメントはどれですか？

- A. ソフトウェアの開発方法を定義する完全な方法論
- B. 複雑な環境で複雑な製品を開発するためのフレームワーク
- C. 科学的管理法の原則に準拠する定義済みの予測プロセス
- D. ソフトウェア開発のベストプラクティスを定義するクックブック

正解: B ([コメントを発表する](#))

質問: 26

正誤問題 :スクラムチームには、部門の枠を超えたチームが含まれる可能性があるか？

- A. 偽
- B. 本当

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 27

チームやその他の利害関係者は、製品のバックログ項目が完了したかどうかをどのように知ることができますか？

- A. メンバーの開発チームに尋ねる必要があります
- B. プロダクトオーナーに尋ねる
- C. スクラムチームによって確立された完了の定義に対して、実行されたことを比較する必要があります
- D. マネージャーに聞いてください

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 28

製品バックログのアイテムはどのように注文する必要がありますか？

- A. 最初にビジネス機能ごとにグループ化され、次に元のビジネスリクエストの日付ごとに時系列でグループ化されます
- B. 最初に最初のビジネスリクエストの日付、次に製品バックログのリスト順で時系列に
- C. 最初にビジネスの重要性によって優先順位が付けられます。ROIが最大になる項目は、最初に優先順位を付ける必要があります。
- D. アルファベット順で最初に、次に製品バックログのリスト順で

正解: C ([コメントを発表する](#))

質問: 29

スクラムチームの人は1日に何時間働く必要がありますか？

- A. 14時間。
- B. しかし、仕事を成し遂げるには何時間も必要です。
- C. 彼または彼女が生産的であるときにのみ測定する 理想的な日」。
- D. 持続可能なペースで、通常は1日7～8時間です。

正解: D ([コメントを発表する](#))

質問: 30

スプリントバックログは？が所有しています。

- A. スクラムマスター
- B. スクラムマスターおよび開発チーム
- C. プロダクトオーナー

D. 開発チーム

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 31

スプリントレトロスペクティブ中にスクラムチームが話し合う可能性があるのは次のうちどれですか？

- A. コミュニケーションの方法
- B. 完了の定義
- C. スクラムチームがスプリント計画を行う方法
- D. 上記のすべて
- E. 開発チームの提供能力を向上させるために必要なスキル

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**CSM-001-JPN**問題集はJPNTTest.com提供され、**CSM-001-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**CSM-001-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com CSM-001-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**CSM-001-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/CSM-001-JPN-mondaishu> **119問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 32

開発チームは、次の目的に必要なすべてのスキルを備えている必要があります。

- A. 日付とコストがプロダクトオーナーにコミットされたときに見積もられたとおりにプロジェクトを完了します。
- B. 選択した製品バックログを出荷可能な製品機能の増分に変換します。
- C. すべての開発作業を行います、特殊なテスト、ツール、および環境を必要とするタイプのテストは行いません。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 33

スクラムがチームが毎日のスクラム（毎日のスタンドアップ）に費やすことを推奨する最大時間はどれくらいですか？

- A. 30分
- B. 15分
- C. 1時間
- D. 4時間
- E. かかる限り

正解: B ([コメントを発表する](#))

質問: 34

次のうちどれがスプリントバーンダウンチャートに反映されていますか？

- A. チームメンバー名
- B. 完了した製品バックログアイテムの数
- C. 残りの労働時間
- D. 残りのタスクの数

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 35

あなたはスクラムマスターです。スプリントは2日で完了します。スプリントの1日は8時間に相当します。チームには、3つのタスクを除いて、残りの16時間ですべてのタスクを完了するのに十分な時間があります。これら3つのタスクのうち、1つの製品バックログアイテムを完了するには2つのタスク（合計時間）が必要であり、別の製品バックログアイテムを完了するには1つのタスク（推定時間）が必要です。開発チームは残りの3つのタスクをどのように処理する必要がありますか？

- A. 開発チームは、「完了」の定義についてプロダクトオーナーと交渉する必要があります。
- B. 開発チームは、プロダクトオーナーへのコミットメントを完了するために、さらに8時間作業する必要があります
- C. 開発チームは、次のスプリントのために3つのタスクをスプリントバックログに保持し、最初にそれらのタスクを完了する必要があります
- D. 開発チームは、2つの製品バックログアイテムを製品バックログに戻す必要があります

正解: A ([コメントを发表する](#))

質問: 36

スプリントの回顧展にかかる最大時間はどれくらいですか？

- A. 1時間半
- B. 1時間
- C. 3時間、30日間スプリント

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 37

以下のステートメントのうち、スプリントレトロスペクティブの主な目的を最もよく表しているのはどれですか？

- A. Sprint Retrospectiveの主な目的は、プロダクトオーナーにフィードバックを提供することです。
- B. スプリントレトロスペクティブの主な目的は、スプリントの何がうまくいかなかったか、または妨げたかを特定することです。
- C. Sprint Retrospectiveの主な目的は、Sprintでより適切に機能する方法を推奨することです。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 38

開発チームのメンバーは、スプリントバックログアイテムを所有することを志願します。

Os membros da equipe de desenvolvimento voluntario de possuir um item do Sprint

Backlog :

- A. チームメンバーがより多くの作業に対応できるときはいつでも
- B. デイリースクラム中
- C. 決して。すべてのスプリントバックログアイテムは、個々のチームメンバーが各アイテムを作成する場合でも、開発チーム全体が「所有」します。
- D. スプリント計画会議で

正解: C ([コメントを発表する](#))

質問: 39

製品バックログとスプリントバックログの主な違いは何ですか？

- A. 製品バックログはスプリントバックログと同じです
- B. スプリントバックログは製品バックログのサブセットです
- C. スプリントバックログはプロダクトオーナーが所有しています
- D. 製品バックログはスプリントバックログのサブセットです

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 40

与えられた活動から、スクラムフレームワークのシーケンスの最新のステップはどれですか？

- A. スプリント計画
- B. スプリントレビュー
- C. スプリントの回顧展
- D. 毎日のスクラム

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 41

チーム開発の4つの段階は何ですか？

- A. 収集。建物。現像。教育
- B. 低い。中くらい。高い
- C. フォーミング。嵐。ノーミング。実行する
- D. 開発中。シェーピング。仕上げ

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**CSM-001-JPN**問題集はJPNTTest.com提供され、**CSM-001-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**CSM-001-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com CSM-001-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**CSM-001-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/CSM-001-JPN-mondaishu> **119問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」