

GAQM.CSM-001-JPN.v2021-10-03.q41

試験コード : CSM-001-JPN
試験名称 : Certified Scrum Master (CSM) (CSM-001日本語版)
認証ベンダー : GAQM
無料問題の数 : 41
バージョン : v2021-10-03
ページの閲覧量 : 727
問題集の閲覧量 : 11285
<https://www.jpnsiken.com/shiken/GAQM.CSM-001-JPN.v2021-10-03.q41.html>

質問: 1

反復型および増分型開発に基づく開発方法論の分類。要件とソリューションは、自己組織化された部門横断的なチーム間のコラボレーションを通じて進化します。

- A. アジャイル開発
- B. スクラム
- C. ウォーターフォール開発
- D. アプリケーション開発

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 2

スプリントバックログは何で構成されていますか？

- A. 選択されたバックログアイテムとタスク
- B. テストケース
- C. ユーザーストーリーのみ。
- D. ユースケース

正解: A ([コメントを発表する](#))

質問: 3

正誤問題 :スクラムチームには、部門の枠を超えたチームが含まれる可能性があるか？

- A. 偽
- B. 本当

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 4

正誤問題 :スクラムフレームワークには、アーキテクチャのルールまたはガイドラインが含まれていますか？

- A. 本当
- B. 偽

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 5

デイリースクラムのすべての開発チームメンバーが回答する3つの質問はどれですか？

- A. 昨日はどんな仕事をしましたか？
- B. 今日はどんな仕事をしますか？
- C. 仕事を遂行する上でどのような障害がありますか？
- D. なぜ遅れたのですか？
- E. スプリントはどのように進んでいますか？

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 6

スクラムはどのタイプのプロセス制御に基づいていますか？

- A. ハイブリッド
- B. 定義済み
- C. 経験的
- D. 複雑

正解: C ([コメントを発表する](#))

質問: 7

スクラムフレームワークでの役割は次のうちどれですか？

- A. ソフトウェアテスター
- B. チーム
- C. スクラム開発者
- D. システム管理者

正解: B ([コメントを発表する](#))

質問: 8

スクラムマスターが開発チームを最高レベルの生産性で機能させ続ける主な方法は何ですか？

- A. 会議が適切な時間に開始および終了するようにする
- B. 開発チームの決定を容易にし、障害を取り除くことによって
- C. 製品バックログで価値の高い機能を高く維持する
- D. スプリントが開始された後のバックログへの変更を防ぐことによって

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 9

製品バックログのアイテムはどのように注文する必要がありますか？

- A. アルファベット順で最初に、次に製品バックログのリスト順で
- B. 最初にビジネスの重要性によって優先順位が付けられます。ROIが最大になる項目は、最初に優先順位を付ける必要があります。
- C. 最初に最初のビジネスリクエストの日付、次に製品バックログのリスト順で時系列に

D. 最初にビジネス機能ごとにグループ化され、次に元のビジネスリクエストの日付ごとに時系列でグループ化されます

正解: B ([コメントを発表する](#))

質問: 10

各スプリント計画会議セクションの最大期間はどれくらいですか？

A. 2時間

B. 30分

C. 15分

D. 4時間

E. 1時間

正解: D ([コメントを発表する](#))

質問: 11

次のアクティビティのうち、スプリントの終了時に発生しないものはどれですか？

A. ソフトウェア開発

B. スプリントレビューミーティング

C. リリースデプロイメント

D. 品質保証テスト

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 12

_____ チームは、各スプリントの最後に出荷可能な製品の増分を提供する責任があります。

A. クロスファンクショナルチーム

B. 開発チーム

C. 自己管理チーム

D. スクラムチーム

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 13

リリースバーンダウンとは何ですか？

A. プロダクトオーナーが完了する必要がある作業

B. スクラムチームが何を完了したかを示すグラフ

C. リリース計画期間中の残りの製品バックログの測定

D. これまでにスクラムチームが完了したこと

正解: C ([コメントを発表する](#))

質問: 14

あなたは、現在3か月の反復でRUPを実行している会社の新しいスクラムマスターです。RUPからスクラムに切り替える際の現在のタスクは、スプリントサイクルの長さを定義することです。スプリントサイクルを定義する時間の単位は何ですか？

- A. 一定の時間
- B. 一定の日数
- C. 休日を除く一定の週数
- D. 一定の月数

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 15

_____は、スプリント計画会議の前半と
_____は、スプリント計画会議の後半に作成されますか？

- A. 製品バックログ、スプリントバックログ
- B. スプリントバックログ、タスクのコレクション
- C. スプリントの目標、スプリントのバックログ
- D. 製品バックログ、タスクのコレクション

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 16

次のうちどれがスプリントバーンダウンチャートに反映されていますか？

- A. 残りのタスクの数
- B. チームメンバー名
- C. 完了した製品バックログアイテムの数
- D. 残りの労働時間

正解: D ([コメントを发表する](#))

有効的な**CSM-001-JPN**問題集はJPNTTest.com提供され、**CSM-001-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**CSM-001-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com CSM-001-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**CSM-001-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/CSM-001-JPN-mondaishu> **119問、30%ディスカ**
ウント、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 17

製品バックログはどのように調整する必要がありますか？

- A. 製品バックログアイテムは、作業レベルまたは複雑さの降順で並べ替える必要があります。

- B. 製品バックログアイテムは、ビジネスカテゴリまたは機能ごとにグループ化する必要があります。
- C. 製品バックログアイテムは、日付を昇順で並べ替える必要があります。
- D. 製品バックログアイテムは、ビジネスの優先度の降順で並べ替える必要があります。
- 正解: D ([コメントを发表する](#))

質問: 18

多くのスクラムチームが同じ製品に取り組んでいる場合、すべての増分をスプリントごとに統合する必要がありますか？

- A. いいえ、それは難しすぎます
- B. はい。ただし、作業に依存関係があるスクラムのチームのみ
- C. はい、そうでない場合、プロダクトオーナーは正確に行われていることを検査できない可能性があります
- D. いいえ、各スクラムチームは独立しています

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 19

次のうち、スプリントの一部ではないものはどれですか？

- A. Sprintの主な目標は、機能のリリース品質の増分を生成することです
- B. リリースには通常、複数のスプリントの結果が組み込まれています
- C. 製品は各スプリント後に顧客にリリースされます
- D. 顧客およびビジネスのニーズによって決定される場合に発生します

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 20

_____チャートは、時間に対する残りの作業をグラフで表したものです。

- A. ガント
- B. バーンダウン
- C. パイ
- D. フロー

正解: B ([コメントを发表する](#))

質問: 21

スクラムによると、チームがスプリント活動を計画するための時間は、どの時間単位で表されますか？

- A. 数週間
- B. 日数
- C. 分
- D. 時間

正解: D ([コメントを发表する](#))

質問: 22

デイリースクラムに参加する必要があるのは誰ですか？

- A. 開発チームとスクラムマスター
- B. スクラムマスター
- C. 開発チーム
- D. 開発チームとプロダクトオーナー

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 23

スクラムとは何ですか？

- A. 人々が複雑な適応問題に対処しながら、可能な限り最高の価値のある製品を生産的かつ創造的に提供できるフレームワーク
- B. スクラムはソフトウェアを開発するための完全なプロセスです
- C. 上記のいずれでもない
- D. アジャイルフレームワークではありません

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 24

スプリント目標は、スプリントバックログが作成される前に選択されます。

- A. 本当
- B. 偽

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 25

どのような状況で、個別の製品バックログを維持する必要がありますか？

- A. 同じ製品のコンポーネントに取り組んでいる複数のチームがあります。各チームは独立した製品バックログが必要です
- B. 1つの製品に複数の製品所有者がいます。各プロダクトオーナーは、独自のプロダクトバックログを持っている必要があります
- C. 独立した製品に取り組んでいる複数のチームがあります。チームと製品のそれぞれの固有の組み合わせには、独立した製品バックログが必要です。
- D. 同じチームによって開発されている複数の製品機能があります。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 26

スクラムフレームワークには、ドキュメントのルールまたはガイドラインが含まれていますか？

- A. 本当
- B. 偽

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 27

正誤問題 :スクラムチームは、組織のガイドラインの範囲内でスプリントの目標を達成するために必要なことは何でも行う権限を持っている。

- A. 偽
- B. 本当

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 28

アジャイル環境では、計画はどの2つのレベルで行われますか？ 2つ選択してください。）

- A. スプリント計画
- B. リリース計画
- C. バックログ計画
- D. 製品計画

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 29

スクラムチームの2つの機能は次のうちどれですか？ 2つ選択してください。）

- A. エチケットのルール
- B. 部門の枠を超えた
- C. 複数のプロダクトオーナーを持つことができます
- D. プロセス指向

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 30

アジャイルを検討する理由は次のうちどれですか？ 2つ選択してください。）

- A. アジャイルマーケティングのためのデータの評価
- B. 現在の傾向に基づいたデータの評価
- C. 顧客に焦点を合わせる
- D. 従業員に焦点を当てる

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 31

次のうち、プロダクトオーナーの責任ではないものはどれですか？

- A. 現在の情報で製品バックログを維持する
- B. 製品バックログの優先順位付け
- C. チームメンバーへのタスクの割り当て
- D. 利害関係者と協力して、製品の機能を決定および詳細化する

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**CSM-001-JPN**問題集はJPNTTest.com提供され、**CSM-001-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**CSM-001-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com CSM-001-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**CSM-001-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/CSM-001-JPN-mondaishu> **119問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 32

毎日のスクラムの主な目的は何ですか？

- A. 各メンバーがスプリントで何を完了したか、各メンバーが次に何に取り組むかについてのステータスレポートをスクラムマスターに提供し、進捗の障害を報告します。
- B. すべてのチームメンバーが会議に出席する必要があるため、チームと作業の詳細について話し合う
- C. 各メンバーがスプリントで何を完了したか、各メンバーが次に何に取り組むかについてのステータスレポートをプロダクトオーナーに提供し、進捗の障害を報告します。
- D. 各メンバーがスプリントで完了したこと、各メンバーが次に取り組むことをチームと共有し、進捗の障害を報告する

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 33

_____は、コードベース内の不十分なまたは進化するソフトウェアアーキテクチャとソフトウェア開発の最終的な結果を指す造語のメタファーです。

- A. 技術的負債
- B. 事業部
- C. 品質分析
- D. ソフトウェア分析

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 34

開発チームのメンバーは、スプリントバックログアイテムを所有することを志願します。

Os membros da equipe de desenvolvimento voluntario de possuir um item do Sprint Backlog :

- A. スプリント計画会議で
- B. デイリースクラム中
- C. チームメンバーがより多くの作業に対応できるときはいつでも
- D. 決して。すべてのスプリントバックログアイテムは、個々のチームメンバーが各アイテムを作成する場合でも、開発チーム全体が「所有」します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 35

スプリントをキャンセルする権限を持っているのは誰ですか？

- A. スクラムマスター
- B. チームメンバー
- C. プロジェクトマネージャー
- D. プロダクトオーナー

正解: D ([コメントを发表する](#))

質問: 36

アクティビティがタイムボックス化されることの意味を最もよく説明しているステートメントはどれですか？

- A. アクティビティには推奨される時間があります
- B. アクティビティは特定の日に行われる必要があります
- C. アクティビティは特定の時間に開始する必要があります
- D. アクティビティには最大時間制限があります

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 37

スクラムチームの人は1日に何時間働く必要がありますか？

- A. 持続可能なペースで、通常は1日7～8時間です。
- B. 彼または彼女が生産的であるときにのみ測定する「理想的な日」。
- C. しかし、仕事を成し遂げるには何時間も必要です。
- D. 14時間。

正解: A ([コメントを发表する](#))

質問: 38

スプリントバックログはいつ作成されますか？

- A. スプリント計画会議中
- B. スプリント計画会議の前
- C. スプリント中
- D. プロジェクトの開始時

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 39

あなたはスクラムマスターであり、最初のスプリントは5日で完了します。スプリントで完了したアイテムをデモするために、スプリントレビューの会議招待状を作成しています。スプリントレビューの必須参加者として誰を招待する必要がありますか？

1. 製品の所有者

- 2.開発チーム
- 3.ビジネスユーザー
- A. 会社全体
- B. 1、2、および3
- C. 1のみ
- D. 1と2のみ

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 40

_____はスプリントバックログを構成し、多くの場合、数時間で見積もられますか？

- A. タスク
- B. ユースケース
- C. ユーザーストーリー
- D. 機能

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 41

プロダクトオーナーがスプリント中に行う可能性のある3つのアクティビティはどれですか？

- A. フィードバックを提供する
- B. 利害関係者と協力する
- C. 現在のスプリントのアイテムに関する開発チームからの質問に答えます
- D. 毎日のスクラムを実行する
- E. スプリントバーンダウンチャートを更新
- F. 開発チームの活動に優先順位を付けます。

正解: A,B,C ([コメントを發表する](#))

有効的な**CSM-001-JPN**問題集はJPNTTest.com提供され、**CSM-001-JPN**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**CSM-001-JPN**試験問題集を提供します。JPNTTest.com CSM-001-JPN試験問題集はもう更新されました。ここで**CSM-001-JPN**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/CSM-001-JPN-mondaishu> **119問、30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」