

Cisco.300-420.v2026-07-15.q309

試験コード：	300-420
試験名称：	Designing Cisco Enterprise Networks
認証ベンダー：	Cisco
無料問題の数：	309
バージョン：	v2026-07-15
ページの閲覧量：	106
問題集の閲覧量：	3094
https://www.jpnsiken.com/shiken/Cisco.300-420.v2026-07-15.q309.html	

質問: 1

SD-Accessネットワーク内のエンドポイントは、ファブリック外部のリソースにどのようにアクセスするのでしょうか？

- A. VRF融合ルータは、あるVNのリソースを別のVNにマッピングするために使用されます。
- B. ファブリック境界はVRFを使用してVNをVRFにマッピングします
- C. SD-Accessトランジットリンクは、カプセル化されたトラフィックをあるファブリックから別のファブリックへ転送するために使用されます。
- D. ファブリックエッジを使用してVXLANトラフィックを通常のIPトラフィックにデカプセル化し、外部ネットワーク経由で転送します。

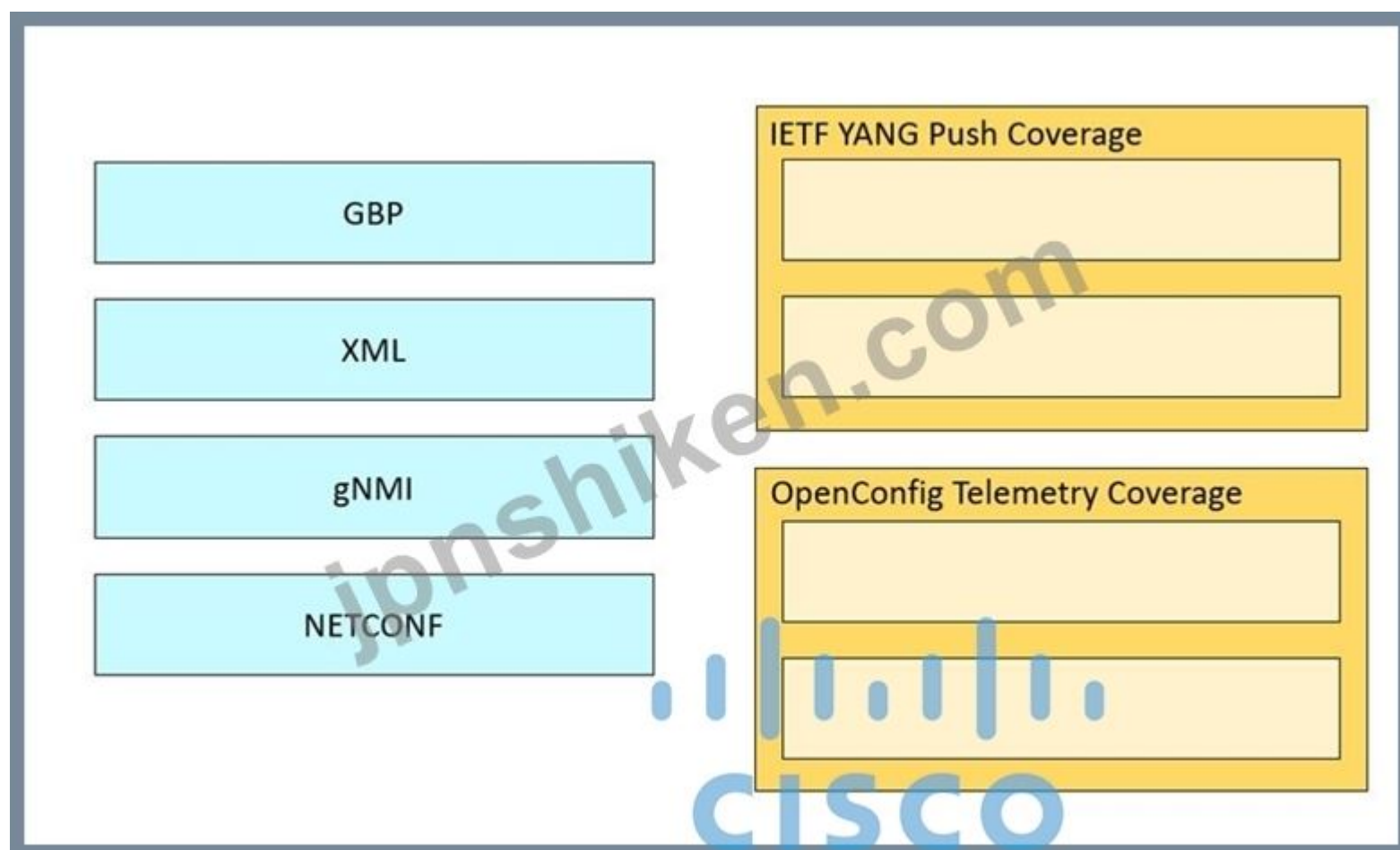
正解: D ([コメントを発表する](#))

セクション：高度なエンタープライズキャンパスネットワーク

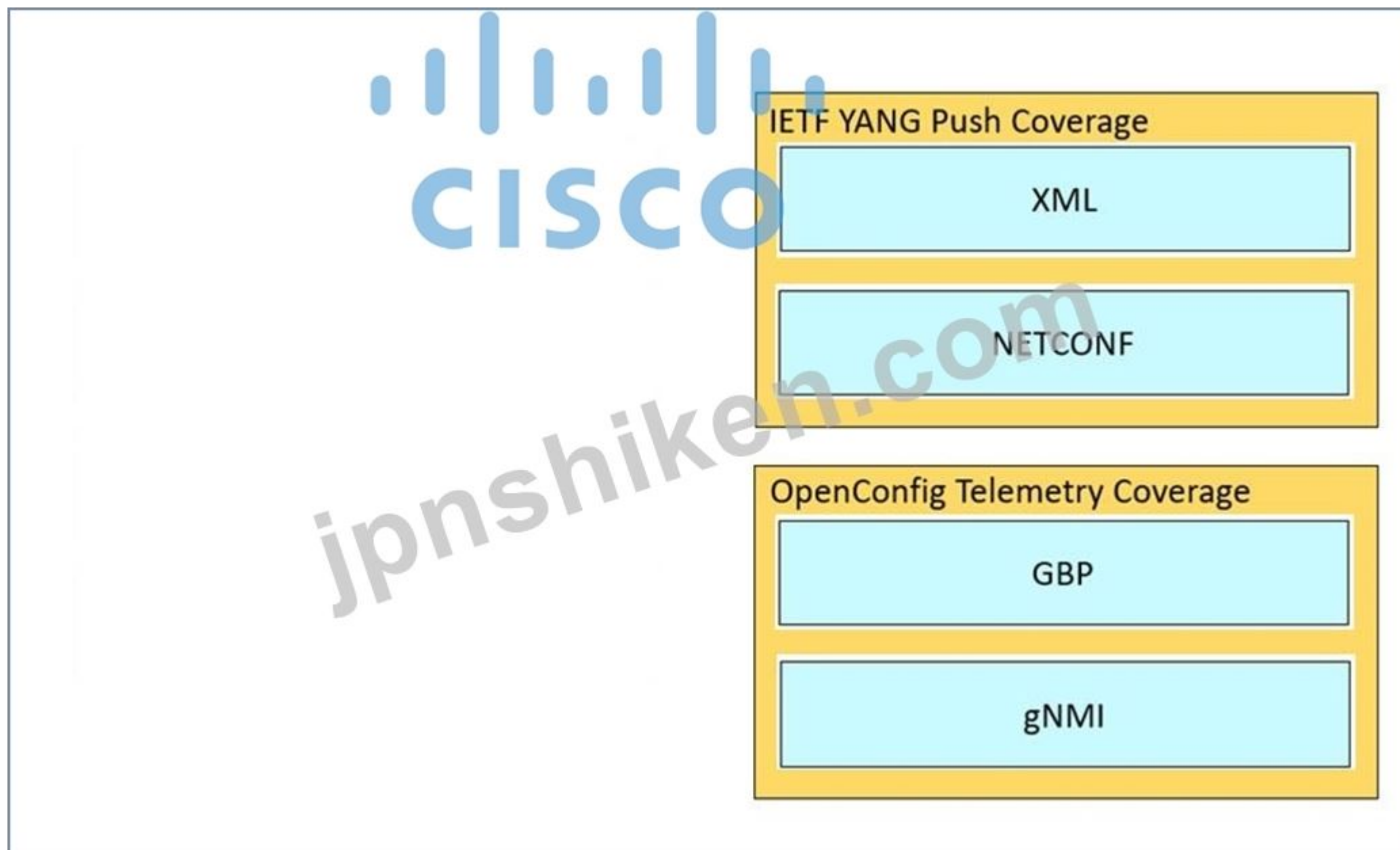
質問: 2

ドラッグアンドドロップ問題

左側の要素を、右側のYANGモデル上の使用箇所にドラッグ＆ドロップしてください。



正解:



質問: 3

ネットワークエンジニアは、マルチキャストストリームのなりすましを防ぎ、帯域幅を効率的に利用するためのマルチキャストソリューションを設計する必要があります。このネットワークは将来的に別のマルチキャストドメインと統合される予定であり、その統合には最小限の労力で済む必要があります。顧客の要件を満たすソリューションはどれですか？ 2つ選択してください。）

- A. PIM-SSM
- B. IGMPv3
- C. IGMPv2
- D. PIM-SM
- E. MSDP

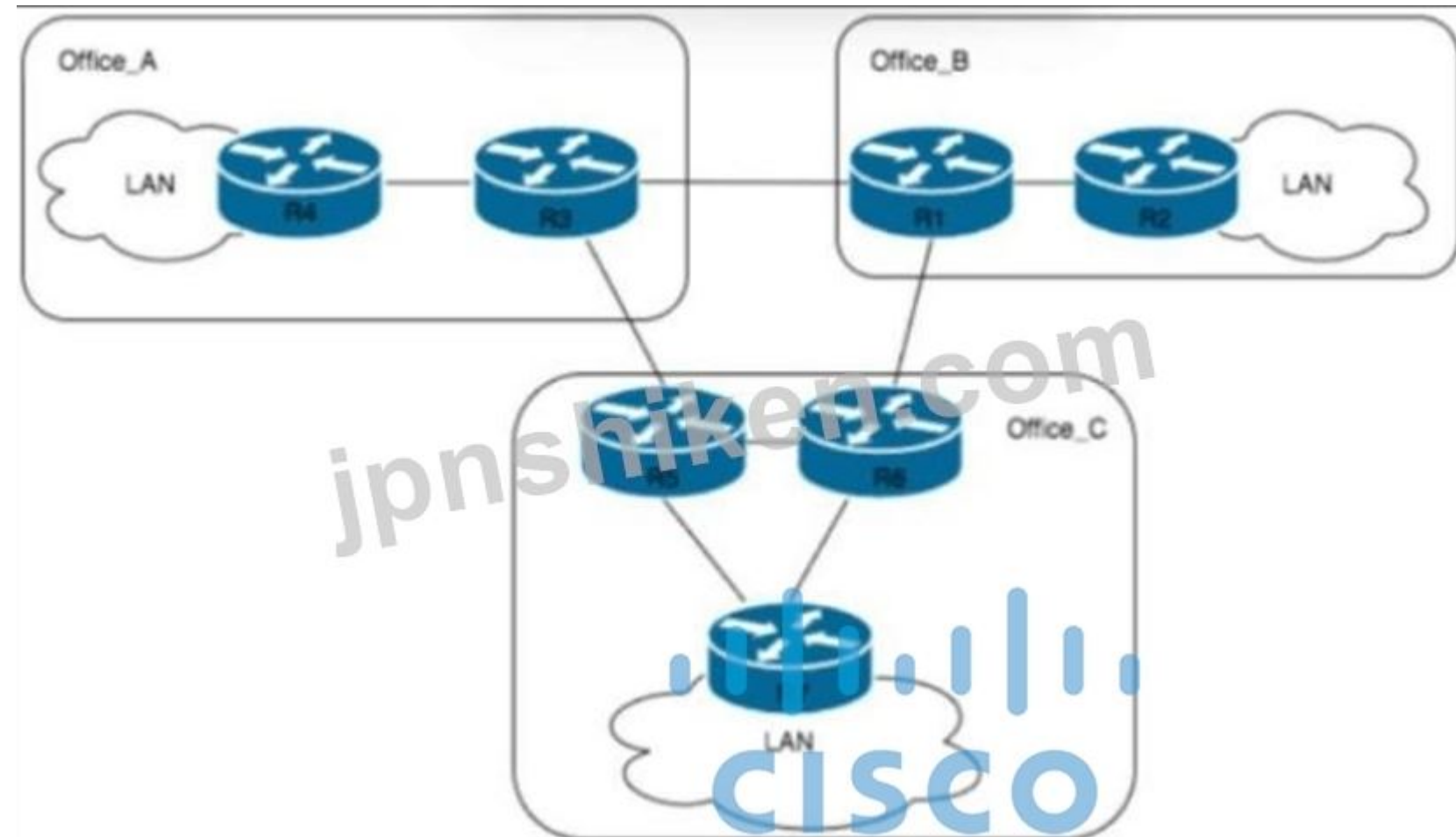
正解: (正解を表示します)

IGMPv3を用いたPIM-SSMは、正しいマルチキャスト設計です。ソース固有マルチキャストでは、受信側はマルチキャストグループと許可された送信元の両方を識別する必要があり、通常はIGMPv3メンバーシップレポートを通じて識別します。

このソース固有の参加モデルでは、受信側がグループアドレスに対して任意のソースからのトラフィックを単純に受け入れるわけではないため、不正なソースやなりすましされたソースがグループにトラフィックを注入することを防止します。また、ネットワークは要求されたソースとグループのペアに対してのみ転送状態を構築し、共有ツリーやランデブーポイントの検出を必要としないため、帯域幅の効率も向上し

まず、PIM-SM with MSDP はマルチキャストドメインを相互接続できますが、Any-Source Multicast 動作に基づいて構築されているため、同じソース固有のなりすまし防止機能は提供しません。IGMPv2 はソース固有の参加を通知できないため、SSM には IGMPv3 が必要です。ネットワークは後で別のマルチキャストドメインとマージされる可能性があるため、SSM は RP と MSDP の依存関係を回避することで統合の複雑さも軽減します。したがって、PIM-SSM と IGMPv3 はセキュリティと効率の両方の要件を満たします。参照トピック: PIM-SSM、IGMPv3、ソース固有の参加、マルチキャストセキュリティ、帯域幅の効率。

質問: 4



図を参照してください。ある企業は、ニューヨークにダークファイバーで接続されたオフィスをいくつか所有しています。ネットワークアーキテクトは、EIGRPルーティングプロトコルに基づいてネットワーク設計を最適化する必要があります。ネットワークは、各オフィスに10~12台のルータがあり、階層的なアドレス指定が行われています。ルーティングの収束時間は最小限に抑える必要があります。クエリ範囲を縮小するために、ネットワークアーキテクトは何をすべきでしょうか？

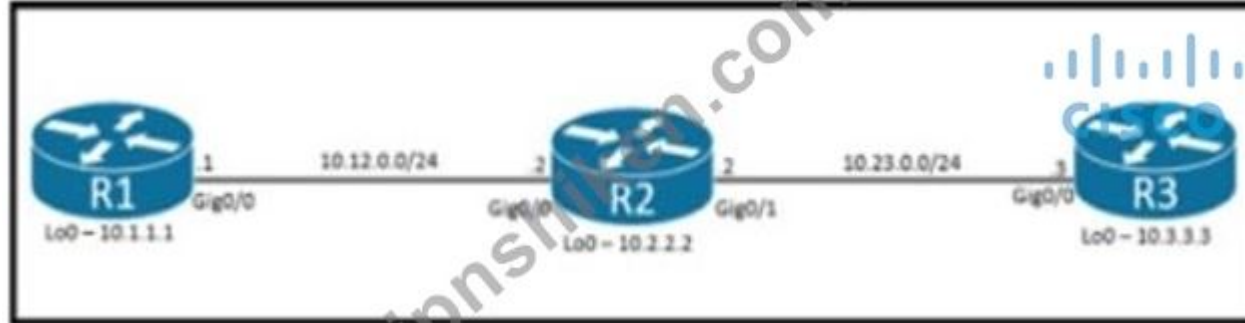
- A. エッジルーター以外のルーターにスタブ領域を設定します。
- B. エッジルーター上でネットワーク集約を実装する。
- C. エッジルータで異なるEIGRPプロセスを使用する。
- D. エッジルーター以外のルーターでルートフィルタリングを設定します。

正解: B ([コメントを發表する](#))

エッジルータでネットワーク集約を実装することは、クエリ範囲を縮小し、収束を改善するための正しい EIGRP 設計アクションです。EIGRP では、ルートが失われ、実行可能な後継ルートが存在しない場合、DUAL はネイバーにクエリを送信します。ネットワークが大きい場合や集約が不十分な場合、これらのクエリは広範囲に伝播し、収束時間が長くなる可能性があります。階層型アドレス指定により、各オフィスまたはエッジ ブロックは、多数の特定のプレフィックスの代わりに集約をアドバタイズできます。オフィス内の特定のサブネットが故障した場合でも、集約はネットワークの残りの部分に対して安定しており、ダークファイバーのオフィス間トポロジ全体で不要なクエリがトリガーされるのを防ぎます。スタブ ルーティングもクエリ範囲を縮小できますが、このオプションでは非エッジルータにスタブ領域を設定するように指示されており、これは正しい EIGRP 用語または配置ではありません。さまざまな EIGRP プロセスによって再配布の複雑さが増し、ルート フィルタリングだけでは集約と同じクリーンな収束境界は提供されません。参考トピック EIGRPサマリー、DUALクエリスコープ、階層型アドレッシング、コンバージェンス最適化、ダークファイバーキャンパスルーティング。

質問: 5

展示資料を参照してください。



図を参照してください。顧客は、OSPFを実行しているR1とR3間のデータプレーンの稼働時間を最大限に確保することを要求しています。R2上のルーティングプロセスにメンテナンスが必要な場合、高可用性を実現するために設計に含めるべきソリューションはどれですか？

- A. R3のみノンストップ転送
- B. すべてのルーターで正常な再起動を実行
- C. R1とR3間のノンストップ転送
- D. すべてのルーターでBFDを実行

正解: (正解を表示します)

質問: 6

左側の特性を、右側に示されたヤンモデルの説明にドラッグ&ドロップしてください。

選択して配置する：

independent of the underlying operating system

specific to the underlying operating system

vendor neutral

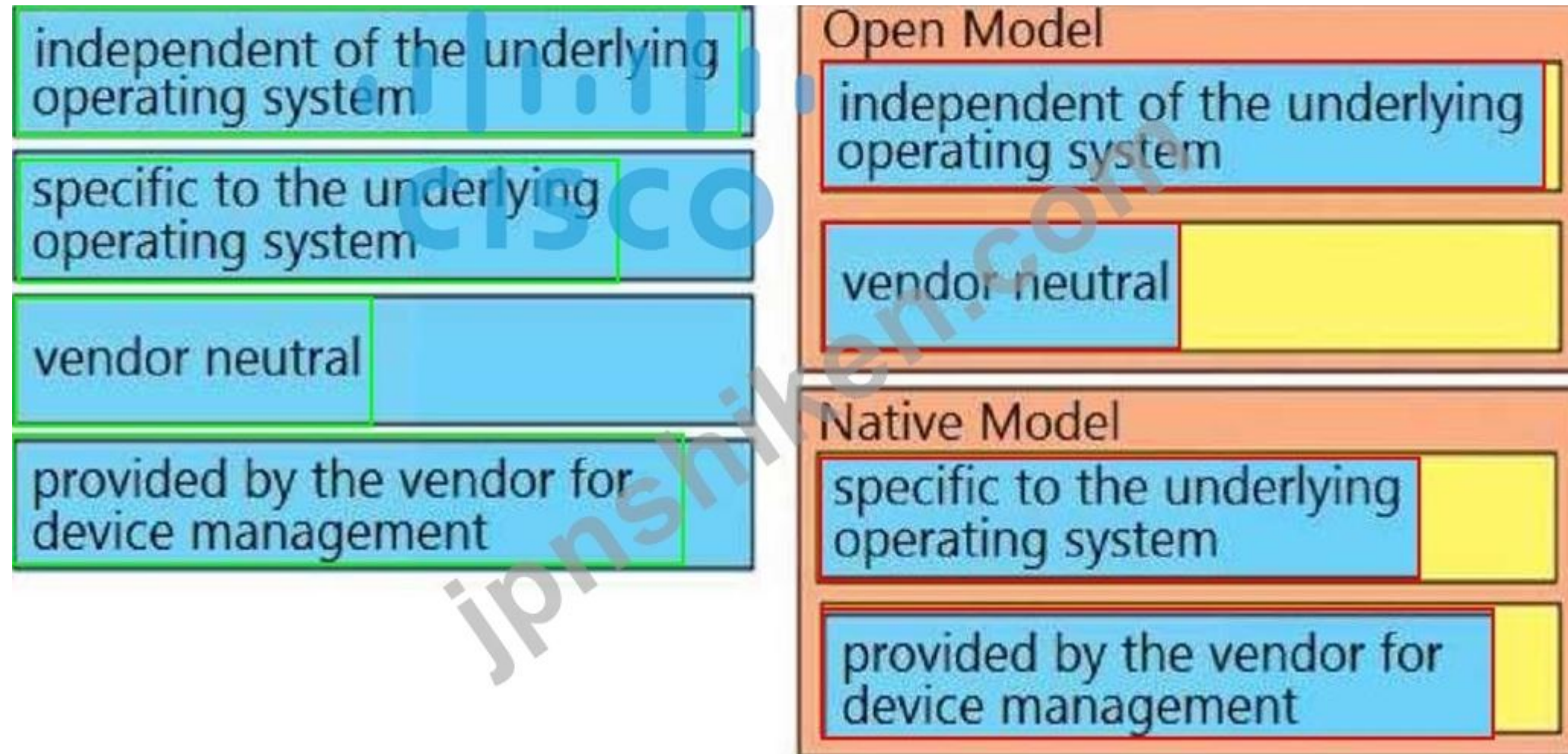
provided by the vendor for device management

Open Model

Native Model

CISCO

正解:



質問: 7

Cisco SD-WAN環境において、Cisco vBond Orchestrator間の冗長性はどのように実現されるのでしょうか？

- A. すべてのオーケストレーターのIPアドレスは、単一のDNS名にマッピングされます。
- B. 各Cisco WAN Edgeルータに最も近いオーケストレータが選択されます。
- C. Cisco WAN Edge ルータは、IP アドレスと優先度を使用してすべての Orchestrator で構成されます。
- D. 各ネットワークにCisco Orchestratorが1台ずつ導入されます。

正解: A ([コメントを発表する](#))

<https://www.cisco.com/c/dam/en/us/solutions/colterior/enterprise-networks/sd-wan/nb-06-cisco-sd-wan-ebook-cte-en.pdf> 25 ページ

質問: 8

Cisco SD-Accessアーキテクチャにおいて、ワイヤレスエンドポイントはどのようにHTDBに登録されますか？

- A. ファブリックエッジノードは、APからのCAPPWAPメッセージに基づいてHTDBを更新します。
- B. ファブリックWLCは、新しいクライアントが無線ネットワークに接続するとHTDBを更新します。
- C. 境界ノードはまずエンドポイントに登録し、次にHTDBを更新します。
- D. ファブリックAPは、クライアントのEIDとRLOCを使用してHTDBを更新します。

正解: B ([コメントを発表する](#))

Fabric WLC

Both fabric WLCs and non-fabric WLCs provide AP image and configuration management, client session management, and mobility services. Fabric WLCs provide additional services for fabric integration such as registering MAC addresses of wireless clients into the **host tracking database** of the fabric control plane nodes during wireless client join events and supplying fabric edge node RLOC-association updates to the HTDB during client roam events.

質問: 9

図を参照してください。ネットワークエンジニアが、企業のリモート拠点を新しく構築されたMPLS VPNバックボーンに接続するためのOSPFソリューションを設計しています。一部の支店は、互いにダークファイバーで直接接続されています。エンジニアは、MPLSコアが利用できない場合にのみダークファイバーが使用されるようにしたいと考えています。

エンジニアはどちらの解決策を選択すべきか？

- A. 切り株部分
- B. 偽リンク
- C. 仮想リンク
- D. NSSA

正解: ([正解を表示します](#))

説明

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/iproute_ospf/configuration/xe-16/iro-xe-16-book/iro-sham-lin

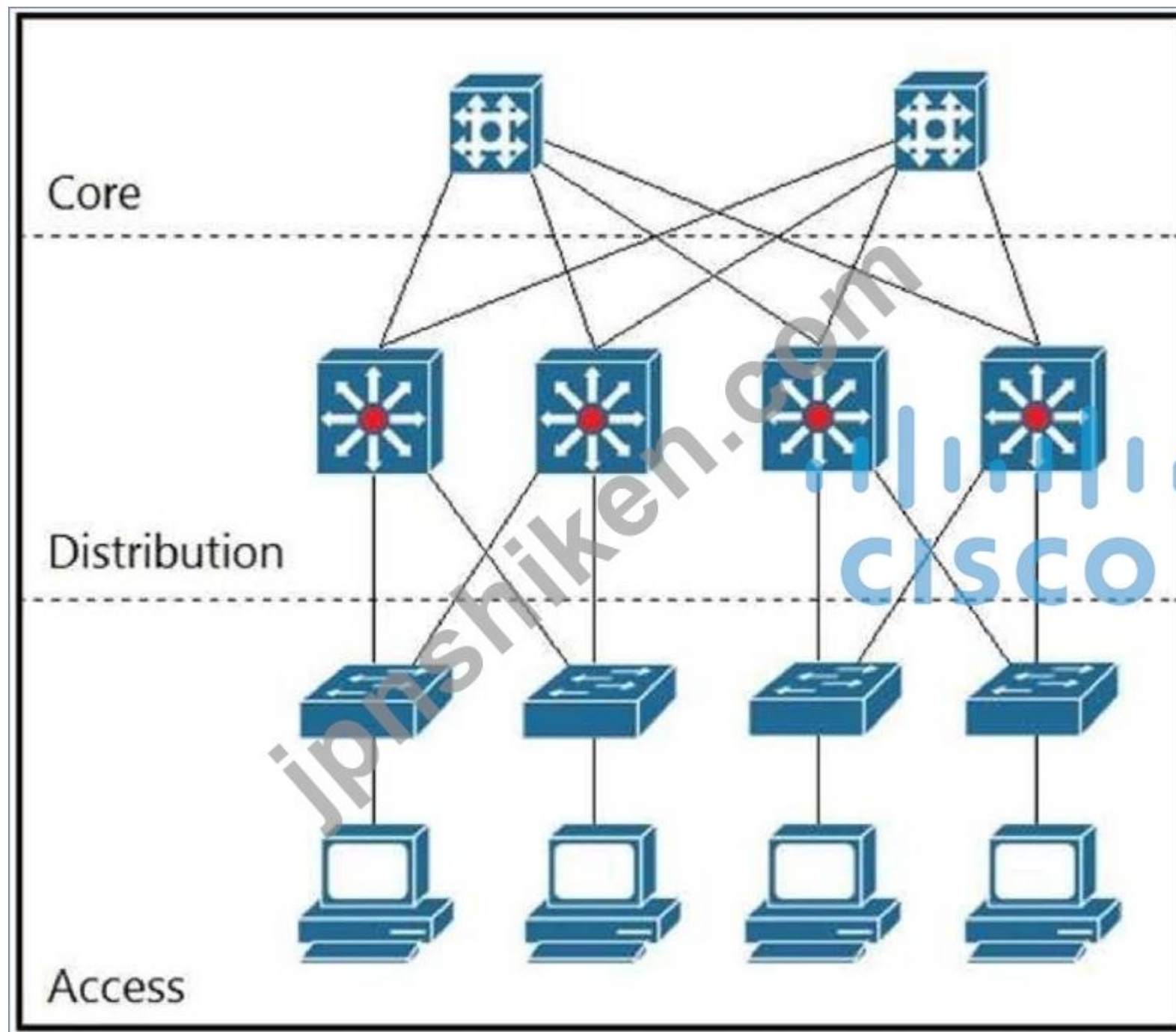
質問: 10

支店は、本社への主要なL3VPN MPLS接続と、バックアップとして機能するIPsec VPNトンネルを備えています。主要なMPLS回線がダウンした場合にのみバックアップ接続経由でデータが送信されることを保証する設計はどれですか？

- A. マルチパス機能を有効にしたBGPを使用して、利用可能な場合はプライマリパス経由でトラフィックを強制します。
- B. L3VPN MPLSとIPSEC VPNトンネル。
- C. バックアップ接続で、パッシブインターフェースコマンドを使用してOSPFを使用します。
- D. IP SLA に紐づいたスタティック ルートを使用してプライマリ パスを優先し、フローティング スタティック ルートでバックアップ接続を指します。
- E. EIGRPを使用してメインオフィスとのネイバー関係を確立します

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 11



図を参照してください。コア層とディストリビューション層間のリンクの利用を最大化するソリューションはどれですか？ 2つ選択してください。）

- A. 複数の等コストリンクを使用する
- B. IGPを使用する
- C. HSRPを使用する
- D. R-PVST+を使用する
- E. 複数の不均等コストリンクを使用する

正解: (正解を表示します)

レイヤ3キャンパス設計では、複数の等コストリンクとIGPを使用することで、コアレイヤとディストリビューションレイヤ間の利用率を最大化できます。リンクがポイントツーポイントリンクでルーティングコストが等しい場合、IGPは転送テーブルに等コストのマルチパスルートをインストールできます。これにより、トラフィックを複数のアップリンクに分散できるため、スパニングツリーに依存せずに帯域幅の利用率と耐障害性を向上させることができます。HSRPはエンドホストに対してファーストホップゲートウェイの冗長性を提供しますが、それ自体ではすべてのコア・ディストリビューションリンクの負荷分散は行いません。

Rapid PVST+ はレイヤ 2 の収束性を向上させますが、ループ トポロジー内の冗長なレイヤ 2 パスをブロックするため、リンクの使用効率を最大化することはできません。ルーティング プロトコルとプラットフォームが不均等コストの負荷分散を明示的にサポートしている場合を除き、複数の不均等コスト リンクは最大使用率を実現するための通常の設計ではありません。たとえサポートしていても、複雑さが増すだけです。シスコのエンタープライズ キャンパス設計では、一般的に、予測可能な収束性と ECMP を実現するために、ディストリビューションとコア間のルーティング リンクが推奨されます。したがって、適切な組み合わせは、複数の均等コスト リンクと IGP です。

参考トピック :ルーティングされたキャンパス設計、ECMP、IGPパス選択、コアディストリビューションの耐障害性、レイヤー3キャンパス。

質問: 12

MPLSトランスポートリンクに接続されたWANエッジルーターへのインターネットアクセスはどのように提供されるのですか？

- A.** OMPは、MPLSおよびインターネット伝送ネットワークに接続されたWANエッジルーターからデフォルトルートを実バタイズします。
- B.** WANエッジルーターでは、4G/5Gリンクまたはローカルインターネット回線のいずれかを介してインターネットアクセスを提供する必要があります。
- C.** プライベートトラフィックがパブリックインターネットに到達できるように、MPLSトランスポートネットワーク内にエクストラネットを設ける必要があります。
- D.** TLOC拡張機能は、インターネット伝送ネットワークに接続されたWANエッジルーターにトラフィックをルーティングするために使用されます。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

TLOC拡張は、トランスポートに直接アクセスできないWANエッジルーターが、同じサイト内の別のWANエッジルーターを介してそのトランスポートにアクセスできるようにするCisco SD-WANのメカニズムです。CiscoはTLOC拡張をSD-WANネットワークの冗長性機能として説明しています。質問では、WANエッジルーターはMPLSトランスポートリンクに接続されていますが、インターネットアクセスは別のWANエッジデバイスを介して利用可能です。TLOC拡張を使用すると、MPLSのみのエッジルーターはピアルーターを介してインターネットトランスポートへのトラフィックを拡張できるため、すべてのエッジルーターがすべての回線に物理的に接続する必要なく、サイトで複数のトランスポートを使用できます。OMPはルートとTLOCを実バタイズできますが、OMP単独ではMPLSのみに接続されたルーターの物理的なインターネットアクセスは作成されません。TLOC拡張が設計の一部である場合、同じルーター上にローカル4G/5Gまたはインターネット回線は必要ありません。また、MPLSエクストラネットは、インターネットトランスポートへの到達可能性のための通常のSD-WANソリューションではありません。したがって、TLOC拡張が正しい設計方法です。

質問: 13

顧客から、複数の拠点を実社に接続するためのVPNソリューションの依頼がありました。すべての拠点は同じIPサブネットを使用しています。エンジニアはVPLSを使用する予定です。設計にはどのようなソリューションを含める必要がありますか？

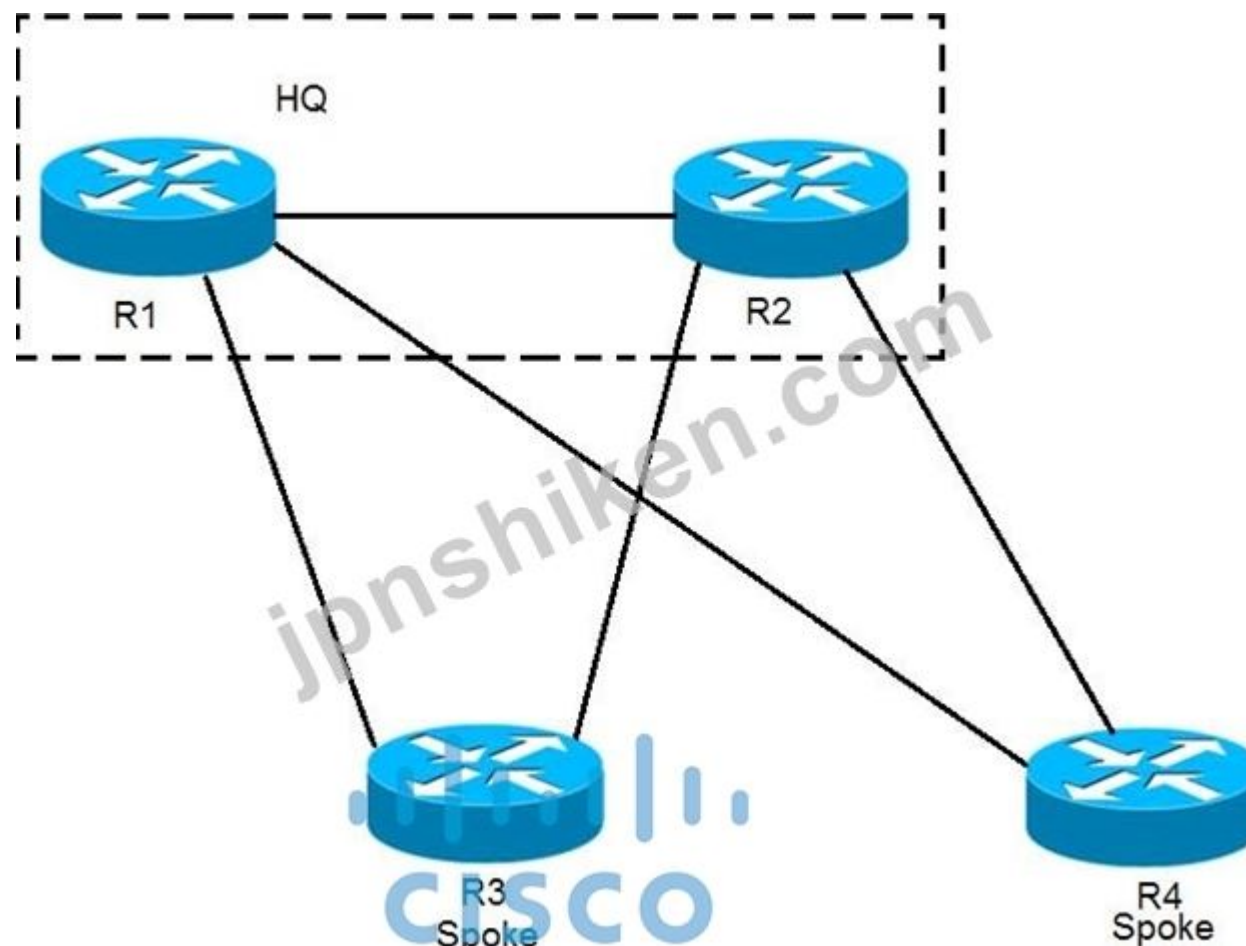
- A.** CEのLAN側における802.1Q接続
- B.** サービスプロバイダーとの経路交換
- C.** 重複するサブネットを隠すためのアドレス変換
- D.** 各サイトで異なるVLANを使用する

正解: **A** ([コメントを発表する](#))

VPLSは、複数のリモートサイトが同じレイヤ2セグメントを共有しているように見せかける必要がある場合に適切な設計モデルです。すべてのサイトが同じIPサブネットを使用するため、ソリューションは、固有のサブネット間でレイヤ3ルート交換を必要とするのではなく、共通のブロードキャストドメインを維持する必要があります。Cisco VPLSは、プロバイダネットワークを介してマルチポイントレイヤ2 VPN サービスを提供し、異なるサイトの顧客エッジデバイスが同じイーサネットLANに接続されているかのように通信できるようにします。CEのLAN側で802.1Q接続を含めることは、CEがプロバイダから提供されるVPLSサービスに向けて関連するVLANを送送する必要があるため、実質的な要件です。VPLSはレイヤ2サービスであるため、プロバイダとのルート交換は主要なメカニズムではありません。NATは重複するアドレスを隠蔽しますが、サイト間で同じサブネットを運用し続けるという要件を損ないます。各サイトを異なるVLANに配置することも、共有サブネット設計を損ないます。したがって、正しい設計は、CE LAN側でVLANタグ付けを行うVPLSです。参考トピック :VPLS、レイヤ2 VPN、802.1Qトランキング、共有サブネット拡張、イーサネットWAN設計。

質問: 14

展示資料を参照してください。



すべてのリンクでEIGRPが設定されています。スポークノードはEIGRPスタブとして設定されており、R3へのWANリンクはR4へのリンクよりも帯域幅が広く、遅延が小さくなっています。R1-R2リンクでリンク障害が発生した場合、R2に接続されたサブネット宛てのR1上のトラフィックはどうなりますか？

- A. R1はR2への経路を持たないため、トラフィックを破棄します。
- B. R1はR3とR4を経由してR2に到達する経路間で負荷分散を行う。
- C. R1はトラフィックをR3に転送するが、R3はトラフィックを破棄する
- D. R1はR2に到達するためにトラフィックをR3に転送します

正解: **A** ([コメントを发表する](#))

EIGRPのスタブルーティング機能により、リモートデバイスがコアルートをディストリビューションデバイスにアドバタイズすることが防止されます。リモートデバイスがディストリビューション1から学習したルートは、ディストリビューション2にはアドバタイズされません。したがって、ディストリビューション2は、ネットワークコア宛てのトラフィックの中継地点としてリモートデバイスを使用しませ

ん。https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/iproute_eigrp/configuration/15-mt/ire-15-mt-book/ire-eigrp-stub-rtg.html

質問: 15

展示資料を参照してください。



図を参照してください。建築家は、銀行敷地Aと銀行敷地Bを接続し、以下のものを支えるソリューションを設計する必要があります。
ネットワークオペレーションセンターがエンドツーエンドのL3VPNおよびL2VPNトラフィックを監視する
同社は今後2年間で数千の路線を追加する予定だ。
設計に含めるべきBGPソリューションはどれですか？ 2つ選択してください。)

- A. PEルータ上でBGP VPNv4アドレスファミリを使用したトランスポートサイトルート。
- B. BGP IPv4ルーティングインスタンスで異なるIGPドメインルートを再配布します。
- C. すべてのルーターに BGP ポリシーを適用して、ABR および PE ループバック IP アドレスをフィルタリングします。
- D. 異なるIGPドメイン内のすべてのルーターとフルメッシュIBGPピアリングを確立します。
- E. ABR上でBGP IPv4ユニキャストファミリを使用して複数のIGP/LDPドメインを接続します。

正解: A,D (コメントを发表する)

質問: 16

左側のプロパティを、右側の対応するプロトコルにドラッグ&ドロップしてください。

HTTPS-based

SSH-based

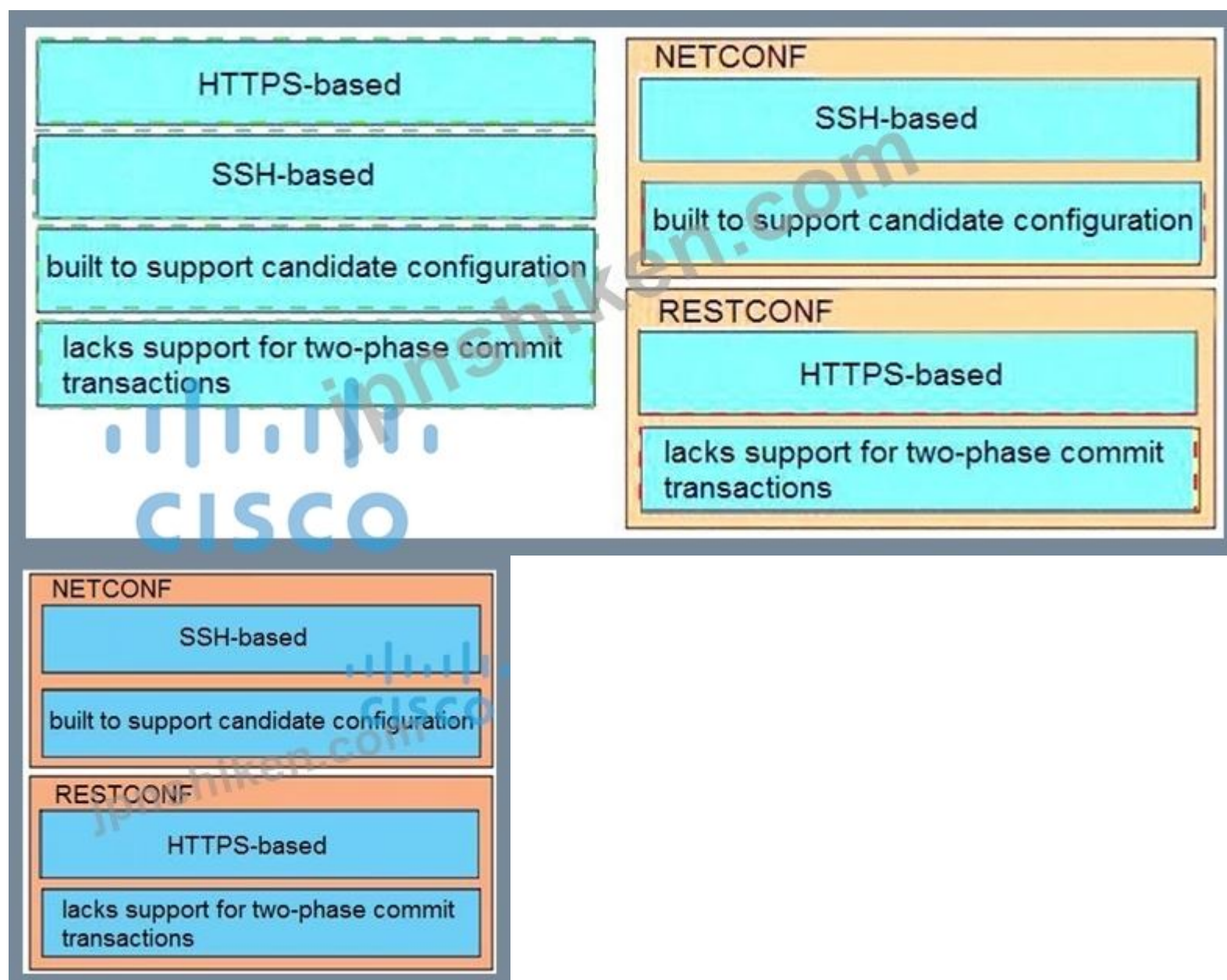
built to support candidate configuration

lacks support for two-phase commit transactions

NETCONF

RESTCONF

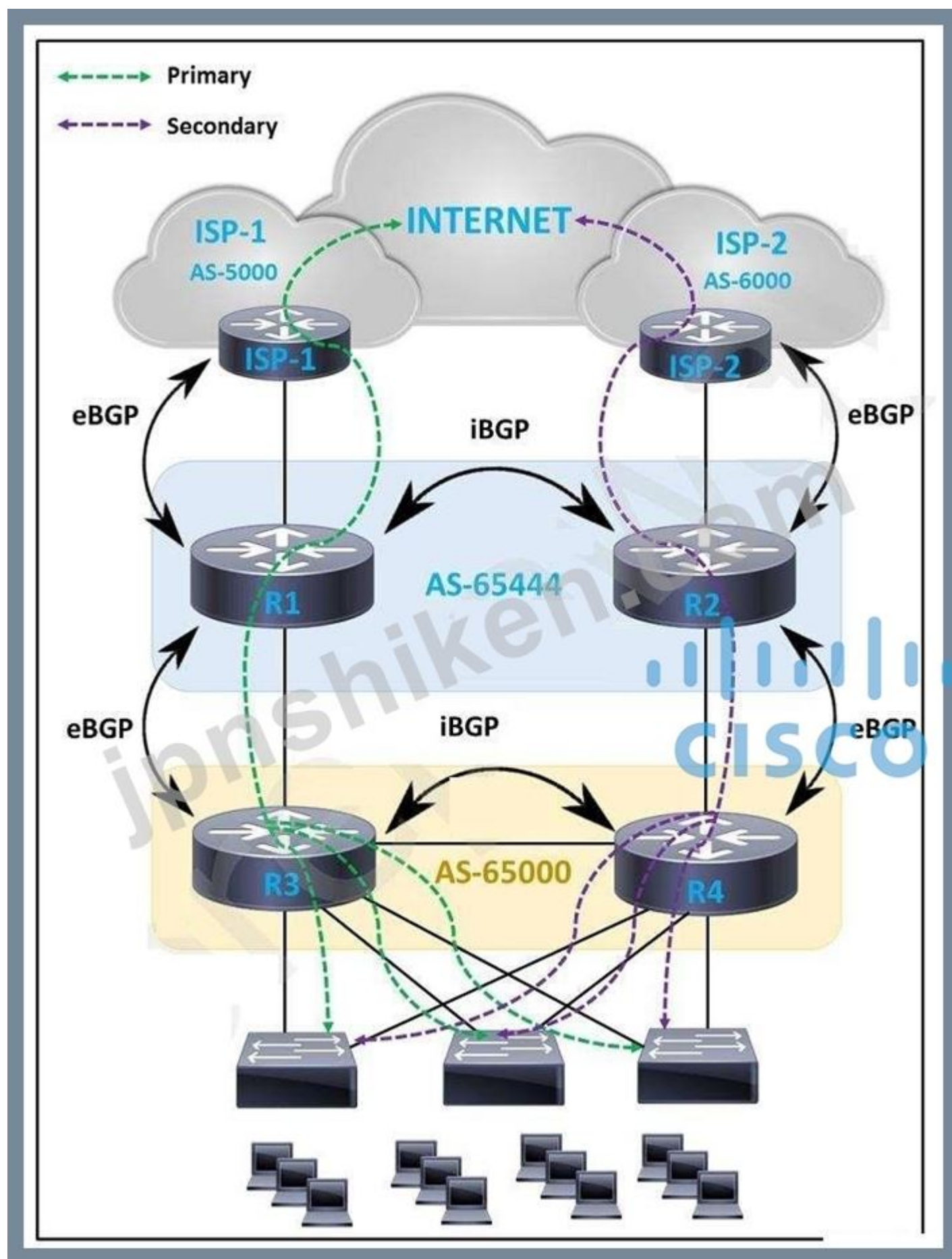
正解:



有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 17

展示資料を参照してください。



エンジニアは、ISP-1が常にISP-2よりも優先されるようなWANソリューションを設計する必要があります。ISP-2経由の経路はバックアップとして考慮され、ISP-1への経路がダウンした場合にのみ使用されるものとします。エンジニアはどちらのソリューションを選択すべきでしょうか？

A. R1:

- ISP-1に通知されるルート: 5x ASパスプレペンド
- ISP-1から受信した経路: ローカル優先度が低い
- R2に広告されるルート: コミュニティ NO-ADVERTISE
- R2から受信したルート :アクションなし

R2:

- ISP-2 に通知されるルート: 0x AS パスの先頭
- ISP-2から受信した経路 :ローカル優先度高
- R1に広告されたルート :コミュニティNO-EXPORT
- R1から受信したルート :アクションなし

B. R1:

- ISP-1 に通知されたルート: 0x AS パスの先頭
- ISP-1から受信した経路 :ローカル優先度高
- R2に通知されたルート: コミュニティ NO-EXPORT
- R2から受信したルート :アクションなし

R2:

- ISP-2に通知されるルート: 5x ASパスプレペンド
- ISP-2から受信した経路: ローカル優先度が低い
- R1に通知されたルート :アクションなし
- R1から受信したルート :アクションなし

C. R1:

- ISP-1 に通知されたルート: 0x AS パスの先頭
- ISP-1から受信した経路 :ローカル優先度高
- R2に通知されたルート :アクションなし
- R2から受信したルート: コミュニティ NO-EXPORT

R2:

- ISP-2:5x ASパスの先頭にアドバタイズされるルート
- ISP-2から受信した経路: ローカル優先度が低い
- R1に広告されるルート :コミュニティ広告なし
- R1から受信したルート :アクションなし

D. R1 :

- ISP-1 に通知されたルート: 0x AS パスの先頭
- ISP-1から受信した経路: ローカル優先度が低い
- R2に広告されるルート: コミュニティ NO-ADVERTISE
- R2から受信したルート :アクションなし

R2:

- ISP-2に通知されるルート: 5x ASパスプレペンド
- ISP-2から受信した経路 :ローカル優先度高
- R1に通知されたルート :アクションなし
- R1から受信したルート: コミュニティ NO-ADVERTISE

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 18

図を参照してください。どの操作を行うと、ルーターがアクティブな VRRP ルーターになりますか？

```
Router#show vrrp
Ethernet0/0 - Group 30
  State is Backup
  Virtual IP address is 10.1.1.30
  Virtual MAC address is 0000.5e00.011e
  Advertisement interval is 1.000 sec
  Preemption enabled
  Priority is 45  (cfgd 100)
    Track object 1 state Down decrement 55
    Track object 2 state Up decrement 55
  Master Router is 10.1.1.101, priority is 50
  Master Advertisement interval is 1.000 sec
  Master Down interval is 3.414 sec (expires in 2.982 sec)
```

```
Router#show run | inc track
track 1 interface Serial1/0 line-protocol
track 2 interface Serial1/1 line-protocol
```

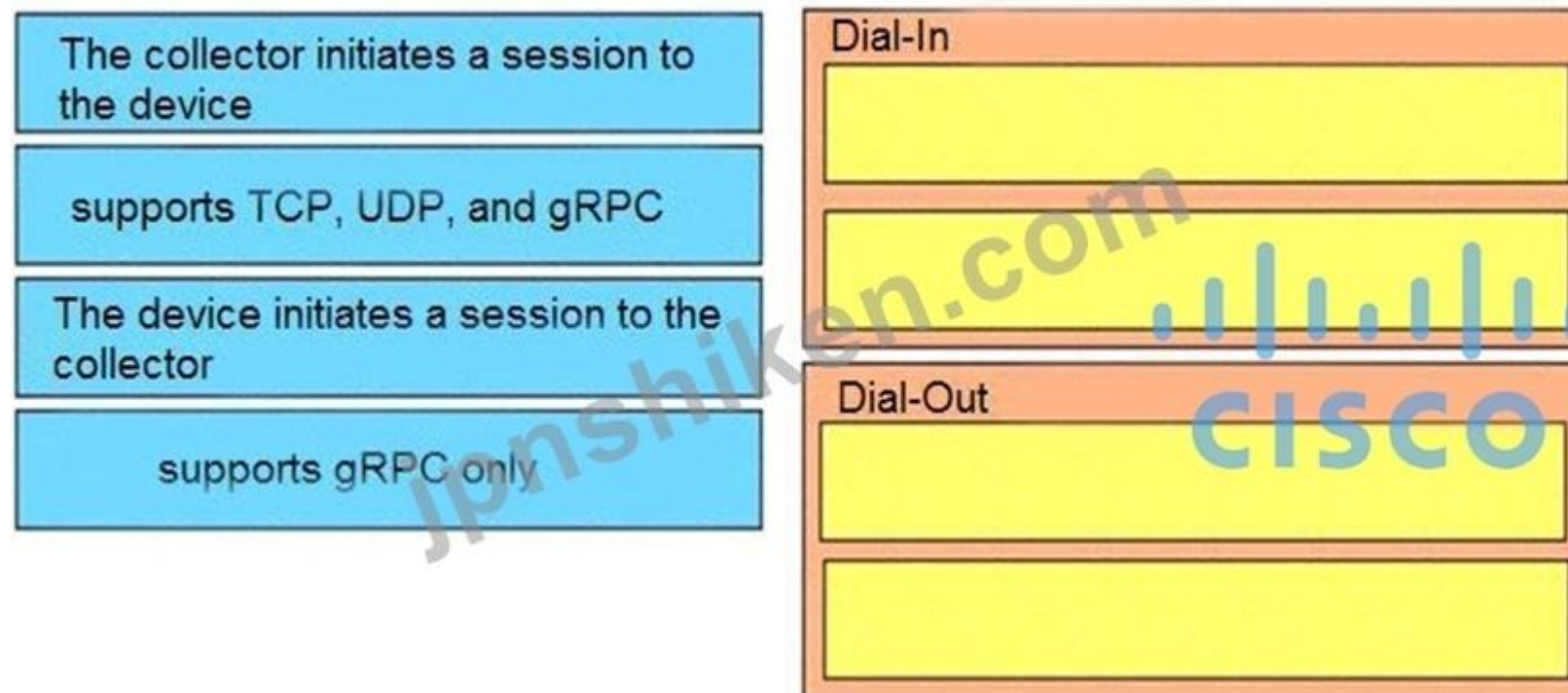
- A. シリアル 1/0 インターフェースを復旧します。
- B. 設定の優先度を100に上げます。
- C. インターフェース追跡の優先度を100に変更します。
- D. インターフェース Serial 1/1 を復旧します。

正解: A ([コメントを发表する](#))

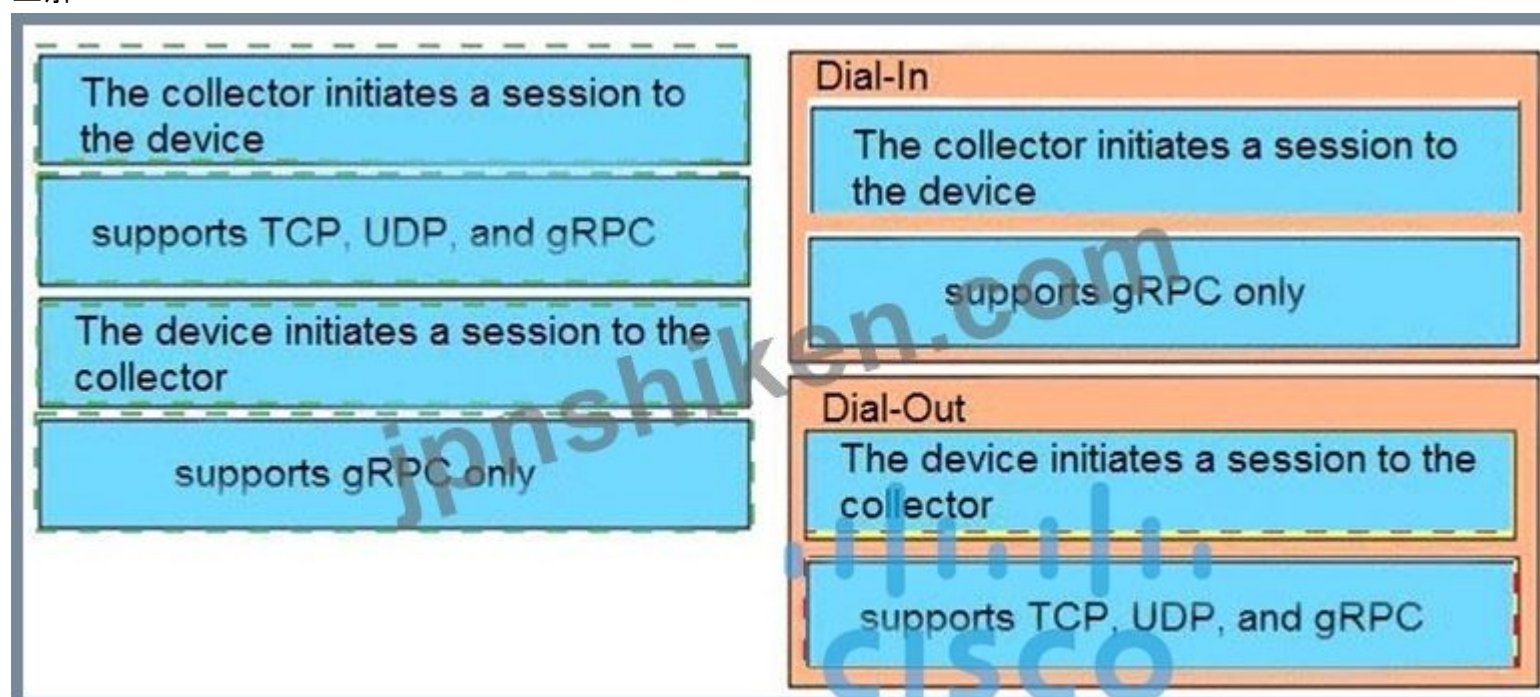
VRRPグループ30はプリエンプションが設定されているため、必要なのはVRRPプライオリティが現在アクティブなVRRPルーターのプライオリティよりも高く、現在のマスタールーターのプライオリティが50であることです。

質問: 19

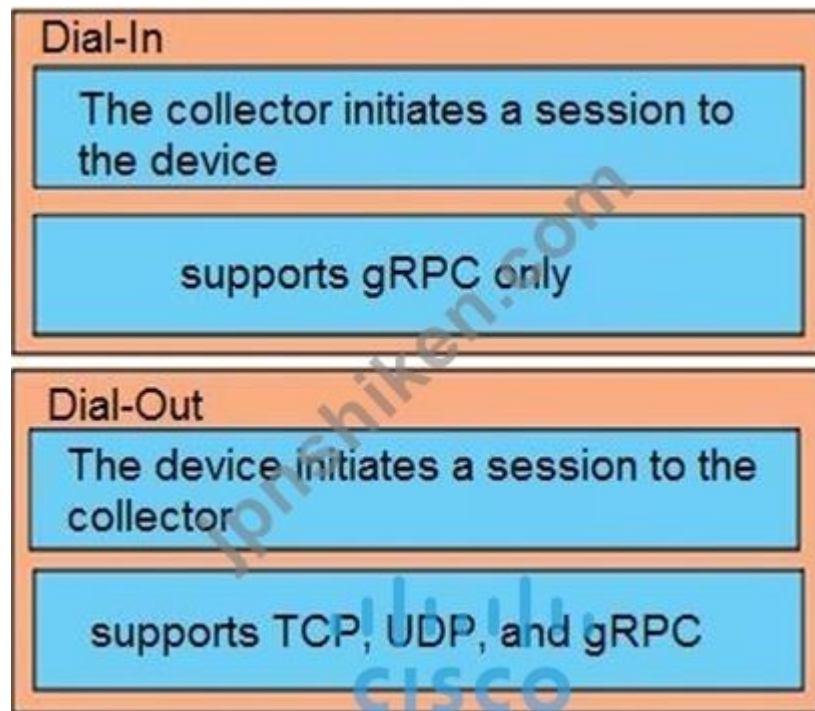
左側の特性を右側の適切なテレメトリモードにドラッグアンドドロップしてください。



正解:



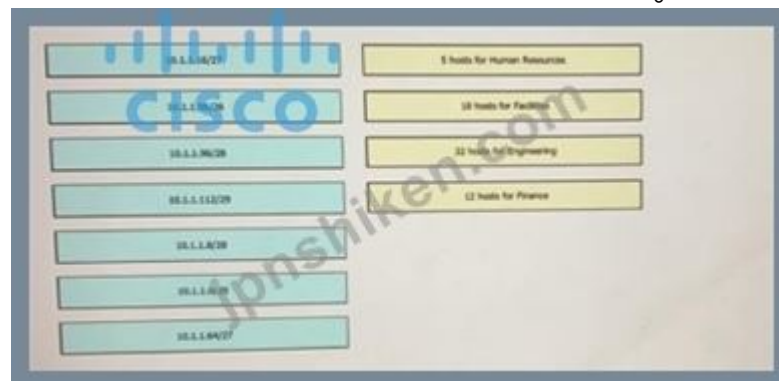
説明



ダイヤルインモードでは、宛先がルータとのセッションを開始し、ストリーミングするデータを購読します。ダイヤルインモードは、64ビットプラットフォームでのみgRPC経由でサポートされます。ダイヤルアウトモードでは、ルータが購読に基づいて宛先とのセッションを開始します。すべての64ビットIOS XRプラットフォーム（NCS 6000シリーズルータを除く）は、gRPCおよびTCPプロトコルをサポートします。すべての32ビットIOS XRプラットフォームは、TCPのみをサポートします。

質問: 20

エンジニアは、単一の /24 ネットワークを使用する小規模企業向けのアドレス計画を設計する必要があります。各部門はそれぞれ独自のサブネットを持つ必要があります。左側のサブネットを、右側の各部門の要件にドラッグアンドドロップしてください。すべてのオプションが使用されるわけではありません。



正解:



質問: 21

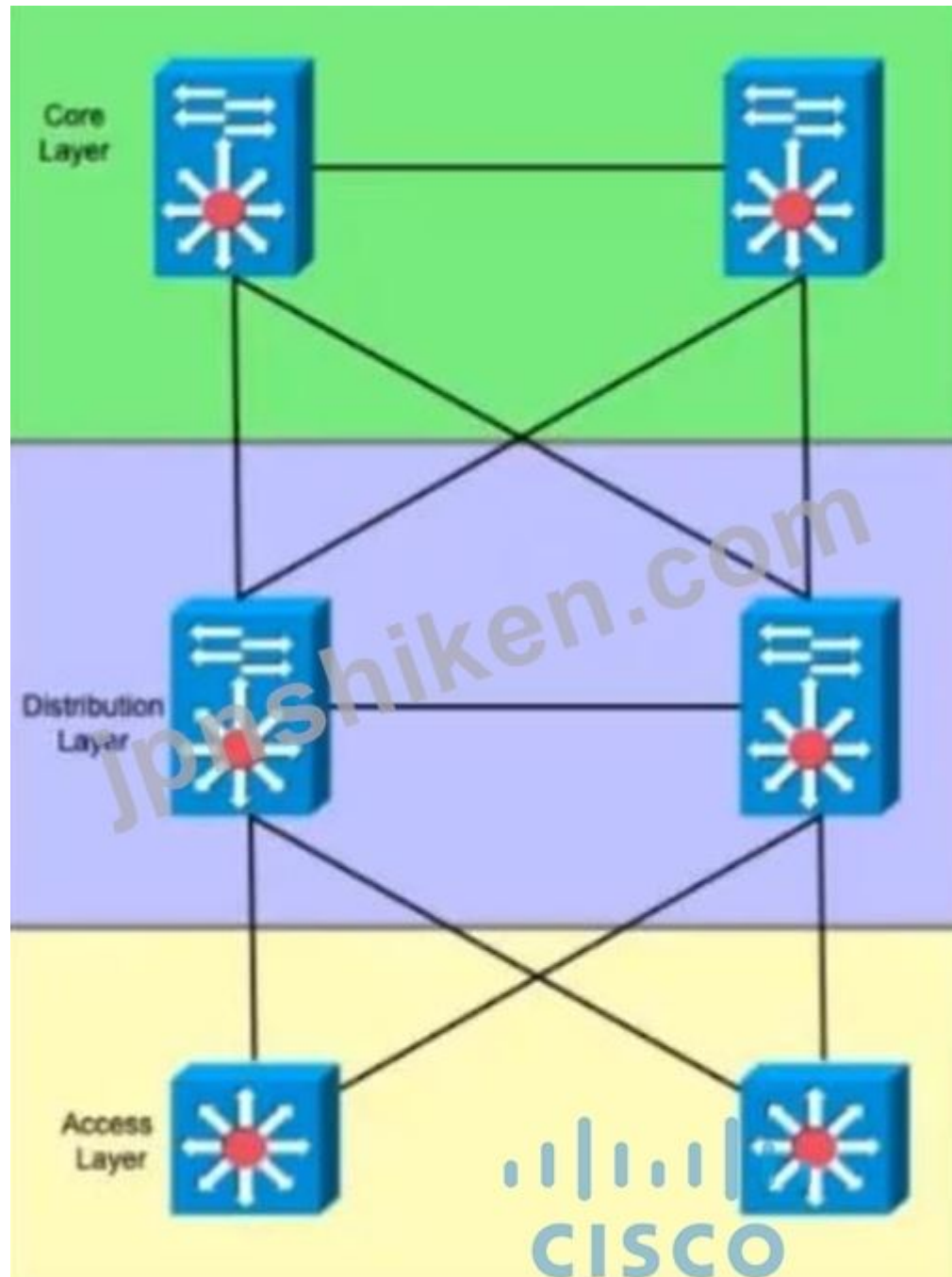
20Gbpsの暗号化スループットを提供するCisco vEdgeルーターはどれですか？

- A. Cisco vEdge 5000
- B. Cisco vEdge 100
- C. Cisco vEdge 1000
- D. Cisco vEdge 2000

正解: **A** ([コメントを发表する](#))

質問: **22**

図を参照してください。エンジニアが、ルーティングプロトコルとしてEIGRPを使用したマルチキャンパスレイヤ3インフラストラクチャを設計しています。この設計では、ダウンリンクが発生した場合にクエリに迅速に応答し、不要なクエリを防止し、トラフィックがアクセスレイヤを不必要に通過しないようにする必要があります。エンジニアは、ネットワーク設計において、どの2つのアクションを実行する必要がありますか？ 2つ選択してください。）



- A. コアレイヤースイッチをスタブルータとして設定します。
- B. アクセスレイヤおよびコアレイヤのスイッチをスタブルータとして設定します。

- C. ディストリビューションレイヤスイッチを設定して、コアレイヤへのルートを集約します。
- D. アクセスレイヤスイッチをスタブルータとして設定します。
- E. アクセスレイヤスイッチを設定して、ルーティングレイヤへのルートを集約します。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://www.ccexpert.us/network-design/distribution-layer-functionality.html>

質問: 23

Cisco ISEがデバイスに関する情報を取得する3つの方法は何ですか？ 3つ選択してください。）

- A. デバイスによって生成されるトラフィック
- B. ISEへのユーザー認証
- C. デバイスがアクセスしたネットワークサーバー
- D. SMTPエージェント
- E. HTTPS経由のRPCメカニズム
- F. RADIUS属性

正解: ([正解を表示します](#))

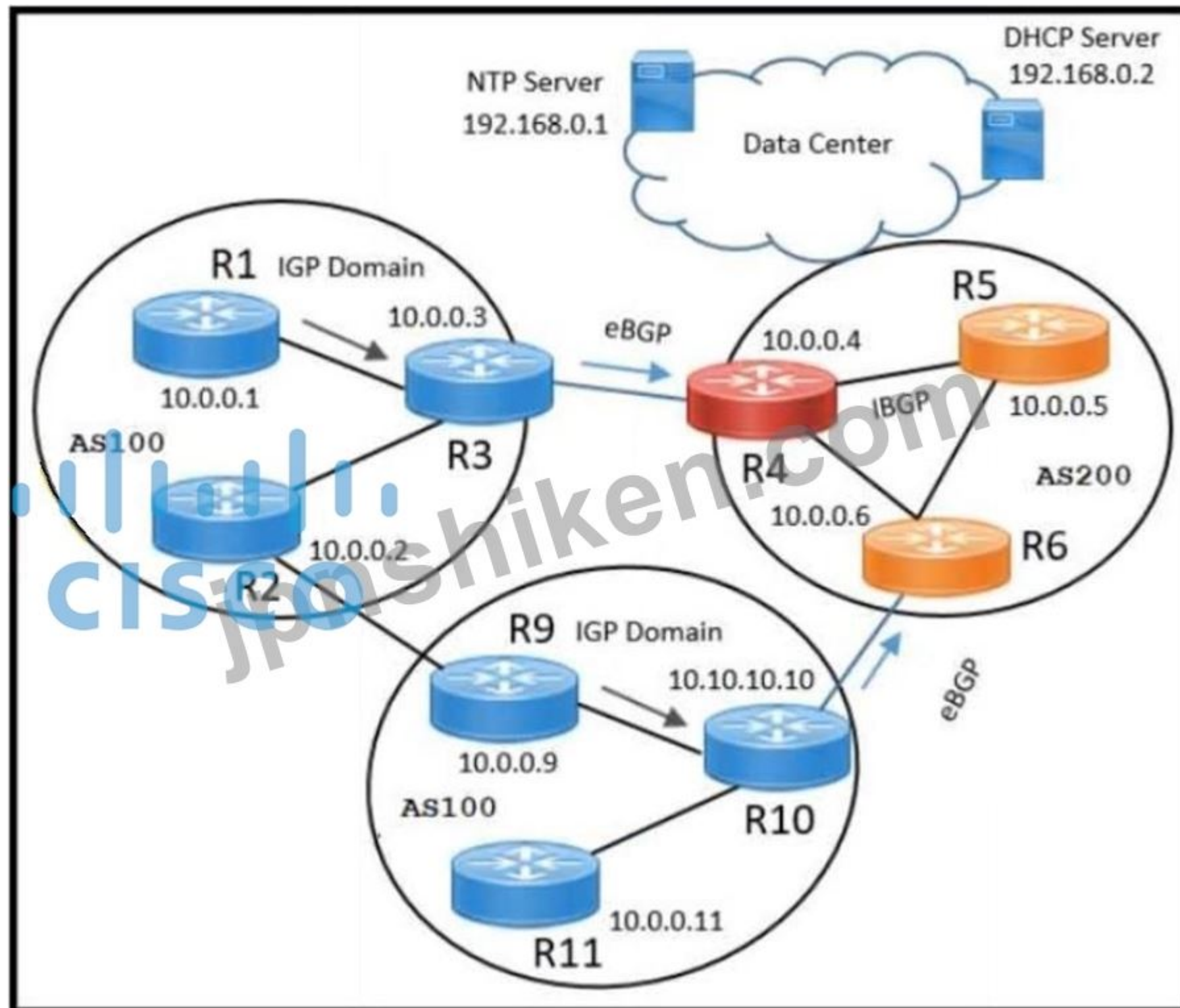
質問: 24

図を参照してください。従業員ID: 1234:56:789の民間サービスプロバイダーに勤務するネットワークエンジニアは、以下に基づいてBGPソリューションを設計する必要があります。

AS100から発信されるすべてのトラフィックは、AS200を経由して到達する必要があります。

NTPおよびDHCPサーバー

- R3とR4間のリンク障害が発生した場合、トラフィックはR2-R9リンクを経由してNTPおよびDHCPサーバーに到達する必要があります。設計にはどのような解決策を含める必要がありますか？

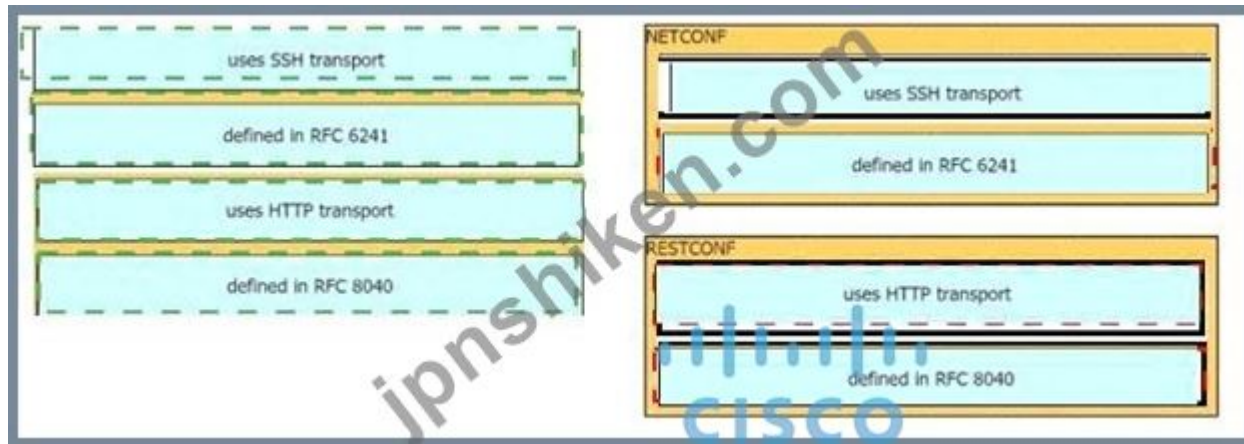


- A. ルーターR3は、R1、R2、R9、R11ルーターがデータセンターに到達するために、ローカル優先度200を適用します。
- B. ルーターR3とR10は、再配布中にIGPメトリックを双方向でBGPにアドバタイズする。
- C. ルーターR6は、より高いAS-PATH値によって、R9とR11からDCへのパスに影響を与えます。
- D. ルーターR3とR10は、送信トラフィックに対して低いローカル優先度を、受信トラフィックに対して高いAS-PATH値をアドバタイズします。
- 正解: (正解を表示します)

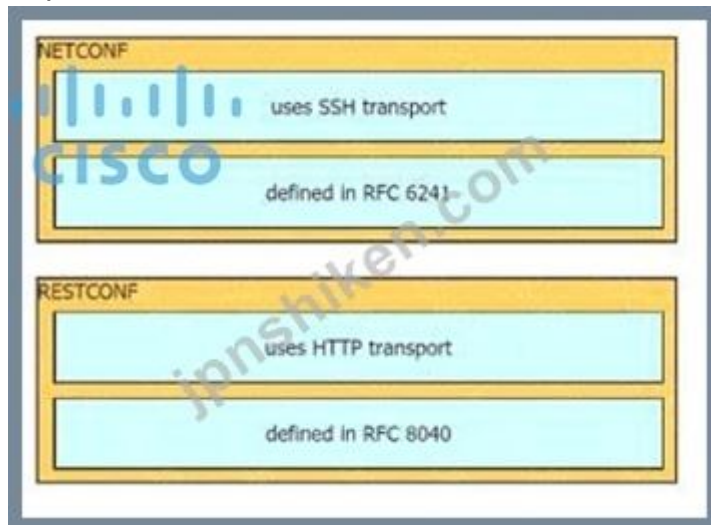
質問: 25

左側の特性を、右側に表示されているそれぞれの特性に対応する構成プロトコルにドラッグ&ドロップしてください。

正解:



Explanation:



<https://www.ipspace.net/kb/CiscoAutomation/070-netconf.html#:~:text=NETCONF%20provides%20HTTPS%20on%20top%20of%20SSH>の20のメカニズム。

質問: 26

Cisco SD-Accessファブリックにおけるボーダーノードの目的は何ですか？

- A. ネットワーク仮想化を実行する
- B. デバイスをネットワークに接続する
- C. ネットワークを拡大する
- D. トラフィックのカプセル化とデカプセル化を実行する

正解: D ([コメントを発表する](#))

質問: 27

IPsec VPNを設計する際に、IPマルチキャストのサポートが必要な場合、どのような固有の要件がありますか？

- A. GREまたはVTIによるトラフィックのカプセル化
- B. トランスポートモードを使用したIPsec転送
- C. ヘッドエンド用の追加帯域幅
- D. トンネルモードを使用したIPsec転送

正解: A ([コメントを発表する](#))

説明

質問: 28

Cisco SD-Accessアーキテクチャにおけるオーバーレイネットワークに関して、考慮すべき2つの事項は何ですか？
(2つ選択してください。)

- A. マイクロセグメンテーションには仮想ネットワークを使用すべきである
- B. 仮想ネットワークはデータプレーンの分離にのみ使用すべきである
- C. 運用上の簡便性を考慮し、異なるオーバーレイネットワーク間でIPアドレスが重複することは避けるべきである。
- D. IPアドレスを節約するために、異なるオーバーレイネットワーク間で重複するIPアドレスを使用する必要があります。
- E. SGTはデータプレーンの分離とマイクロセグメンテーションに使用すべきである

正解: (正解を表示します)

質問: 29

PIMスパースモードで、マルチキャスト対応デバイスでRPFチェックが成功した場合、マルチキャストパケットはどうなりますか？

- A. OIL内のすべてのインターフェースに転送されます。
- B. 受信インターフェースを除くすべてのインターフェースに転送されます。
- C. PIM対応のすべてのインターフェースに転送されます。
- D. ループを防ぐために転送されたパケットは破棄されます。

正解: (正解を表示します)

質問: 30

エンジニアが企業キャンパスネットワークを設計しています。LANインフラストラクチャは複数のベンダーのスイッチで構成されており、レイヤ2ループ防止メカニズムとしてスパニングツリーを使用する必要があります。設定されたすべてのVLANは、2つのSIPインスタンスにグループ化する必要があります。この設計ソリューションをサポートする標準ベースのスパニングツリー技術はどれですか？

- A. STP
- B. MSTP
- C. RSTP
- D. 高速PVST

正解: B (コメントを發表する)

質問: 31

左側の特性を、右側の該当するテレメトリモードにドラッグアンドドロップしてください。

The collector initiates a session to the device.

supports TCP, UDP, and gRPC

The device initiates a session to the collector.

supports gRPC only

Dial-In

Dial-Out

正解:



有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

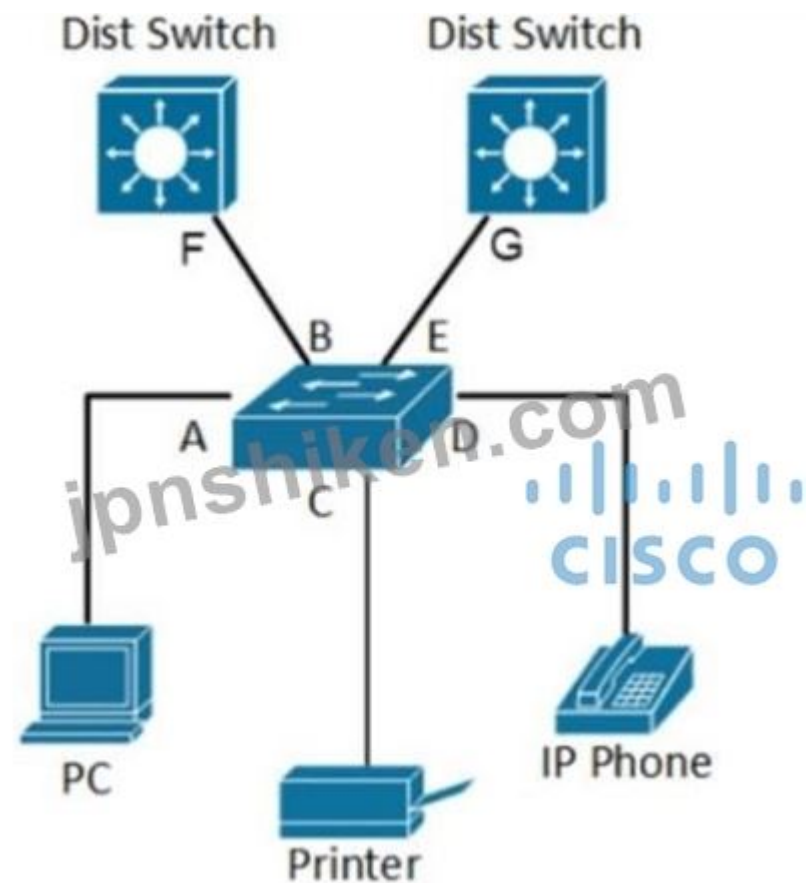
質問: **32**

Cisco Express Forwardingは、どのレイヤーで隣接テーブルを使用してアドレス情報を設定しますか？

- A. レイヤー1
- B. 第3層
- C. レイヤー2
- D. レイヤー4

正解: **C** ([コメントを发表する](#))

質問: **33**



図を参照してください。DiffServモデルを使用する場合、エンジニアはネットワーク内のどの2つのポイントでポートを明示的に信頼するように構成する必要がありますか？

- A. BとE
- B. FとG
- C. AとD
- D. CとD

正解: ([正解を表示します](#))

明示的なQoS信頼は、マーキングが管理対象のDiffServドメインに最初に入り、信頼性が確認できるネットワーク境界ポイントで構成する必要があります。DiffServ設計では、トラフィックの分類とマーキングは通常、アクセスエッジまたは制御されたインGRESS境界で実行され、下流のデバイスは信頼境界に基づいてDSCPまたはCoSマーキングを尊重します。Cisco QoS設計では、信頼境界は意図的に配置する必要がありますことを強調しています。エンドポイントまたは管理対象外のデバイスは、トラフィックを誤ってマーキングして優先度を奪う可能性があるため、デフォルトでは信頼すべきではありません。図の解答では、BとEが正しい信頼ポイントとして示されています。つまり、これらはマーキングを受け入れるべき制御されたインGRESS位置です。制御されていないエンドポイント側のポイントまたは内部トランジット位置を信頼するオプションは、セキュリティ上の問題を引き起こすか、実用的な価値がありません。トラフィックが正しい境界で信頼され、マーキングされると、キューイング、ポリシング、およびシェーピングポリシーは、キャンパスまたはWAN全体でDSCP値を一貫して使用できます。

参考トピック :DiffServ、QoS信頼境界、DSCPマーキング、分類、エンタープライズQoS設計。

質問: 34

帯域外ネットワーク管理ソリューションを設計する利点は何ですか？

- A. 生産ネットワークが停止した場合でも、ネットワーク機器は引き続き管理できます。
- B. 生産ネットワークと管理ネットワークの間に分離はありません。
- C. 本番ネットワークの障害発生時には、バックアップネットワークパスとして使用できます。
- D. インバンド管理ソリューションよりも安価です。

正解: ([正解を表示します](#))

セクション: ネットワークサービス

説明／参考資料：

質問: 35

SD-Accessネットワーク内のエンドポイントは、ファブリック外部のリソースにどのようにアクセスするのでしょうか？

- A. VRF融合ルータは、あるVNのリソースを別のVNにマッピングするために使用されます。
- B. ファブリック境界はVRFを使用してVNをVRFにマッピングします
- C. SD-Accessトランジットリンクは、カプセル化されたトラフィックをあるファブリックから別のファブリックへ転送するために使用されます。
- D. ファブリックエッジを使用してVXLANトラフィックを通常のIPトラフィックにデカプセル化し、外部ネットワーク経由で転送します。

正解: ([正解を表示します](#))

ファブリック境界ルータは、SD-Accessファブリックのイングレスおよびエグレストラフィックを処理し、SD-Accessファブリックと外部ネットワーク間でポリシー、VRF、およびSGT情報を変換する役割を担います。

質問: 36

Cisco SD-Accessの中間ノードはどのような機能を実行しますか？

- A. LISPプロキシトンネルルーターとして機能します。
- B. ユーザーを仮想ネットワークにマッピングします。
- C. IPトラフィックのルーティングと転送。
- D. エニーキャストレイヤ3ゲートウェイとして機能します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 37

ある顧客は、以下の高レベル設計要件に基づいて、企業内でWoL (Wake-on-LAN)を導入する計画を立てています。

顧客が導入を成功させるためには、どの2つのソリューションを選択する必要がありますか？ 2つ選択してください。)

- A. クライアント範囲の IP ヘルパー アドレスは、WoL サーバーのサブネットが存在する SVI またはルーティング インターフェイスで有効にする必要があります。
- B. WoLサーバーのIPヘルパーアドレスは、クライアントサブネットが存在するSVIまたはルーティングインターフェイスで有効にする必要があります。
- C. クライアントサブネットが存在するすべてのSVIまたはルーティングされたインターレースで、IP指向ブロードキャストとフォワードプロトコルを有効にする必要があります。
- D. WoLサーバーサブネットが存在するSVIまたはルーティングインターフェースでは、クライアント範囲のIPヘルパーアドレスを無効にする必要があります。
- E. クライアントサブネットが存在するすべてのSVIまたはルーティングインターフェイスで、IP指向ブロードキャストとフォワードプロトコルを無効にする必要があります。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 38

ある企業は、建物の1フロアのアクセスポート容量を増やす必要があります。既存のCatalystアクセススイッチを活用したいと考えており、アップリンク帯域幅容量には問題ありません。しかし、ディストリビューションスイッチに利用可能なポートがないため、アップリンクを追加することはできません。企業は、追加のアクセスポートを提供するために、どのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. VSS
- B. イーサチャネル
- C. スタックワイズ
- D. VDC

正解: C ([コメントを發表する](#))

質問: 39

Cisco SD-WANオーバーレイにオンボーディングされた際にWAN Edgeが実行する手順を、左側から右側の完了順序にドラッグアンドドロップしてください。

Answer Area

WAN Edge authenticates to vBond.	Step 1
WAN Edge establishes an OMP session to vSmart.	Step 2
WAN Edge establishes a secure connection to vManage and vSmart.	Step 3
WAN Edge establishes IPsec connections to other TLOC locations.	Step 4

正解:

Answer Area

WAN Edge authenticates to vBond.	WAN Edge authenticates to vBond.
WAN Edge establishes an OMP session to vSmart.	WAN Edge establishes a secure connection to vManage and vSmart.
WAN Edge establishes a secure connection to vManage and vSmart.	WAN Edge establishes an OMP session to vSmart.
WAN Edge establishes IPsec connections to other TLOC locations.	WAN Edge establishes IPsec connections to other TLOC locations.

エンジニアは、新しいリモートサイトを既存のOSPFネットワークに接続する必要があります。新しいサイトは、WAN用とLAN用の2台のローエンドルーターで構成されています。このエリアを通過するトラフィックの需要はありません。ネットワークの残りの部分への完全な接続性を維持しながら、ルーターのリソース使用率を最小限に抑えるには、エンジニアはどのエリアタイプを選択すべきでしょうか？

- A. それほどずんぐりしていない
- B. 全然ずんぐりしてないよ
- C. 完全に短いエリア
- D. 短いエリア

正解: ([正解を表示します](#))

完全にスタブ化された OSPF エリアは、低性能ルーターを使用し、トランジット トラフィックを伝送する必要がない小規模なリモート サイトに最適な選択肢です。標準のスタブ エリアはタイプ 5 の外部 LSA をブロックしますが、エリア間タイプ 3 サマリー LSA は受信します。完全にスタブ化されたエリアはさらに進んで、外部ルートとほとんどのエリア間サマリー ルートをブロックし、ABR によるデフォルト ルートの注入を許可します。これにより、低性能ルーターの LSDB サイズ、SPF 処理、メモリ使用量、ルーティング テーブル エントリが大幅に削減されます。リモート サイトは、デフォルト ルートを介して OSPF ドメインの残りの部分と完全に接続できます。NSSA および完全に NSSA の設計は、エリア内で ASBR から外部ルートを注入する必要がある場合に役立ちますが、質問ではリモート サイトが再配布を必要とするとは述べられていません。通常のスタブ エリアでも問題ありませんが、完全にスタブ化されたエリアほどリソースを最小限に抑えることはできません。このエリアを通過するトラフィックの要求がないため、Cisco の設計で最も効率的なのは完全にスタブ化されたエリアです。参考トピック :OSPFスタブエリア、完全スタブエリア、デフォルトルーティング、LSDB削減、ブランチOSPF設計。

質問: 41

SD-WANオーバーレイにおいて、オーバーレイ管理プロトコルはどのルートをアドバタイズしますか？

- A. アンダーレイ、MPLS、オーバーレイ
- B. プライマリ、バックアップ、および負荷分散
- C. 接頭辞、TLOC、およびサービス
- D. インターネット、MPLS、およびバックアップ

正解: C ([コメントを發表する](#))

説明／参考資料：

質問: 42

ある企業は、管理および運用上の負担を軽減するために、静的ルーティングから動的ルーティングプロトコルへの切り替えを検討しています。ネットワークトポロジはハブアンドスポーク型で、各支社は2つの100Mbpsインターネット接続を使用してハブにDMVPN接続しています。トラフィックの急増に対応するため、両方のリンクを使用する必要があり、ルーティングではリンクのトラフィック利用率を考慮する必要があります。また、支社ルーターのメモリとCPUリソースには制限があります。この企業は、どのルーティングプロトコルと設計ソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. ハブルータをルートリフレクタとして設定し、ブランチをクライアントとして設定したiBGP
- B. エリア0にOSPFが展開され、エリア1からブランチルータが接続される。
- C. ハブアンドスポーク型ルーターを2つの異なるエリアに構成したISIS
- D. ECMPを使用したブランチルータをスタルータとするEIGRP

正解: ([正解を表示します](#))

スタブとして構成されたブランチルータと等コストマルチパスを備えたEIGRPは、このハブアンドスポークDMVPN設計に最適です。ブランチルータはメモリとCPUリソースが限られているため、不要なトポロジ情報を維持したり、ネットワークの他の部分からの広範なクエリに応答したりする必要はありません。EIGRPスタブルーティングは、ブランチがアドバタイズするルートを制限し、トランジットパスとして使用されないようにすることで、クエリ範囲を縮小し、安定性を向上させます。2つのインターネットリンクはどちらも100Mbpsであるため、等コストマルチパスはトラフィックの急増時に両方のリンクをアクティブ転送に使用できます。OSPFはDMVPN上で動作できますが、単一エリアまたはハブアンドスポーク設計では、小規模なブランチルータに対してオーバーヘッドが増加し、クエリの包含効率が低下する可能性があります。IS-ISはこのWANオーバーレイのユースケースではあまり一般的ではなく、ルートリフレクタを備えたiBGPは拡張可能ですが、リンク使用率をネイティブに考慮したり、同じ単純なブランチスタブ動作を提供したりしません。参照トピック：

EIGRPスタブ、DMVPN、ECMP、ブランチルーティング、クエリコンテインメント、WANコンバージェンス。

質問: 43

ある企業は、マルチキャストサービスに基づいた複数のサードパーティ製ビデオ会議ネットワークを有効化したいと考えています。ビデオ会議プラットフォームは、サードパーティネットワーク内の多数の分散した送信者と受信者に対応できます。内部ルーティングプロトコルはOSPF、外部ルーティングプロトコルはBGPです。この目標を達成するには、どのマルチキャストモードを選択する必要がありますか？

- A. MP-BGPを有効にする
- B. BIDIR-PIMを有効にする
- C. MSDPの設定
- D. IGMPv2を設定します。

正解: (正解を表示します)

BIDIR-PIM は、多数の分散した送信者と受信者がいるビデオ会議環境に適したマルチキャスト モードです。双方向 PIM は、受信者も送信する可能性があり、ソースごとのツリーを維持すると不要な状態と制御プレーンのオーバーヘッドが発生する多対多マルチキャスト アプリケーション向けに設計されています。BIDIR-PIM は、各ソースに対して最短パス ツリーを構築する代わりに、ランデブー ポイントをルートとする共有ツリーを使用し、トラフィックを双方向に転送します。これにより、アクティブな参加者が多数いるコラボレーション アプリケーションや会議シナリオに適しています。MP-BGP は、サービス プロバイダ設計でマルチキャスト VPN またはマルチキャスト ルーティング情報を伝送できますが、それ自体はこの要件に対するマルチキャスト転送モードではありません。MSDP は、マルチキャスト設計内の多対多転送を最適化するためではなく、PIM-SM ドメイン間でソース情報を交換するために使用されます。IGMPv2 は、ローカル セグメント上のホスト メンバーシップ シグナリングを処理し、ルーティング マルチキャスト モードを提供しません。参照トピック: BIDIR-PIM、多対多マルチキャスト、共有ツリー、ビデオ会議マルチキャスト、PIM 設計。

質問: 44

Cisco vBondは、NATサーバーにおけるセッショントラバーサルユーティリティとしてどのような目的で使用されるのでしょうか？

- A. Cisco Catalyst SD-WANルータが自身のマッピングされたIPアドレスを検出できるようにする
- B. Cisco SD-Access Wirelessをファブリックに統合する
- C. IPsecを使用するCisco Catalyst SD-WANエッジルータ間のデータトラフィックを保護する
- D. Cisco Catalyst SD-WAN vEdgeデバイスにゼロタッチプロビジョニングを提供する

正解: A (コメントを発表する)

Cisco vBond は STUN サーバーとして、Cisco Catalyst SD-WAN ルータが NAT の背後にあるときに、マッピングされたパブリック IP アドレスとポートを検出できるようにします。多くの WAN エッジ デバイスがインターネット回線、ファイアウォール、またはプロバイダ NAT デバイスの背後に展開されるため、この機能はオーバーレイの立ち上げ時に不可欠です。vBond は、デバイスがパブリック トランスポート側からどのように認識されているかを理解するのに役立ち、SD-WAN コントローラへの安全な制御接続の確立を容易にします。vBond はオーケストレーションとゼロ タッチ プロビジョニングのワークフローにも参加しますが、質問では特に NAT サーバー用のセッション トラバーサル ユーティリティとしての目的について尋ねています。この表現は、一般的な ZTP ではなく、NAT 検出を直接指しています。vBond はエッジルータ間のユーザー データ トラフィックを保護しません。データ プレーン暗号化は WAN エッジ デバイス間で確立されます。また、SD-Access ワイヤレスをファブリックに統合する役割もありません。参照トピック: Cisco SD-WAN vBond、STUN、NAT トラバーサル、オーケストレーション、WAN エッジ オンボーディング。これはインターネット トランスポートの基本です。

質問: 45

エンジニアは、本社に複数の支店が接続されている企業向けにVPNソリューションを設計する必要があります。このタスクを実行する際に、IPsecトンネルの代わりにDMVPNを使用する利点を2つ挙げてください。 2つ選択してください。)

- A. AES 256ビット暗号化に対応
- B. 拡張性の向上
- C. エニーキャストゲートウェイのサポート
- D. トラフィックオーバーヘッドの低減
- E. ダイナミックスポーク間トンネル

正解: (正解を表示します)

拡張性の向上 :DMVPNはIPsecトンネルよりも拡張性に優れたソリューションです。これは、DMVPNがハブアンドスポーク型のトポロジを採用しているため、ネットワーク全体を再構成することなく、スポークの追加や削除を容易に行えるからです。一方、IPsecトンネルはポイントツーポイント接続であるため、拡張がより困難になる場合があります。

動的なスポーク間トンネル :DMVPNは動的なスポーク間トンネルをサポートしています。これは、スポーク同士が通信する必要がある場合にのみ、スポーク間にトンネルが作成されることを意味します。これはトラフィックのオーバーヘッドを削減し、パフォーマンスを向上させるのに役立ちます。一方、IPsecトンネルは静的トンネルであり、必要とされていないときでも常に稼働しています。

質問: 46

従業員ID: 4863:43:939のサービスプロバイダーに勤務するエンジニアは、公共インターネット経由でリモート接続を提供するソリューションを設計する必要があります。設計は以下の要件を満たす必要があります。

複数のリモートサイトを中央サイトに安全に接続する

- * 中央サイトへの冗長パスを提供する
- * 障害発生時や接続品質に基づいて自動パス選択を可能にする
- * IPマルチキャストをサポート
- * リモートサイトでの最小限の構成

エンジニアはどちらの解決策を選択すべきか？

- A. MPLSはBGPでサービスを提供します
- B. EIGRPルーティングによるデュアルDMVPN
- C. IPsecトンネルを使用したフルメッシュOSPF
- D. GREトンネルとIPsecを備えたフルメッシュISIS

正解: (正解を表示します)

要件を満たすには、安全なパブリックインターネット接続、冗長パス、自動パス選択、マルチキャストサポート、および最小限のリモートサイト構成が必要となるため、EIGRPルーティングを備えたデュアルDMVPNが最適なソリューションです。DMVPNは、IPsecで保護された動的なマルチポイントGREトンネルを構築し、スポークサイトがパブリックインターネットを介して安全に通信できるようにすると同時に、GRE上でルーティングプロトコルとマルチキャストをサポートします。

デュアル DMVPN 設計では、別々のハブ、トランスポート、またはトンネル クラウドを介して冗長性を提供するため、一方のパスが故障してもスポークは動作を継続できます。EIGRP は代替パスを計算し、メトリックの変更に反応できるため、適切に設計されていれば、障害と品質に基づいてパスを自動的に選択できます。BGP を使用した MPLS は、それ自体ではパブリック インターネットと暗号化の要件を満たしません。OSPF または IS-IS を使用した IPsec トンネルのフル メッシュでは、各リモート サイトの構成が複雑になり、拡張性も劣ります。

DMVPNは、安全で拡張性の高いマルチポイントブランチVPNの導入を簡素化するために特別に設計されています。関連トピック :DMVPN、IPsec、mGRE、DMVPN上のEIGRP、WAN冗長性、GRE上のマルチキャスト。

有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 47

Cisco SD-Accessネットワークの設計において、考慮すべきオーバーレイネットワークの設計上のポイントはどれですか？ 2つ選択してください。)

- A. LAN自動化による展開
- B. アクセス設計におけるレイヤー3
- C. サブネットを削減し、DHCP管理を簡素化する
- D. 生地専用のIGPプロセス
- E. IPサブネットの重複を避ける

正解: C,E (コメントを発表する)

SD-Accessオーバーレイは、特定の運用要件がない限り、サブネットの乱立を抑制し、IPサブネットの重複を避ける必要があります。Cisco SD-Accessは、IPアンダーレイ上にオーバーレイ仮想ネットワークを作成し、エニーキャストゲートウェイ、VXLANカプセル化、LISP制御プレーンマッピング、およびポリシー構造を使用して、エンドポイントのモビリティとセグメンテーションを簡素化します。サブネット数を減らすことで、DHCPスコープ管理、デフォルトゲートウェイの配置、および運用上のトラブルシューティングが簡素化されます。オーバーレイネットワーク全体でアドレス空間の重複を避けることは、共有サービス、フュージョンルーティング、セキュリティログ、およびポリシーのトラブルシューティングを複雑にするため、実用的な設計推奨事項でもあります。LAN自動化と専用のIGPプロセスは、オーバーレイ設計の選択肢ではなく、アンダーレイ展開の考慮事項です。アクセス設計のレイヤ3は、オーバーレイセグメンテーションモデルではなく、ルーティングされたアンダーレイとキャンパスファブリックトランスポートに関連付けられています。クリーンなオーバーレイ設計では、展開前に仮想ネットワーク、スケーラブルグループ、IPプール、共有サービスの到達可能性、および外部接続を定義する必要があります。参考トピック：Cisco SD-Accessオーバーレイ設計、エニーキャストゲートウェイ、仮想ネットワーク、DHCPの簡素化、重複サブネットの回避。

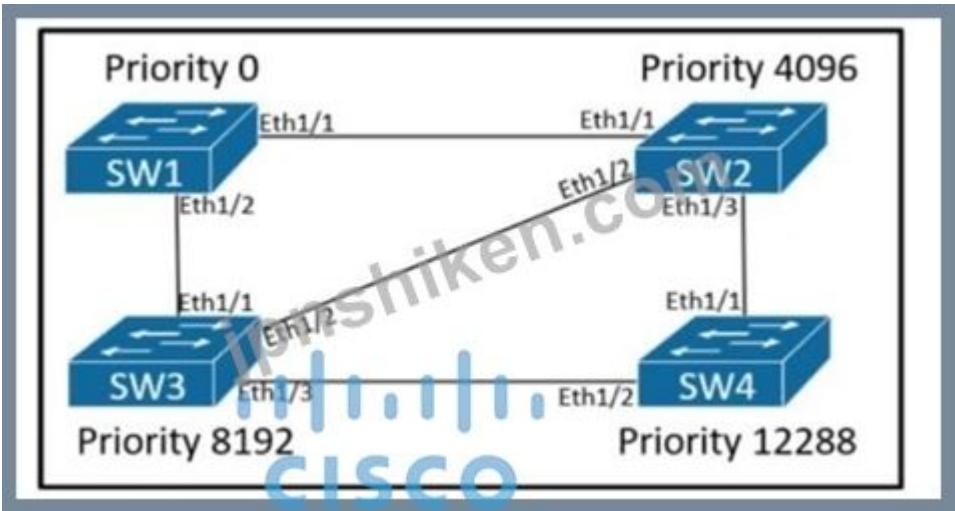
質問: 48

SDAにおいてノード間のアンダーレイ隣接関係を構築するために、LAN自動化を通じて展開されるプロトコルはどれですか？

- A. LISP
- B. OSPF
- C. VXLAN
- D. IS-IS

正解: D ([コメントを发表する](#))

質問: 49



図を参照してください。あるエンジニアが、ループのないレイヤ2ネットワーク設計を必要とする企業向けに、このソリューションを提案しました。ネットワークは802.1Wで動作し、すべてのリンクは1Gbpsです。すべてのインターフェースがポイントツーポイントの隣接関係として稼働している場合、この設計に基づくと、ポートの終端状態はどのようなになると予想されますか？

- A. SW2およびSW3上のEth1/2はDesg FWD状態になります
- B. SW2とSW3上のEth1/3はAttn BLK状態になります。
- C. SW3 と SW4 の Eth1/2 は Attn BLKbtate になります。
- D. SW1とSW2のEth1/1はルートFWD状態になります。

正解: ([正解を表示します](#))

想定されるポートの状態は、等速のポイントツーポイントリンクにおけるラピッドスパニングツリープロトコルの役割選択に従います。802.1wでは、各非ルートスイッチは、ルートブリッジへのパスコストが最も低いルートポートを1つ選択します。等速の冗長レイヤ2パスがある場合、ループのないトポロジを維持するために、冗長セグメントの片側を代替ポートとしてブロックしたままにする必要があります。すべてのリンクが1Gbpsであるため、ブリッジ優先度、ブリッジID、またはポートIDによってタイが解消されない限り、パスコストは等しくなります。選択されたオプションは、図に示すルート配置とタイブレーカーに基づいて、代替ブロッキングとなるポートペアを識別します。RSTPは、ポイントツーポイントリンクで提案と合意のハンドシェイクを使用することで、従来の802.1Dと比較して収束性を向上させますが、純粋な

レイヤ2ループが存在する場合は冗長パスをブロックします。すべてのリンクを転送する必要がある設計では、ルーティングアクセス設計、MEC、StackWise Virtual、VSS、またはその他のループのないマルチパス技術が必要になります。参考トピック :RSTP、ルートポート、指定ポート、代替ポート、ポイントツーポイントリンク、レイヤ2ループ防止。

質問: **50**

エンジニアが顧客向けにQoSソリューションを設計しています。顧客のインターネット接続の帯域幅は10Mbpsです。設計では、データのトラフィックバーストが接続の帯域幅を超えないこと、および受信トラフィックが業務上重要なトラフィックを枯渇させないことを保証する必要があります。エンジニアはどのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. 受信トラフィックのシェーピングとポリシングを行うためのキューイングデフォルトキューを設定します。
- B. 送信トラフィックのシェーピングと受信トラフィックのポリシングを行うためのキューイングデフォルトキューを設定します。
- C. 送信トラフィックのシェーピングとポリシングを行うためのキューイングデフォルトキューを設定します。
- D. 受信トラフィックのシェーピングと送信トラフィックのポリシングを行うためのキューイングデフォルトキューを設定します。

正解: **B** ([コメントを發表する](#))

質問: **51**

あるエンジニアがNETCONFとCisco NX-OSベースのデバイスを扱っている。

エンジニアは、Cisco NX-OSにのみ関連する特定の機能をサポートするYANGモデルを必要としています。

エンジニアはどのモデルを選択すべきか？

- A. ネイティブ
- B. IEEE
- C. OpenConfig
- D. IETF

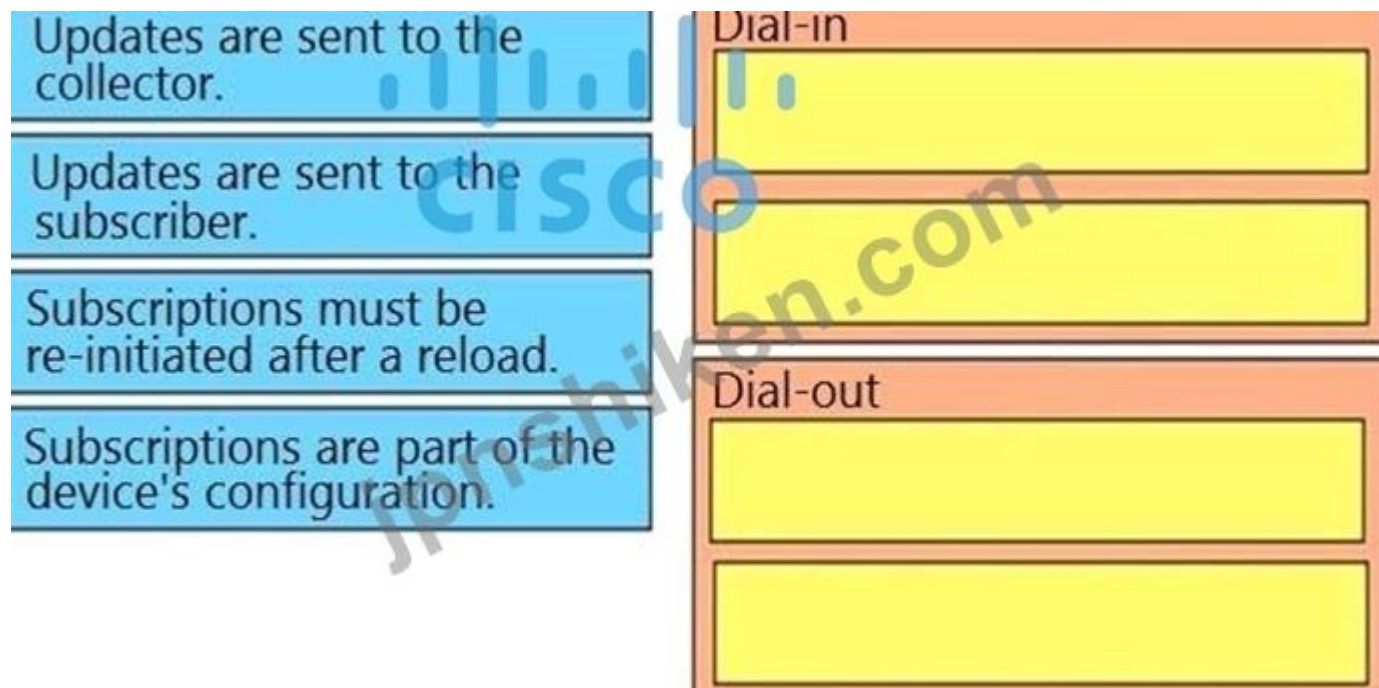
正解: ([正解を表示します](#))

NXOSには、ネイティブモデルとオープンYANGモデルの両方が包括的に用意されており、NXOSが提供する豊富な機能セットを管理できます。データモデルは、NXOSデバイスとのプログラムによるやり取りを容易にする、構造化された明確な基盤を提供します。サポートされているモデルには、ネイティブモデル、OpenConfigモデル、IETFモデルが含まれます。さらに、YANGはネットワークデバイス向けに最適化されたモデリング言語を提供し、ツールやユーティリティも増え続けています。

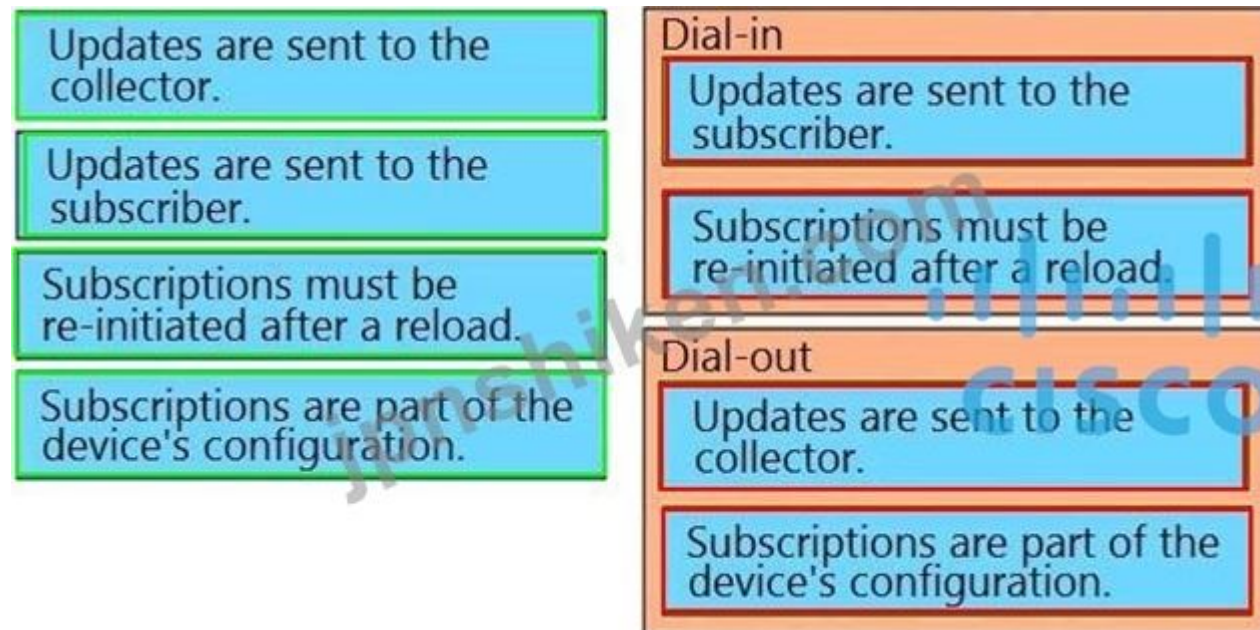
OpenConfigとIETFはベンダーに依存しないモデルであり、OSやプラットフォームを横断して詳細な設定を抽象化するものです。

質問: **52**

左側のモデル駆動型テレメトリ特性を、右側の該当するモードにドラッグアンドドロップしてください。



正解:



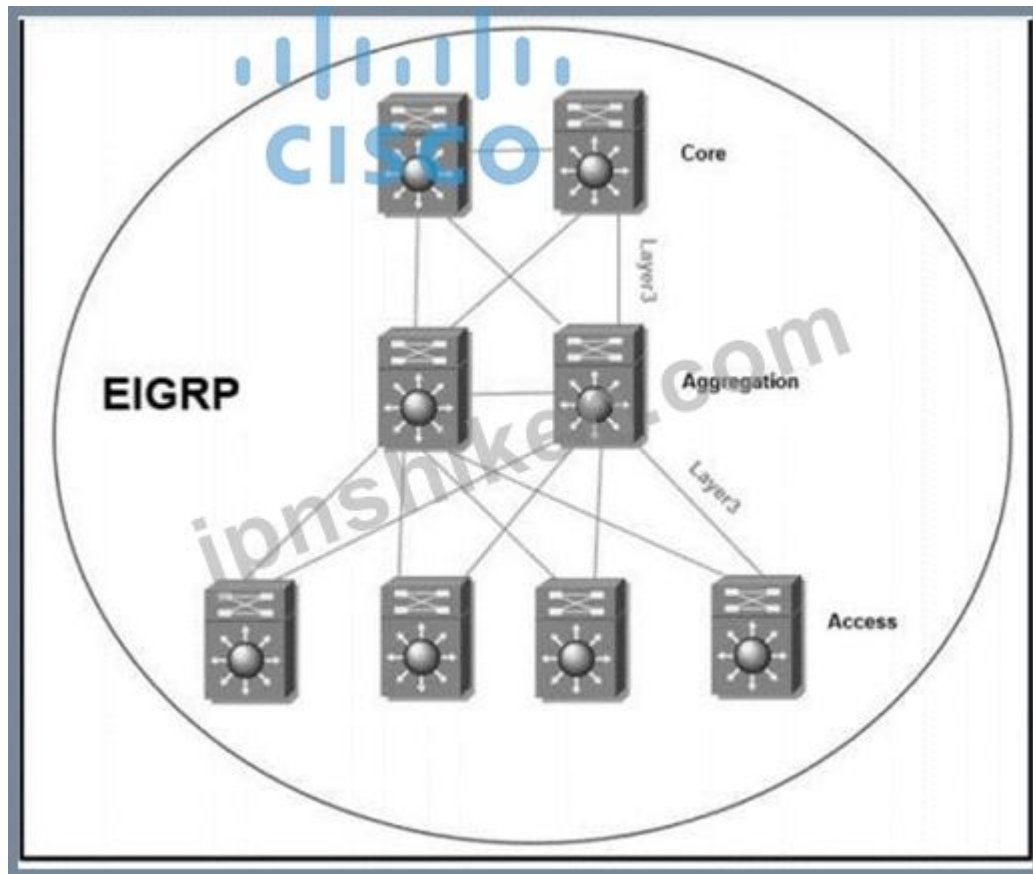
質問: 53

エンジニアは、アプリケーションがネットワークに対してトラフィックプロファイルを通知し、帯域幅と遅延の要件を満たす特定の種類のサービスを要求できるQoSアーキテクチャモデルを提案する必要があります。アプリケーションは、エンドツーエンドで一貫した専用帯域幅を必要とします。これらの要件を満たすQoSアーキテクチャモデルはどれでしょうか？

- A. DiffServ
- B. WRED
- C. LLQ
- D. IntServ

正解: D ([コメントを发表する](#))

質問: 54



図を参照してください。EIGRPルーティングテーブル全体がネットワーク全体にアドバタイズされています。現在、ネットワーク内のいずれかのリンクが故障すると、ユーザーはデータ損失を経験します。アーキテクトは、リンク障害時の影響を軽減するためにネットワークを最適化します。アーキテクトは設計にどのソリューションを含めるべきでしょうか？

- A. 集約層からコア層までのアクセス層ネットワークを要約します。
- B. 各アクセスレイヤスイッチから集約レイヤへのアクセスレイヤネットワークを要約します。
- C. EIGRPネイバー間のインターリンクでBFDを実行します。
- D. デフォルトのEIGRPハロー間隔とホールド時間を短縮します。

正解: (正解を表示します)

質問: 55

エンジニアは、事前に定義されたビジネス要件に基づいてトラフィックをクラスに分離できる、拡張性の高いQoSアーキテクチャを設計する必要があります。この設計では、QoS優先度記述子値として差別化サービスコードポイントを使用し、少なくとも10レベルの分類をサポートする必要があります。エンジニアは、どのQoSテクノロジーを設計に含めるべきでしょうか？

- A. 出欠確認
- B. Diffserv
- C. 最善を尽くす
- D. インターサーブ

正解: (正解を表示します)

Diffservは、ビジネス要件に従ってトラフィックを分類し、優先度記述子としてDSCP値を使用する、適切なスケーラブルなQoSアーキテクチャです。CiscoのQoS設計では、DiffservとIntServを区別しています。IntServはRSVPを使用したフローごとのシグナリングを使用し、リソースを予約できますが、このモデルは大規模なエンタープライズネットワーク全体で運用的にスケーラブルではありません。Diffservはクラスベースです。トラフィックはネットワークエッジで分類およびマーキングされ、各デバイスはローカルQoSポリシーを使用して、ホップごとの動作をこれらのクラスに適用します。DSCPはIPヘッダーに6ビットのフィールドを提供し、10を超える分類値をサポートし、EF、AF、クラスセクタ、デフォルトなどの標準化された処理クラスを可能にします。ベストエフォートでは差別化された処理は提供されず、RSVPは要求されたスケーラブルなクラスベースのアーキテクチャではなく、IntServに関連付けられたシグナリングメカニズムです。

「Interserv」は、Cisco QoS モデルの正しい用語ではありません。したがって、エンジニアは、明確な信頼境界、マーキングポリシー、キューイングモデル、および WAN とキャンパス境界をまたいだ一貫した処理を備えた DiffServ を中心に設計する必要があります。参考トピック: DiffServ、DSCP、ホップごとの動作、クラスベースの QoS、スケーラブルな QoS アーキテクチャ。

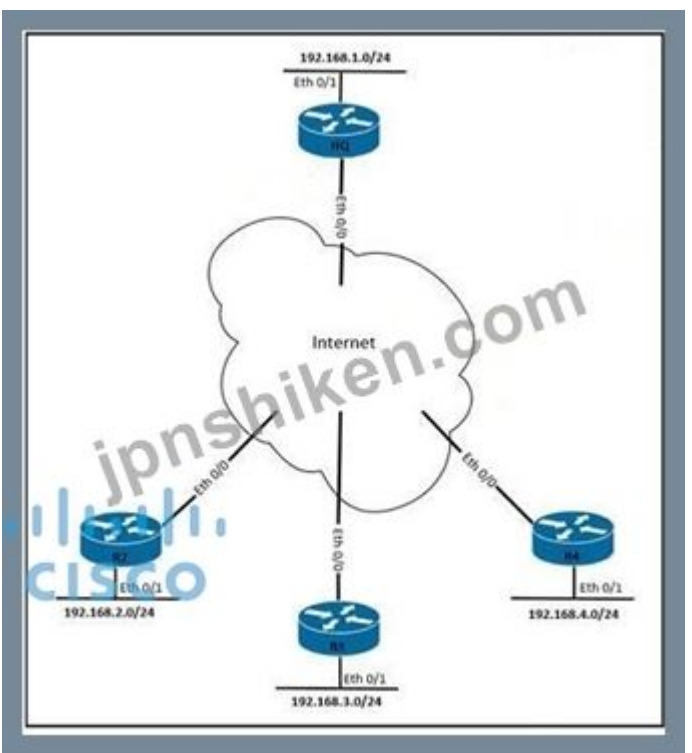
質問: 56

図を参照してください。現在、すべてのルータはOSPFエリア0に属しています。ネットワーク管理者は最近、R1とR2をリモートブランチ拠点の集約ルータとして、R3とR4をリモートオフィス拠点の集約ルータとして使用しました。それ以来、ネットワークは障害に悩まされており、SPFランが頻繁に発生しています。安定性を向上させ、可能な限り少ないABR数でOSPFネットワークにエリアを導入するために、ネットワーク管理者はどの2つの解決策を推奨すべきでしょうか？ 2つ選択してください。)

- A. R3とR4の接続のための新しいOSPFエリア。R3とR4はABRとして機能します。
- B. R1とR2の接続のための新しいOSPFエリア。R1とR2はABRとして機能します。
- C. R1、R2、R3、R4の接続用の新しいOSPFエリア。R1、R2、R3、R4はABRとして機能します。
- D. R3とR4の接続用の新しいOSPFエリア。R5とR6はABRとして使用される。
- E. R1とR2の接続用の新しいOSPFエリア。R5とR6はABRとして機能します。

正解: D,E ([コメントを发表する](#))

質問: 57



図を参照してください。顧客は、遠隔支店と本社間のVoIP、ビデオ、およびFTPトラフィックの通信を保護するために、動的なサイト間VPNソリューションを採用したいと考えています。また、支店同士が直接通信できるようにすることで、本社でのトラフィックを削減したいと考えています。ソリューションは、支店ルータの利用可能なメモリが限られていることを考慮する必要があります。これらの要件を満たすVPNソリューションはどれですか？

- A. DMVPNフェーズ2ハブアンドスポーク設計
- B. DMVPNフェーズ3ハブアンドスポーク設計
- C. DMVPN フェーズ1 ハブアンドスポーク設計
- D. DMVPNフェーズ3階層設計

正解: ([正解を表示します](#))

DMVPN フェーズ 3 ハブアンドスポークは、この要件に最適な設計です。顧客は、音声、ビデオ、FTP 用の安全な動的サイト間 VPN 接続を求めており、また、すべてのトラフィックを本社経由でヘアピン接続するのではなく、支店が直接通信することを望んでいます。DMVPN は、マルチポイント GRE、NHRP、および IPsec 保護を使用して、動的なスポーク間トンネルをサポートします。フェーズ 3 は、ハブが NHRP リダイレクト メッセージを送信でき、スポークがショートカット ルートをインストールできるため、フェーズ 2 よりも拡張性が高く、すべてのスポークが他のすべてのスポークの詳細なネクスト ホップ情報を維持する必要性が軽減されます。これは、支店ルーターのメモリが限られているため重要です。フェーズ 1 はハブアンドスポークのみで、動的なスポーク間転送は提供しません。階層型のフェーズ 3 設計は、非常に大規模な場合には有用ですが、質問では、複数の階層のハブではなく、本社とリモート支店の設計について説明しています。フェーズ 3 ハブアンドスポークは、支店間の直接通信、セキュリティ、および拡張性を満たします。参考トピック :DMVPNフェーズ3、NHRPリダイレクト、スポーク間トンネル、IPsec暗号化、ブランチWANのスケラビリティ。

質問: 58

左側のプロパティを、右側のそれらを実行するCisco SD-WANコンポーネントにドラッグアンドドロップしてください。

Answer Area

provides orchestration for the management plane

supports zero-touch provisioning

handles fabric discovery

manages the control plane

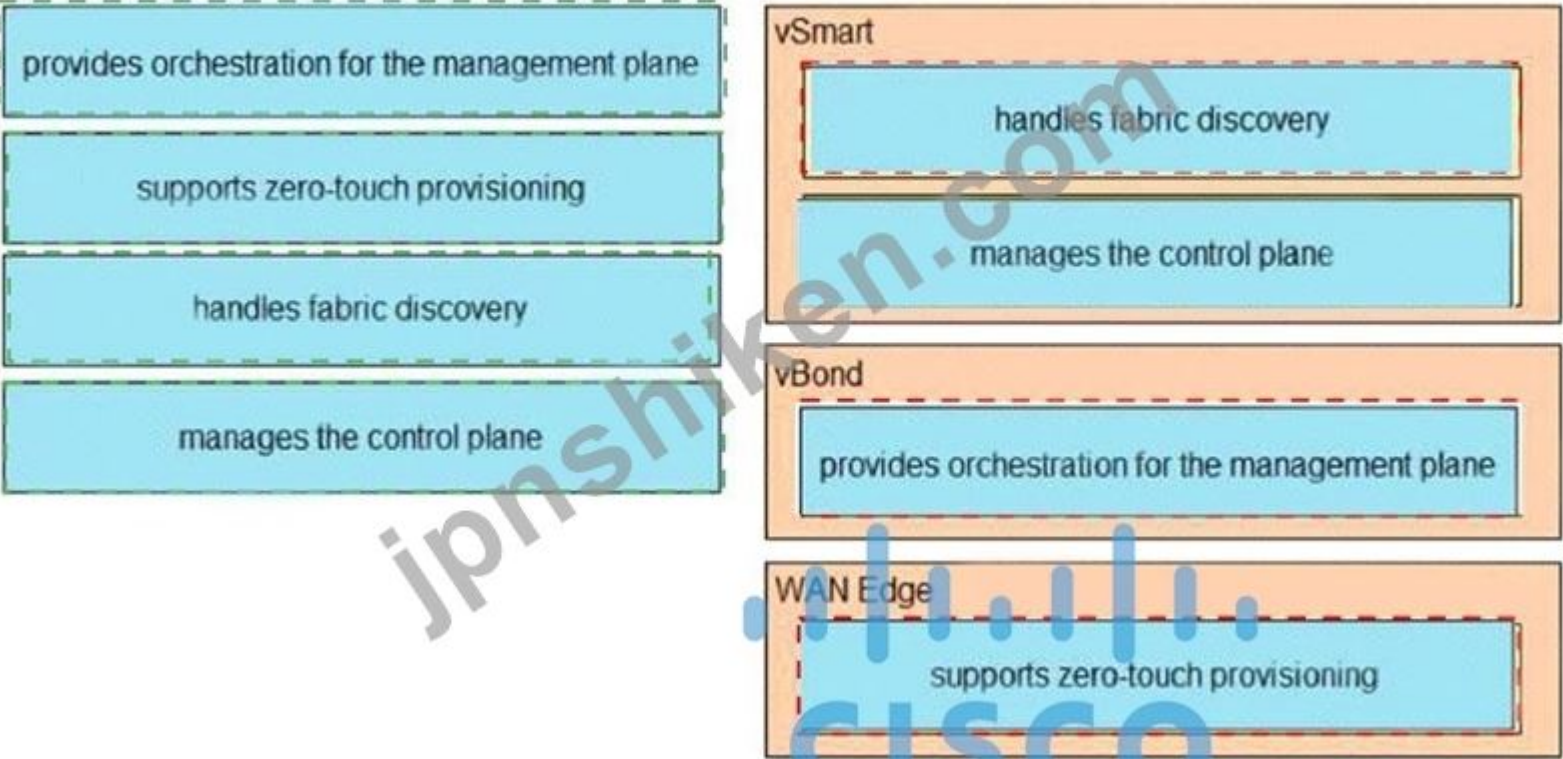
vSmart

vBond

WAN Edge

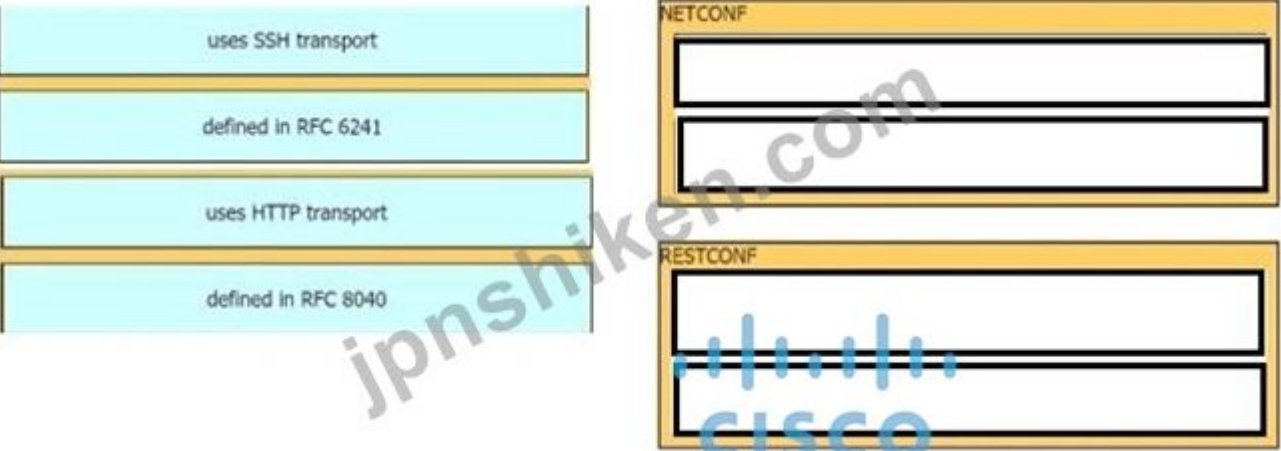
正解:

Answer Area



質問: 59

左側の特性を、右側に表示されているそれぞれの特性に対応する構成プロトコルにドラッグ&ドロップしてください。



正解:



質問: 60

MPLSトランスポートリンクに接続されたWANエッジルーターへのインターネットアクセスはどのように提供されるのですか？

- A. OMPは、MPLSおよびインターネット伝送ネットワークに接続されたWANエッジルータからデフォルトルートアドバタイズします。
- B. WANエッジルーターでは、4G/5Gリンクまたはローカルインターネット回線のいずれかを介してインターネットアクセスを提供する必要があります。
- C. プライベートトラフィックがパブリックインターネットに到達できるように、MPLSトランスポートネットワーク内にエクストラネットを設ける必要があります。
- D. TLOC拡張機能は、インターネット伝送ネットワークに接続されたWANエッジルーターにトラフィックをルーティングするために使用されます。

正解: ([正解を表示します](#))

<https://www.ciscolive.com/c/dam/r/ciscolive/us/docs/2018/pdf/BRKRST-2091.pdf>

質問: 61

複数のインターネットサービスプロバイダーに接続する企業向けに、ネットワークソリューションが設計されている。

どれの

Cisco独自のBGPパス属性は、送信トラフィックの流れに影響を与えますか？

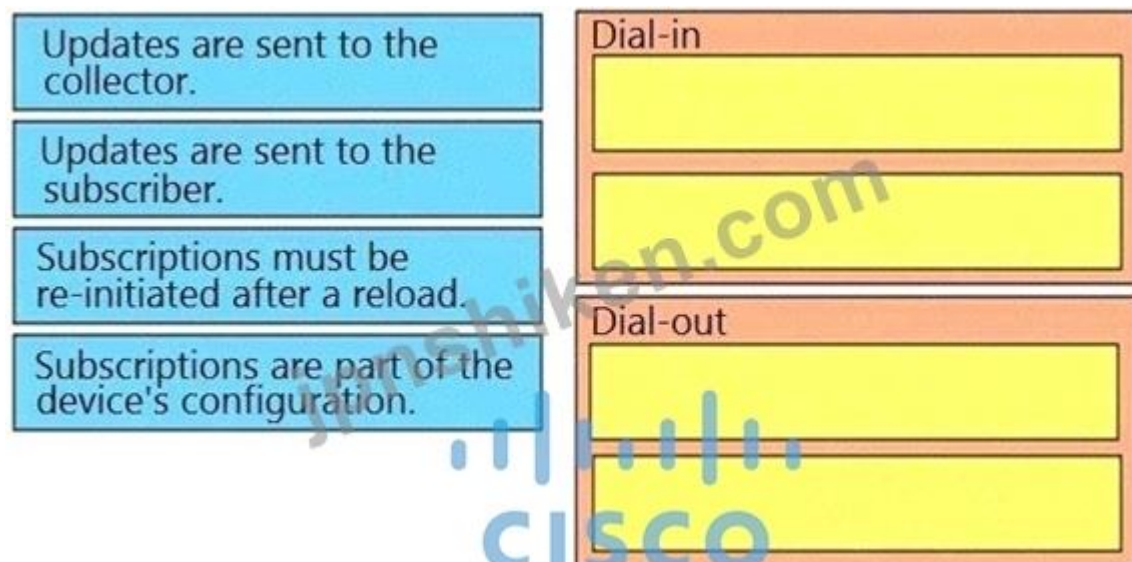
- A. 重量
- B.
- C. 地域的な嗜好
- D. ASパス
- E. コミュニティ

正解: ([正解を表示します](#))

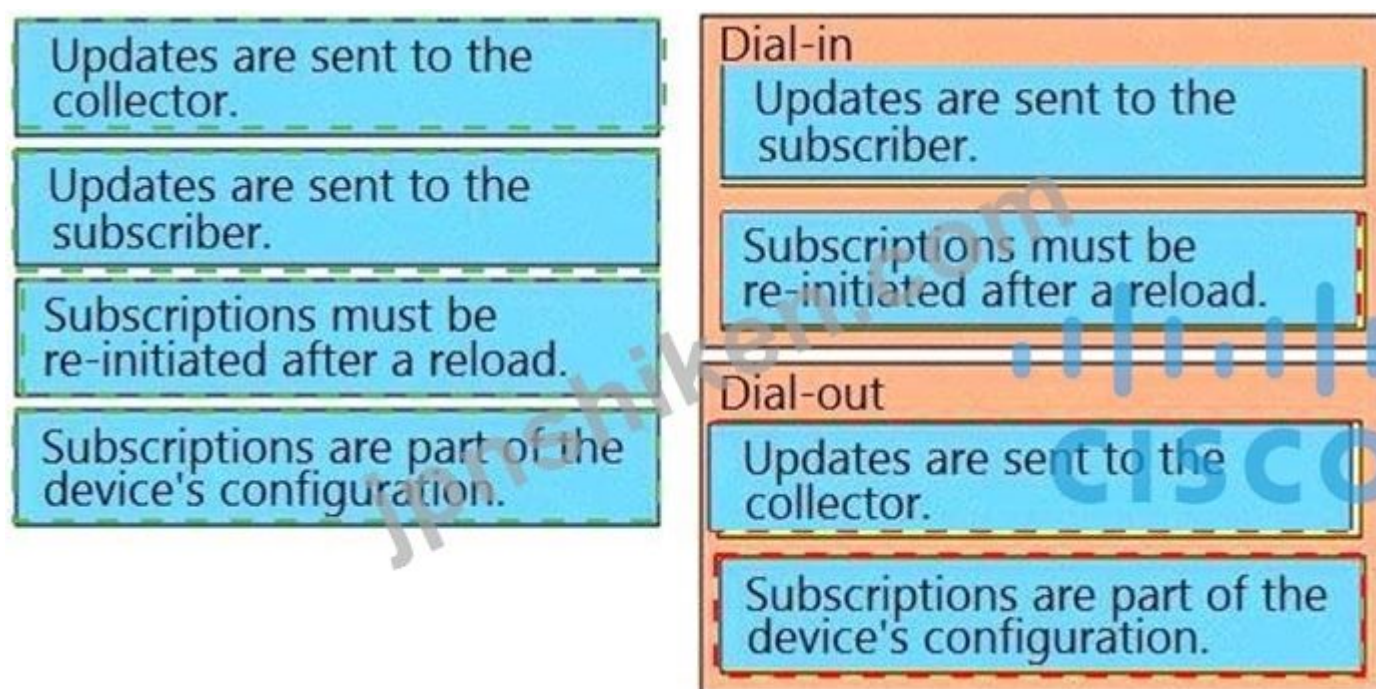
有効的な**300-420**問題集はJPNTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 62

左側のモデル駆動型テレメトリ特性を、右側の該当するモードにドラッグアンドドロップしてください。



正解:



Explanation:

グラフィカルユーザーインターフェース、図の説明は中程度の信頼度で自動生成されました

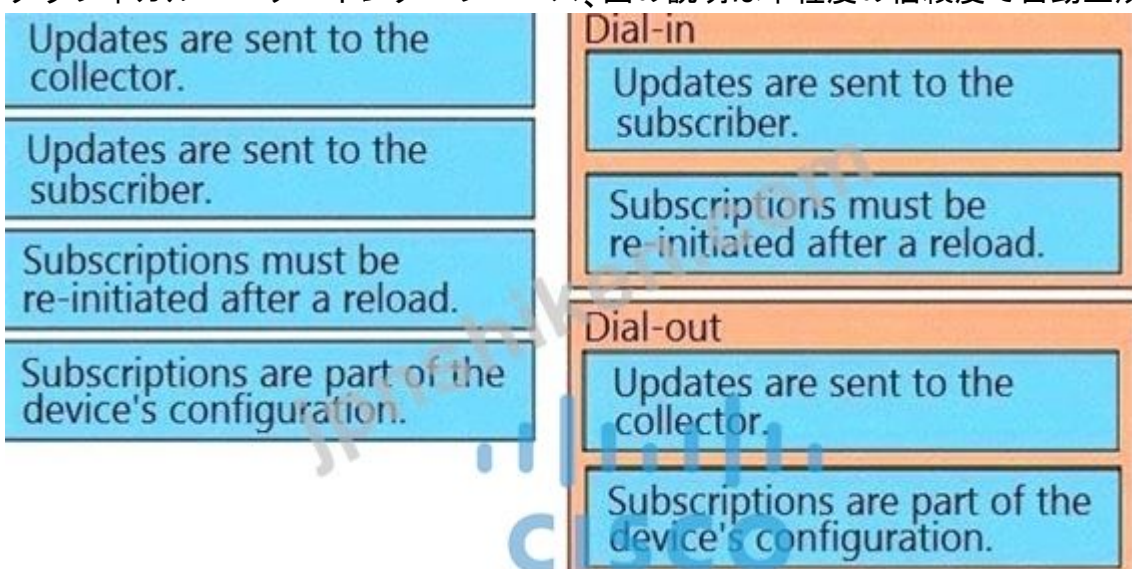


Table 2. Dial-in and Dial-Out Model-Driven Telemetry

Dial-In (Dynamic)	Dial-Out (Static or Configured)
Telemetry updates are sent to the initiator or subscriber.	Telemetry updates are sent to the specified receiver or collector.
Life of the subscription is tied to the connection (session) that created it, and over which telemetry updates are sent. No change is observed in the running configuration.	Subscription is created as part of the running configuration; it remains as the device configuration till the configuration is removed.
Dial-in subscriptions need to be reinitiated after a reload, because established connections or sessions are killed during stateful switchover.	Dial-out subscriptions are created as part of the device configuration, and they automatically reconnect to the receiver after a stateful switchover.
Subscription ID is dynamically generated upon successful establishment of a subscription.	Subscription ID is fixed and configured on the device as part of the configuration.

質問: 63

エンジニアは顧客向けにQoSソリューションを設計する必要があります。ネットワークは現在データのみをサポートしていますが、顧客は新しいQoSソリューションと併せてVoIPとIPビデオを展開する予定です。エンジニアはDiffServを使用する予定です。音声サービスの優先順位を確保するために、設計にはどのモデルを含める必要がありますか？

- A. 8クラスモデル
- B. 4クラスモデル
- C. 6クラスモデル
- D. 12クラスモデル

正解: A (コメントを发表する)

8クラスのQoSモデルは、企業が既存のデータネットワークに音声とビデオを追加し、音声に優先的な処理が必要な場合に適切なDiffServ設計です。CiscoのエンタープライズQoS設計は、一般的に、単純なデータのみモデルから、ルーティング/制御、音声ベアラ、ビデオ、シグナリング、トランザクションデータ、バルクデータ、スカベンジャートラフィック、およびデフォルトトラフィックを分離するマルチクラスモデルへと進化します。この分離は、音声には厳密な低遅延、低ジッタ、および最小限の損失が求められる一方、ビデオには通常、保証された帯域幅が必要ですが、音声またはネットワーク制御トラフィックを枯渇させてはならないため重要です。VoIPとIPビデオの両方が導入される場合、4クラスモデルは、異なるトラフィックタイプを広いキューにまとめてしまうことが多いため、粗すぎる場合があります。12クラスモデルは、非常に成熟した環境または複雑な環境に適している可能性があります、運用上の要求が高くなります。

6クラスモデルは場合によっては有効ですが、音声、ビデオ、データが混在するCiscoのキャンパスネットワークおよびWANにおける一般的なベースラインは8クラスモデルです。参考トピック :DiffServ QoS、エンタープライズQoSクラスモデル、音声優先度キュー、ビデオ分類、DSCP設計。

質問: 64

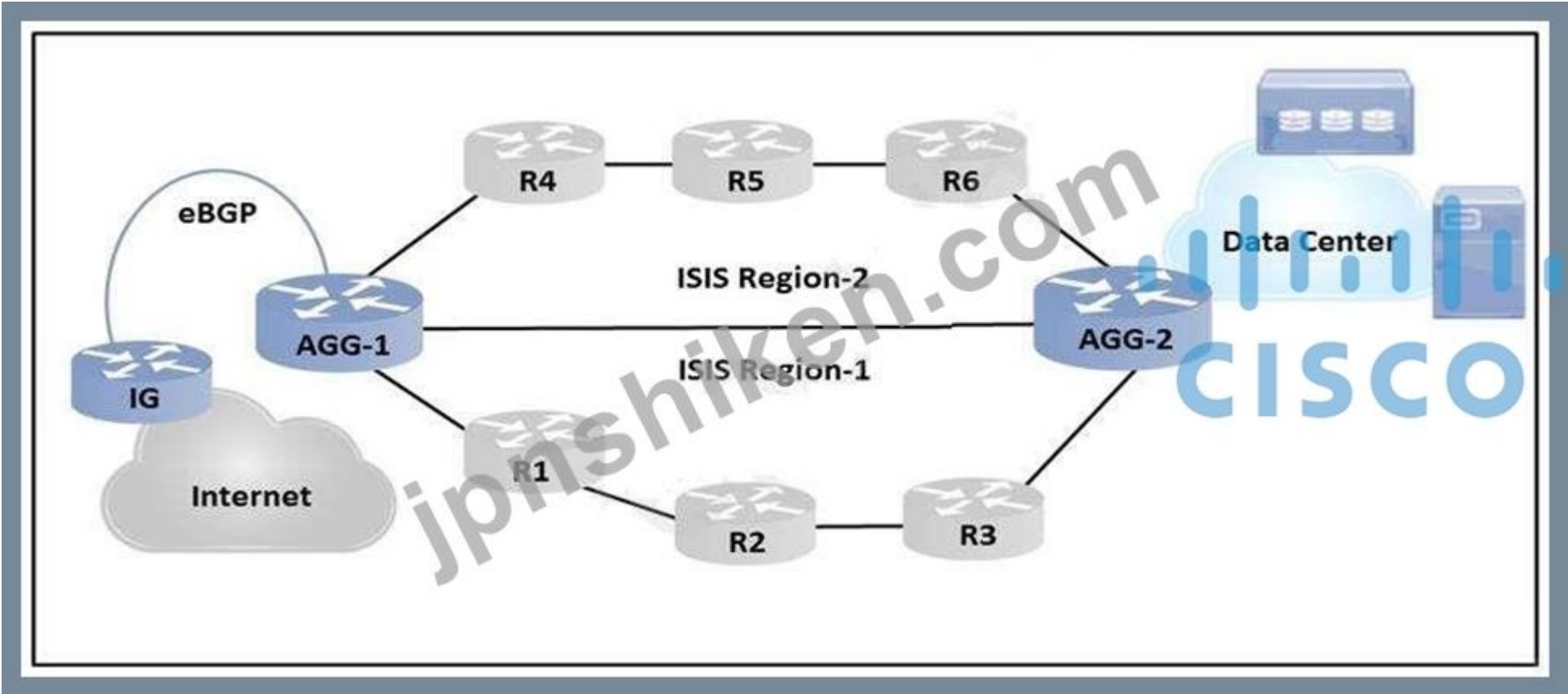
ネットワーク管理者が、ハブとスポーク間のDMVPN設定のトラブルシューティングを行っています。管理者はIPsec構成のトラブルシューティングを行う前に、どのような行動を取るべきでしょうか？

- A. 暗号マップを検証します。
- B. GREトンネルを確認します。
- C. NHRPを検証します。
- D. ISAKMPを確認します。

正解: (正解を表示します)

質問: 65

展示資料を参照してください。



アーキテクトは、企業顧客向けにIGPソリューションを設計する必要があります。設計は以下の要件を満たす必要があります。
物理的なリンクフラップの影響は最小限に抑えるべきである。
アクセスルーターは、リンク障害発生後、速やかに収束するべきである。
設計者は、ISISソリューションのうち、どれを2つ設計に含めるべきでしょうか？ 2つ選択してください。）
A. IS-ISインターフェースとループバックIPアドレスをインターネットとデータセンターに向けてアドバタイズします。
B. すべてのアクセスルータと集約ルータを設定して、ネットワーク全体でレベル1/レベル2の隣接関係を確立します。
C. BGP to IS-IS再配布を使用して、レベル1エリア内のすべてのインターネットルートアドバタイズします。
D. SPFとPRCの間隔を短縮して、収束時間を改善します。
E. アクセスルータを設定してレベル1の隣接関係を確立し、集約ルータを設定してレベル1/レベル2の隣接関係を確立します。
正解: (正解を表示します)

質問: 66

左側の説明文を、右側に表示されている対応するCisco SD-WANコンポーネントにドラッグアンドドロップしてください。

distributes routes and policy information via OMP	Cisco WAN Edge router
enables the communication of devices that sit behind NAT	Cisco vSmart Controller
enables centralized provisioning and simplifies network changes	Cisco vManage
is responsible for traffic forwarding, security, encryption	Cisco vBond Orchestrator

正解:

distributes routes and policy information via OMP	is responsible for traffic forwarding security encrvption
enables the communication of devices that sit behind NAT	distributes routes and policy information via OMP
enables centralized provisioning and simplifies network chandes	enables centralized provisioning and simpolifies network chandes
is responsible for traffic forwarding security encrvption	enables the communication of devices that sit behind NAT

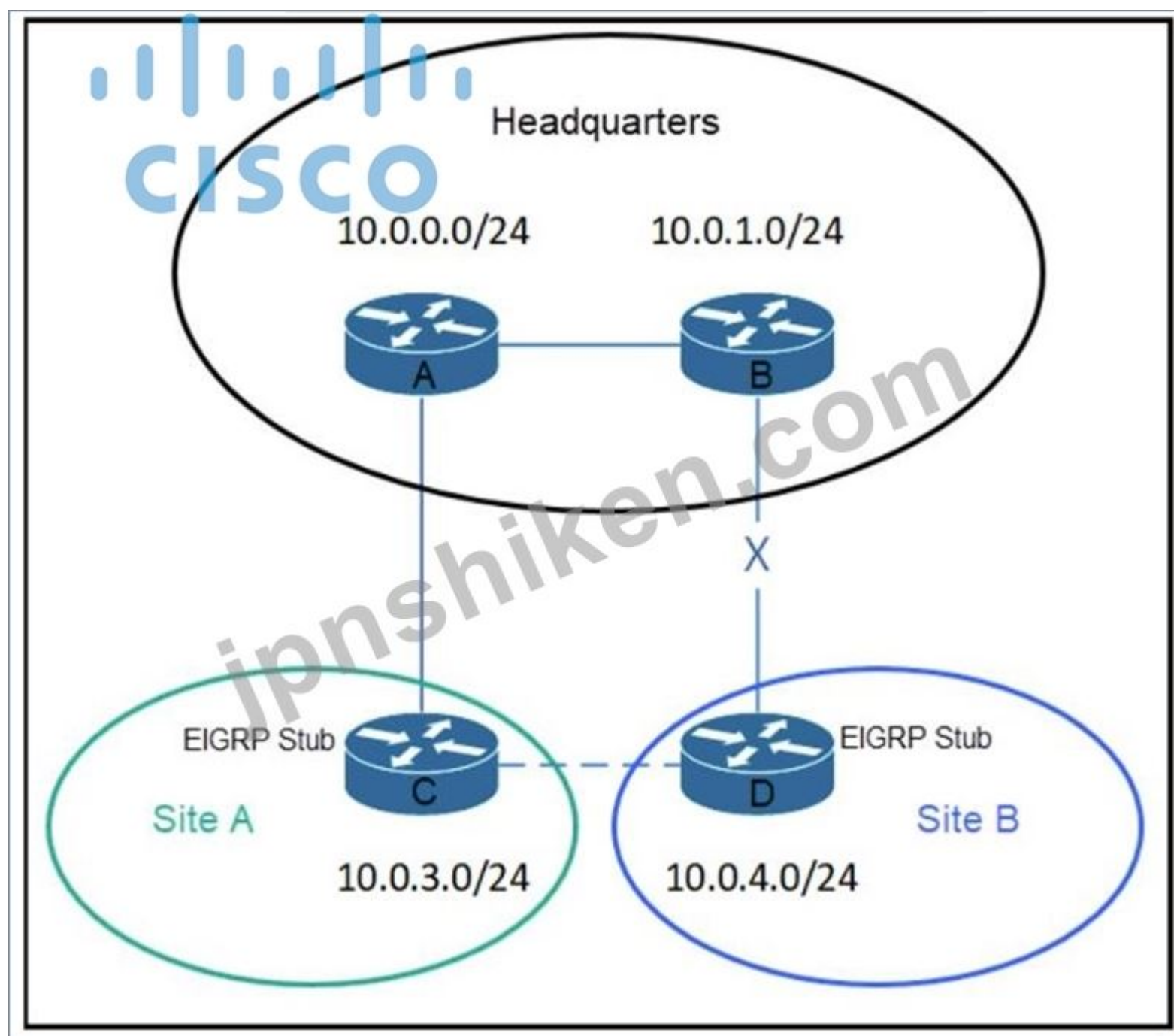
説明

回答欄

トラフィック転送、セキュリティ、暗号化、QoS、ルーティングプロトコルを担当し、OMPを介してルートとポリシー情報を配布し、集中プロビジョニングを可能にし、ネットワーク変更を簡素化し、NATの背後にあるデバイス間の通信を可能にします。

質問: 67

展示資料を参照してください。



ある設計者が、企業向けにルーティングソリューションを設計しています。新しい設計では、ルーターBとD間のリンク障害発生時に10.0.4.0/24への接続が失われるのを防ぐため、回線ルーターCとDを追加します。設計者はどのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. スタブ受信専用
- B. スタブ再配布
- C. スタブ接続済み
- D. スタブリークマップ

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 68

アーキテクトが顧客向けにネットワークソリューションを設計しています。ネットワークはIPv6のみで、ホスト数は1000台です。設計では、隣接ネットワーク上のレガシーIPv4デバイスとの通信を可能にするため、最大10台の同時接続IPv6ホストへの外部アクセスを提供する必要があります。顧客は、ホスト間の1対1通信を可能にするために10個のIPv4アドレスを確保しました。アーキテクトはどのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. ステートフルNAT64
- B. 静的NAT-PT
- C. 動的NPTv6
- D. ダイナミックNAT-PT

正解: A (コメントを発表する)

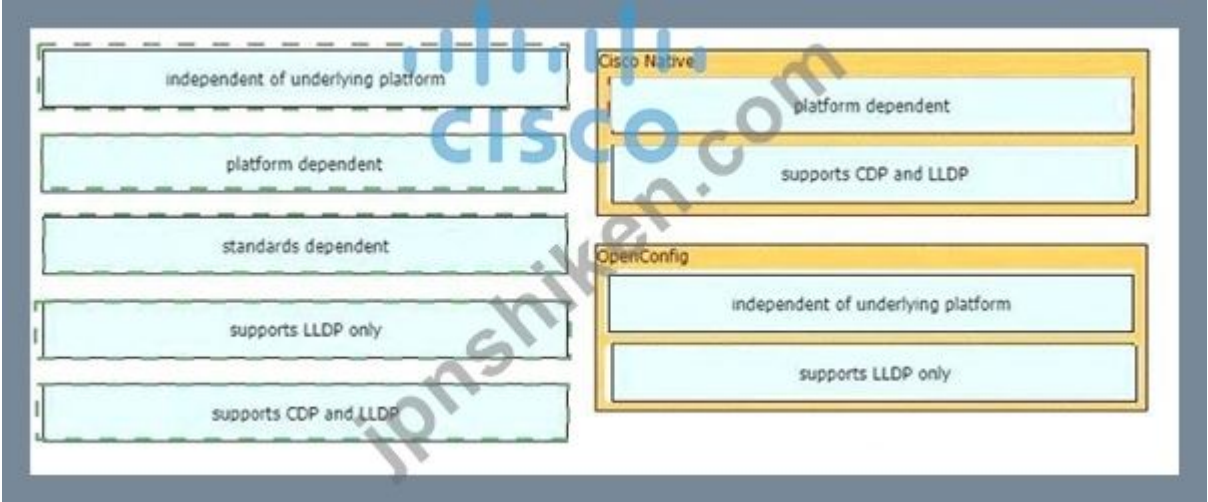
IPv6専用ホストは従来のIPv4デバイスと通信する必要があり、同時セッションに使用できるIPv4アドレスのプールが限られているため、ステートフルNAT64が適切な設計です。NAT64はIPv6クライアントトラフィックをIPv4トラフィックに変換し、IPv6専用エンドポイントがIPv4専用リソースにアクセスできるようにします。ステートフル実装では変換状態が維持され、複数のIPv6クライアントにIPv4アドレスのプールを使用できます。これは、10個の予約済みIPv4アドレスを使用する最大10個の同時IPv6ホストの要件を満たします。スタティックNAT-PTでは固定の1対1マッピングが必要となり、プールベースの同時アクセスモデルにはあまり適していません。NAT66はIPv6プレフィックス間で変換を行い、IPv4専用デバイスへのアクセスは解決しません。ダイナミックNAT-PTは古い移行メカニズムであり、NAT64が利用可能な場合は推奨される最新のソリューションではありません。クライアントが名前 IPv4専用サービスにアクセスする場合は、DNS64も設計に含める必要があります。参照トピック :IPv6移行、ステートフルNAT64、DNS64、IPv6専用ホスト、IPv4レガシー到達可能性。

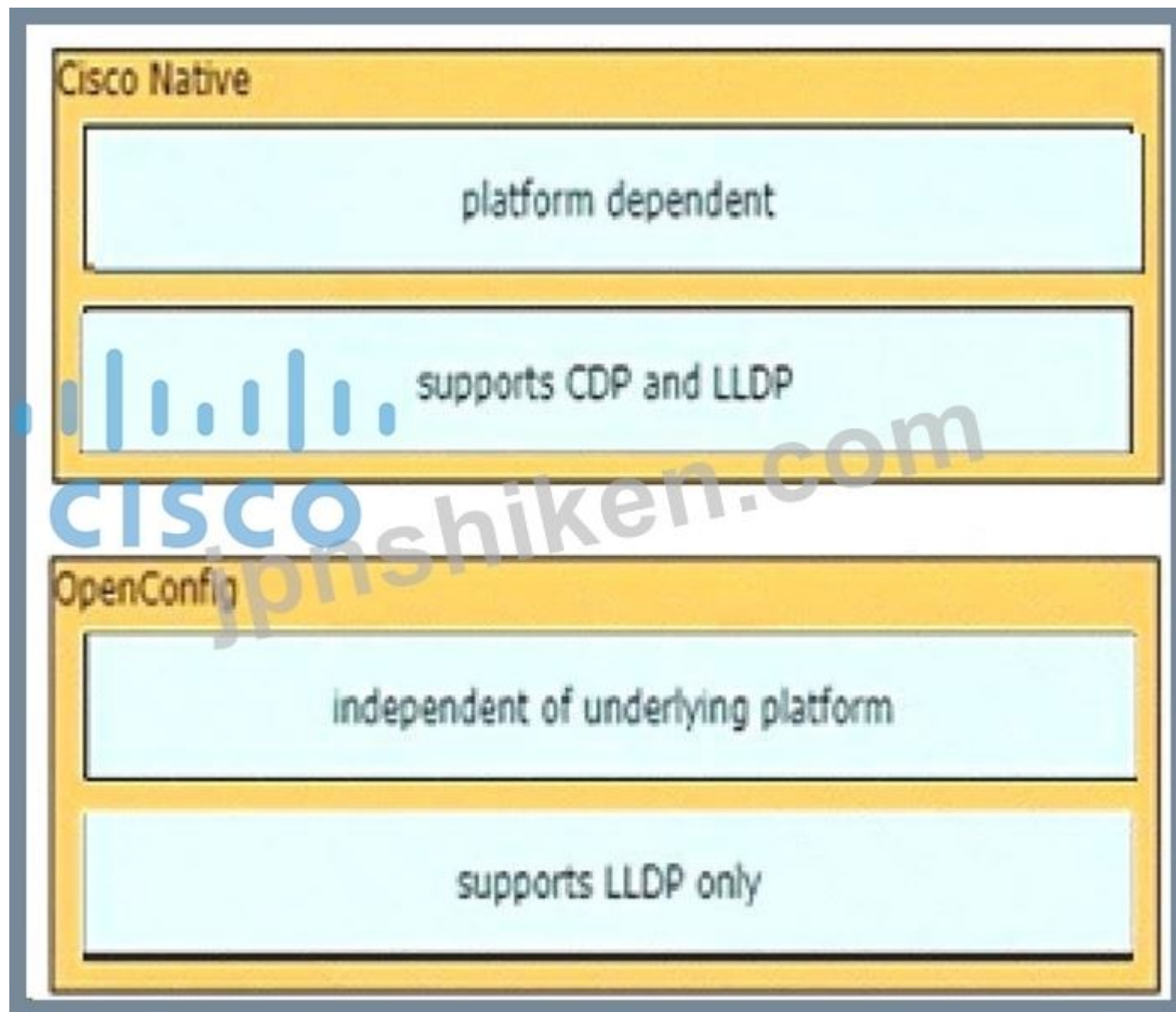
質問: 69

左側の特性を、右側に表示されている対応するYANGモジュールにドラッグ&ドロップしてください。すべてのオプションを使用する必要はありません。



正解:





質問: 70

大規模なPIMドメインにおけるランデブーポイントの配布を自動化するために使用できる、非独占的なメカニズムはどれですか？

- A. 組み込みRP
- B. BSR
- C. オートRP
- D. 静的RP

正解: B ([コメントを発表する](#))

[https://networklessons.com/cisco/ccie-routing-switching/multicast-pim-bootstrap-bsr#:~:text=BSR%20\(Bootstrap\)%20is%20similar%20to,is%20a%20Cisco%20proprietary%20pro tocol.](https://networklessons.com/cisco/ccie-routing-switching/multicast-pim-bootstrap-bsr#:~:text=BSR%20(Bootstrap)%20is%20similar%20to,is%20a%20Cisco%20proprietary%20pro tocol.)

質問: 71

支店は、本社への主要なL3VPN MPLS接続と、バックアップとして機能するIPsec VPNトンネルを備えています。主要なMPLS回線がダウンした場合にのみバックアップ接続経由でデータが送信されることを保証する設計はどれですか？

- A. マルチパス機能を有効にしたBGPを使用して、利用可能な場合はプライマリパス経由でトラフィックを強制します。
- B. IP SLA に紐づいたスタティック ルートを使用してプライマリ パスを優先し、フローティング スタティック ルートでバックアップ接続を指します。
- C. EIGRPを使用して、L3VPN MPLSとIPSEC VPNトンネルを介して本社とのネイバー関係を確立します。

D. パッシブインターフェースでOSPFを使用する

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 72

インフラストラクチャチームは、デバイスの共有メモリ使用率を懸念しており、そのためデバイスの状態を監視する必要があります。デバイスへの影響を最小限に抑えつつ、必要なデータを提供するソリューションはどれでしょうか？

A. IPFIX

B. 静的テレメトリ

C. 変更時購読

D. 定期購読

正解: A ([コメントを発表する](#))

セクション：自動化

説明

説明／参考資料：

質問: 73

ある企業の支店は、本社との接続に冗長なルーターとリンクを使用しています。また、利用可能な帯域幅を最大限に活用するために、支店では動的ルーティングプロトコルを使用しています。アーキテクトは、現在のネットワーク設計によるRPFチェックの失敗を回避するために、マルチキャストストリーミングソリューションを設計する必要があります。アーキテクトはどの展開モデルを選択すべきでしょうか？

A. BIDIR-PIM

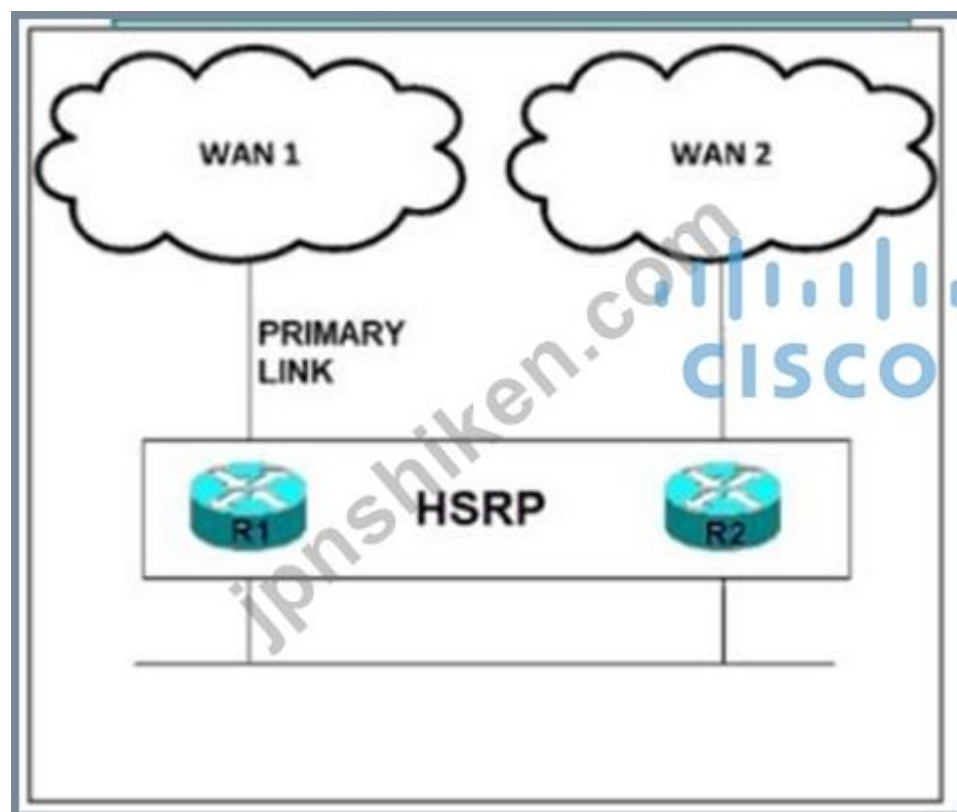
B. PIM-SSM

C. PIM-SM

D. PIM-BSR

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 74

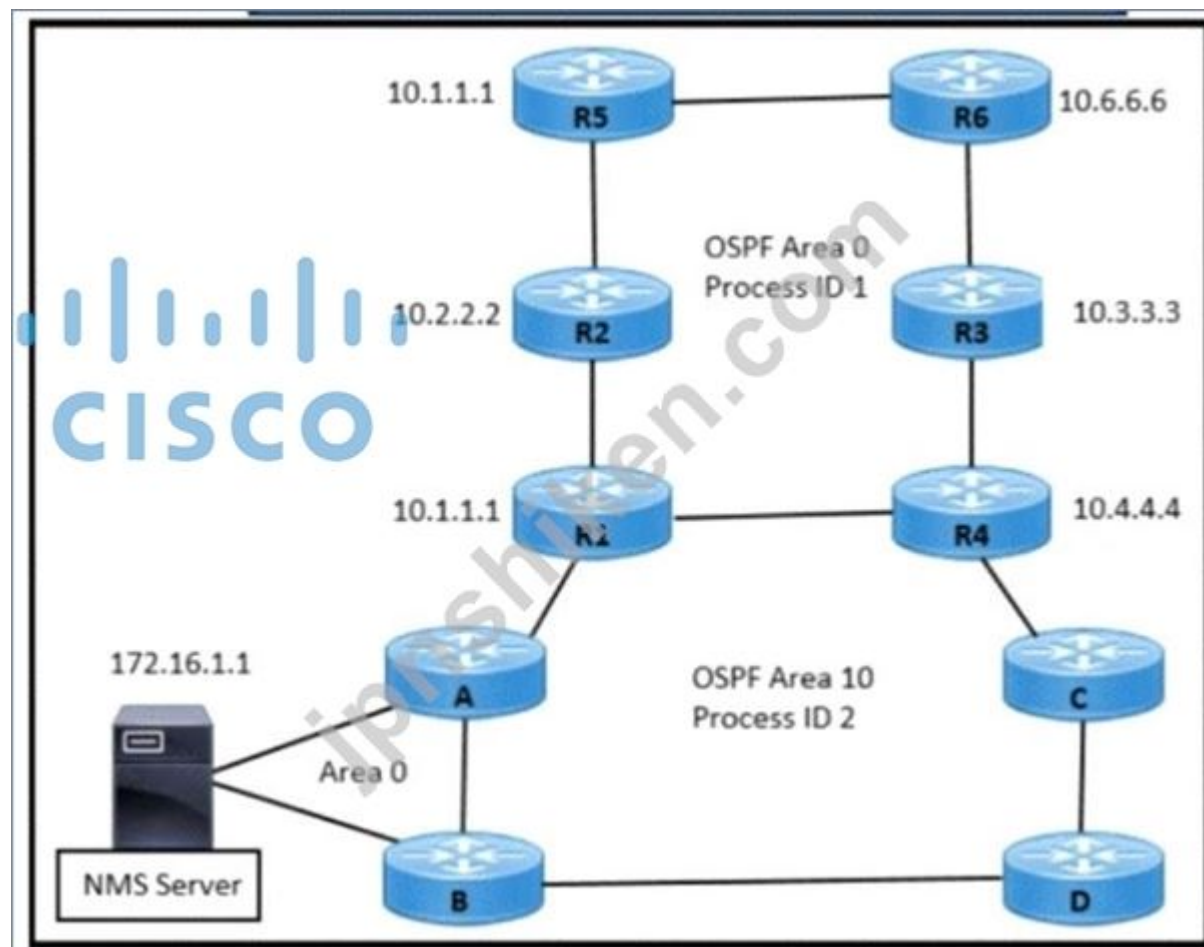


図を参照してください。エンジニアは自動フェイルオーバーソリューションを設計する必要があります。このソリューションは、HSRPがWAN 1の障害を検出し、自動フェイルオーバーを開始して、ルーターR2をアクティブなHSRPルーターにするようにする必要があります。エンジニアはどの2つのソリューションを選択すべきでしょうか？ 2つ選択してください。）

- A. 名簿R1に拡張オブジェクトトラッキングを実装する
- B. ルーターR1でIP SLAを実装する
- C. フローティングスタティックルートを使用する
- D. IPソースルーティングを使用する
- E. ルーターR1にPBRを実装する

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 75



図を参照してください。あるエンジニアが、以下の要件に基づいてOSPFソリューションを設計しています。

* NMSサーバーはR5とR6を管理します。

* R1に障害が発生した場合、すべてのNMSトラフィックはR4を経由してルーティングされる必要があります。

* R5とR6間のリンクが故障した場合、10.6.6.6宛てのすべてのトラフィックはR4を経由してルーティングされる必要があります。エンジニアはどの解決策を選択すべきでしょうか？

A. R1 上で高コストで 172.16.1.1 を OSPF プロセス 1 にアドバタイズします。

B. R1とR4上のOSPFプロセス1をプロセス2に再分配します。

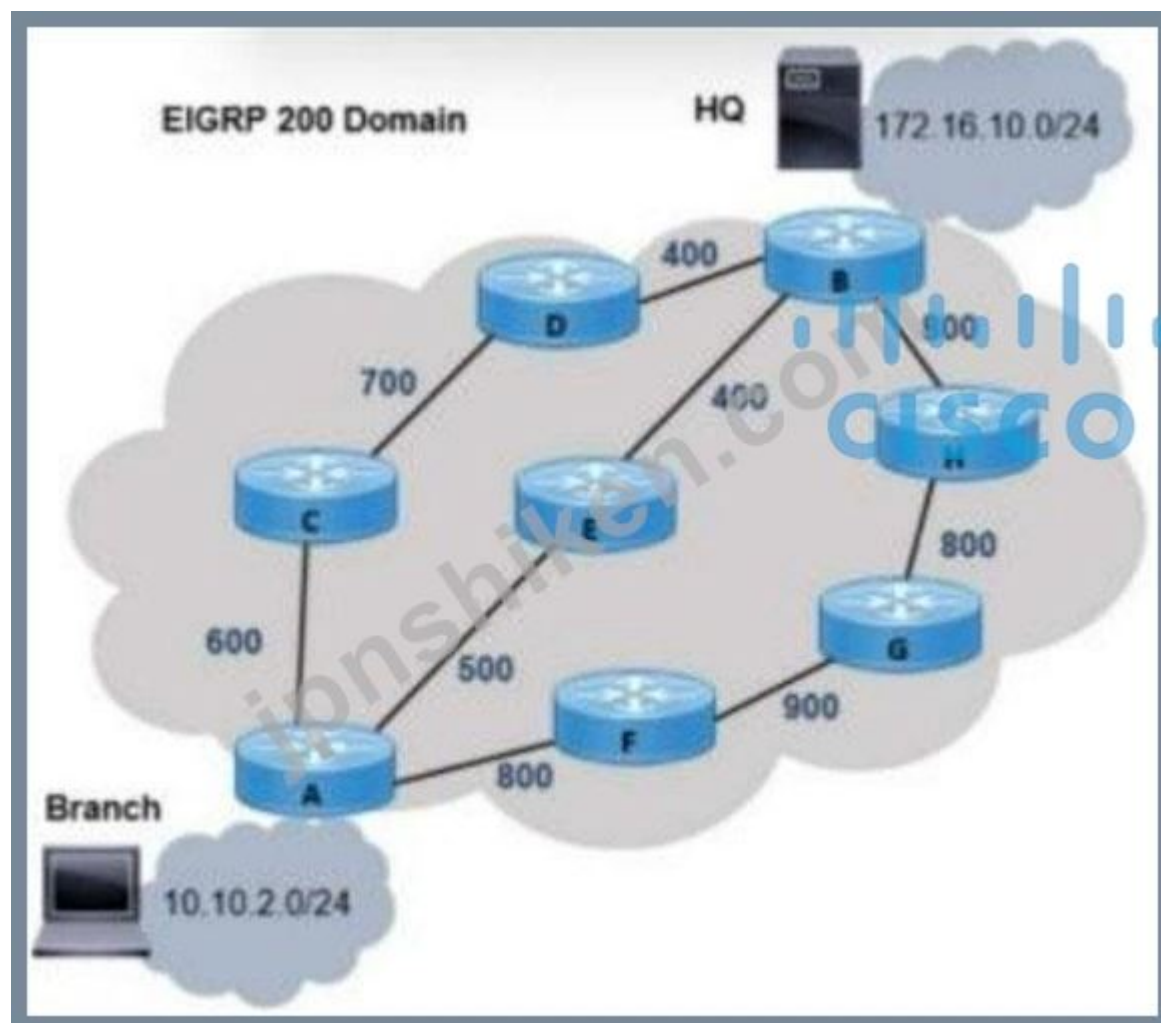
C. R2からR1へのデフォルト情報発信コマンドをより高いメトリックで有効にします。

D. R2とR3に、R5とR6へのIP SLAトラッキング付きのスタティックルートを適用します。

正解: B ([コメントを发表する](#))

質問: 76

展示資料を参照してください。



ある設計者は、以下の要件に基づいてEIGRPソリューションを設計しています。

* トラフィック転送は、すべてのリンクが利用可能な場合は、最適な2つのパスを使用する必要があります。

* 単一経路障害が発生しても、支店と本社間の通信に影響を及ぼしてはならない。

建築家はどの解決策を選択すべきか？

A. 最大経路数 2

B. パスを追加 2

C. メートル法重量 010100

D. バリエーション2

正解: D ([コメントを发表する](#))

EIGRP のバリエーションは、すべてのリンクが使用可能なときに最良の 2 つのパスを使用し、1 つのパスが失敗した場合に転送を維持するという要件があるため、正しい設計です。EIGRP は、実行可能な後継パスが存在する場合に不均等コストの負荷分散をサポートし、バリエーション乗数により、追加のループフリーパスをルーティング テーブルにインストールできます。Cisco EIGRP の設計では、実行可能な距離と報告された距離の条件を使用して、不均等コストの代替パスが使用される前にループフリーであることを確認します。maximum-paths コマンドは、インストールできる等価または適格なパスの数を制御しますが、不均等なパスを適格にするわけではありません。Add-paths は BGP の機能であり、EIGRP のメカニズムではありません。メトリックの重みを変更することは、メトリックの計算に全体的に影響し、すべての場所に展開しないと一貫性のないルーティングが発生する可能性があるため、ほとんど推奨されません。バリエーション 2 では、実行可能性条件を満たしていると仮定して、メトリックが後継パスのメトリックの 2 倍以内のバックアップ パスを EIGRP に含めることができます。参考トピック EIGRPの差異、不等コスト負荷分散、実行可能な後継ノード、DUAL、パスの回復力。

有効的な**300-420**問題集はJPNTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 77

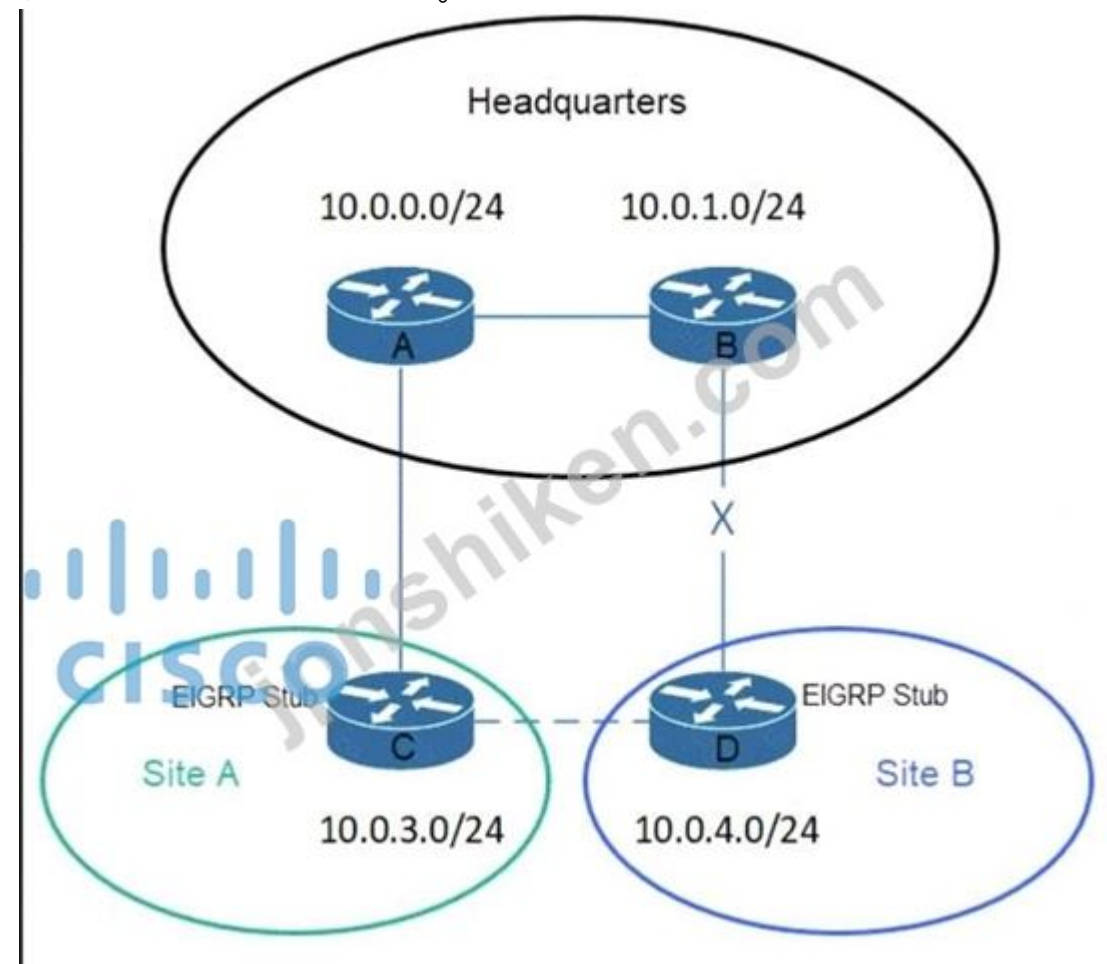
企業は、唯一のMPLSプロバイダーで最近発生した障害を受けて、WANの可用性を向上させる必要があります。提案されるソリューションは、迅速な導入が可能で、手頃な価格で、信頼性が高く、企業のプライマリMPLS接続のバックアップとして機能する必要があります。これらの要件を満たすソリューションはどれでしょうか？

- A. 追加のWANルーターを導入し、フローティングスタティックルートを使用する
- B. インターネット接続を契約し、DMVPNを導入する。
- C. BFDエコーモードを展開し、プロバイダーPEをプローブする
- D. 別のMPLSプロバイダーと契約し、GET VPNを導入する。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 78

展示資料を参照してください。



ある設計者が、企業向けにルーティングソリューションを設計しています。新しい設計では、ルーターBとD間のリンク障害発生時に10.0.4.0/24への接続が失われるのを防ぐため、回線ルーターCとDを追加します。設計者はどのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. スタブリークマップ
- B. スタブ接続済み
- C. 受信専用のスタブ

D. スタブ再配布
正解: (正解を表示します)

質問: 79
左側の説明文を、右側の対応するWAN接続タイプとカテゴリにドラッグ&ドロップしてください。

It supports end-to-end network segmentation.

The WAN is a flat network with no network segmentation.

Application data is encrypted end-to-end.

It is hard to detect sniffing incidents.

Control traffic is fully encrypted and independent from the service provider network.

CE to PE routing is controlled by the service provider.

Cisco SD-WAN

data security

network segmentation

routing exposure

MPLS VPN

data security

network segmentation

routing exposure

正解:

It supports end-to-end network segmentation.

The WAN is a flat network with no network segmentation.

Application data is encrypted end-to-end.

It is hard to detect sniffing incidents.

Control traffic is fully encrypted and independent from the service provider network.

CE to PE routing is controlled by the service provider.

Cisco SD-WAN

Application data is encrypted end-to-end.

The WAN is a flat network with no network segmentation.

Control traffic is fully encrypted and independent from the service provider network.

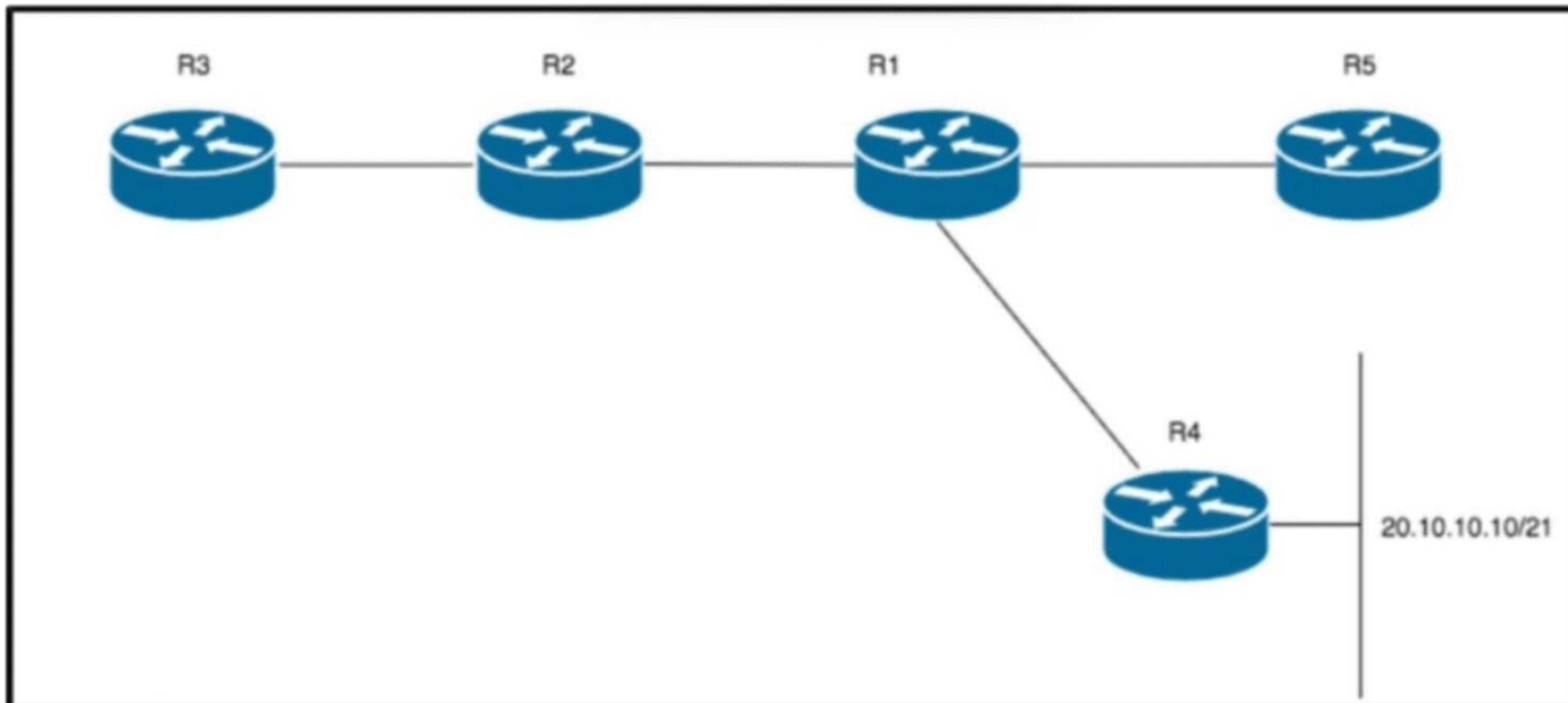
MPLS VPN

It is hard to detect sniffing incidents.

It supports end-to-end network segmentation.

CE to PE routing is controlled by the service provider.

質問: 80



図を参照してください。ネットワーク設計者が EIGRR に基づくネットワーク設計を準備しています。ルータは cat6a ケーブルを使用して接続され、距離のためルータ間の接続速度は 10 Mbps に制限されています。パイロットフェーズ中に DUAL-3-SIA エラー メッセージが表示されました。安定した設計を作成するために、エンジニアはどのようなアクションを実行する必要がありますか？

- A. R4で毒逆転を有効にする。
- B. R4上にスタブ領域を設定します。
- C. R2 上にサマリー ルートを作成します。
- D. R1 のスプリット ホライズンを無効にします。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

リモートルータを EIGRP スタブとして構成することは、設計を安定させ、スタックインアクティブのリスクを軽減するための正しいアクションです。DUAL-3-SIA メッセージは、EIGRP がアクティブ タイマー内にクエリに対する応答を受信しなかったことを示します。これは、低速またはリソース制約のあるルータが、トランジット到達可能性を提供すべきでない宛先に対してクエリされる設計でよく発生します。EIGRP スタブ ルーティングは、ルータがトランジット デバイスではないことをアップストリーム ネイバーに伝え、アドバタイズするルートを制限します。その結果、アップストリーム ルータはスタブ ルータを介して不要なクエリを送信しないため、クエリ スコープ、CPU 負荷、および収束遅延が軽減されます。ポイズン リバースおよびスプリット ホライズン調整は、クエリ範囲が過剰であるために発生する SIA

状態に対する適切な設計上の対応ではありません。サマリー ルートは、一部の場所でクエリ スコープの削減に役立ちますが、このシナリオではブランチ ルータまたはエッジ ルータも明示的にスタブとしてマークする必要があります。参考トピック :EIGRP DUAL、スタックインアクティブ、EIGRPスタブルーティング、クエリスコープ、低帯域幅リンク、収束安定性。

質問: 81

図を参照してください。エンジニアは自動フェイルオーバーソリューションを設計する必要があります。このソリューションは、HSRPがWAN 1の障害を検出し、自動フェイルオーバーを開始して、ルーターR2をアクティブなHSRPルーターにするようにする必要があります。エンジニアはどの2つのソリューションを選択すべきでしょうか？ 2つ選択してください。)

- A. フローティングスタティックルートを使用する
- B. IPソースルーティングを使用する
- C. ルーターR1で拡張オブジェクトトラッキングを実装する
- D. ルーターR1にPBRを実装する
- E. ルーターR1でIP SLAを実装する

正解: C,E ([コメントを發表する](#))

質問: 82

プロセッサ障害からの正常な再起動に必要な機能はどれですか？

- A. Cisco Express Forwarding
- B. 仮想スイッチシステム
- C. ステートフルスイッチオーバー
- D. 双方向転送検出

正解: ([正解を表示します](#))

Cisco Nonstop Forwarding (NSF) と Stateful Switchover (SSO) を組み合わせることで、ネットワークサービスの可用性が向上し、ハードウェアまたはソフトウェアの問題による予期せぬダウンタイムから保護されます。

Cisco Nonstop Forwarding (NSF) と Stateful Switchover (SSO) は、連携して導入されるように設計されています。NSFはSSOを利用して、スイッチオーバー中にリンクとインターフェイスがダウンしないようにし、下位レイヤプロトコルの状態を維持します。ただし、NSFは個別に設定されるため、NSFを使用せずにSSOを有効にすることも可能です。

https://www.cisco.com/en/US/technologies/tk869/tk769/technologies_white_paper0900aecd801d_c5e2.html

質問: 83

Cisco vEdgeプラットフォームでサポートされている機能はどれですか？

- A. 免許執行
- B. イーサネット以外のインターフェース
- C. シングルサインオン
- D. 2段階認証
- E. 報告
- F. IPv6トランスポート (WAN)

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 84

SO-Accessアーキテクチャに関して、EIDからRLOCへのマッピングを担当する制御プレーンプロトコルはどれですか？

- A. GBAC
- B. LISP

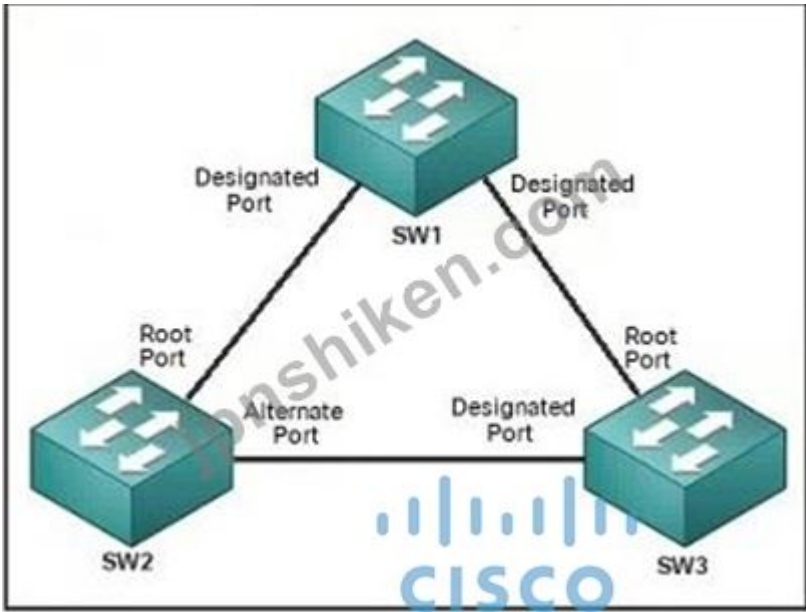
- C. CEF
- D. VXLAN

正解: (正解を表示します)

LISP は、Cisco SD-Access におけるエンドポイント識別子 (EID) とルーティングロケータ (RLOC) のマッピングを担当する制御プレーン プロトコルです。SD-Access アーキテクチャでは、エンドポイント アドレスは EID として扱われ、ファブリック ノードの位置は RLOC で表されます。ファブリック 制御プレーン ノードは、LISP マップ サーバーとマップ リゾルバの機能を実行するため、エッジ ノードはローカル エンドポイントを登録し、リモート エンドポイントの現在の位置を解決できます。この分離により、オーバーレイは、従来のサブネット バインド転送のみに依存することなく、ホスト モビリティ、エニーキャスト ゲートウェイ動作、およびセグメンテーションをサポートできます。VXLAN は、ファブリック全体にトラフィックを転送し、ポリシー情報を保持するために使用されるファブリック データ プレーン カプセル化ですが、EID から RLOC へのマッピング 機能は提供しません。CEF は Cisco デバイス内部のローカル転送メカニズムであり、GBAC は SD-Access マッピング プロトコルではありません。したがって、LISP は SD-Access ファブリック 制御プレーンを提供するため、正解です。参照トピック: Cisco SD-Access 制御プレーン、LISP、EID、RLOC、マップ サーバー、マップ リゾルバ。

質問: 85

展示資料を参照してください。



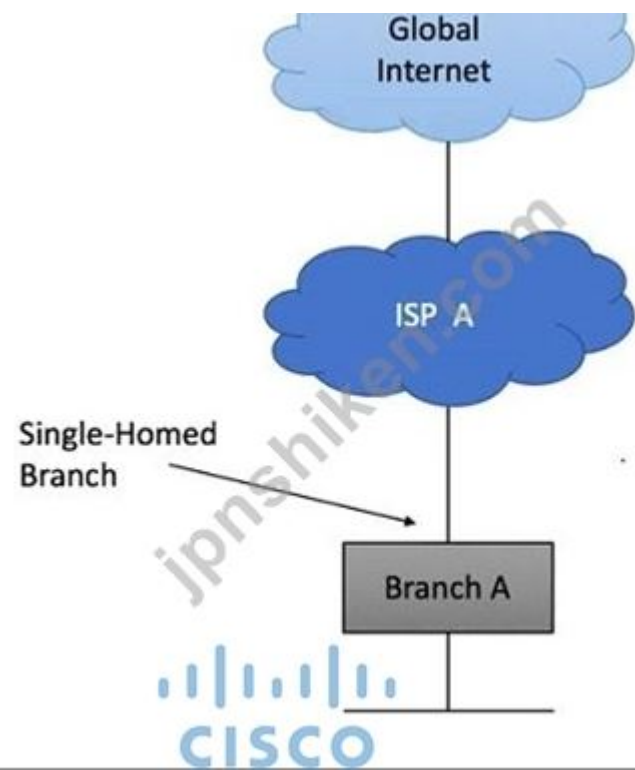
図を参照してください。SW2とSW3間の接続は光ファイバーであり、時折、一方向のリンク障害が発生します。アーキテクトは、リンク障害発生時にレイヤ2転送ループの発生を減らすためにネットワークを最適化する必要があります。アーキテクトはどのソリューションを採用すべきでしょうか？

- A. SW1でBPDUガードを使用する
- B. SW1でルートガードを使用します。
- C. SW3でBPDUフィルタを使用します。
- D. SW2のループガードを利用する

正解: D (コメントを发表する)

質問: 86

展示資料を参照してください。



図を参照してください。ある設計者が、リモート支店をサービスプロバイダに接続するためのBGPソリューションを設計しています。支店内には、インターネットに公開したくないプレフィックスがいくつかあります。設計者は、これを実現するためにどのソリューションを使用すべきでしょうか？

- A. すべてのプレフィックスに対して BGP インターネット コミュニティを設定します。
- B. NOPEERコミュニティを実装します。
- C. 除外する接頭辞を付加して、輸出禁止コミュニティを添付します。
- D. 除外するプレフィックスには、BGP No-Advertise コミュニティを使用します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 87

図を参照してください。ネットワーク管理者は、各サブネットを個別にアナウンスする代わりに、ルート集約を使用してサイトのサブネットをWANにアナウンスすることを計画しています。サイト内のすべてのサブネットを網羅するために使用すべき最小の集約ルートは何ですか？



- A. 2001:DB8:ABCD::/64
- B. 2001:DB8:ABCD::/60
- C. 2001:DB8:ABCD:0003::/60
- D. 2001:DB8::/32

正解: **B** ([コメントを发表する](#))

質問: 88

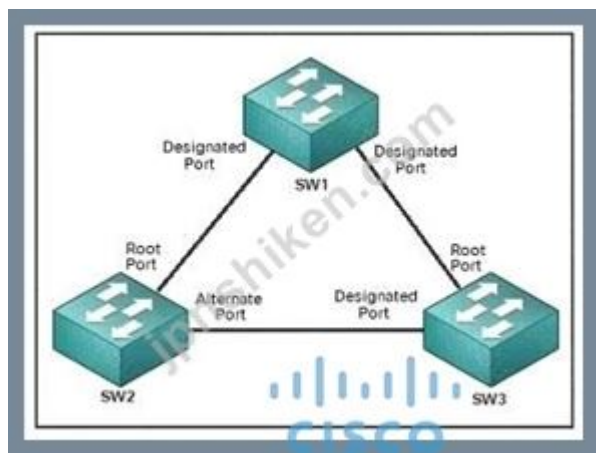
顧客は、企業WANに分散QoSを導入することを計画しています。ポリシーでは、必要な処理の種類に応じて個々のパケットにマーキングを行い、各デバイスでローカルに定義されたホップごとの処理に基づいて転送を行う必要があります。顧客はどのテクノロジーを選択すべきでしょうか？

- A. CBWFQ
- B. LLQ
- C. Diffserv
- D. IntServ

正解: ([正解を表示します](#))

パケットマーキングとホップごとの処理に基づく分散QoSを顧客が求めているため、DiffServが適切な技術です。Ciscoの差別化サービス設計では、通常DSCP値を使用してネットワークエッジでトラフィックを分類およびマーキングし、パス上の各デバイスがそのトラフィッククラスにローカルで定義されたホップごとの動作を適用します。このモデルは、ルータがネットワーク全体でフローごとの状態を維持する必要がないため、エンタープライズWANで優れた拡張性を発揮します。CBWFQとLLQはDiffServ処理を実装できるキューイングメカニズムですが、質問で要求されている全体的なQoSアーキテクチャではありません。IntServはRSVPとフローごとのリソース予約を使用し、より強力なアドミッションスタイルの保証を提供しますが、大規模な分散WAN環境では拡張性に劣ります。質問では、ホップごとの処理に基づく個々のパケットのマーキングと転送について具体的に言及しており、これはDiffServの言語です。完全な設計では、信頼境界、DSCPマーキング、クラスマップ、キューポリシー、およびプロバイダハンドオフ動作を定義する必要があります。参考トピック :DiffServ、DSCPマーキング、ホップごとの動作、分散QoS、WAN QoSアーキテクチャ。

質問: 89



図を参照してください。SW2とSW3間の接続は光ファイバーであり、時折、一方向のリンク障害が発生します。アーキテクトは、リンク障害発生時にレイヤ2転送ループの発生を減らすためにネットワークを最適化する必要があります。アーキテクトはどのソリューションを採用すべきでしょうか？

- A. SW2のループガードを利用する
- B. SW3で8PDUフィルタを使用する。
- C. SW1でルートガードを使用します。
- D. SW1でBPDUガードを使用する

正解: **A** ([コメントを発表する](#))

質問: **90**

ある組織が、帯域幅を特定の値に制限する詳細なQoSプランを設計しています。トラフィックポリシング機能でサポートされているパラメータはどれですか？ 2つ選択してください。)

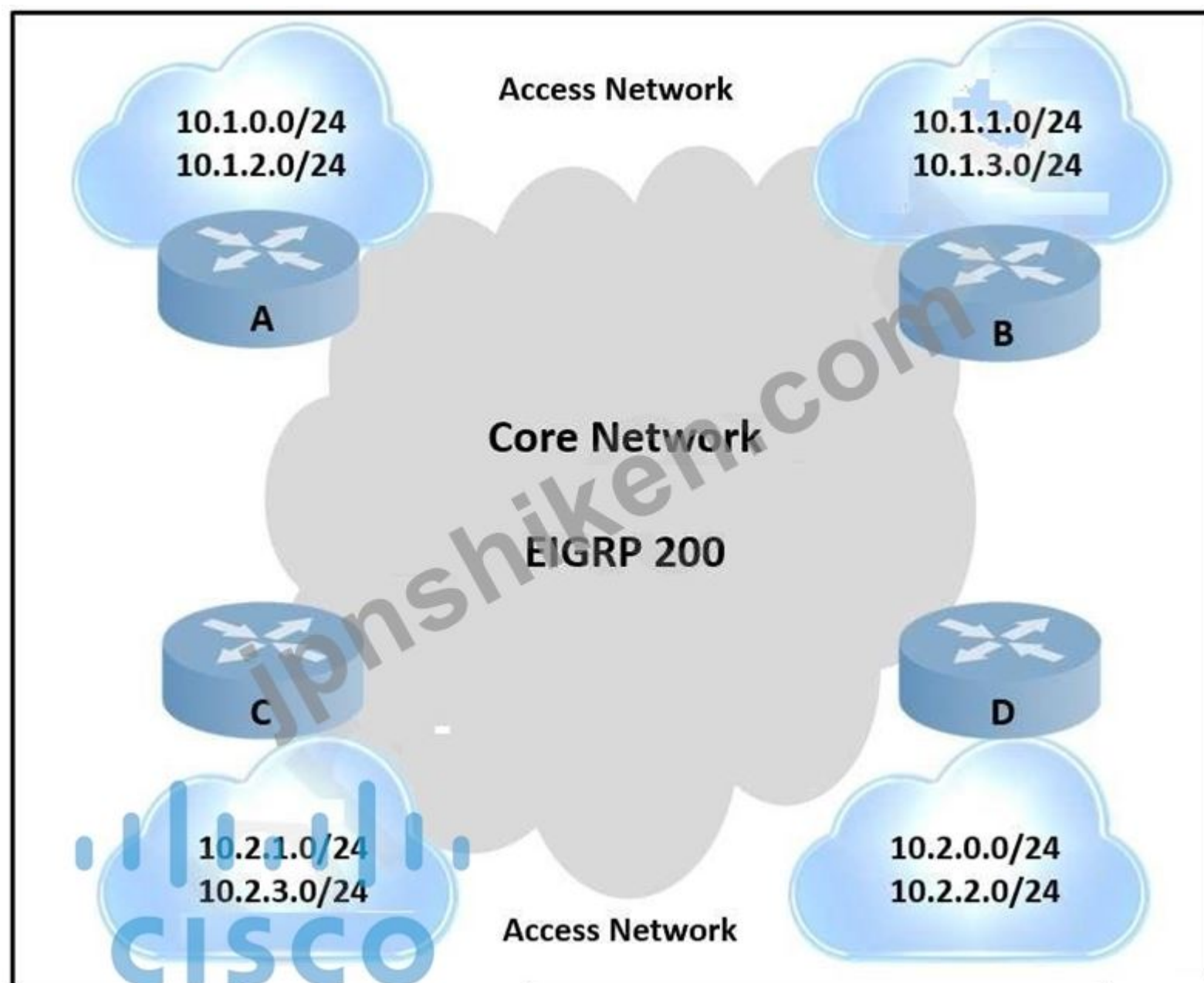
- A. 違反
- B. マーキング
- C. 成形
- D. 破裂
- E. 適合する

正解: **A,E** ([コメントを発表する](#))

Ciscoのトラフィックポリシングは、設定されたトラフィック契約に基づいてパケットを評価し、適合、超過、違反などのアクション状態に分類します。ポリシーは、これらの状態に対して、送信、破棄、リマークなどの設定されたアクションを適用します。2レートまたは3カラーのポリシング設計では、適合トラフィックはコミットレート内、超過トラフィックはコミットレートを超過していますが、超過バースト許容範囲内である可能性があり、違反トラフィックは許可されたプロファイル外です。したがって、適合と違反は、この質問のコンテキストにおいて有効なポリシングパラメータまたは状態/アクションカテゴリです。シェーピングはポリシングパラメータではありません。これは、超過トラフィックをバッファリングして後で送信する別のQoSメカニズムです。マーキングはポリシングによって適用されるアクションですが、Ciscoのクラスベースポリシング構文に直接対応するポリシング状態は、適合または違反です。バーストはトークンバケットのサイズに関連していますが、回答の選択肢は特にポリシング状態カテゴリに対応しています。正しい組み合わせは、違反と適合です。

質問: **91**

展示資料を参照してください。



エンジニアが顧客向けにルーティングソリューションを設計している。設計では、ネットワーク障害が発生した場合でも、10.1.0.0/24、10.1.2.0/24、10.2.1.0/24、または10.2.3.0/24はコアネットワークに影響を与えません。また、コアネットワークまたはアクセスネットワークにおけるリンクフェイルオーバー時に高速な収束時間が必要です。エンジニアはどのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. コアネットワークとアクセスネットワークの間に集約レイヤーを追加します。
- B. ルーターAとCでグレースフルリスタートを有効にする。
- C. ルーターAとCの接続ネットワークでFRRを有効にします。
- D. ルーターAとCで集約機能を有効にする。

正解: D ([コメントを发表する](#))

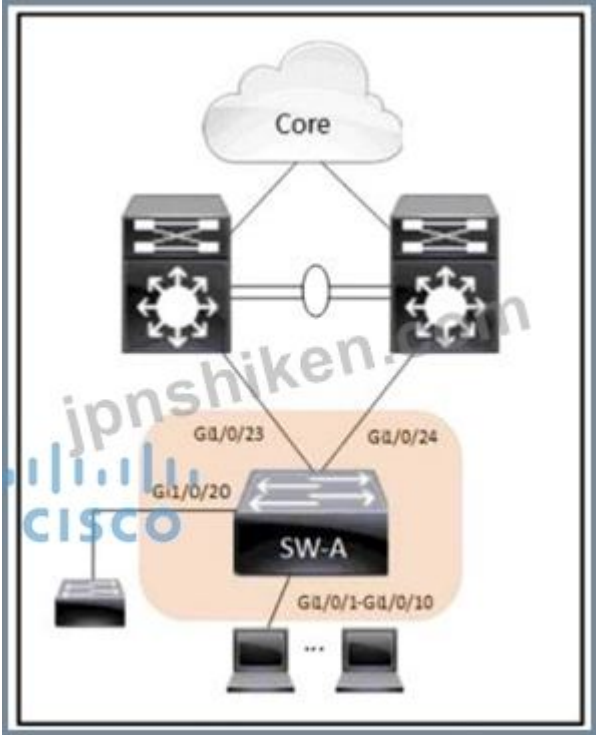
ルータ A と C での集約は、アクセスとコアの両方で高速な収束をサポートしつつ、リストされたアクセス ネットワークの障害がコアに影響を与えないようにするという要件を満たすため、正しい設計です。ルート集約は集約境界を作成します。より具体的なアクセス ルートは、コアが個々のプレフィックスを学習して取り消すことなく、集約の背後でフラップすることができます。Cisco の階層型ルーティング設計では、ルーティング テーブル サイズを削減し、収束イベントを抑制し、アクセス レイヤの不安定性からコアを保護するために、ディストリビューション境界または集約境界で集約を使用します。大規模な設計では、別の集約レイヤを追加することが適切な場合もありますが、特定のプレフィックスの障害がコアに影響を与えないようにするメカニズムを問う場合には、追加する必要はありません。グレースフル リスタートは、通常のアkses プレフィックスの障害ではなく、制御プレーンの再起動イベント中の転送を保護します。FRR は、リンクまたはノードの障害に対して高速な再ルーティングを提供しますが、個々の接続ネット

ワークの変更をコアから隠蔽しません。ルータ A と C での集約は、指定されたネットワークに直接対応し、使用するルーティング プロトコルに応じてクエリ、LSA、または更新の影響を軽減します。参考トピック：経路集約 階層型ルーティング、収束包含、コア保護、プレフィックス集約。

有効的な**300-420**問題集はJPNTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 92

展示資料を参照してください。

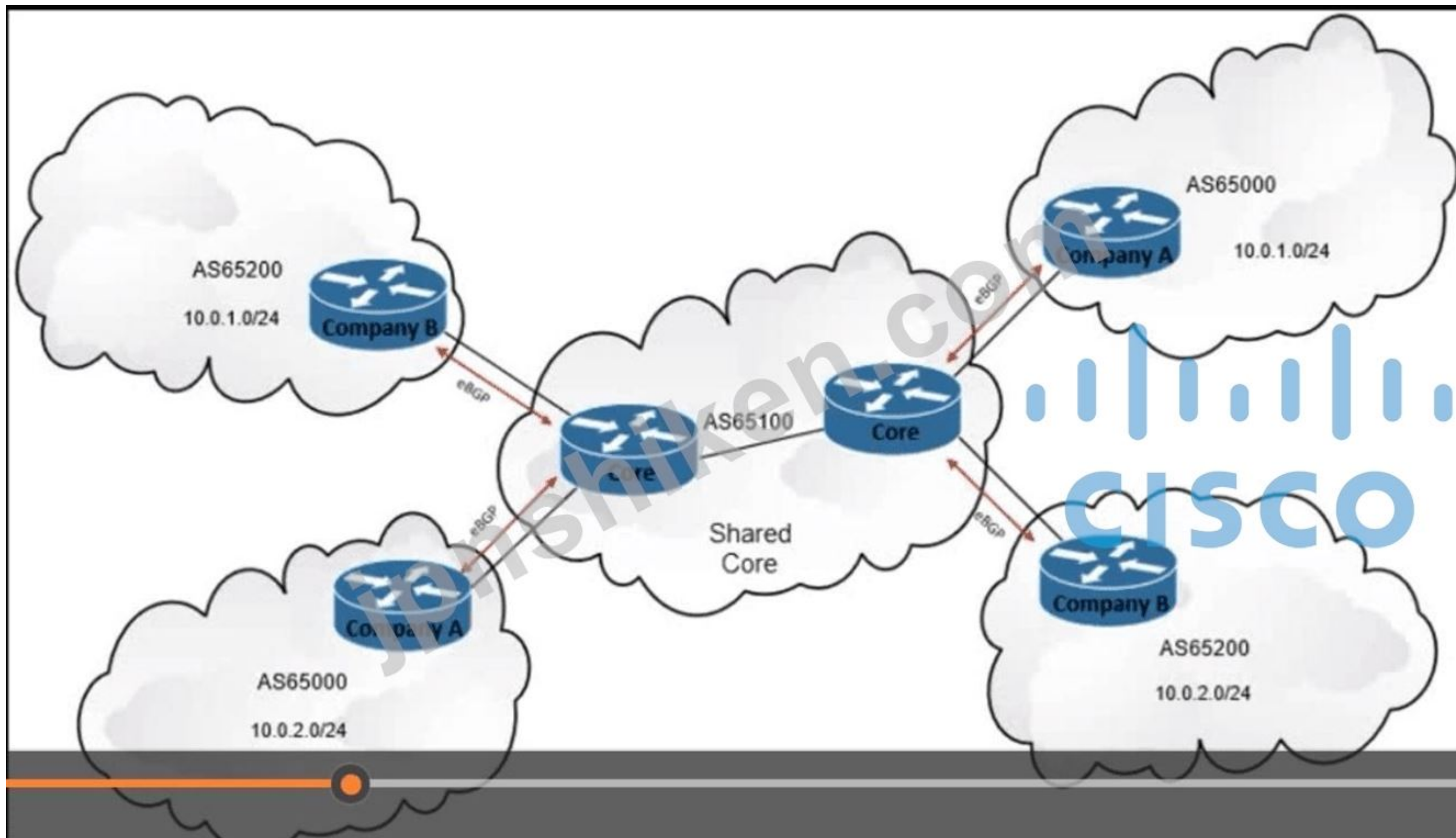


図を参照してください。あるアーキテクトが企業のエンタープライズネットワークの低レベル設計をレビューし、STP収束時間の最適化を推奨しています。アーキテクトの推奨事項に従うには、Gi1/0/1-10 に対してどの機能を有効にする必要がありますか？

- A. アップリンクファスト
- B. ルートガード
- C. ポートファスト
- D. BPDUガード

正解: C ([コメントを发表する](#))

質問: 93



図を参照してください。A社はB社を買収し、両社は同じ共通コアシステムを使用したいと考えています。

ただし、企業同士が互いのプレフィックスを知り合っているわけではありません。これらの要件を満たすアドレスファミリーソリューションはどれですか？2つ選択してください。

- A. A社とB社間のIPv4ユニキャスト
- B. 共有コアおよびA社とB社向けのVPNv4
- C. A社とB社向けのIPv4ユニキャストとVPNv4
- D. 共有コア用のIPv4ユニキャストおよびVPNv4

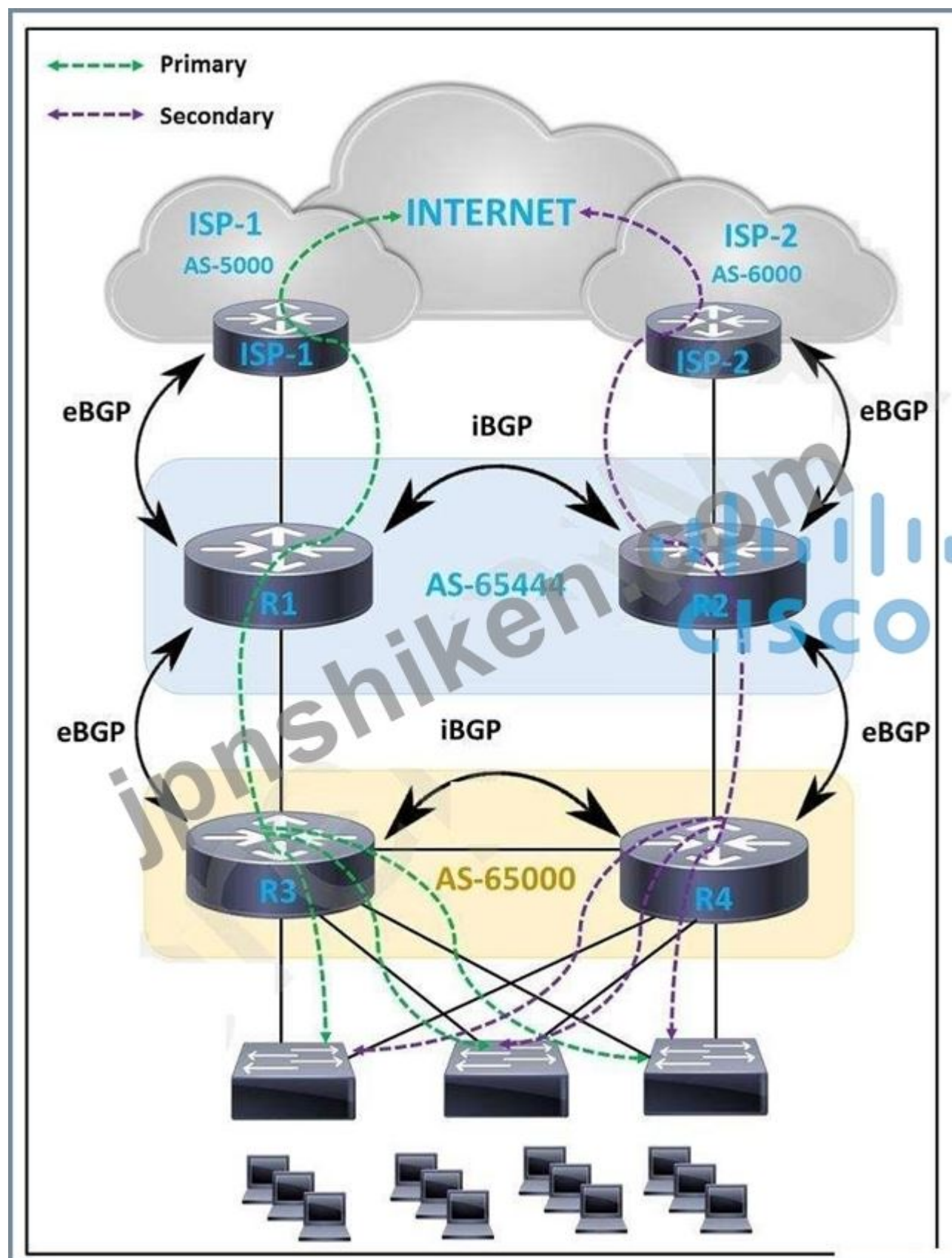
正解: **A,D** ([コメントを发表する](#))

正しい設計では、会社 A と会社 B には IPv4 ユニキャストを使用し、共有コアでは VPNv4 を使用します。MPLS レイヤ 3 VPN アーキテクチャでは、プロバイダ エッジに向かう顧客エッジルーティングでは、通常、通常の IPv4 ユニキャスト アドレス ファミリーを使用します。PE ルータは、学習した顧客ルートを適切な VRF に配置します。共有プロバイダ コア全体で、MP-BGP は、同一または重複する顧客プレフィック

スを一意に保つルート ディスティングィッサを追加することで、これらの顧客ルートを VPNv4 プレフィックスとして伝送します。ルート ターゲットは、どの VRF が各ルートをインポートまたはエクスポートするかを制御します。Cisco はこの VRF と VPNv4 モデルを、同じプロバイダ バックボーンを共有しながら、ある VPN 顧客が別の顧客のプレフィックスを学習することを防ぐメカニズムとして説明しています。VPNv4 は通常、顧客ネットワークと CE に面するセッション間で直接使用されることはありません。したがって、顧客側では IPv4 ユニキャストを使用し、共有コアでは VPNv4 を使用して分離を維持します。参照トピック: MPLS レイヤ 3 VPN、MP-BGP VPNv4、VRF、ルート ディスティングィッサ、ルート ターゲット、顧客ルート分離。

質問: 94

展示資料を参照してください。



エンジニアは、ISP-1が常にISP-2よりも優先されるようなWANソリューションを設計する必要があります。ISP-2経由の経路はバックアップとして考慮され、ISP-1への経路がダウンした場合にのみ使用されるものとします。エンジニアはどちらのソリューションを選択すべきでしょうか？

A. R1:

- ISP-1に通知されるルート: 5x ASパスプレペンド
- ISP-1から受信した経路: ローカル優先度が低い

- R2に広告されるルート: コミュニティ NO-ADVERTISE
- R2から受信したルート :アクションなし

R2:

- ISP-2 に通知されるルート: 0x AS パスの先頭
- ISP-2から受信した経路 :ローカル優先度高
- R1に広告されたルート :コミュニティNO-EXPORT
- R1から受信したルート :アクションなし

B. R1:

- ISP-1 に通知されたルート: 0x AS パスの先頭
- ISP-1から受信した経路: ローカル優先度が低い
- R2に広告されるルート: コミュニティ NO-ADVERTISE
- R2から受信したルート :アクションなし

R2:

- ISP-2に通知されるルート: 5x ASパスプレペンド
- ISP-2から受信した経路 :ローカル優先度高
- R1に通知されたルート :アクションなし
- R1から受信したルート: コミュニティ NO-ADVERTISE

C. R1 :

- ISP-1 に通知されたルート: 0x AS パスの先頭
- ISP-1から受信した経路 :ローカル優先度高
- R2に通知されたルート: コミュニティ NO-EXPORT
- R2から受信したルート :アクションなし

R2:

- ISP-2に通知されるルート: 5x ASパスプレペンド
- ISP-2から受信した経路: ローカル優先度が低い
- R1に通知されたルート :アクションなし
- R1から受信したルート :アクションなし

D. R1:

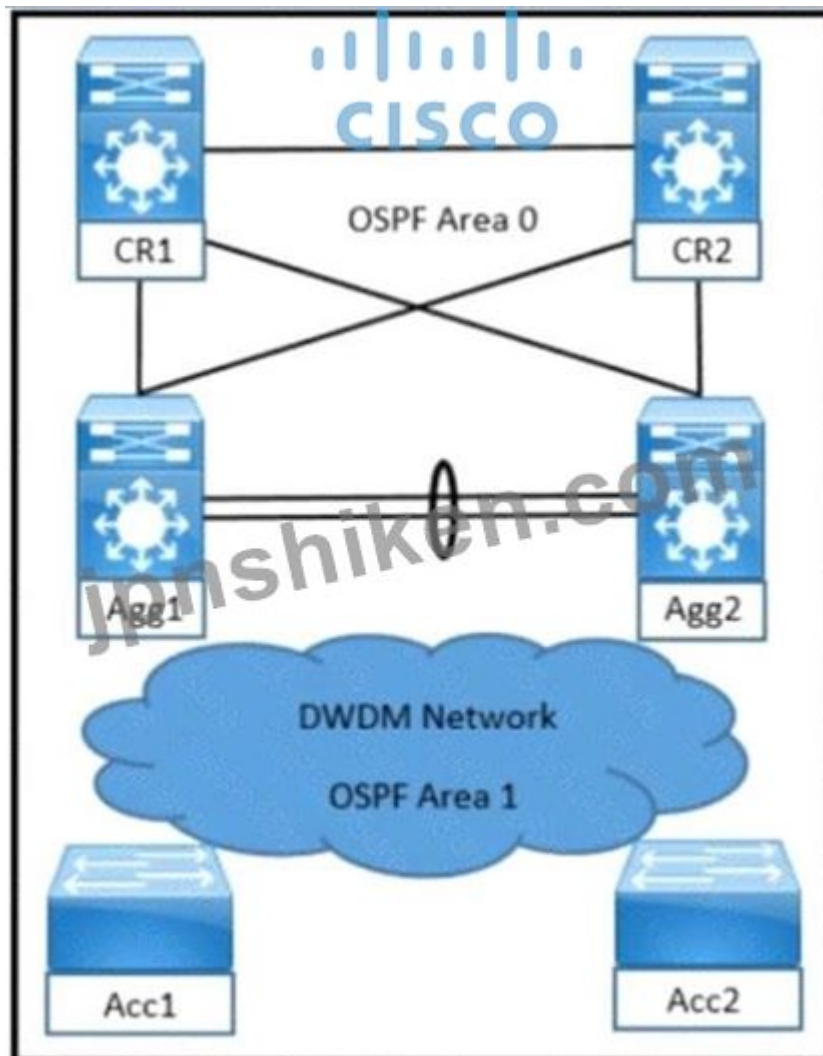
- ISP-1 に通知されたルート: 0x AS パスの先頭
- ISP-1から受信した経路 :ローカル優先度高
- R2に通知されたルート :アクションなし
- R2から受信したルート: コミュニティ NO-EXPORT

R2:

- ISP-2:5x ASパスの先頭にアドバタイズされるルート
- ISP-2から受信した経路: ローカル優先度が低い
- R1に広告されるルート :コミュニティ広告なし
- R1から受信したルート :アクションなし

正解: **C** ([コメントを发表する](#))

質問: **95**



図を参照してください。ネットワークエンジニアは、以下の要件に基づいて、高可用性OSPFソリューションを設計する必要があります。

* エリア1におけるリンクまたはノードの障害によって発生したトラフィックの中断は、ミリ秒単位で解決されなければならない。

* 障害が発生した場合、トラフィックはOSPFのデッドインターバルを待たずに別のパスに切り替える必要があります。

エンジニアはどの故障検出ソリューションを選択すべきか？

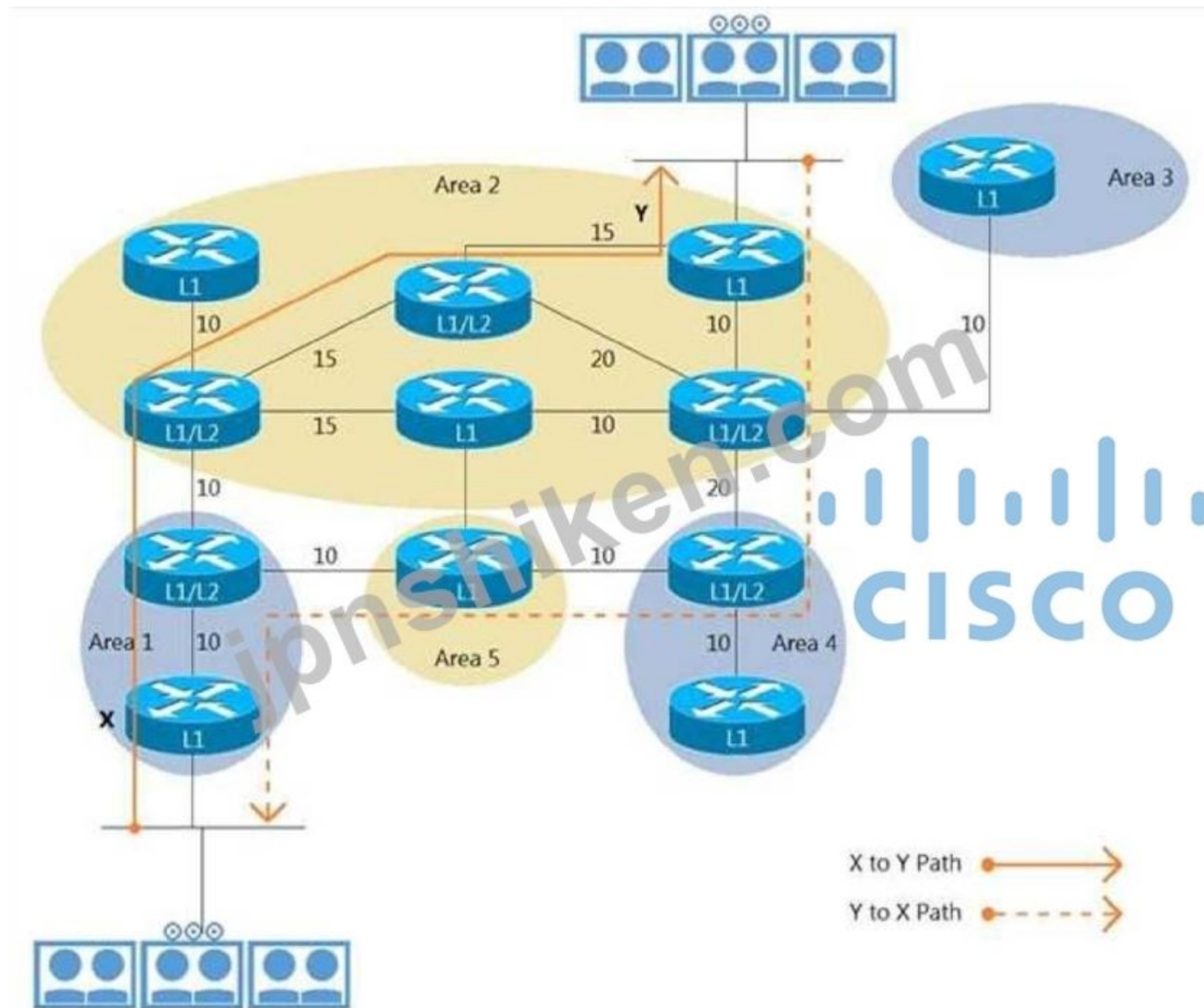
A. SPF遅延とOSPF LSAインターバルタイマーを100msに調整します。

B. BFD を利用し、BFD タイマーを 100 ms に調整します。

C. SPFタイマーを100msに短縮します。

D. 各OSPFピアのIP SLA追跡を有効にする。

正解: **B** ([コメントを发表する](#))



図を参照してください。顧客は、2つの場所間でポイントツーポイントのテレプレゼンスビデオ通話を行う際に、ビデオ品質の低下と遅延が発生すると報告しています。建築家は、出入口の交通の流れが同じ経路をたどるように設計を最適化する必要があります。どの手法が設計を最適化しますか？

- A. エリア1のルーターでルートリーキングを設定します。
- B. エリア4のルーターで高メトリックを設定します。
- C. エリア4のルーターでルートフィルタを設定します。
- D. エリア2のルーターでルートリーキングを設定します。

正解: **B** ([コメントを发表する](#))

質問: 97

ある顧客は、以下の高レベル設計要件に基づいて、企業内でWoL (Wake-on-LAN)を導入する計画を立てています。
DHCPサービスが利用可能である必要があります

- クライアントのBIOS設定でWoLを有効にする必要があります

クライアントはオンラインになるとIPアドレスを取得します。

- レイヤ2スイッチでスパニングツリーPortFastが有効になっています

顧客が導入を成功させるためには、どの2つのソリューションを選択する必要がありますか？ 2つ選択してください。）

A. クライアントサブネットが存在するすべてのSVIまたはルーティングインターフェイスで、IP指向ブロードキャストとフォワードプロトコルを有効にする必要があります。

B. WoLサーバーサブネットが存在するSVIまたはルーティングインターフェイスでは、クライアント範囲のIPヘルパーアドレスを無効にする必要があります。

C. WoLサーバーのIPヘルパーアドレスは、クライアントサブネットが存在するSVIまたはルーティングインターフェイスで有効にする必要があります。

D. クライアント範囲のIPヘルパーアドレスは、WoLサーバーサブネットが存在するSVIまたはルーティングインターフェイスで有効にする必要があります。

E. クライアントサブネットが存在するすべてのSVIまたはルーティングインターフェイスで、IP指向ブロードキャストとフォワードプロトコルを無効にする必要があります。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 98

発見フェーズにおいて、顧客プラットフォームの構築に役立つオプションはどれですか？

A. 詳細設計

B. ビジネスケース

C. ハイレベルデザイン

D. PO

E. POVレポート

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 99

ネットワークエンジニアは、IS-ISルーティングを使用して、相互接続された3つのキャンパスネットワークを分離する必要がある。

大規模なルーティングドメインをサポートし、各キャンパスネットワークからのより具体的なルートが他のキャンパスネットワークのルーターに自動的に通知されることを避けるためには、2層階層構造を使用する必要があります。

この分離を実現するために、エンジニアはどのような2つの行動をとりますか？ 2つ選択してください。）

A. 各キャンパスに同じ IS-IS NET 値を割り当て、内部キャンパス ルータをレベル 1/レベル 2 ルーティングで構成します。

B. 各キャンパスのエッジに 2 台の IS-IS ルーターを BDR ルーターとして指定し、すべてのレベル 1 ルーター用に 1 台の BDR とすべてのレベル 2 ルーター用に 1 台の BDR を設定します。

C. キャンパスネットワークの各セグメントごとに異なるMTU値を使用します。レベル2バックボーンルーターは、より大きなMTUサイズである9216を使用する必要があります。

D. 各キャンパスから2台のIS-ISルーターを指定し、各キャンパスネットワークのエッジでレベル1/レベル2のバックボーンルーターとして機能させる。

E. 各キャンパスに固有のIS-IS NET値を割り当て、内部キャンパスルーターをレベル1ルーティングで構成します。

正解: **D,E** ([コメントを發表する](#))

質問: 100

複数のインターネットサービスプロバイダーに接続する企業向けに、ネットワークソリューションが設計されている。

Cisco独自のBGPパス属性のうち、送信トラフィックの流れに影響を与えるものはどれですか？

A. 地域的な嗜好

B.

C. 重量

D. ASパス

E. コミュニティ

正解: ([正解を表示します](#))

Cisco weight は、ローカルルータ上の送信トラフィックの選択に影響を与えるために使用される Cisco 独自の BGP パス属性です。weight はローカルでのみ有効であり、BGP ネイバーには通知されません。weight の値が大きいほど優先され、Cisco BGP のベストパスアルゴリズムで早い段階で評価されるため、属性が設定されているルータ上で、ある出力パスを別の出力パスよりも優先させる直接的な方法となります。ローカル preference も送信トラフィックに影響を与えますが、これは AS 内で使用されるよく知られた任意 BGP 属性であり、Cisco 独自の属性ではありません。MED は主に、どのエントリポイントを優先すべきかを隣接 AS に示唆することで、受信パスの選択に影響を与えるために使用されます。AS-path prepending も通常、外部ピアに対してルートの魅力を低下させることで、受信トラフィックのエンジニアリングに使用されます。コミュニティはポリシー情報を伝送できますが、リストにある Cisco 独自の属性ではありません。したがって、要件で送信トラフィックフローに影響を与える Cisco 独自の BGP パス属性を具体的に要求されている場合、答えは weight です。

質問: **101**

エンジニアが、コア層、アグリゲーション層、アクセス層間でEIGRPを実行するレイヤ3キャンパスネットワークを設計しています。アクセス層スイッチは、レイヤ3銅線接続を使用してアグリゲーション層に接続されます。エンジニアは、アクセス層スイッチの障害発生時の収束時間を改善したいと考えています。設計にはどの技術を含める必要がありますか？

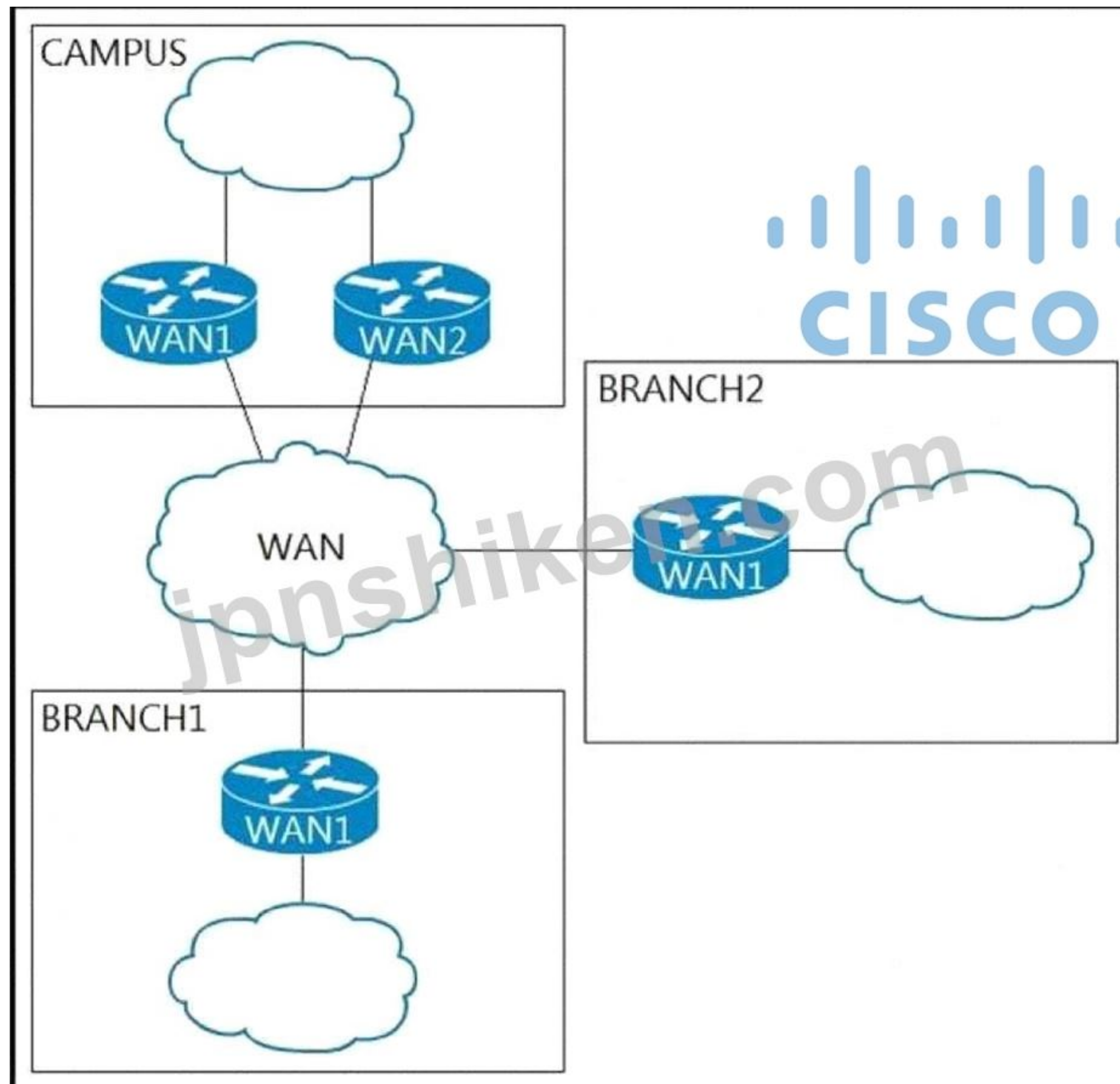
- A.** アクセスレイヤアップリンクでEIGRPのBFDを有効にする
- B.** EIGRP Hello / Holdタイマーの値を減らす
- C.** コアから集約レイヤーへのEIGRP集約
- D.** アクセス層から集約層へのEIGRP集約

正解: ([正解を表示します](#))

EIGRPにおけるBFDは、レイヤ3リンクにおけるアクセスレイヤの切り替えやアップリンク障害後の収束性を向上させるための最も強力な設計オプションです。EIGRPのhelloタイマーとholdタイマーは障害を検出できますが、タイマーを積極的に短縮すると制御プレーンの通信量が増加し、プラットフォーム間で一貫した1秒未満の検出を実現できない場合があります。

Cisco BFD は、ルーティング プロトコルのハロー メカニズムとは独立して、EIGRP を含むルーティング プロトコルの転送パス障害を迅速に検出するように特別に設計されています。ポイント ツー ポイントのレイヤ 3 アップリンクでは、BFD はネイバー パスに障害が発生した場合に EIGRP に迅速に通知できるため、DUAL は EIGRP のホールド タイマーを待たずに対応できます。アクセスから集約への集約はクエリスコープと安定性に役立ちますが、アクセス スwitchの障害を直接より迅速に検出するわけではありません。コアから集約への集約は、アクセス アップリンクの障害検出との関連性がさらに低くなります。したがって、設計では、プラットフォームの機能と運用安定性に応じてタイマー値を慎重に選択し、アクセスレイヤ アップリンクで EIGRP の BFD を有効にする必要があります。参照トピック: EIGRP の収束、BFD、ルーテッド アクセス、障害検出、DUAL。

質問: **102**



図を参照してください。建築家は、WANトランジットを介して接続されたマルチサイトネットワークのIPアドレススキームを設計する必要があります。キャンパスサイトは12,000台のデバイスを収容する必要がある、ブランチサイトは1,000台のデバイスがある場合、ネットワークデバイスのリソースを最適化し、ネットワークの異なるブロックへの収束イベントを包含し、将来のネットワークの拡張を保証するアドレス方式はどれでしょうか？

A. * キャンパス: 10.0.0.0/16

* ブランチ: 10.255.0.0/20

* ブランチ2: 10.255.16.0/20

B. * キャンパス :10.0.0.0/10

* ブランチ1: 10.64.0.0/10

* ブランチ2: 10.128.0.0/10

C. * キャンパス :10.0.0.0/20

* ブランチ1: 10.0.64.0/21

ブランチ2: 10.0.128.0/21

D. キャンパス: 10.0.0.0/18

* ブランチ1: 10.0.192.0/21

* ブランチ2: 10.0.200.0/21

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 103

図を参照してください。顧客は、GigabitEthernet0/2インターフェースを通過するネットワーク管理トラフィックにQoSを適用する必要があります。8つのキューイングクラスはすべて使用中であるため、新しい要件は既存のポリシーに統合する必要があります。顧客はどのソリューションを選択すべきでしょうか？

```

policy-map WAN-DC-LINK
class VOICE
  priority percent 17
class VIDEO
  priority percent 16
class SIGNALLING
  bandwidth percent 5
class ROUTING
  bandwidth percent 6
class MISSION-CRITICAL
  bandwidth percent 26
  random-detect dscp-based
class BULK
  bandwidth percent 5
  random-detect dscp-based
class SCAVENGER
  bandwidth percent 1
class class-default
  bandwidth percent 24
  random-detect
!
class-map match-all BULK
match ip dscp af11 af12
class-map match-all VIDEO
match ip dscp af41 af42
class-map match-any ROUTING
match ip dscp cs6
class-map match-all MISSION-CRITICAL
match ip dscp af21 af22
class-map match-any SIGNALLING
match ip dscp cs3
match ip dscp af31

```

- A. トラフィックをDSCP CS5にマークし、SIGNALLINGクラスに割り当てます。次に、既存のキューサイズを基準として、SIGNALLINGクラスに追加の帯域幅を割り当てることができるかどうかを判断します。
- B. トラフィックをDSCP CS4にマークし、SIGNALLINGクラスに割り当てます。次に、クラス内のトラフィックに優先順位を付けます。
- C. トラフィックをDSCP CS6にマークし、ルーティングクラスに割り当てます。次に、クラス内のトラフィックに優先順位を付けます。
- D. トラフィックをDSCP CS2にマークし、ROUTINGクラスに割り当てます。次に、既存のキューサイズを基準として、ROUTINGクラスに追加の帯域幅をプロビジョニングできるかどうかを判断します。

正解: **D** ([コメントを发表する](#))

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/voice_ip_comm/hcs/12_5/HCS_Solution/SRND/HCS_12_5_SRND/chcs_m_quality-of-service-considerations.pdf

質問: **104**

OMPIによって取得される情報更新はどれですか？これにより、Cisco SD-WANは、実際のリンクIPに関係なく、あらゆるパブリックまたはプライベートトランスポート上にセキュアなオーバーレイファブリックを構築できるようになります。

A. TLOC

- B. RLOC
- C. DTLS
- D. LISP PITR

正解: ([正解を表示します](#))

TLOC ルートは、トンネルのエンドポイントとして機能する WAN リンクを表し、{System-IP、Color、Encapsulation} によって一意に識別されます。TLOC ルートの識別子として、インターフェイス IP アドレスの代わりにシステム IP アドレスが使用されることに注意してください。これは、インターフェイス IP がいつでも変更される可能性があるためです。固定のシステム IP を使用することで、インターフェイス IP の変更に関係なく、TLOC を常に一意に識別できます。これは、OMP ルート (vRoute) のネクストホップが TLOC を指しているため、非常に重要です。この情報の分離により、依存する vRoute を無効にすることなく、TLOC ルートを新しいパラメータで更新できます。図 7 に示すように、vEdge ルータに複数のトランスポート インターフェイスが異なる WAN プロバイダに接続されている場合、各 WAN インターフェイスに対して TLOC ルートが作成され、アドバタイズされます。

DTLSまたはTLSは、ネットワーク内のCisco SD-WANデバイス間の通信のプライバシーを確保し、接続を介して送信されるすべての制御トラフィックを高度暗号化標準 AES-256) 暗号化アルゴリズムを使用して暗号化します。

<https://www.networkacademy.io/ccie-enterprise/sdwan/omp-overview>

質問: 105

インフラストラクチャチームは、デバイスの共有メモリ使用率を懸念しており、そのためデバイスの状態を監視する必要があります。デバイスへの影響を最小限に抑えつつ、必要なデータを提供するソリューションはどれでしょうか？

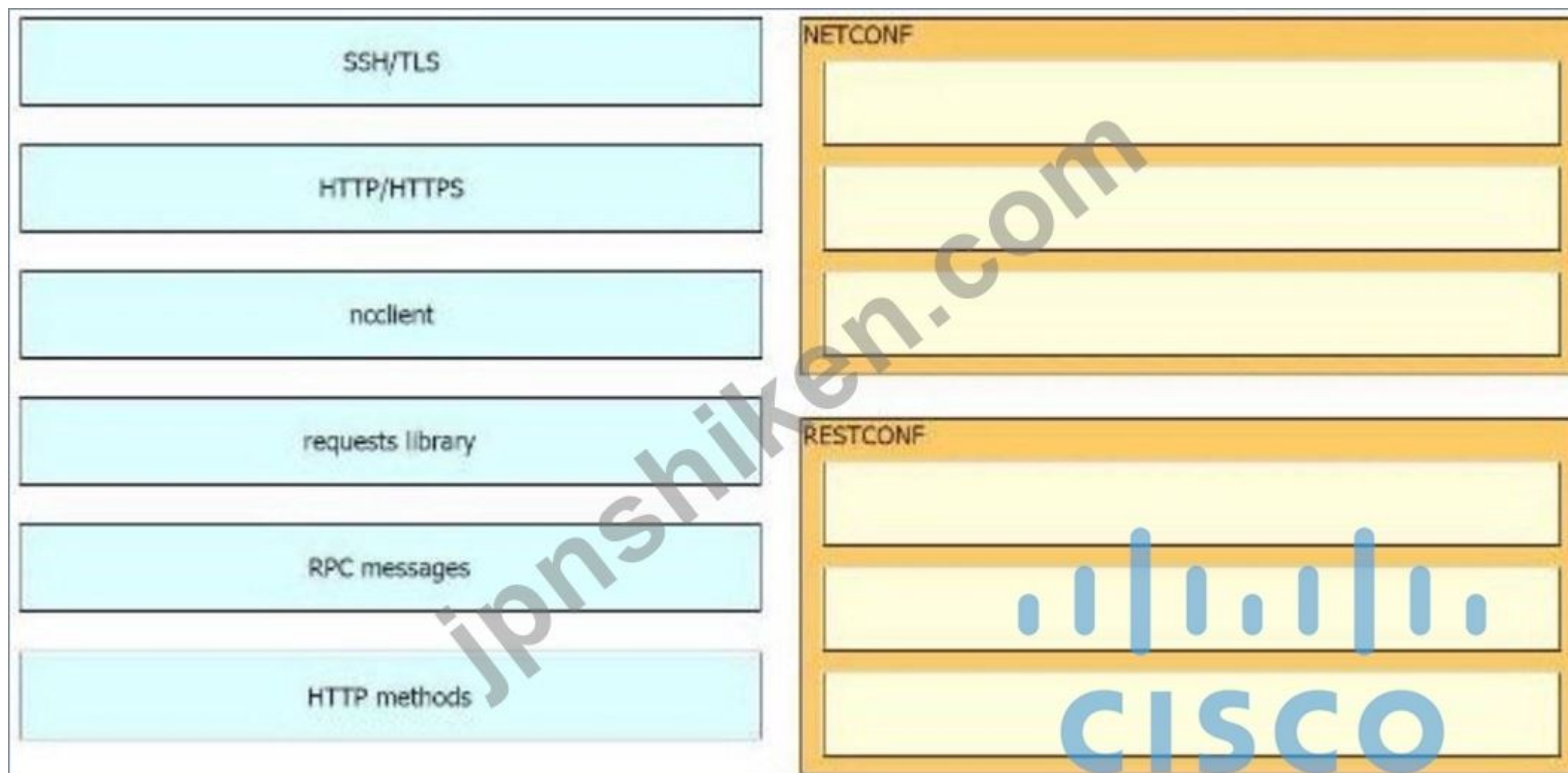
- A. 変更時購読
- B. IPFIX
- C. 静的テレメトリ
- D. 定期購読

正解: ([正解を表示します](#))

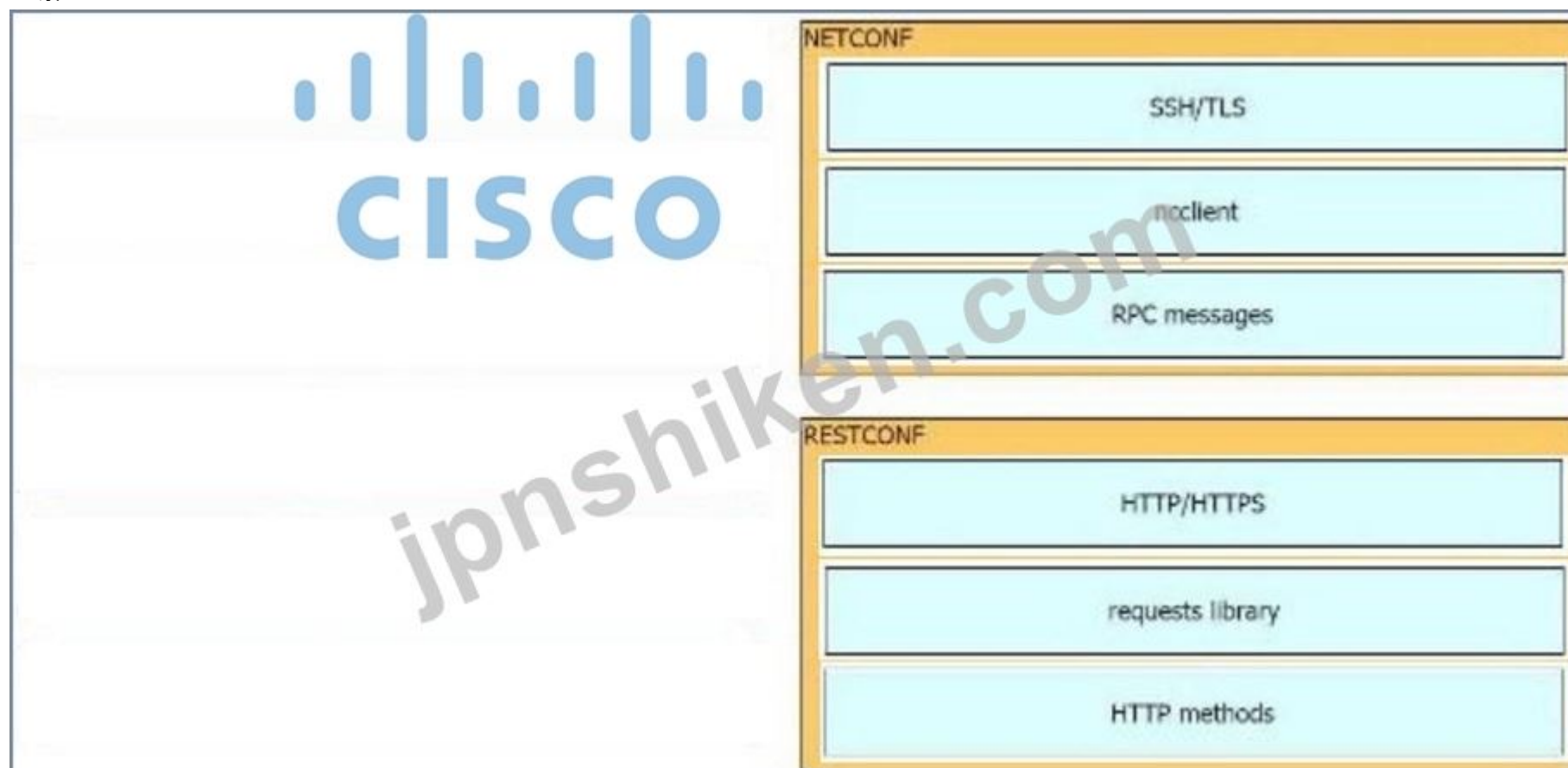
質問: 106

ドラッグアンドドロップ問題

左側の要素を、右側のそれらが使用されるプロトコルにドラッグアンドドロップしてください。



正解:



有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 107

左側のモデル駆動型テレメトリ特性を、右側の該当するモードにドラッグアンドドロップしてください。

Updates are sent to the collector.

Updates are sent to the subscriber.

Subscriptions must be re-initiated after a reload.

Subscriptions are part of the device's configuration.

Dial-in

Dial-out

正解:

Updates are sent to the collector.

Updates are sent to the subscriber.

Subscriptions must be re-initiated after a reload.

Subscriptions are part of the device's configuration.

Dial-in

Updates are sent to the subscriber.

Subscriptions must be re-initiated after a reload.

Dial-out

Updates are sent to the collector.

Subscriptions are part of the device's configuration.

説明

グラフィカルユーザーインターフェース、図の説明は中程度の信頼度で自動生成されました

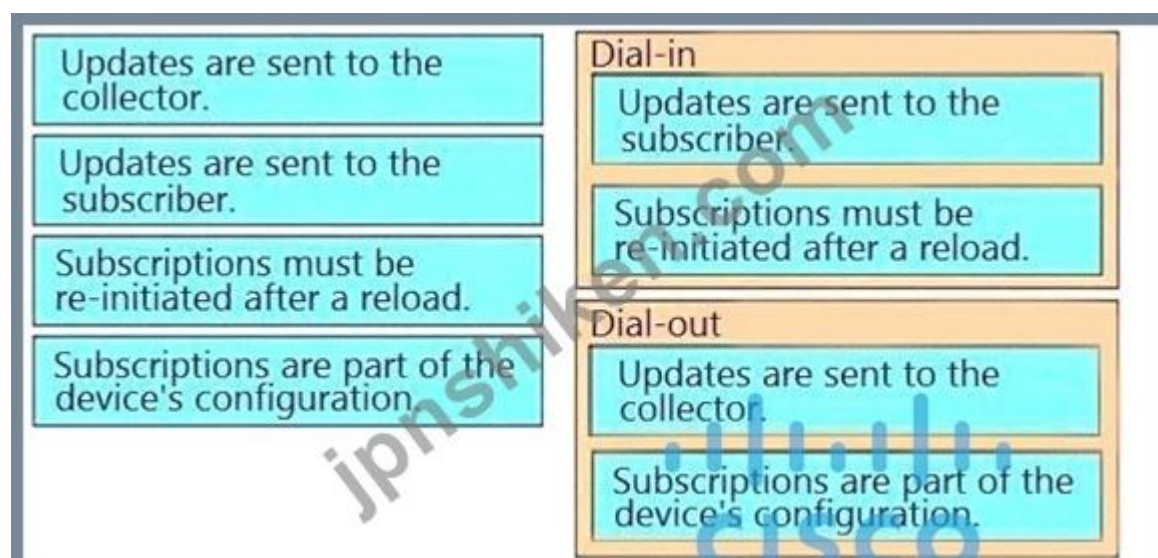
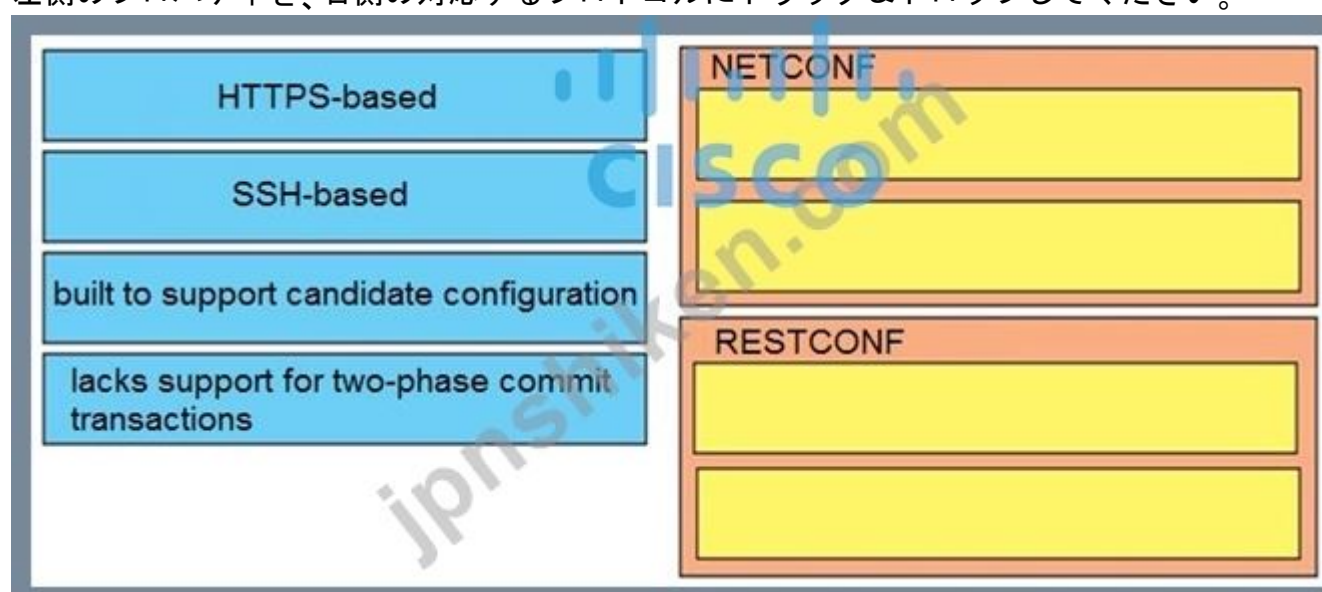


Table 2. Dial-in and Dial-Out Model-Driven Telemetry

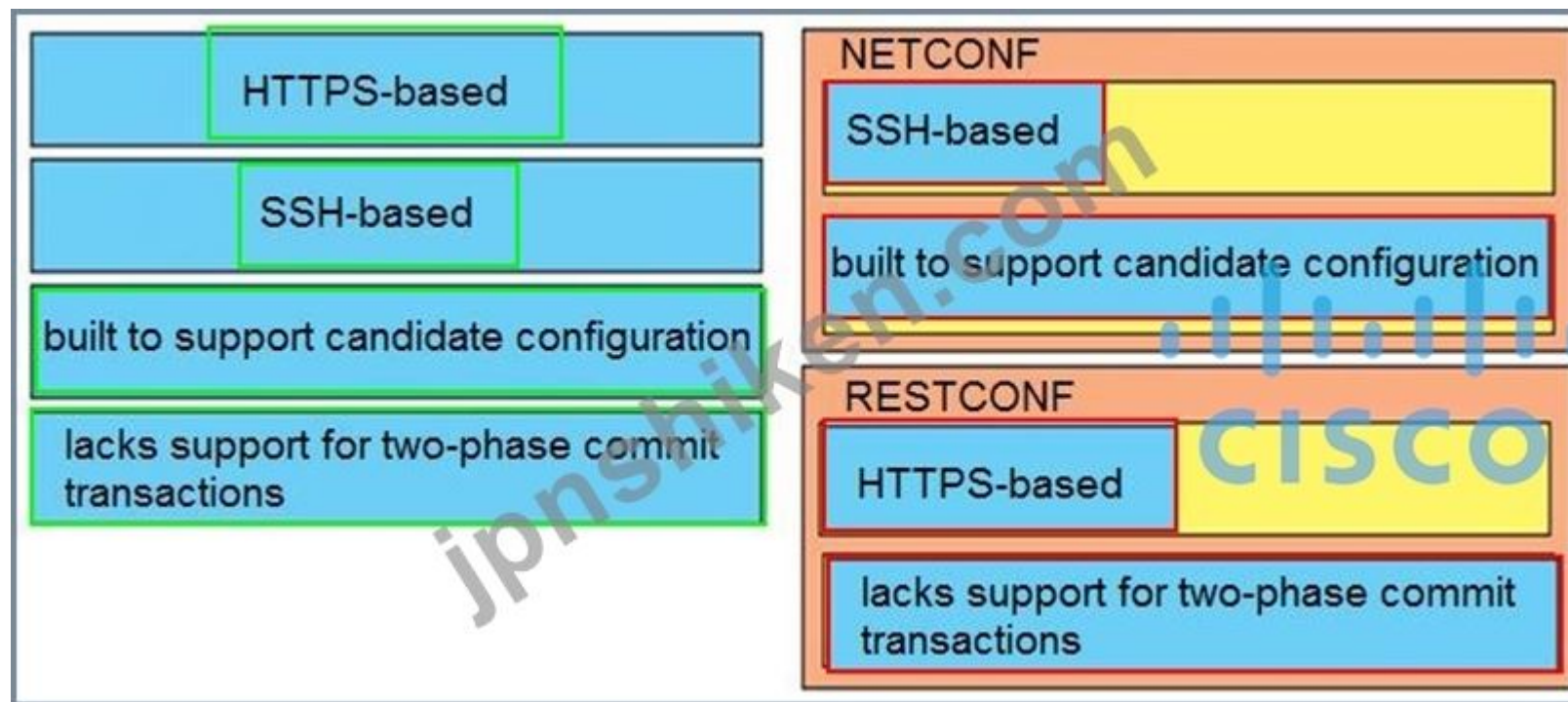
Dial-In (Dynamic)	Dial-Out (Static or Configured)
Telemetry updates are sent to the initiator or subscriber.	Telemetry updates are sent to the specified receiver or collector.
Life of the subscription is tied to the connection (session) that created it, and over which telemetry updates are sent. No change is observed in the running configuration.	Subscription is created as part of the running configuration; it remains as the device configuration till the configuration is removed.
Dial-in subscriptions need to be reinitiated after a reload, because established connections or sessions are killed during stateful switchover.	Dial-out subscriptions are created as part of the device configuration, and they automatically reconnect to the receiver after a stateful switchover.
Subscription ID is dynamically generated upon successful establishment of a subscription.	Subscription ID is fixed and configured on the device as part of the configuration.

質問: 108

左側のプロパティを、右側の対応するプロトコルにドラッグ&ドロップしてください。



正解:



参照：

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/prog/configuration/166/b_166_programmability_cg/b_166_programmability_cg_chapter_01011.html

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/prog/configuration/169/b_169_programmability_cg/configuring_yang_datamodel.html

質問: 109

企業のセキュリティポリシーでは、サイト間のすべての接続を、永続的なトンネルの維持を必要としない方法で暗号化することが求められています。サイトは、動的に変化する鍵とスポーク間通信を使用するプライベートなMPLSベースのサービスを介して接続されています。この環境では、どのタイプのトランスポート暗号化を使用する必要がありますか？

- A. GETVPN
- B. DMVPN
- C. GRE VPN
- D. 標準IPsec VPN

正解: (正解を表示します)

この環境で使用する必要のあるトランスポート暗号化方式は、DMVPN (Dynamic Multipoint VPN) です。DMVPNはCisco IOSソフトウェアベースのソリューションであり、ブロードバンド接続を活用して安全なネットワーク基盤を構築し、サイト間の安全な接続を可能にします。

質問: 110

OSPFエリアのうち、LSAタイプ3、4、5をブロックするが、デフォルト集約ルートを許可するエリアはどれですか？

- A. 完全にずんぐりむっくり
- B. スタブ
- C. 通常
- D. NSSA

正解: (正解を表示します)

質問: 111

Cisco SD-Accessファブリックにおけるボーダーノードの目的は何ですか？

- A. デバイスをネットワークに接続する

- B. トラフィックのカプセル化とデカプセル化を実行する
- C. ネットワーク仮想化を実行する
- D. ネットワークを拡大する

正解: **A** ([コメントを發表する](#))

ボーダーノードは、SD-Accessファブリックとファブリック外部のネットワーク間の接続を提供します。Cisco SD-Accessでは、エッジノードがエンドポイントをファブリックに接続し、中間ノードがルーティングされたIPトラフィックをアンダーレイ経由で転送し、コントロールプレーンノードがエンドポイントの位置マッピングを維持し、ボーダーノードがファブリックをデータセンター、WAN、インターネットエッジ、共有サービスネットワークなどの外部レイヤ3ドメインに接続します。ボーダーノードはプロキシトンネルルータ機能を実行し、オーバーレイ外部宛のファブリックトラフィックをデカプセル化できますが、その設計目的はファブリックサイトの外部接続です。ネットワーク仮想化は主に仮想ネットワーク、VRF分離、LISPコントロールプレーンマッピング、VXLANカプセル化によって実現されます。ネットワークを拡張するという表現は曖昧すぎて、Cisco SD-Accessの役割を明確に示していません。そのため、利用可能なオプションの中で、ファブリックを必要な外部ネットワークリソースに接続するために使用されるコンポーネントはボーダーノードです。参照トピック :Cisco SD-Accessボーダーノード、外部接続、ファブリックの役割、LISPプロキシトンネルルータ、VN-to-VRFマッピング。

質問: **112**

エンジニアが、コア層、アグリゲーション層、アクセス層の間でEIGRPを実行するレイヤ3キャンパスネットワークを設計している。アクセス層のスイッチは、レイヤ3銅線接続を使用してアグリゲーション層に接続される。

エンジニアは、アクセス層スイッチの障害発生時の収束時間を改善したいと考えています。設計にはどのような手法を取り入れるべきでしょうか？

- A. コアから集約層へのEIGRP集約
- B. アクセスレイヤアップリンクでEIGRPのBFDを有効にする
- C. EIGRP Hello / Holdタイマーの値を減らす
- D. アクセス層から集約層へのEIGRP集約

正解: ([正解を表示します](#))

質問: **113**

あるエンジニアは、ランデブーポイントのないマルチキャストを使用して、複数のソースから異なるチャンネルでビデオをストリーミング配信するシステムを必要とする大手ケーブルテレビプロバイダーに勤務している。

これらの要件を満たすマルチキャストプロトコルはどれですか？

- A. PIM-SM
- B. PIM-SSM
- C. 任意のソースのマルチキャスト
- D. BIDIR-PIM

正解: **B** ([コメントを發表する](#))

PIM-SSMは、ローカルPIMドメイン内に既知の情報源が存在する場合や、放送アプリケーションに適しています。また、PIM-SSMはRP（リソースポイント）と共有ツリーを排除します。

質問: **114**

エンジニアは、2つの拠点間のバックアップ接続を提供するソリューションを設計する必要があります。エンジニアはインターネット接続を使用する予定ですが、会社のポリシーにより接続は暗号化する必要があります。さらに、複数のアプリケーションがマルチキャストを使用して拠点間でビデオストリームを配信しています。設計にはどのテクノロジーを含めるべきでしょうか？

- A. DMVPN
- B. IPsecダイレクトカプセル化
- C. IPsec上のGRE
- D. GETVPN

正解: **C** ([コメントを發表する](#))

質問: 115

支店は、本社への主要なL3VPN MPLS接続と、バックアップとして機能するIPsec VPNトンネルを備えています。主要なMPLS回線がダウンした場合にのみバックアップ接続経由でデータが送信されることを保証する設計はどれですか？

- A. EIGRPを使用して、L3VPN MPLSとIPSEC VPNトンネルを介して本社とのネイバー関係を確立します。
- B. バックアップ接続で、パッシブインターフェースコマンドを使用してOSPFを使用します。
- C. IP SLA に紐づいたスタティック ルートを使用してプライマリ パスを優先し、フローティング スタティック ルートでバックアップ接続を指します。
- D. マルチパス機能を有効にしたBGPを使用して、利用可能な場合はプライマリパス経由でトラフィックを強制します。

正解: (正解を表示します)

質問: 116

あるエンジニアは、マルチベンダーのネットワーク環境を管理するための、標準規格に準拠したYANGモデルを探している。
エンジニアはどのモデルを選択すべきか？

- A. ネイティブ
- B. OpenConfig
- C. IETF
- D. IEEE NETCONF

正解: (正解を表示します)

セクション：自動化

質問: 117

左側の説明文を、右側の対応するWAN接続タイプとカテゴリにドラッグ&ドロップしてください。

It supports end-to-end network segmentation.

The WAN is a flat network with no network segmentation.

Application data is encrypted end-to-end.

It is hard to detect sniffing incidents.

Control traffic is fully encrypted and independent from the service provider network.

CE to PE routing is controlled by the service provider.

Cisco SD-WAN

data security

network segmentation

routing exposure

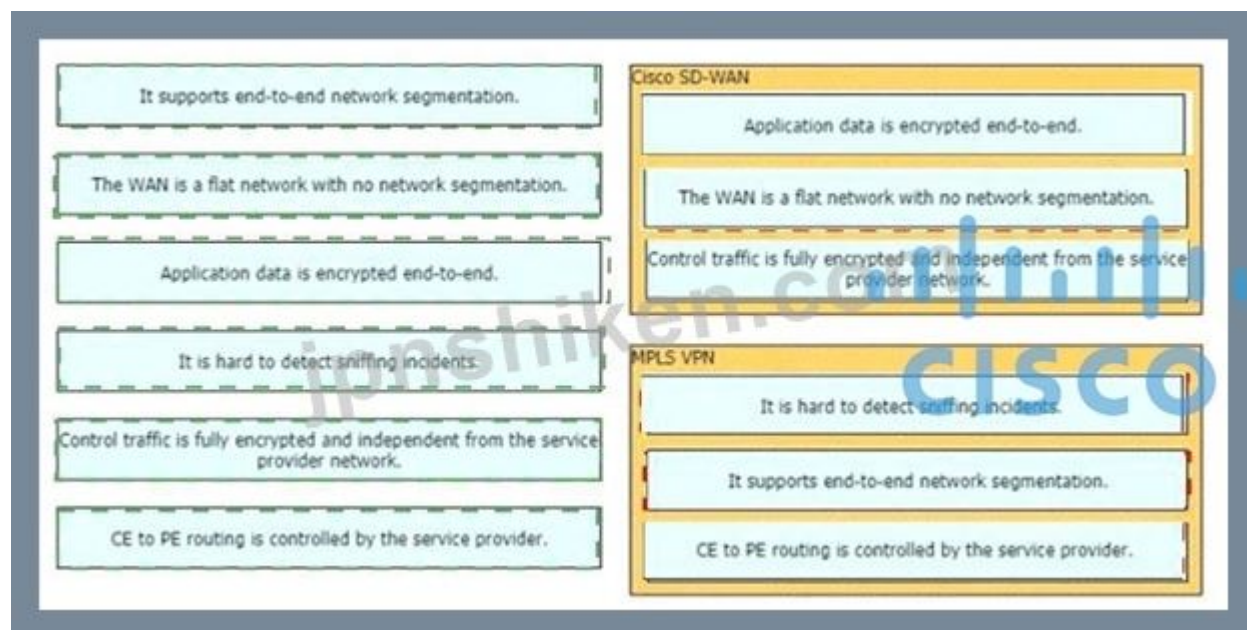
MPLS VPN

data security

network segmentation

routing exposure

正解:



Explanation:

ドラッグ＆ドロップによるマッピングでは、WAN接続技術を、提供するサービス特性に基づいて分類します。CiscoのエンタープライズWAN設計では、MPLSレイヤ3 VPN、イーサネットWAN、VPLS、VPWSなどのプライベートWANオプションと、ブロードバンド、LTE、VPNオーバーレイなどのインターネットベースのオプションを区別しています。

レイヤ3 MPLS VPNは、プロバイダが顧客サイト間のルーティングの責任を負うものであり、プライベートな任意のルーティング、QoS処理、およびセグメンテーションが必要な場合によく使用されます。VPWSやVPLSなどのレイヤ2サービスは、プロバイダネットワーク全体に顧客のレイヤ2隣接性を拡張します。VPWSはポイントツーポイントですが、VPLSはマルチポイントです。インターネットやセルラーリンクは通常、低コストで展開が迅速ですが、企業プライベートトラフィックに使用する場合は、IPsec、DMVPN、SD-WAN暗号化などのオーバーレイセキュリティが必要です。したがって、選択されたマッピングは、各説明を実際にその動作を提供するWANカテゴリに合わせます。設計作業では、アーキテクトはWANタイプを選択する前に、レイテンシ、回復力、SLA、QoSの維持、暗号化要件、ルーティング制御、および運用上の所有権を比較する必要があります。

参考トピック：企業WAN接続、MPLS VPN、VPLS、VPWS、インターネットVPN、セルラーバックアップ。

質問: 118

アーキテクトは、以下の要件に基づいて、40Mbpsのインターネット接続を4つのサブネット間で共有するためのQoSソリューションを顧客向けに作成する必要があります。

- * 各サブネットは、ピークトラフィック時に最低でも10Mbpsのダウンロード帯域幅を確保する必要があります。
- * 他のサブネットがアイドル状態の場合、1つのサブネットはトラフィックがピーク時以外でも最大40Mbpsを使用できます。
- * ダウンロードトラフィックに遅延が発生してはならない。

建築家はどちらの解決策を選択すべきか？

- A. 律速段階とシェーピング
- B. 帯域幅の割合と制御
- C. 形成と統制
- D. 帯域幅の割合とレート制限

正解: (正解を表示します)

説明

選択された回答: B

「ダウンロードトラフィックに遅延が発生してはならない。」

つまり、パケットをバッファに入れて、混雑が緩和された後に後で送信するため、シェーピングはどの時点でも使用すべきではありません。また、「レート制限」はより広い用語であり、その中に「ポリシング」と「シェーピング」の2つがあります。

質問: 119

Cisco SD-Accessネットワークファブリックにおけるコントロールプレーンノードの目的は何ですか？

- A. エンドポイントデータベースの維持管理、およびエンドポイントとエッジノード間のマッピング
- B. ファブリック内のエンドポイントを検出し、EIDとファブリックエッジノードのバインディングをホスト追跡データベースに通知する
- C. ネットワークファブリック内のエンドポイントを識別および認証する
- D. ネットワークファブリックと外部ネットワーク間のネットワークゲートウェイとして機能する

正解: A ([コメントを發表する](#))

SD-Access コントロールプレーン ノードはエンドポイント データベースを維持し、エンドポイントと、それらのエンドポイントが配置されているファブリック エッジ ノード間のマッピングを解決します。Cisco SD-Access はファブリック コントロール プレーンで LISP を使用します。エッジ ノードはエンドポイント識別子をコントロール プレーン ノードに登録し、他のファブリック ノードは宛先エンドポイントを特定する必要がある場合にコントロール プレーンに問い合わせます。このコントロール プレーンの機能は、一般的に LISP マップ サーバーとマップ リゾルバーの動作で説明されます。オプション B は正しくありません。エンドポイントの検出はコントロール プレーン ノードではなく、エッジ ノードで行われるためです。エッジは、ユーザー、アクセス ポイント、またはエンドポイントに面するネットワークに接続されているデバイスであるため、ローカル エンドポイントの存在を学習し、その情報を登録します。オプション C は、Cisco ISE と統合されている認証と ID を指します。オプション D は、境界ノードがファブリックを外部ネットワークに接続するため、境界ノードの役割を説明しています。したがって、正解は A です。安定した SD-Access 設計では、冗長な制御プレーン到達可能性を提供し、ファブリックのサイズ、モビリティ、エンドポイントの変動に応じて制御プレーンの役割を拡張する必要があります。参照トピック: SD-Access 制御プレーン、LISP マップサーバー、LISP マップリゾルバー、エンドポイントとロケーションのマッピング。

質問: 120

複数のインターネットサービスプロバイダーに接続する企業向けに、ネットワークソリューションが設計されている。

Cisco独自のBGPパス属性のうち、送信トラフィックの流れに影響を与えるものはどれですか？

- A. 地域的な嗜好
- B. ASパス
- C.
- D. コミュニティ
- E. 重量

正解: E ([コメントを發表する](#))

質問: 121

大手チェーン店は現在、MPLSベースのT1回線を使用して店舗とデータセンターを接続しています。アーキテクトは、可用性を向上させ、コストを削減する新しいソリューションを設計する必要があります。その際、以下の点を考慮する必要があります。

- * 同社はマルチキャストを利用して店舗に研修を提供している。
- * 同社は動的ルーティングプロトコルを使用し、QoSを実装しています。
- * 導入を簡素化するため、追加店舗がオープンした際に、ハブ上にトンネルを動的に作成する必要があります。

この設計にはどの解決策を含めるべきでしょうか？

- A. VPLS
- B. VPNを取得する
- C. DMVPN
- D. IPsec

正解: ([正解を表示します](#))

DMVPNは、各店舗ごとに手動で静的トンネルを構築する必要なく、記載されているすべてのブランチ要件を満たすため、適切な設計です。Cisco DMVPNは、マルチポイントGREとNHRPおよびIPsecを使用してスケーラブルなハブアンドスポークオーバーレイを作成し、後のフェーズでは、ブランチ間トラフィックが必要な場合に動的なスポーク間トンネルを許可します。GREはマルチキャストと動的ルーティングプロ

トコルをサポートし、IPsecは低コストのWANトランスポート全体で暗号化を提供します。これにより、マルチキャストトレーニングの提供、動的ルーティングの使用、QoSマーキングとポリシー動作の維持、および新しいスポークがハブに動的に登録できるため将来のブランチ追加を簡素化するという要件を満たします。VPLSはレイヤ2マルチポイントサービスを提供しますが、通常はプロバイダが提供するサービスであり、セキュアな動的VPNの要件を直接満たすものではありません。

GET VPNはプライベートMPLS環境では効率的ですが、ハブから新しいストアへの動的なGREトンネルを作成しません。静的IPsecは安全ですが、大規模環境では運用効率が悪く、オーバーレイなしではマルチキャストをネイティブに伝送できません。そのため、設計にはDMVPNを含める必要があります。参考トピック :DMVPN、mGRE、NHRP、IPsec保護、VPN経由のマルチキャスト。

有効的な**300-420**問題集はJPNTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: **122**

顧客から、ネットワークコンポーネントに障害が発生するたびにOSPFがバックアップパスを再計算し、短時間のサービス停止が発生するという報告がありました。この状況を改善するために、顧客はどのような対策を講じるべきでしょうか？

- A. 積極的なOSPFタイマー
- B. LFA FRR
- C. 段階的なSPF増加
- D. BFD

正解: **B** ([コメントを發表する](#))

LFA FRR は、コンポーネント障害後に通常の SPF の再収束を待つのではなく、事前に計算された修復パスを OSPF に提供するため、正しい改善策です。Cisco は、OSPF LFA Fast Reroute を、プライマリ ネクスト ホップが障害を起こした際に、事前に計算された代替ネクスト ホップを使用して障害対応時間を短縮するものと説明しています。フォワーディング プレーンは、コントロール プレーンが再収束している間にトラフィックを代替パスに移動できるため、質問で説明されている短時間の停止に直接対処できます。インクリメンタル SPF は、SPF ツリーの影響を受ける部分のみを再計算することで CPU 負荷を軽減しますが、障害発生後の SPF プロセスに依存します。BFD は障害を迅速に検出しますが、それ自体ではループのない修復パスをインストールしません。アグレッシブ タイマーも検出を改善しますが、コントロール プレーンの感度を高め、ローカル修復は提供しません。再計算中の停止が問題となるエンタープライズ OSPF 設計では、LFA FRR がより強力な可用性メカニズムです。参照トピック:

OSPFループフリー代替、IP高速リルート、SPF収束、ローカル修復パス、ルーティング回復力。

質問: **123**

ネットワークエンジニアがループバックインターフェースにIPアドレスを設定するためのスクリプトを作成する

172.16.15.12/32。会社のセキュリティポリシーに準拠するため、スクリプトに Content-type: application/yang-data+json」が追加されます。ネットワークデバイスへの接続は保護されている必要があります。ネットワークエンジニアはこの要件を満たすためにどのコードスニペットを使用する必要がありますか？

A. 

```

{
  "interface": "ietf-loopback" {
    "name": "Loopback0",
    "enabled": true,
    "address": "ipv4"
    {
      {
        "ip": "172.16.15.12",
        "netmask": "255.255.255.255"
      }
    }
  },
  "address": "ipv6": {}
}

```

B.

```

{
  "ietf-interfaces:interface": {
    "name": "Loopback0",
    "type": "iana-if-type:softwareLoopback",
    "enabled": true,
    "address_ipv4": {
      {
        "ip": "172.16.15.12",
        "netmask": "0.0.0.0"
      }
    }
  },
  "address_ipv6": {}
}

```

C.

```

{
  "ietf-interfaces:interface": {
    "name": "Loopback0",
    "type": "iana-if-type:softwareLoopback",
    "enabled": true,
    "ietf-ip:ipv4": {
      "address": {
        {
          "ip": "172.16.15.12",
          "netmask": "255.255.255.255"
        }
      }
    },
    "ietf-ip:ipv6": {}
  }
}

```

D.

正解: D ([コメントを發表する](#))

質問: 124

Cisco SD-Accessネットワークファブリックにおけるコントロールプレーンノードの目的は何ですか？

- A. エンドポイントデータベースの維持管理、およびエンドポイントとエッジノード間のマッピング
- B. ファブリック内のエンドポイントを検出し、EIDとファブリックエッジノードのバインディングをホスト追跡データベースに通知する
- C. ネットワークファブリック内のエンドポイントを識別および認証する
- D. ネットワークファブリックと外部ネットワーク間のネットワークゲートウェイとして機能する

正解: ([正解を表示します](#))

<https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/solutions/CVD/Campus/cisco-sda-design-guide.html>

質問: 125

左側のプロパティを、右側のそれらを実行するCisco SD-WANコンポーネントにドラッグアンドドロップしてください。

Answer Area

provides orchestration for the management plane

supports zero-touch provisioning

handles fabric discovery

manages the control plane

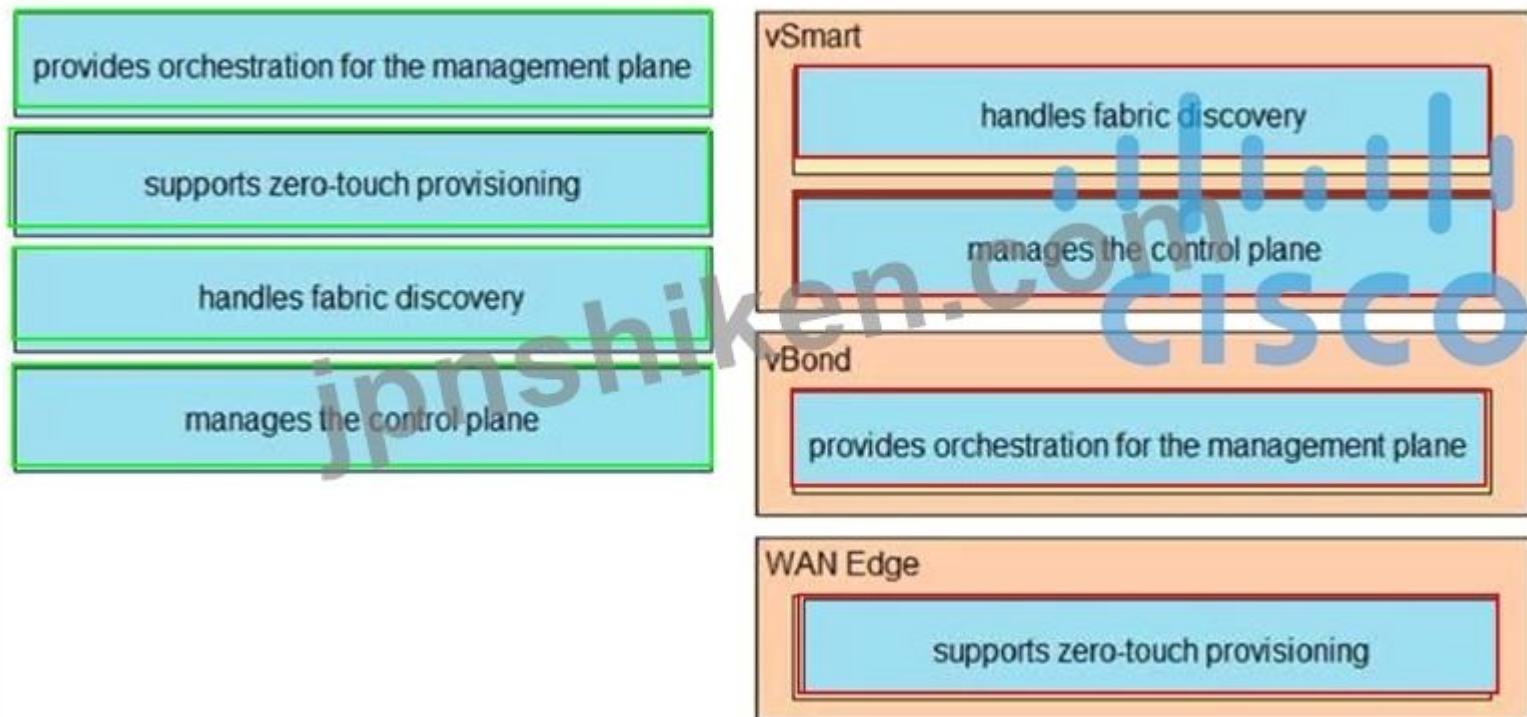
vSmart

vBond

WAN Edge

正解:

Answer Area



質問: 126

顧客がモデル駆動型テレメトリへの移行を進めており、定期的な更新が必要となっています。ネットワーク設計者は、この設計においてどのような点を考慮すべきでしょうか？

- A. データ内の変更を含む更新は、変更が発生した場合にのみ送信されます。
- B. 空のデータ購読では、空のアップデート通知は生成されません。
- C. 定期更新には、購読しているデータの完全なコピーが含まれます。
- D. プライマリプッシュアップデートは即座に送信され、遅延させることはできません。

正解: (正解を表示します)

セクション：自動化

質問: 127

Cisco SD-Accessアーキテクチャにマルチキャストを組み込む場合、エンジニアはどの設計要素を考慮すべきでしょうか？

- A. PIM SSMはアンダーレイで実行する必要があります。
- B. マルチキャストクライアントはアンダーレイに存在し、マルチキャストソースはファブリックの外側またはオーバーレイにあります。
- C. PIM SSM 展開では、ランデブーポイントを使用する必要があります。
- D. マルチキャストトラフィックは、有線および無線クライアント向けにオーバーレイとEID空間で伝送されます。

正解: (正解を表示します)

マルチキャストトラフィックは、有線クライアントと無線クライアントの両方について、オーバーレイのEID空間で伝送されます。

<https://www.ciscolive.com/c/dam/r/ciscolive/us/docs/2018/pdf/BRKEWN-2020.pdf>

<https://www.cisco.com/c/dam/en/us/td/docs/cloud-systems-management/network-automation-and-management/dna-center/deploy-guide/cisco-dna-center-sd-access-wl-dg.pdf>

質問: 128

左側の説明文を、右側の該当するカテゴリにドラッグ&ドロップしてください。

large-scale IoT and mobile global enterprises deployments

same technology that is used in the LAN

greater speed, reliability, and efficiency while connecting to cloud platforms

bandwidth increased dynamically without installing new equipment

Metro Ethernet

SD-WAN



正解:

large-scale IoT and mobile global enterprises deployments

same technology that is used in the LAN

greater speed, reliability, and efficiency while connecting to cloud platforms

bandwidth increased dynamically without installing new equipment

Metro Ethernet

same technology that is used in the LAN

bandwidth increased dynamically without installing new equipment

SD-WAN

large-scale IoT and mobile global enterprises deployments

greater speed, reliability, and efficiency while connecting to cloud platforms



質問: 129

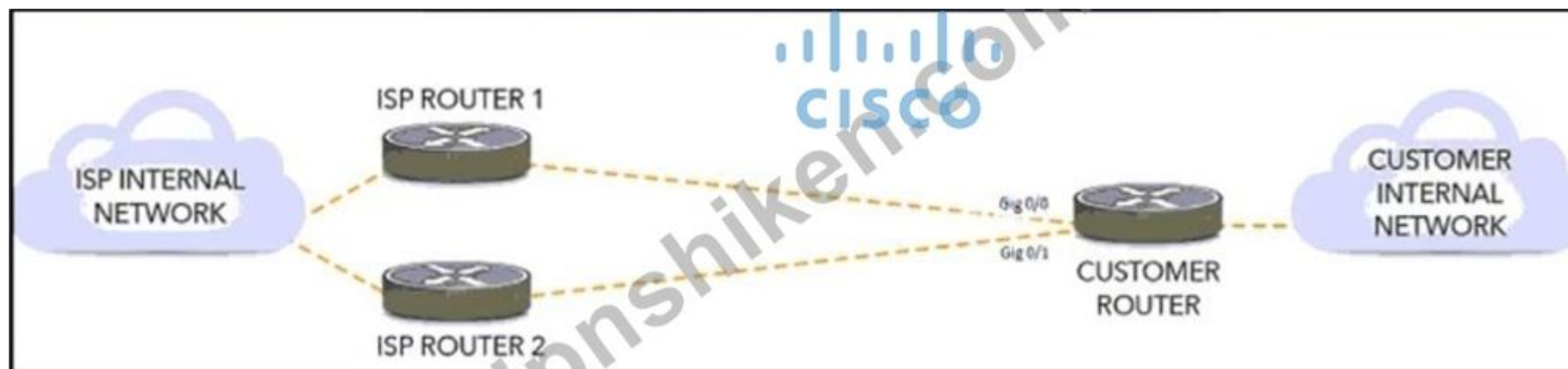
VRRPに関する記述のうち、正しいものはどれですか？ 2つ選択してください。）

- A. 認証コマンドはインターフェースの下に入力する必要があります。
- B. これはシスコ独自のプロトコルです。
- C. MD5とIPsec認証をサポートしています。
- D. インターフェースのIPアドレスを仮想IPアドレスとして使用できます。
- E. マルチキャストアドレス 224.0.0.18 に広告を送信します。
- F. マルチキャストアドレス 224.0.0.9 に広告を送信します。

正解: D,E ([コメントを发表する](#))

質問: 130

図を参照してください。顧客は、単一のCEルータから2つのサービスプロバイダに対して2つのeBGPピアリングを確立しています。顧客は、特定のトラフィックがインターフェースgig0/0を介して顧客ネットワークに入るようにするためのソリューションを設計するために、アーキテクトを雇いました。アーキテクトは、設計にどのソリューションを含める必要がありますか？



- A. 優先サービスプロバイダパスに高いローカル優先度を設定します。
- B. 優先サービスプロバイダへのASパスに、追加のASを先頭に追加します。
- C. あまり好まれないサービス提供者に対して、より低いMED値を宣伝する。
- D. 集約されたルートをより長いプレフィックスに分割し、優先サービスプロバイダに通知します。

正解: D ([コメントを发表する](#))

質問: 131

エンジニアは、単一の /24 ネットワークを使用する小規模企業向けのアドレス計画を設計する必要があります。各部門はそれぞれ独自のサブネットを持つ必要があります。左側のサブネットを、右側の各部門の要件にドラッグアンドドロップしてください。すべてのオプションが使用されるわけではありません。



正解:



質問: 132

図を参照してください。ある企業が事業拡大に伴い、支店間の接続にDMVPNソリューションを採用することにしました。

このネットワークはEIGRPルーティングプロトコルを使用しています。すべてのリモートブランチルータは、通常のEIGRPエリアで設定する必要があります。ネットワーク内のルータでは、自動集約は許可されていません。この目標を達成するために、会社はR1にどのようなソリューションを実装する必要がありますか？

- A. アクティブ状態のままになっているタイマーを無効にします。
- B. マルチポイントインターフェースを設定します。
- C. スプリットホライズンを無効にする。
- D. 集約ルートを設定します。

正解: (正解を表示します)

会社は R1 でサマリー ルートを設定する必要があります。ブランチ ルータは通常の EIGRP ルータのままでなければならず、自動サマリーは許可されていないため、スケーラブルな設計の選択肢はハブでの手動サマリーです。Cisco EIGRP のドキュメントには、ip summary-address eigrp コマンドを使用してインターフェイスで手動サマリーを設定でき、ほぼ任意のビット境界でルートをサマリーできると記載されています。DMVPN ハブ アンド スポーク トポロジでは、ハブ サマリーにより、ブランチにアドバタイズされる個々のルート为数が減少し、ルーティング テーブルの増加が制限され、EIGRP クエリの抑制に役立ちます。また、この特定の要件を満たすためにブランチをスタブ ルータに変換する必要があるため、ブランチ構成がシンプルになります。スプリット ホライズンを無効にすることは、ハブがスポーク ルートを同じマルチポイント トンネル インターフェイスにアドバタイズする場合の一般的な DMVPN フェーズ 2 の検討事項ですが、HQ ルートはサマリーされません。マルチポイント インターフェイスは DMVPN ですでに暗黙的に示されており、SIA タイマーを無効にすることは設計上の解決策ではありません。参考トピック EIGRPの手動サマリー、DMVPNハブ設計、自動サマリーなし、クエリの包含。

質問: 133

ISISを実行しているルーターで、CPUと帯域幅の使用率が高くなっています。

エンジニアは、ルーターがL1/L2として構成されており、L1およびL2のネイバーが存在することを発見した。

どのステップが、問題解決のために設計を最適化するのでしょうか？

- A. このルーターを各インターフェースのDISにする
- B. L1/L2ルーターでデフォルトルートをアドバタイズするデフォルト動作を無効にする
- C. ルーターをL1またはL2のいずれかに設定します。
- D. 各インターフェースをL1またはL2回線タイプとして設定します。

正解: D (コメントを発表する)

L1ルーティングとL2ルーティングの両方を実行し、L1ネイバーとL2ネイバーの両方を持つIS-ISルーターがあるとします。帯域幅とルーターリソースを節約するために、ルーターの動作を最適化するにはどうすればよいのでしょうか？

各インターフェースを、そのインターフェースから必要な隣接関係の種類に応じて、L1またはL2回線タイプとして設定します。これを行うコマンドは、インターフェース設定モードで、isis circuit-type [level-1 | level-1-2 | level-2-only] です。これにより、帯域幅とルータのリソースを消費する不要なハローメッセージがインターフェースから送信されるのを防ぎます。

<https://www.ciscopress.com/articles/article.asp?p=101756>

質問: 134

エンジニアが、余剰パケットをキューに入れて後で送信するQoSポリシーを設計しています。この設計には、どのメカニズムを含める必要がありますか？

- A. 形作り
- B. WRED
- C. 警察活動
- D. 赤

正解: (正解を表示します)

トラフィックシェーピングは、余分なパケットをキューに格納し、後で設定レートに合わせて送信するQoSメカニズムです。Cisco QoS設計では、シェーピングは、提供レートが設定レートを超えた場合にトラフィックを即座に破棄するのではなくバッファリングすることで、バーストを平滑化します。このため、エンタープライズルータの物理インターフェイス速度がプロバイダの実際のコミット情報レートよりも高い出力インターフェイスでは、シェーピングが適しています。WREDとREDは、特にTCPトラフィックの場合、キューの枯渇を防ぐためにパケットを確率的に破棄する輻輳回避メカニズムです。これらは、余分なパケットを後で送信するために意図的に保持することを主な動作とはしていません。ポリシングは、設定契約を超えるトラフィックを破棄または再マークすることでトラフィックレートを強制します。トラフィックをバッファリングしてバーストを平滑化することはありません。したがって、設計要件で余分なパケットを後で送信するためにキューに格納する必要があるとされている場合、そのメカニズムはシェーピングである必要があります。WANエッジQoSでは、シェーピングは子キューイングポリシーと組み合わせて使用されることが多く、遅延に敏感なクラスとビジネス上重要なクラスが、シェーピングされた親レート内で適切な処理を受けられるようにします。

質問: 135

ある企業は、本社と支店間でOSPFを使用しています。本社にはエリア0、支店にはエリア1が割り当てられています。同社は2つ目の支店を購入しましたが、本社への回線遅延のため、一時的な措置として新しい支店を既存の支店に接続することにしました。新しい支店にはエリア2が割り当てられています。3つの拠点すべてでルートを交換できるようにするOSPF構成はどれですか？

- A. 既存の支店はスタブエリアとして構成する必要があります
- B. 新しい支店と本社との間に仮想リンクを設定する必要があります。
- C. 新しい支店と本社の間にダミーリンクを設定する必要があります
- D. 新しい支店はスタブエリアとして構成する必要があります

正解: B (コメントを发表する)

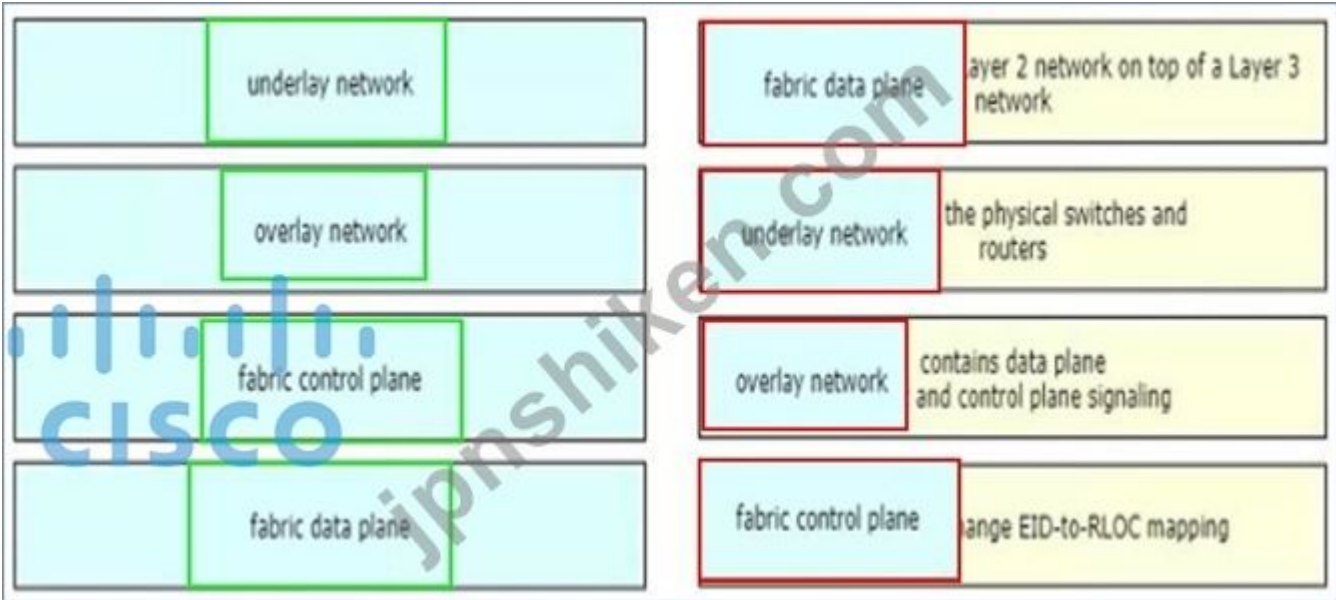
セクション：高度なアドレス指定およびルーティングソリューション

質問: 136

Cisco SD-Accessアーキテクチャのコンポーネントを、左側から右側のそれぞれの説明にドラッグアンドドロップしてください。

underlay network	uses VXLAN to overlay a Layer 2 network on top of a Layer 3 network
overlay network	defined by the physical switches and routers
fabric control plane	contains data plane traffic and control plane signaling
fabric data plane	uses LISP to exchange EID-to-RLOC mapping

正解:



有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 137
左側のプロパティを、右側の対応するプロトコルにドラッグ&ドロップしてください。

HTTPS-based

SSH-based

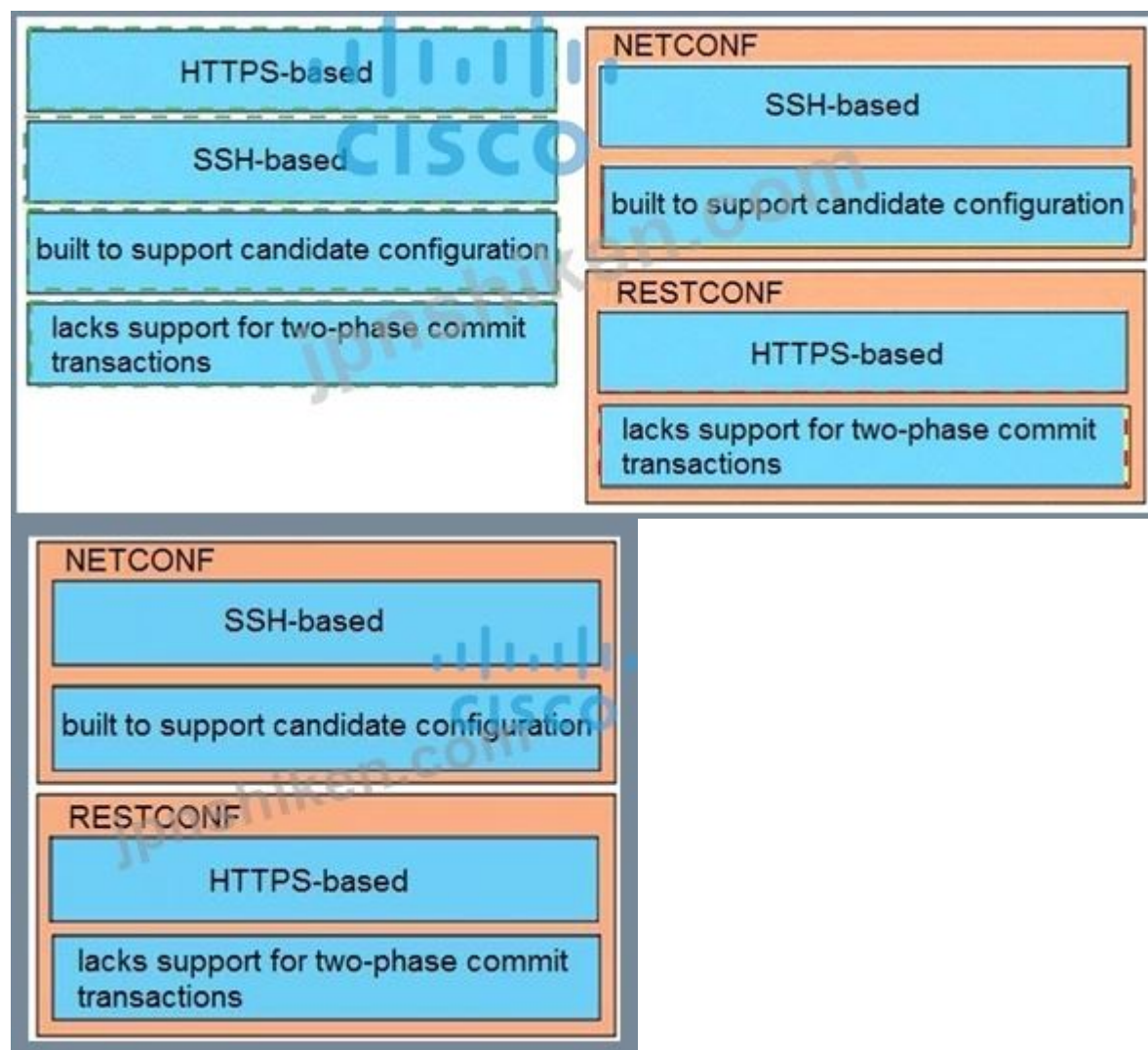
built to support candidate configuration

lacks support for two-phase commit transactions

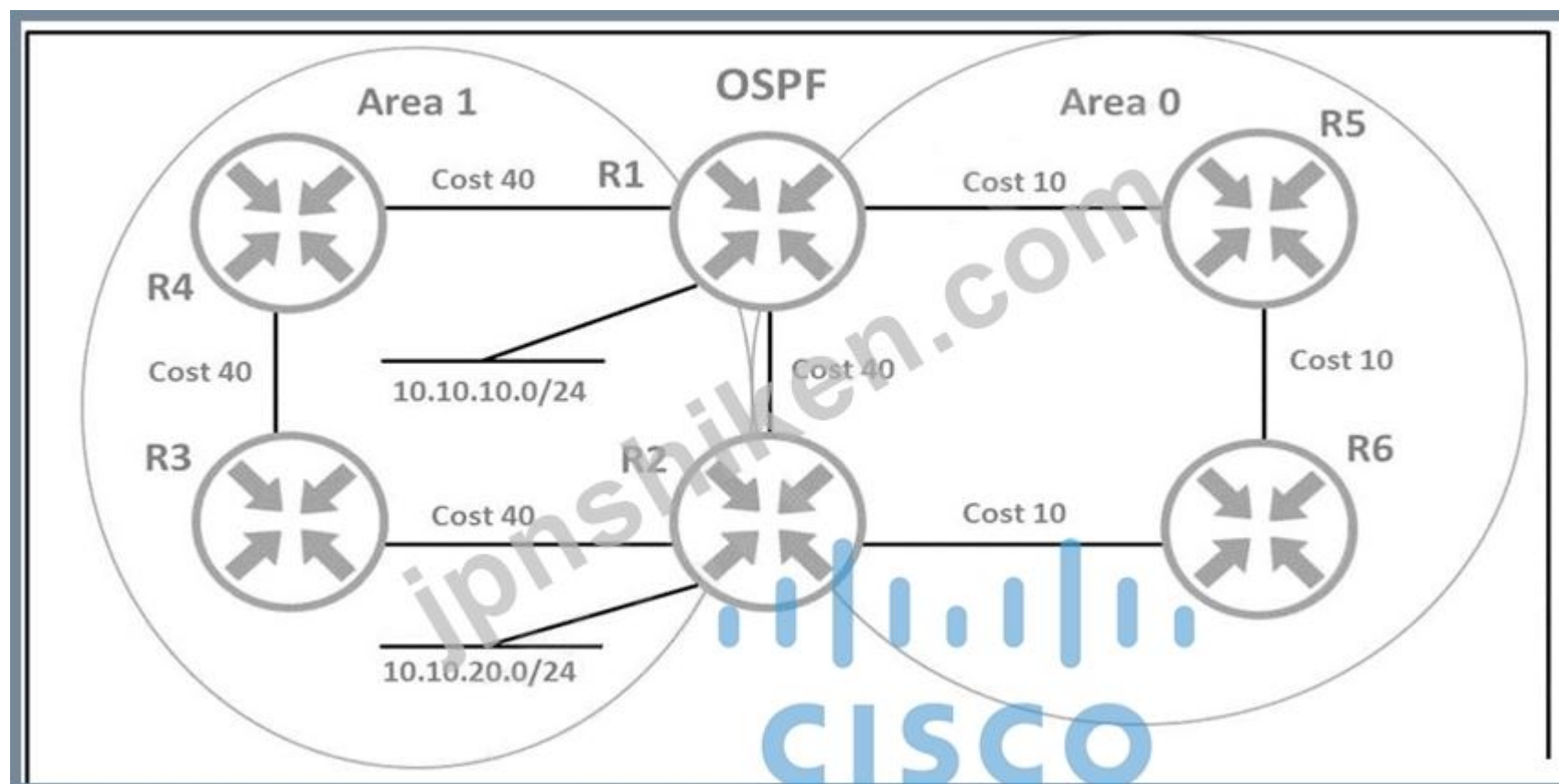
NETCONF

RESTCONF

正解:



質問: 138
展示資料を参照してください。



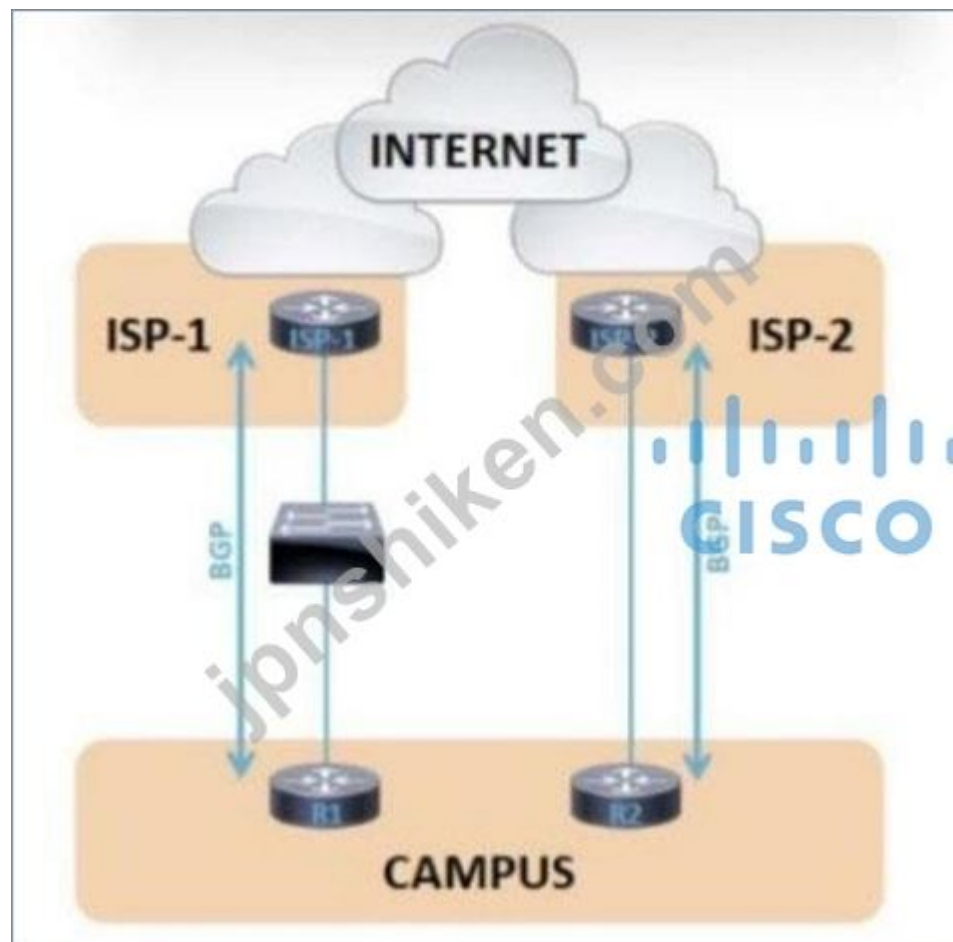
設計者は、10.10.10.0/24 から 10.10.20.0/24 ネットワークへのトラフィックに R1 と R2 間の直接リンクを使用するソリューションを設計する必要があります。設計者はどのソリューションを設計に含めるべきでしょうか？

- A. 複数エリアの隣接性を提供するようにリンクを設定します。
- B. エリア2にリンクを配置し、エリア0でR1とR2の間に新しいリンクを設置します。
- C. リンクのOSPFコストを30未満の値に設定します。
- D. OSPFエリア0の管理距離を小さくします。

正解: C ([コメントを发表する](#))

質問: 139

展示資料を参照してください。



キャンパスネットワークに向かうISPルータのインターフェースに障害が発生した場合、ISP-2のフェイルオーバー時間はISP-1よりも大幅に短くなります。ダウンタイムを1秒未満にまで最小限に抑えるには、どのソリューションが最適でしょうか？

- A. アグレッシブなタイマー
- B. ネクストホップアドレス追跡
- C. グレースフルリスタート
- D. BFD

正解: **D** ([コメントを発表する](#))

BFD は、1 秒未満の障害検出のための適切なメカニズムです。この質問は、キャンパスに向かう ISP ルータのインターフェイスが故障した場合の不均等なフェイルオーバー動作について説明しています。多くの WAN およびインターネット エッジ設計では、物理的な障害が顧客ルータに直接見えない場合、BGP タイマーまたはネクスト ホップ トラッキングが十分に速く反応しない可能性があります。Cisco は、双方向転送検出 (BFD) を、ルーティング プロトコル タイマーとは独立して転送パスの障害を迅速に検出する軽量プロトコルとして定義しています。BFD が BGP、OSPF、EIGRP、またはスタティック ルーティングに関連付けられている場合、ルーティング プロセスは障害通知を迅速に受信し、より長いプロトコル ホールド タイマーを待つことなくルートを取り下げたり置き換えたりできます。積極的なタイマーは反応時間を改善できますが、セッションの変動と CPU 負荷が増加します。ネクスト ホップ アドレス トラッキングは、ネクスト ホップ到達可能性が変化すると BGP の応答を改善しますが、最も正確な 1 秒未満の検出ツールではありません。

グレースフルリスタートは、制御プレーンの再起動中に転送機能を維持することを目的としており、障害をより迅速に検出することを目的としたものではありません。

参考トピック :BFD、WANエッジの回復力、BGP障害検出、サブ秒単位の収束。

質問: 140

あるネットワークエンジニアが、企業のQoSソリューションを再設計しています。現在、企業はIP Precedenceを使用していますが、エンジニアはDiffServへの移行を計画しています。新しいソリューションは、既存のソリューションとの下位互換性を確保することが重要です。設計にはどの技術を含めるべきでしょうか？

- A. 速達便
- B. 保証付き転送

C. クラスセクタコードポイント

D. ホップごとのデフォルト動作

正解: ([正解を表示します](#))

セクション: ネットワークサービス

質問: 141

既存のネットワークソリューションでは、BFDをエコーモードで使用しています。ネットワーク機器のいくつかでCPU使用率が高くなっており、エンジニアはこれがBFD機能に関連していると判断しました。エンジニアはCPU負荷を軽減するために、どのソリューションを活用すべきでしょうか？

A. CPUリソースが少ないピア間で低速タイマーを実装します。

B. CPUリソースが少ないピア間でBED非同期モードを実装します。

C. CPUリソースが低いデバイスでBFDマルチホップを有効にします。

D. ネットワーク内のすべてのルーターでキャリア遅延を利用します。

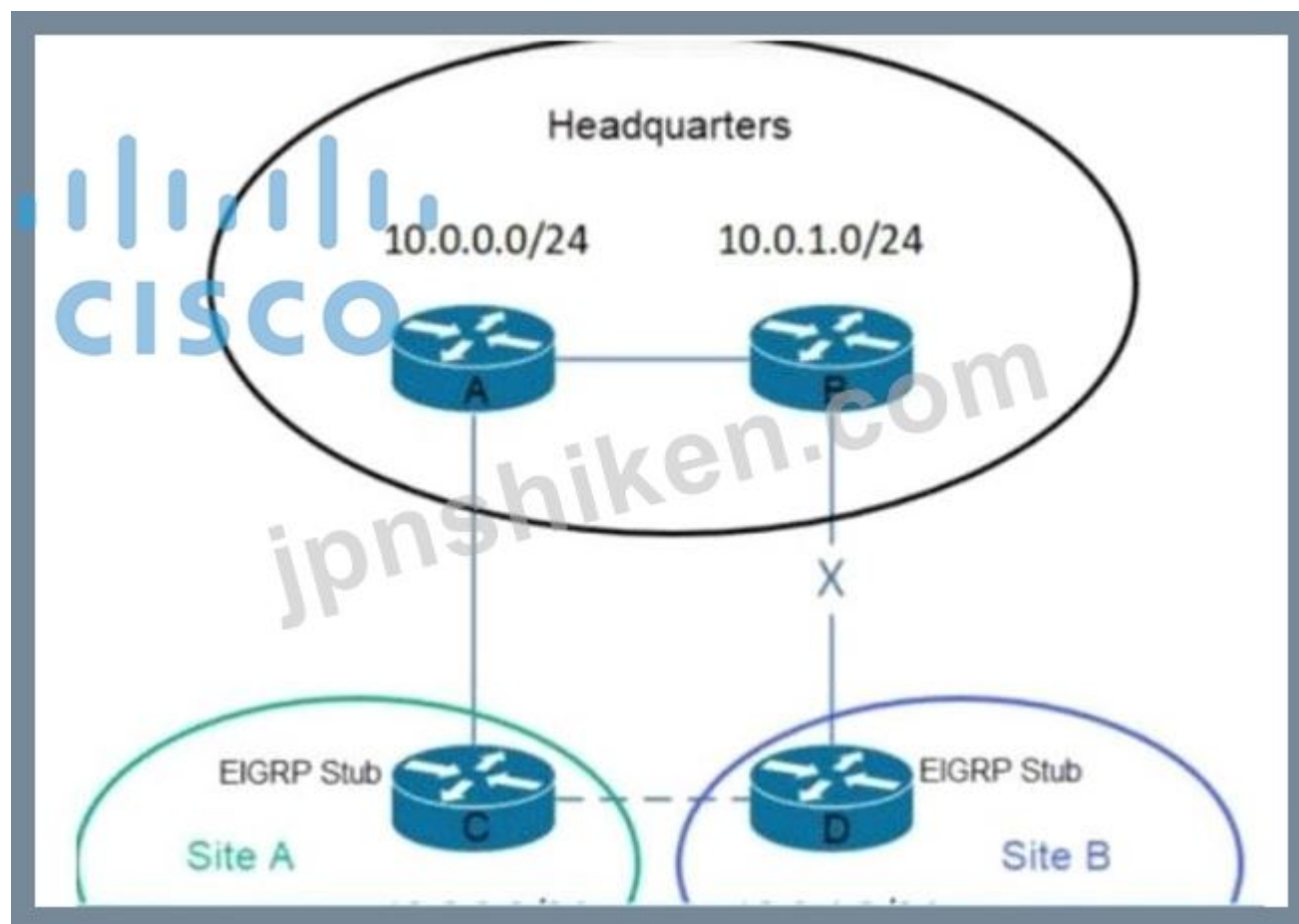
正解: ([正解を表示します](#))

BFDエコーモードが低リソースデバイスでCPU使用率の上昇につながる場合、現実的な設計上の対応策は、あらゆる場所で過度に積極的な障害検出プロファイルを実行し続けるのではなく、それらのピアに対してより低速なBFDタイマーを使用することです。Cisco BFDは高速な障害検出を提供しますが、タイマー値はプラットフォームの機能、インターフェイスの規模、およびサブ秒単位の検出の運用上の価値に合致している必要があります。エコーモードでは頻繁にパケットが生成され、環境によっては処理またはパント動作によって測定可能なCPU負荷が発生する場合があります。

タイマーを遅くすると、パケット レートと制御プレーンの負荷が軽減され、従来のルーティング プロトコルのデッド タイマーよりも高速な検出のために BFD が利用可能になります。非同期モードへの移行は一部の設計で適切かもしれませんが、リストされているオプションは BED」と表示されており、タイマーの積極性を低下させるほど明確に要件に直接対応していません。BFD マルチホップは直接接続されていないピアに使用され、CPU の負荷軽減メカニズムではありません。キャリア遅延はインターフェイスの状態通知動作を変更しますが、BFD パケット処理負荷を解決するものではありません。したがって、リソースが限られているピアでは、より遅いタイマーを実装してください。参照トピック: BFD 設計、エコー モード、障害検出タイマー、CPU 使用率。

質問: 142

展示資料を参照してください。



ある設計者が、企業向けにルーティングソリューションを設計しています。新しい設計では、ルーターBとD間のリンク障害発生時に10.0.4.0/24への接続が失われるのを防ぐため、回線ルーターCとDを追加します。設計者はどのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. スタブ再配布
- B. スタブリークマップ
- C. スタブ受信専用
- D. スタブ接続済み

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 143

Cisco SD-Accessのデータプレーンは、どのプロトコルに基づいていますか？

- A. OMP
- B. VXLAN
- C. NHRP
- D. LISP

正解: ([正解を表示します](#))

Cisco SD-Access のデータプレーンは VXLAN をベースとしています。Cisco SD-Access はファブリックを機能プレーンに分割します。アンダーレイは IP 到達可能性を提供し、コントロールプレーンは LISP を使用してエンドポイントをロケーションにマッピングし、データプレーンは VXLAN カプセル化を使用してルーティングされたアンダーレイを介してユーザトラフィックを伝送します。VXLAN を使用すると、ファブリックエッジノードはエンドポイントトラフィックをカプセル化して、仮想ネットワークとセグメンテーション情報を保持しながらファブリックを通して転送できます。これにより、SD-Access はレイヤ 3 ルーティングトランスポート上でレイヤ 2 およびレイヤ 3 オーバーレイサービスを提供できます。OMP は Cisco SD-WAN のコントロールプレーンプロトコルであり、SD-Access のものではありません。NHRP は DMVPN トンネル解決に関連付けられています。LISP は SD-Access に不可欠ですが、その役割はエンドポイント ID からルーティングロケータへのマッピングであり、データプレーンでのパケット

カプセル化ではありません。したがって、VXLAN は SD-Access データプレーンに適したプロトコルです。参照トピック: SD-Access ファブリック、VXLAN データプレーン、LISP コントロールプレーン、オーバーレイカプセル化、ルーティングされたアンダーレイ。

質問: 144

エンジニアが企業キャンパスネットワークを設計しています。LANインフラストラクチャは複数のベンダーのスイッチで構成されており、レイヤ2ループ防止メカニズムとしてスパニングツリーを使用する必要があります。設定されたすべてのVLANは、2つのSIPインスタンスにグループ化する必要があります。この設計ソリューションをサポートする標準ベースのスパニングツリー技術はどれですか？

- A. MSTP
- B. RSTP
- C. 高速PVST
- D. STP

正解: ([正解を表示します](#))

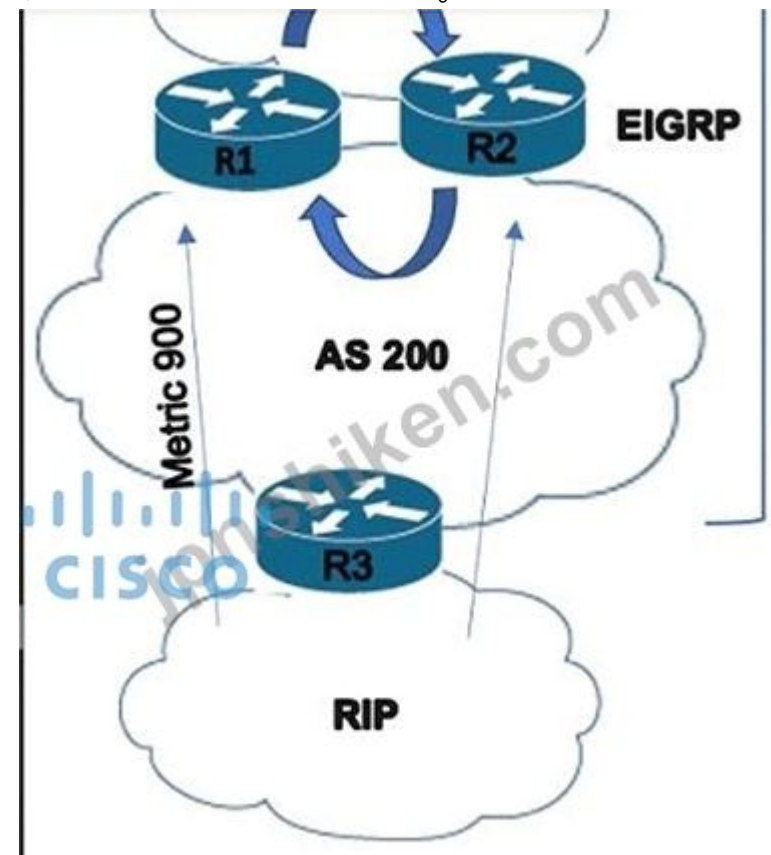
マルチプルスパニングツリープロトコルは、多数のVLANをより少ない数のスパニングツリーインスタンスにマッピングできる標準ベースのソリューションです。MSTPはIEEE 802.1sで定義され、IEEEに組み込まれています。

802.1Q規格に準拠しているため、VLANごとの独自仕様の動作が許容されないマルチベンダー環境に適しています。

質問では、設定されているすべてのVLANを2つのSTPインスタンスにグループ化する必要があるとされています。これはまさにMSTの設計目的です。VLANとインスタンスのマッピングにより、アーキテクトはアクティブなスパニングツリーの計算数を減らしながら、選択したVLANグループに対して異なる転送トポロジをサポートできます。従来のSTPは単一の共通スパニングツリーを実行するため、2つの独立したVLANインスタンスグループを提供することはできません。RSTPは収束性を向上させますが、それ自体ではVLANを複数のインスタンスにグループ化しません。Rapid PVST+はVLANごとに1つの高速スパニングツリーインスタンスを提供しますが、Ciscoに特化しており、必要以上に多くのインスタンスを作成します。2つのスパニングツリーインスタンスを使用するベンダーニュートラルな設計では、MSTPが適切な選択肢であり、VLANごとに個別のインスタンスを実行する場合と比較してCPUとメモリの負荷も軽減されます。

質問: 145

展示資料を参照してください。



図を参照してください。アーキテクトは、R3の背後にあるネットワークをEIGRPネットワークに接続するソリューションを設計する必要があります。ルーティングループを回避するために、どのメカニズムを含めるべきですか？

- A. ダウンビット
- B. ルートタグ
- C. 要約
- D. スプリットホライズン

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 146

SaaSサブスクリプションモデルの特徴は何ですか？

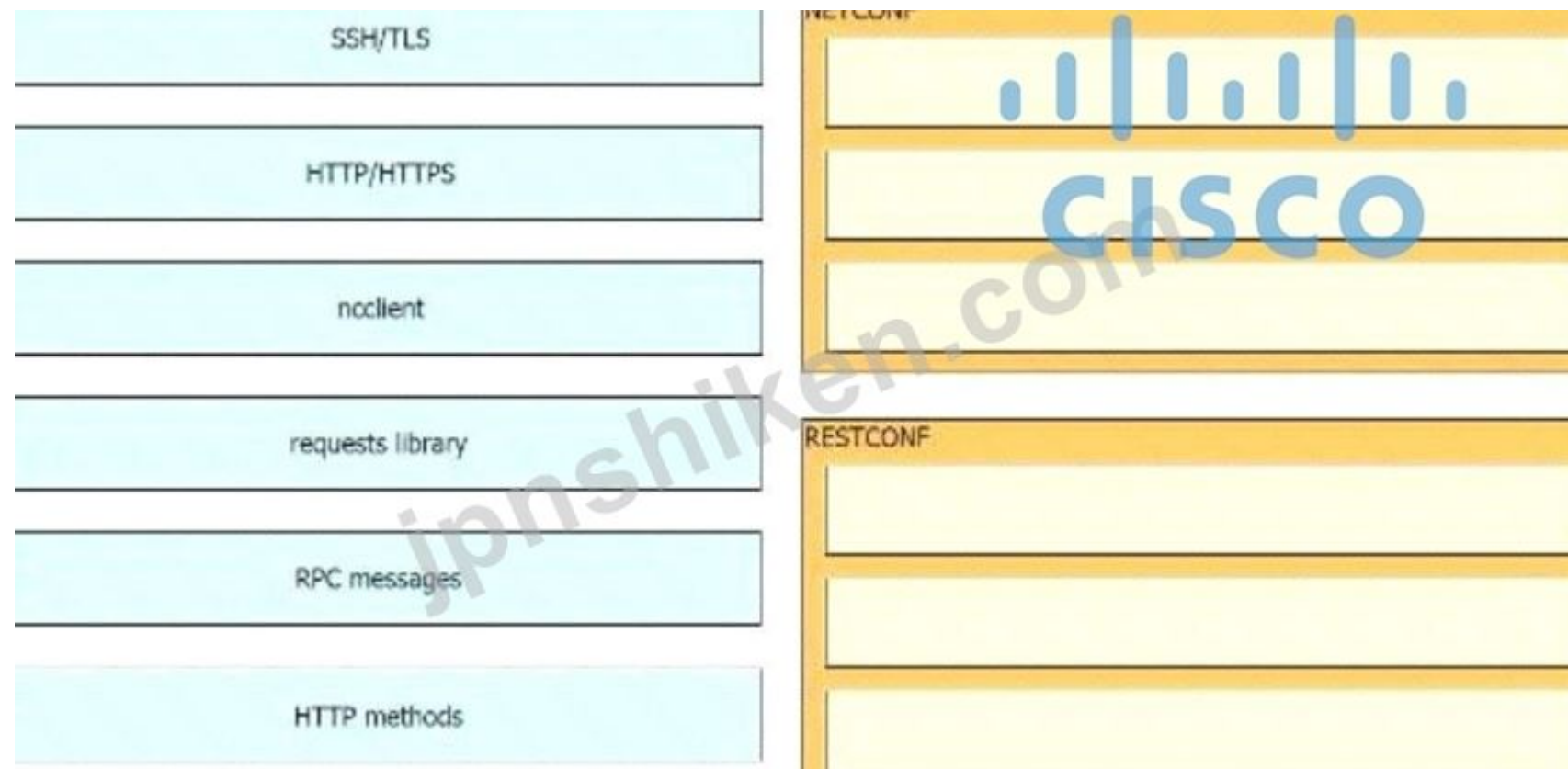
- A. インターネット接続は不要です
- B. 産業レベルのストレージとコンピューティング能力へのアクセス
- C. ハードウェアの自律性と制御
- D. タワーの初期費用

正解: ([正解を表示します](#))

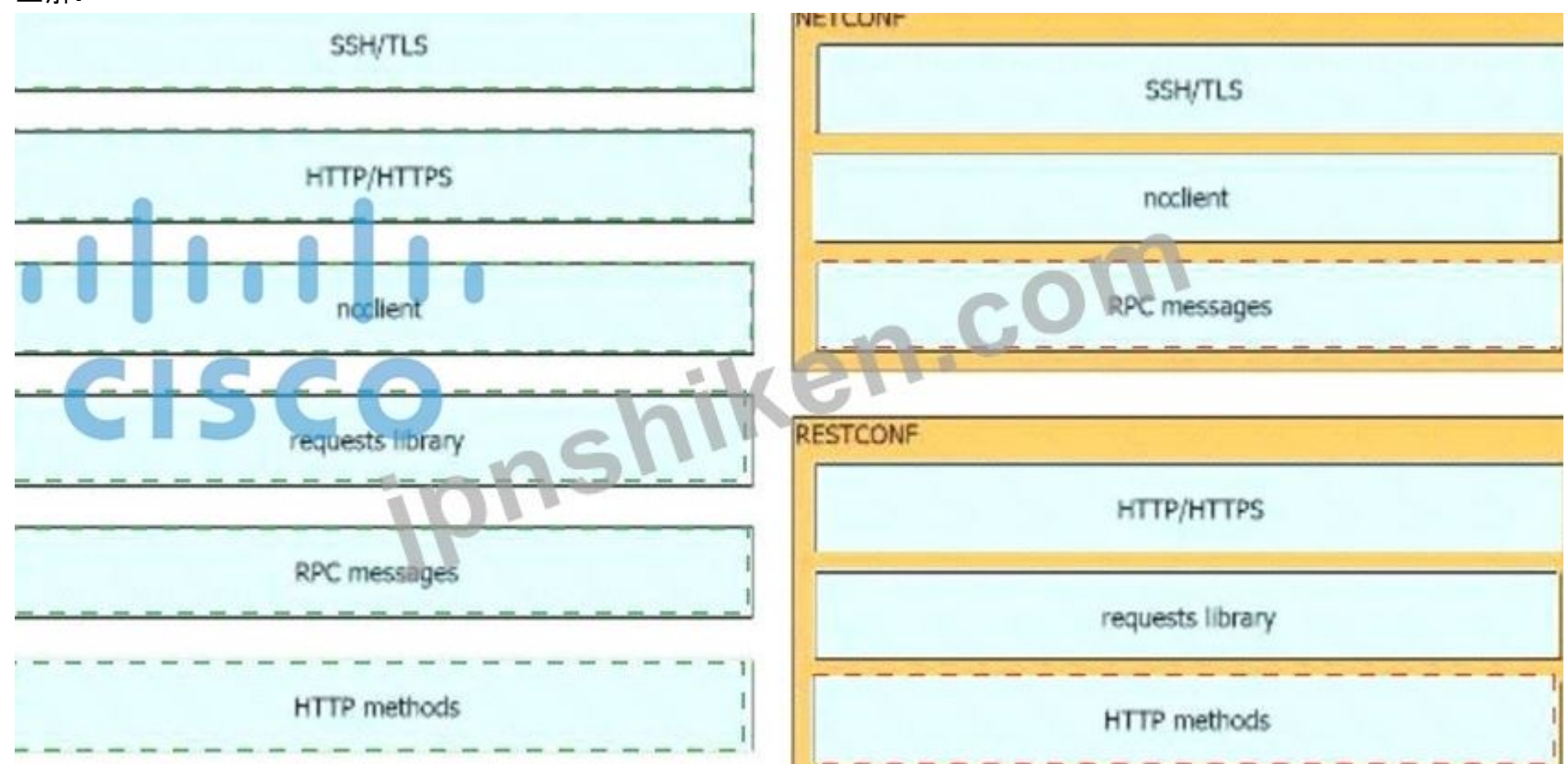
SaaS サブスクリプション モデルの主な特徴は、初期費用が低いことです。Software as a Service では、顧客はアプリケーション インフラストラクチャ全体を直接購入して運用するのではなく、サービス プロバイダーが提供するアプリケーションを利用します。これにより、一般的に、多額の初期設備投資から、継続的な運用サブスクリプション コストへと支出が移行します。プロバイダーは、プラットフォーム、アプリケーションの保守、ホスティング、スケーラビリティ、アップグレードの大部分を処理するため、顧客の初期ハードウェアおよびソフトウェア投資が削減されます。SaaS へのアクセスには通常 Web 接続が必要なので、オプション A は誤りです。産業レベルのストレージとコンピューティング パワーへのアクセスは、クラウド インフラストラクチャの利点の特徴ですが、この回答セットでは SaaS サブスクリプションの決定的な特徴ではありません。プロバイダーが基盤となるインフラストラクチャを所有および運用するため、SaaS ではハードウェアに対する自律性と制御は増加するのではなく、減少します。オプションのテキストにはタイプミスがありますが、「初期費用が低い」が意図された正しい特徴です。参照トピック: SaaS モデル、クラウド サブスクリプションの経済性、運用費用、アプリケーション ホスティング、クラウド サービス モデル。

質問: 147

左側の要素を、右側のそれらが使用されるプロトコルにドラッグアンドドロップしてください。



正解:



説明

グラフィカルユーザーインターフェース、アプリケーションの説明は自動的に生成されます



質問: 148

エンジニアは、数百台のスイッチとVLANを含む大規模なレイヤ2ドメインを設計する必要があります。エンジニアの主な目標は次のとおりです。

すべてのリンクの帯域幅を効率的に活用する

レイヤー2のループを避ける

スイッチのCPUとメモリへの影響は最小限です。

エンジニアは設計にどの技術を組み込むべきでしょうか？

- A. PVST+
- B. 高速PVST+
- C. MST
- D. RSTP

正解: C ([コメントを發表する](#))

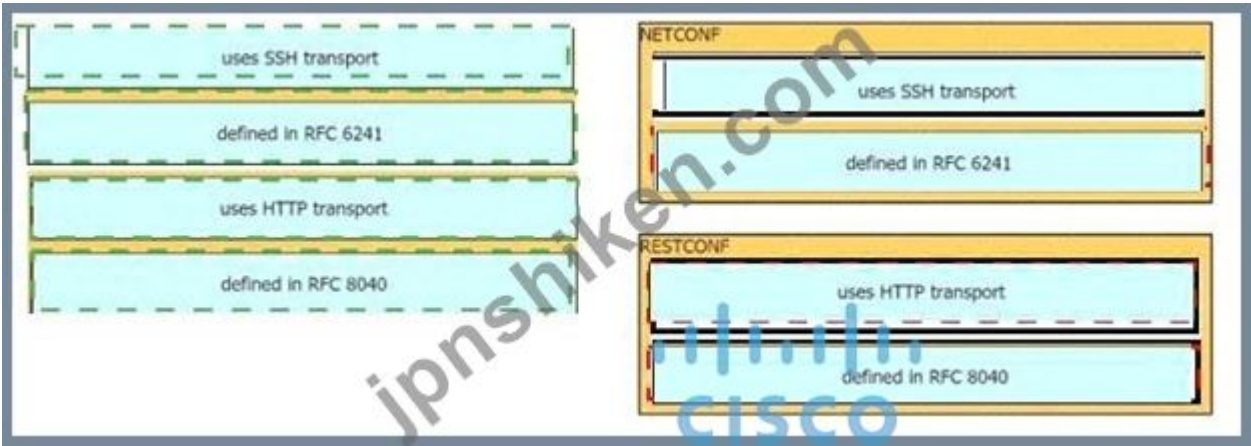
マルチプル スパニング ツリー (MST) は、数百台のスイッチと VLAN を含む大規模なレイヤ 2 ドメインにおいて、効率的なリンク使用、ループ防止、CPU およびメモリへの影響の低減を目標とする場合に最適なテクノロジーです。MST は複数の VLAN をより少ない数のスパニング ツリー インスタンスにマッピングするため、設計者は VLAN ごとに個別の STP インスタンスを実行することなく、代替パス間で VLAN グループの負荷分散を行うことができます。Cisco Rapid PVST+ は従来の STP と比較して収束性を向上させますが、VLAN ごとに個別のインスタンスを維持するため、規模が大きくなるとコストが高くなります。PVST+ は、VLAN ごとのスケーリングに関する同様の懸念があり、高速版よりも収束動作が遅くなります。通常の RSTP は収束性を向上させますが、数百台の VLAN に対して同じ VLAN からインスタンスへのマッピングの柔軟性を提供しません。MST は標準ベースであり、VLAN のグループ化と予測可能なルート配置が求められるマルチベンダー環境で特に役立ちます。設計では、MST 領域を一貫して定義し、VLAN を意図的にインスタンスにマッピングし、ルートをレイヤ 3 ゲートウェイの近くに配置し、スーパーバイザの CPU とメモリを保護するためにインスタンスの数を十分に少なくする必要があります。

参考トピック :MST、RSTP、Rapid PVST+、VLANとインスタンスのマッピング、レイヤ2のスケーラビリティ。

質問: 149

左側の特性を、右側に表示されているそれぞれの特性に対応する構成プロトコルにドラッグ＆ドロップしてください。

正解:

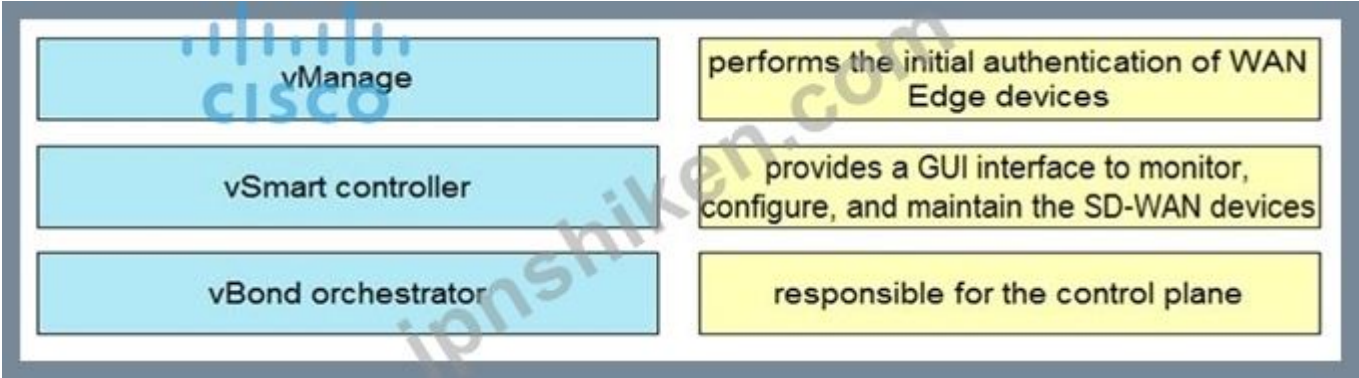


Explanation:

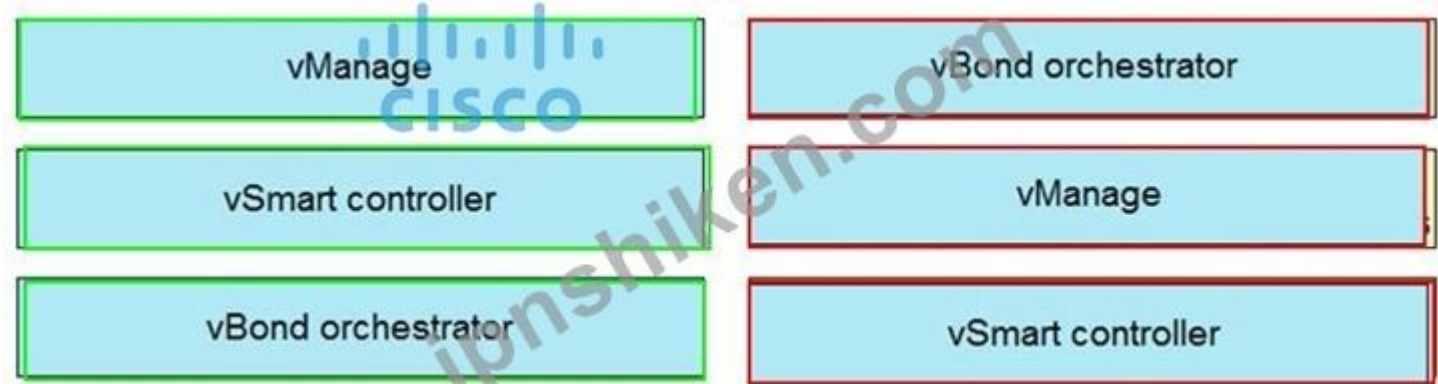
構成プロトコルのマッピングは、モデル駆動型プログラマビリティにおける NETCONF と RESTCONF の動作を区別します。NETCONF は、SSH などのセキュアなトランスポート上で動作する XML ベースのネットワーク構成プロトコルであり、get-config、edit-config、lock、unlock、commit、データストア操作などの構造化操作をサポートします。候補データストアと実行中のデータストアがサポートされるトランザクション構成ワークフローに適しています。RESTCONF は、HTTP または HTTPS 上の REST スタイルのインターフェイスを介して YANG モデル化されたデータを公開し、GET、POST、PUT、PATCH、DELETE などの一般的なメソッドを使用します。ヘッダーと実装に応じて、データを XML または JSON でエンコードできます。どちらのプロトコルも YANG モデルを使用して構成データと運用データの構造と意味を定義しますが、トランスポートスタイル、操作モデル、ツールが異なります。そのため、選択されたマッピングでは、NETCONF の特性は RPC スタイルの操作とデータストア処理を提供するプロトコルに割り当てられ、RESTCONF は HTTP メソッドと URI ベースの特性を受け取ります。設計においては、コントローラのサポート状況、デバイスのオペレーティングシステム、必要なトランザクションセマンティクス、セキュリティポリシー、および開発者ツールによって選択が異なります。参考トピック :NETCONF、RESTCONF、YANG、データストア、XMLおよびJSONエンコーディング。

質問: 150

左側の要素を、右側のCisco SD-WANアーキテクチャにおけるそれぞれの機能にドラッグアンドドロップしてください。



正解:



質問: 151

Cisco Catalyst SD-WAN Cloud OnRampの目的は何ですか？

- A. あらゆる種類のリンクやプロバイダーに依存しない、安全でプライベートな接続を提供します。
- B. Cisco Catalyst SD-WANのアプリケーション対応ポリシーとルートクリティカルアプリケーションを作成します。
- C. マルチクラウド環境全体で、ビジネスに不可欠なアプリケーションへの安全なアクセスを提供します。
- D. オンプレミス環境をクラウドに接続するプロセスを簡素化し、自動化します。

正解: D (コメントを发表する)

Cisco Catalyst SD-WAN Cloud OnRampは、企業サイトからのクラウド接続を簡素化および自動化するために構築されています。Ciscoはこの機能を、オンプレミス環境をクラウドホスト型アプリケーションやワークロードに接続するプロセスを簡素化し、同時にSD-WANポリシーをクラウドに拡張する方法として説明しています。設計上の重要な価値は自動化です。支店やデータセンターは、トンネル、ルートポリシー、クラウド接続を手動で構築することなく、SaaS、IaaS、またはマルチクラウドのリソースに接続できます。そのため、オプションDが最も有力な回答となります。

オプションAは、汎用的なトランスポート独立性がSD-WANの中核的な価値であり、Cloud OnRampの具体的な目的ではないため、範囲が広すぎます。オプションBは、Cloud OnRampとアプリケーション認識ルーティングポリシーを混同しています。オプションCはビジネス成果を説明していますが、ここでテストする運用上の目的は、オンプレミスからクラウドへの自動統合と一貫したポリシー拡張です。参照トピック：Cisco Catalyst SD-WAN Cloud OnRamp、マルチクラウド接続、クラウドワークロードアクセス、SD-WANファブリック拡張、自動クラウドオンボーディング。

有効的な**300-420**問題集はJPNTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 152

左側の説明文を、右側の該当するカテゴリにドラッグ&ドロップしてください。

large-scale IoT and mobile global enterprises deployments

same technology that is used in the LAN

greater speed, reliability, and efficiency while connecting to cloud platforms

bandwidth increased dynamically without installing new equipment

Metro Ethernet

SD-WAN



正解:



Explanation:

ドラッグアンドドロップのマッピングは、検証済みの回答として保持する必要があります。これは、項目が展示カテゴリに依存し、元の座標マップがどの説明が各カテゴリに属するかを識別するためです。この形式の Cisco 設計に関する質問では、機能カテゴリと実装の詳細を区別することが重要なスキルです。プロフェッショナルな設計回答では、すべての項目を互換性のある機能として扱うのではなく、各説明を正しい運用クラスにマッピングする必要があります。これは、WAN 接続、SD-Access ロール、テレメトリ モード、QoS サービス モデルなどの ENSLD トピックでよく見られるもので、説明は似ているように聞こえるかもしれませんが、異なるアーキテクチャ レイヤーに属します。座標回答では特定のペアリングがそのまま保持され、説明では設計ロジックが文書化されます。つまり、機能、制御プレーンの責任、データ プレーンの動作、運用ユース ケースで分類します。展示にテクノロジー カテゴリが含まれている場合は、選択したマッピングを自由記述に変換するのではなく、それらのカテゴリの公式回答として読み取る必要があります。参照トピック: Cisco 設計の分類、アーキテクチャ ロール、テクノロジーと機能のマッピング、ENSLD ドラッグアンドドロップの解釈。

質問: 153

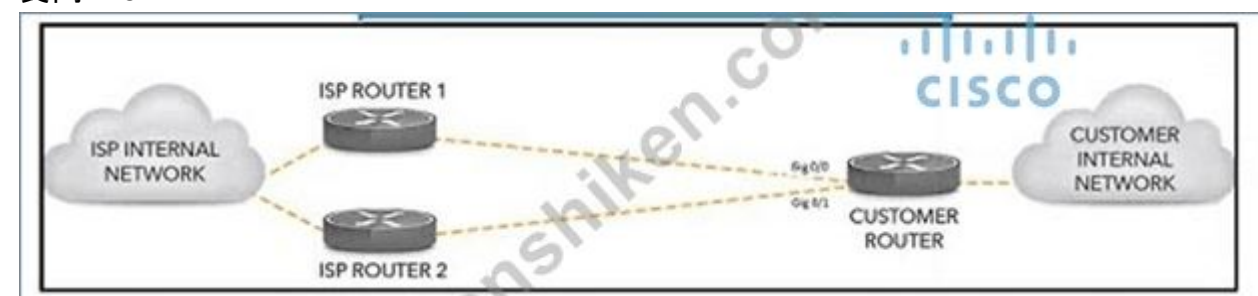
エンジニアは、新しいリモートサイトを既存のOSPFネットワークに接続する必要があります。新しいサイトは、WAN用とLAN用の2台のローエンドルーターで構成されています。このエリアを通過するトラフィックの需要はありません。ネットワークの残りの部分への完全な接続性を維持しながら、ルーターのリソース使用率を最小限に抑えるには、エンジニアはどのエリアタイプを選択すべきでしょうか？

- A. それほどずんぐりしていない
- B. 全然ずんぐりしてないよ
- C. 完全に短いエリア
- D. 短いエリア

正解: (正解を表示します)

LSAタイプ1 + タイプ2 + デフォルトは、ルーターのリソース使用率を最小限に抑えるために必要です -> 合計スタブ領域。

質問: 154



図を参照してください。顧客は、単一のCEルータから2つのサービスプロバイダに対して2つのeBGPピアリングを確立しています。顧客は、特定のトラフィックが確実に顧客側に入るようにするためのソリューションを設計するために、アーキテクトを雇いました。

インターフェース gig0/0 を介して s ネットワークに接続します。設計者はどのソリューションを設計に含める必要がありますか？

- A. あまり好まれないサービス提供者に対して、より低いMED値を宣伝する。
- B. 優先サービスプロバイダへのASパスに、追加のASを先頭に追加します。
- C. 集約されたルートをより長いプレフィックスに分割し、優先サービスプロバイダに通知します。
- D. 優先サービスプロバイダパスに高いローカル優先度を設定します。

正解: ([正解を表示します](#))

優先サービスプロバイダに対してより具体的なプレフィックスをアドバタイズすることは、受信トラフィックが選択したCEインターフェイスを通過するように影響を与える正しい方法です。BGP受信パス制御は間接的です。企業はリモート自律システム内でローカル優先度を設定することはできず、MEDは特定のプロバイダポリシーの下でのみ有効です。インターネットとBGPルート選択では、BGPパス属性を考慮する前に、一般的に最長一致プレフィックスが優先されるため、顧客が利用できる最も決定論的なオプションは、優先プロバイダに対してより長いプレフィックスのルートをアドバタイズすることです。集約が両方のプロバイダにアドバタイズされているが、gig0/0に接続されたプロバイダに対してより具体的なルートがアドバタイズされている場合、そのより具体的な宛先への戻りトラフィックはそのインターフェイスを介して引き寄せられます。優先度の低いプロバイダに対してMEDを下げることは、望ましい効果とは逆です。優先プロバイダに対してASパスをプレペンドすると、そのパスの魅力が低下します。ローカル優先度は、外部ネットワークからの受信トラフィックではなく、ローカルAS内の送信パス選択に影響します。参照トピック :BGP受信トラフィックエンジニアリング、最長プレフィックス一致、ルート集約、ASパスプレペンド、MED、ローカル優先度。

質問: 155

ドメイン間マルチキャストを設計する際、マルチキャスト送信元と受信元間の通信を実現するために、どの2つのプロトコルが使用されますか？ 2つ選択してください。)

- A. IGMPv2
- B. BIDIR-PIM
- C. MP-BGP
- D. MSDP
- E. MLD

正解: ([正解を表示します](#))

セクション: ネットワークサービス

質問: 156

NETCONFでは、RESTCONFと比較して、どのエンコーディング言語がサポートされていますか？

- A. NETCONFはXMLとJSONをサポートし、RESTCONFはXMLをサポートします。
- B. NETCONFはXMLをサポートし、RESTCONFはJSONをサポートします。
- C. NETCONFはJSONをサポートし、RESTCONFはXMLをサポートします。
- D. NETCONFはXMLをサポートし、RESTCONFはXMLとJSONをサポートします。

正解: ([正解を表示します](#))

NETCONF は XML をサポートしていますが、RESTCONF は XML と JSON の両方をサポートしています。Cisco のプログラマビリティに関するドキュメントでは、NETCONF は XML ベースのプロトコルであり、get、get-config、edit-config などの RPC リクエストとレスポンスを XML エンコーディングを使用して交換すると説明しています。NETCONF は YANG でモデル化されたデータと密接に連携していますが、プロトコル メッセージ形式自体は XML です。RESTCONF は HTTP または HTTPS API を介して YANG でモデル化されたデータを公開し、ペイロードを XML または JSON で表現できます。Cisco DevNet の資料では、NETCONF は XML に等しく、RESTCONF は XML または JSON に等しいと、この比較を要約することがよくあります。そのため、オプション D が正確です。オプション A は、NETCONF が RESTCONF と同じ方法で JSON を使用しないため誤りです。オプション B は、RESTCONF が JSON に限定されないため不完全です。オプション C はプロトコル エンコーディングを逆にしています。この違いは、ツールの選択、コンテンツ タイプ、解析、および API ワークフローがプロトコルによって異なるため、自動化設計において重要です。参考トピック :NETCONF、RESTCONF、YANG、XMLエンコーディング、JSONエンコーディング、モデル駆動型プログラマビリティ。

質問: 157

ネットワーク エンジニアは、キャンパス OSPF 展開を最適化する必要があります。現在、エリア内でタイプ 1 またはタイプ 2 LSA が生成されるたびに、OSPF プロセスは SPT 全体を再計算する必要があります。どのソリューションが再計算プロセスを改善しますか？

- A. iSPF
- B. BFD
- C. SPF
- D. 中華人民共和国

正解: [\(正解を表示します\)](#)

インクリメンタル SPF が正しい解決策です。なぜなら、この問題では、タイプ 1 またはタイプ 2 の LSA によって OSPF プロセスが最短経路ツリー全体を再計算する必要があると明記されているからです。Cisco OSPF のドキュメントには、タイプ 1 またはタイプ 2 の LSA に変更があった場合、通常は SPT 全体が再計算されるが、インクリメンタル SPF では、影響を受ける部分のみを再計算できると記載されています。これにより、ルータがトポロジ変更のたびに完全なダイクストラ計算を実行する必要がなくなるため、収束性が向上し、CPU 使用率が低下します。BFD は障害を迅速に検出しますが、LSA が到着した後に OSPF が SPT を再計算する方法は変更しません。

標準SPFはデフォルトの完全計算動作であり、最適化要件を満たしません。PRCは一部のリンクステートコンテキストで部分的な経路計算動作に関連付けられていますが、このOSPFに関する質問ではCiscoの機能名はiSPFです。参照トピック :OSPF増分SPF、タイプ1 LSA、タイプ 2. LSA、SPF最適化、キャンパスOSPFスケーリング。

質問: **158**

Cisco SD-Accessファブリック制御プレーンノードに必要なLISPコンポーネントはどれですか？ 2つ選択してください。）

- A. ETR
- B. マップサーバープロキシ
- C. Ingresトンネルルーター
- D. マップリゾルバー
- E. エングロス・トンネル・ルーター

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: **159**

図を参照してください。アーキテクトは、顧客向けに安定性と拡張性に優れたEIGRPソリューションを構築する必要があります。設計は以下の要件を満たす必要があります。

帯域幅、メモリ、CPU処理を節約する

* 最適でないルーティングを防止する

不要な問い合わせは避けてください。

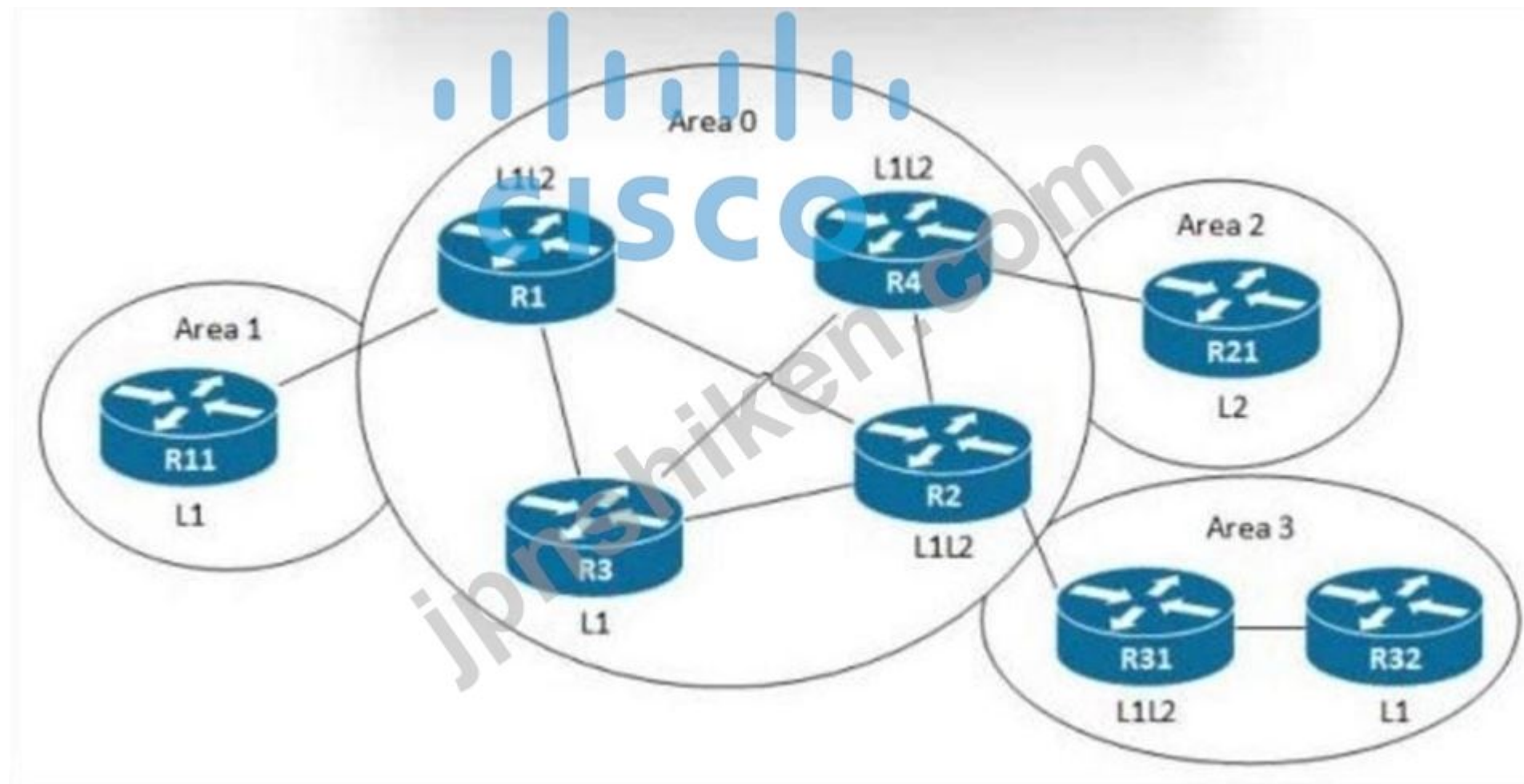
建築家はどの2つの解決策を選択すべきか？ 2つ選択してください。）

- A. 静的再配布
- B. リストを配布する
- C. 経路要約
- D. 接頭辞リスト
- E. スタブルルーティング

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: **160**

図を参照してください。顧客は、R1とR2間のリンクがダウンした際に、予期せぬネットワーク障害に見舞われました。アーキテクトは、リンクが再びダウンした場合にネットワークの継続性を確保するためのソリューションを設計する必要があります。設計にはどのソリューションを含めるべきでしょうか？



- A. R31をL1ルーターにする。
- B. R11をL2ルーターにする。
- C. エリア0をL2専用にする。
- D. R3をL1L2ルーターにする。

正解: **D** ([コメントを发表する](#))

質問: **161**

VRRPオブジェクトトラッキングに関する記述のうち、正しいものはどれですか？ 2つ選択してください)

- A. VRRPインターフェースの優先度は管理者が手動で設定する必要があります
- B. VRRPはインターセプト追跡のみをサポートします
- C. VRRPはインターフェースとルートの状態を追跡できます
- D. VRRPデバイスの優先度は、VRRPオブジェクトのアップまたはダウン状態に応じて変化する可能性があります。
- E. VRRPグループは一度に1つのオブジェクトしか追跡できません

正解: **D** ([コメントを发表する](#))

質問: **162**

EIGRP認証の要件となる2つの選択肢はどれですか？ 2つ選択してください)

- A. 認証キーは、EIGRP を実行しているインターフェースで設定する必要があります。
- B. 暗号マップを設定する必要があります。
- C. 認証キーはEIGRPルーティング設定内で設定する必要があります。

- D. 2つの隣接ノード間で認証キー ID が一致する必要があります。
 - E. 別途キーチェーンを設定する必要があります。
 - F. IPsecプロファイルを設定する必要があります。
- 正解: ([正解を表示します](#))

質問: 163

左側の特性を右側の適切なテレメトリモードにドラッグアンドドロップしてください。

The collector initiates a session to the device

supports TCP, UDP, and gRPC

The device initiates a session to the collector

supports gRPC only

Dial-In

Dial-Out

正解:

The collector initiates a session to the device

supports TCP, UDP, and gRPC

The device initiates a session to the collector

supports gRPC only

Dial-In

The collector initiates a session to the device

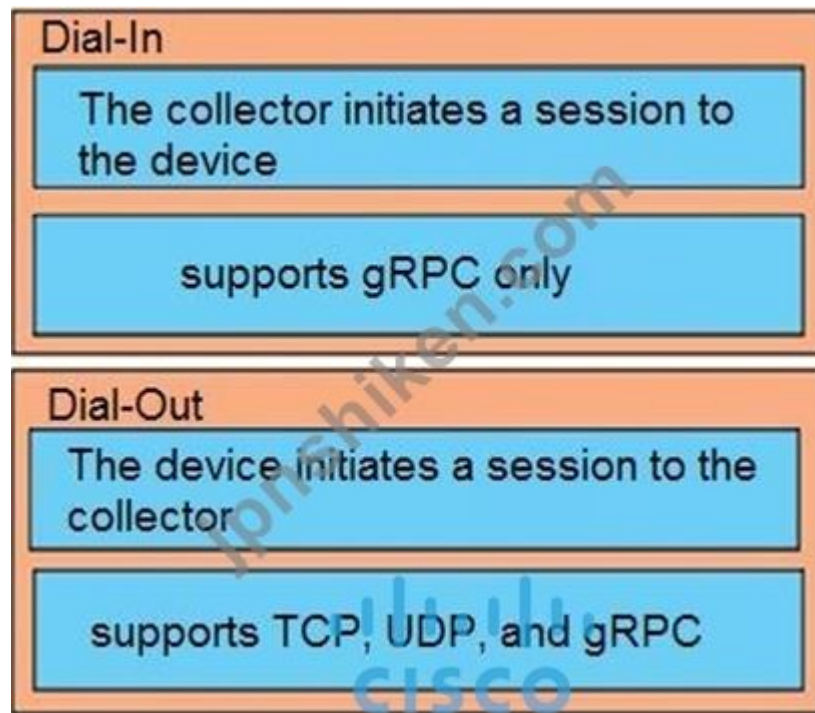
supports gRPC only

Dial-Out

The device initiates a session to the collector

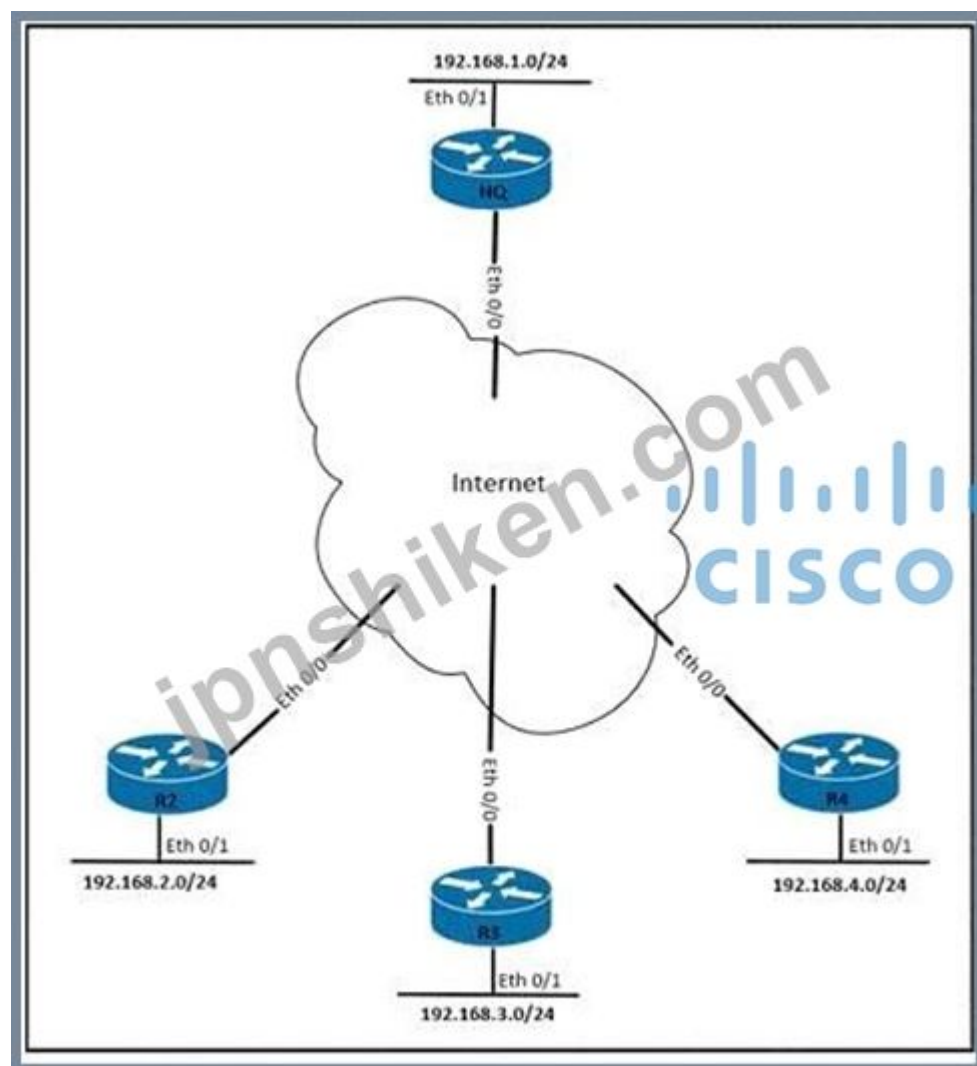
supports TCP, UDP, and gRPC

説明



ダイヤルインモードでは、宛先がルータとのセッションを開始し、ストリーミングするデータを購読します。ダイヤルインモードは、64ビットプラットフォームでのみgRPC経由でサポートされます。ダイヤルアウトモードでは、ルータが購読に基づいて宛先とのセッションを開始します。すべての64ビットIOS XRプラットフォーム（NCS 6000シリーズルータを除く）は、gRPCおよびTCPプロトコルをサポートします。すべての32ビットIOS XRプラットフォームは、TCPのみをサポートします。

質問: 164



図を参照してください。顧客は、遠隔支店と本社間のVoIP、ビデオ、およびFTPトラフィックの通信を保護するために、動的なサイト間VPNソリューションを採用したいと考えています。また、支店同士が直接通信できるようにすることで、本社でのトラフィックを削減したいと考えています。ソリューションは、支店ルーターの利用可能なメモリが限られていることを考慮する必要があります。これらの要件を満たすVPNソリューションはどれですか？

- A. DMVPNフェーズ2ハブアンドスポーク設計
- B. DMVPN フェーズ1 ハブアンドスポーク設計
- C. DMVPNフェーズ3階層設計
- D. DMVPNフェーズ3ハブアンドスポーク設計

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 165

ある設計士が、企業の本社と複数の中小規模の遠隔支店を接続する設計に取り組んでいます。このソリューションには冗長なWANリンクが必要ですが、顧客の予算は限られており、将来的にリンク速度を容易に向上できることを求めています。支店ルーターではQoSは使用しないため、一貫したエンドツーエンドのQoSは必要ありません。設計士はどのようなソリューションを提案するのでしょうか？

- A. サイト間VPNトポロジを実行する単一のエッジルーターを備えたデュアルホームインターネット
- B. シングルエッジルーターを備えたデュアルホームWAN MPLS
- C. デュアルエッジルーターを介したデュアルホームWAN MPLSおよびインターネットリンク
- D. ハブアンドスポーク型VPNトポロジを実行するデュアルエッジルーターを備えたデュアルホームインターネット

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 166

ある企業が、新しいIPv4およびIPv6展開戦略を提案するよう設計者に依頼しました。同社は、情報隠蔽や転送オーバーヘッドのない、シンプルで分かりやすいソリューションを求めています。これらの要件を満たすソリューションはどれでしょうか？

- A. LISP
- B. NAT64
- C. デュアルスタック
- D. GREトンネル

正解: (正解を表示します)

デュアルスタックは、情報隠蔽やトンネル転送のオーバーヘッドのないシンプルな設計を顧客が望む場合に最適なIPv4およびIPv6の展開戦略です。デュアルスタック展開では、ルーター、スイッチ、サーバー、クライアントがIPv4とIPv6を同時に実行します。アプリケーションは、通常DNS応答とプロトコルの可用性に基づいてIPv4またはIPv6を選択でき、ネットワークは各プロトコルをネイティブに転送します。これにより、プロトコル間でアドレス情報が隠蔽または変換される NAT64 の変換動作が回避されます。また、カプセル化のオーバーヘッドと運用上の複雑さを増大させる GRE やその他のトンネリング メカニズムも回避されます。LISP は、場所/ID の分離とモビリティを提供できますが、ネイティブ IPv4 と IPv6 の共存のための最も単純な移行方法ではありません。インフラストラクチャが両方のプロトコルをサポートしている場合、デュアルスタックは多くの場合、最もクリーンな移行モデルとなります。これは、すべてのサービスをトランスレータやトンネル経由で強制することなく、段階的なアプリケーション移行を可能にするためです。参照トピック: IPv6 移行、デュアルスタック展開、NAT64、トンネリング オーバーヘッド、ネイティブ IPv4 および IPv6 転送。

有効的な**300-420**問題集はJPNTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 167

エンジニアはPostmanとYANGを使用してルーターを以下のように設定します。

* OSPFプロセスID 200

* エリア0でネットワーク172.16.10.128/26が有効になりました

どのget-config応答で、モデルセットが正しく設計されていることを検証できますか？

A. テキスト、文字の説明は自動的に生成されます

```

<rpc-reply message-id="urn:uuid:1b3d05cd-8118-3e6a-6c05-012354678aaf" xmlns="urn:ietf:params:
xml:ns:netconf:base:1.0" xmlns:nc="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0">
<data>
  <native json="http://cisco.com/ns/yang/ned/ios">
    <router>
      <ospf>
        <id>200</id>
        <network>
          <ip>172.16.10.128</ip>
          <mask>0.0.0.63</mask>
          <area>0</area>
        </network>
      </ospf>
    </router>
  </native>
</data>
</rpc-reply>

```

B. テキスト、文字の説明は自動的に生成されます

```

<rpc-reply message-id="urn:uuid:1b3d05cd-8118-3e6a-6c05-021345678aaf" xmlns="urn:ietf:params:
xml:ns:netconf:base:1.0" xmlns:nc="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0">
<data>
  <native xmlns="http://cisco.com/ns/yang/ned/ios">
    <router>
      <ospf>
        <id>200</id>
        <network>
          <ip>172.16.10.128</ip>
          <mask>0.0.0.192</mask>
          <area>0</area>
        </network>
      </ospf>
    </router>
  </native>
</data>
</rpc-reply>

```

C. テキスト、文字の説明は自動的に生成されます

```
<rpc-reply message-id="urn:uuid:1b3d05cd-8118-3e6a-6c05-411137936aaf" xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0" xmlns:nc="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0">
```

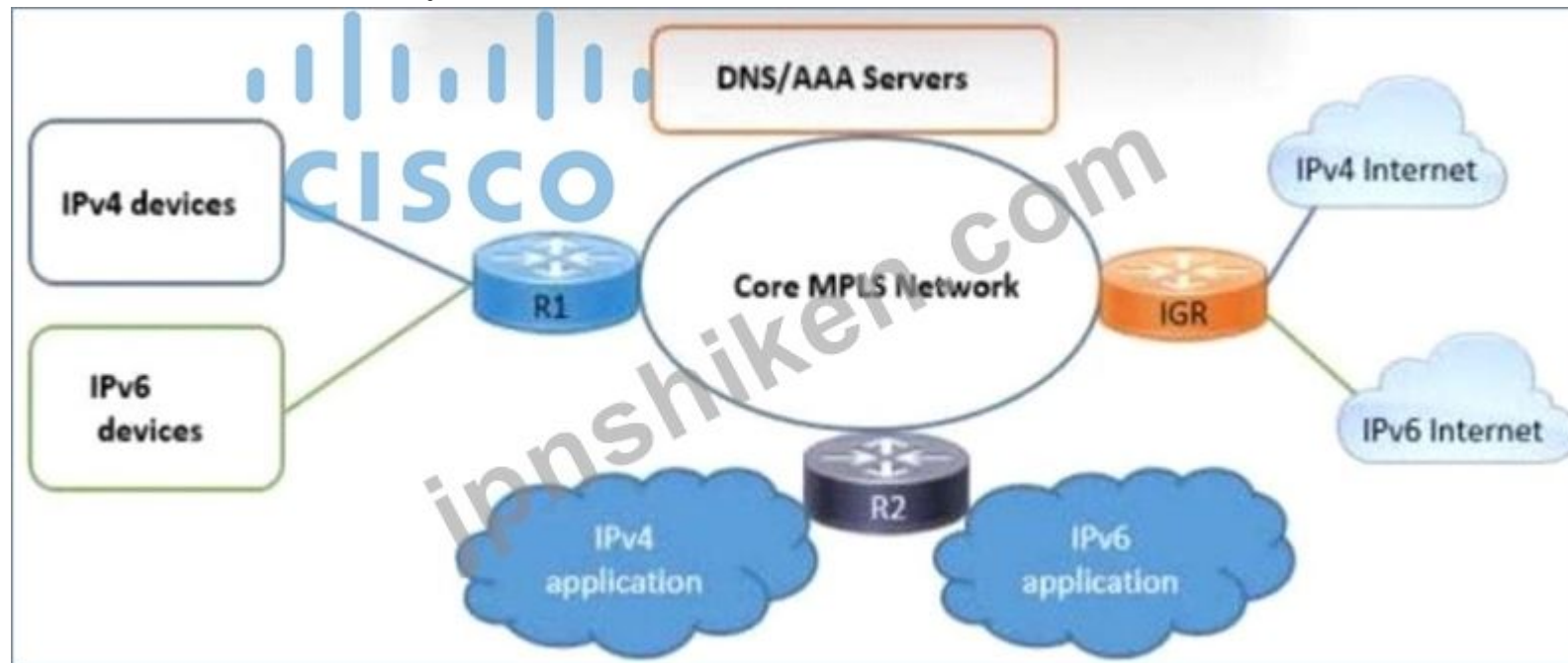
```
<data>
  <native xmlns="http://cisco.com/ns/yang/ned/ios">
    <router>
      <ospf>
        <id>200</id>
        <network>
          <ip>172.16.10.128</ip>
          <mask>0.0.0.63</mask>
          <area>0</area>
        </network>
      </ospf>
    </router>
  </native>
</data>
</rnc-reply>
```

D. グラフィカルユーザーインターフェース、テキスト、手紙、電子メールの説明は自動生成されます

```
<rpc-reply message-id="urn:uuid:1b3d05cd-8118-3e6a-6c05-012435678aaf"
xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0" xmlns:nc="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0">
  <data>
    <native xmlns="http://cisco.com/ns/yang/ned/ios">
      <router>
        <ospf>
          <id>200</id>
          <network>
            <ip>172.16.10.128</ip>
            <mask>255.255.255.192</mask>
            <area>0</area>
          </network>
        </ospf>
      </router>
    </native>
  </data>
</rpc-reply>
```

正解: ([正解を表示します](#))

展示資料を参照してください。



アーキテクトは、企業顧客向けに以下の要件を満たすIPv6移行ソリューションを設計する必要があります。

* クライアントは、IPv4 アドレスを指すのと同じ DNS 名を使用して、NAT64 および IPv6 DNS 解決サービスを提供する新しい IPv6 ネットワークに移行します。

* サービスプロバイダは、同じ IPv4 DNS サーバーを指す新しい IPv6 仮想アドレスを持つ、クライアント向けの IPv6 インターフェースを作成します。

* サービスプロバイダーは、グローバルIPv6アドレスを使用し、IPv4パケットをIPv6トンネルにカプセル化するクライアントをサポートします。

設計者はどの2つの移行ソリューションを選択する必要がありますか？ 2つ選択してください。）

A. デバイスからコアMPLSネットワークまでデュアルスタックライトを使用します。

B. MPLSネットワークからIGRへのデュアルスタックライトを使用します。

C. MPLSネットワークからIGRへのNAT44/64を使用します。

D. デバイスからコアMPLSネットワークへのIPv6トンネルを使用します。

E. デバイスからコアMPLSネットワークへの接続にNAT44/64を使用します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 169

ある組織が、帯域幅を特定の値に制限する詳細なQoSプランを設計しています。トラフィックポリシング機能でサポートされているパラメータはどれですか？ 2つ選択してください。）

A. 違反

B. マーキング

C. 成形

D. 破裂

E. 適合する

正解: ([正解を表示します](#))

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/qos_plcshp/configuration/xs-3s/qos-plcshp-xe-3s-book/qos-plcshp-class-plc.html

質問: 170

Cisco SD-WANは、断片化の問題を回避するためにどのような方法を使用していますか？

A. PMTUDが使用されます。

- B. トラフィックはDFビットが設定されることでマークされます。
- C. ジャンボフレームが有効になっています。
- D. アクセス回線は1600バイトのMTU設定で構成されています。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

<https://www.cisco.com/c/dam/en/us/solutions/collateral/enterprise-networks/sd-wan/nb-06-cisco-sd-wan-ebook-cte-en.pdf>

質問: 171

アーキテクトは、以下の要件に基づいて、40Mbpsのインターネット接続を4つのサブネット間で共有するためのQoSソリューションを顧客向けに作成する必要があります。

- * 各サブネットは、ピークトラフィック時に最低でも10Mbpsのダウンロード帯域幅を確保する必要があります。
- * 他のサブネットがアイドル状態の場合、1つのサブネットはトラフィックがピーク時以外でも最大40Mbpsを使用できます。
- * ダウンロードトラフィックに遅延が発生してはならない。

建築家はどちらの解決策を選択すべきか？

- A. 律速段階とシェーピング
- B. 帯域幅の割合と制御
- C. 形成と統制
- D. 帯域幅の割合とレート制限

正解: [\(正解を表示します\)](#)

帯域幅の割合とポリシングを組み合わせたQoSアプローチが正しい。この要件は2つの独立した部分から構成されている。

各サブネットは輻輳時に最低限のシェアを受け取る必要があります、どのサブネットもダウンロードトラフィックに遅延を引き起こしてはなりません。帯域幅の割合は、輻輳時にクラス間で最低限の帯域幅保証を割り当てるために使用されますが、他のクラスがアイドル状態のときにクラスが未使用の帯域幅を使用できるようにします。ポリシングは、バッファリングするのではなく、超過トラフィックを破棄または再マークすることでレートを強制します。この動作は、ダウンロードトラフィックが遅延を経験してはならないと明示的に述べられているため重要です。シェーピングは、超過パケットをバッファリングして後で送信するため、意図的に遅延を追加するため、誤りです。レート制限は広い用語ですが、設計の選択肢でポリシングが明示的に提供される場合、ポリシングは遅延なしの要件に正確に一致するメカニズムです。親ポリシーまたはクラスポリシーは、40 Mbps サービスでサブネットごとに 25 パーセントを予約し、未使用の帯域幅が利用可能なまま、輻輳時に各サブネットに 10 Mbps を割り当てます。参照トピック: CBWFQ 帯域幅の割合、トラフィック ポリシング、シェーピングとポリシングの比較、インターネット エッジ QoS、輻輳管理。

質問: 172

左側のモデル駆動型テレメトリ特性を、右側の該当するモードにドラッグアンドドロップしてください。

Updates are sent to the collector.

Updates are sent to the subscriber.

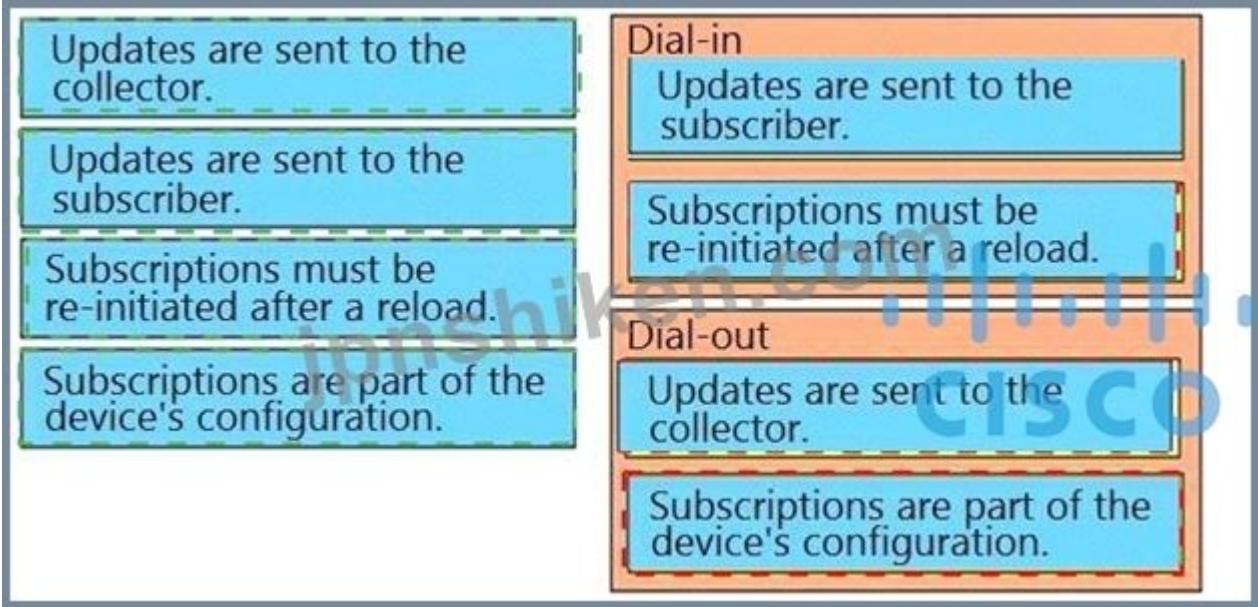
Subscriptions must be re-initiated after a reload.

Subscriptions are part of the device's configuration.

Dial-in

Dial-out

正解:



説明

グラフィカルユーザーインターフェース、図の説明は中程度の信頼度で自動生成されました

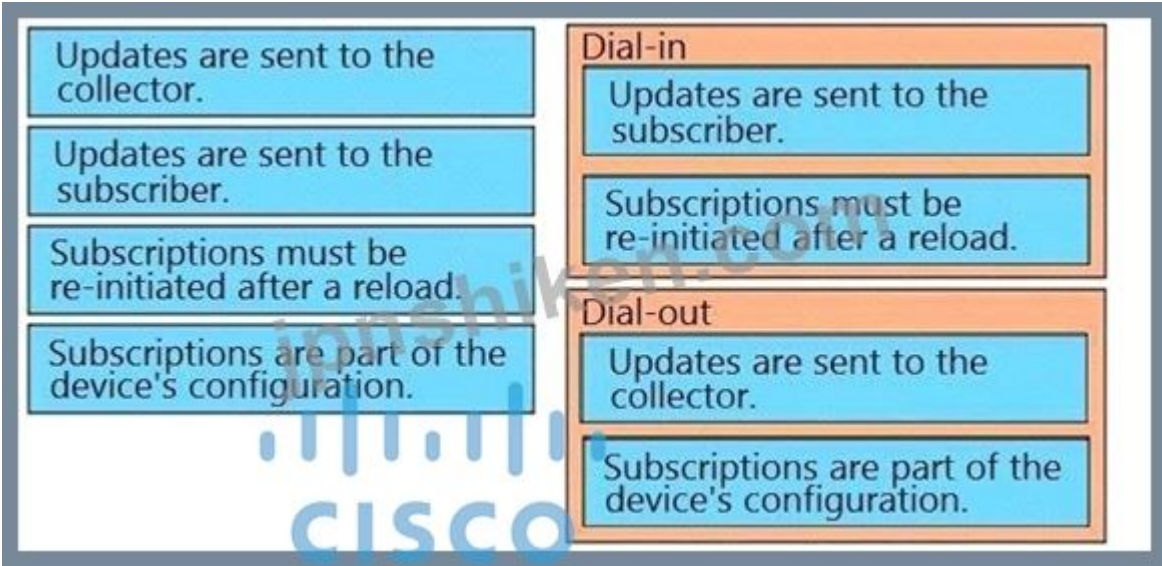


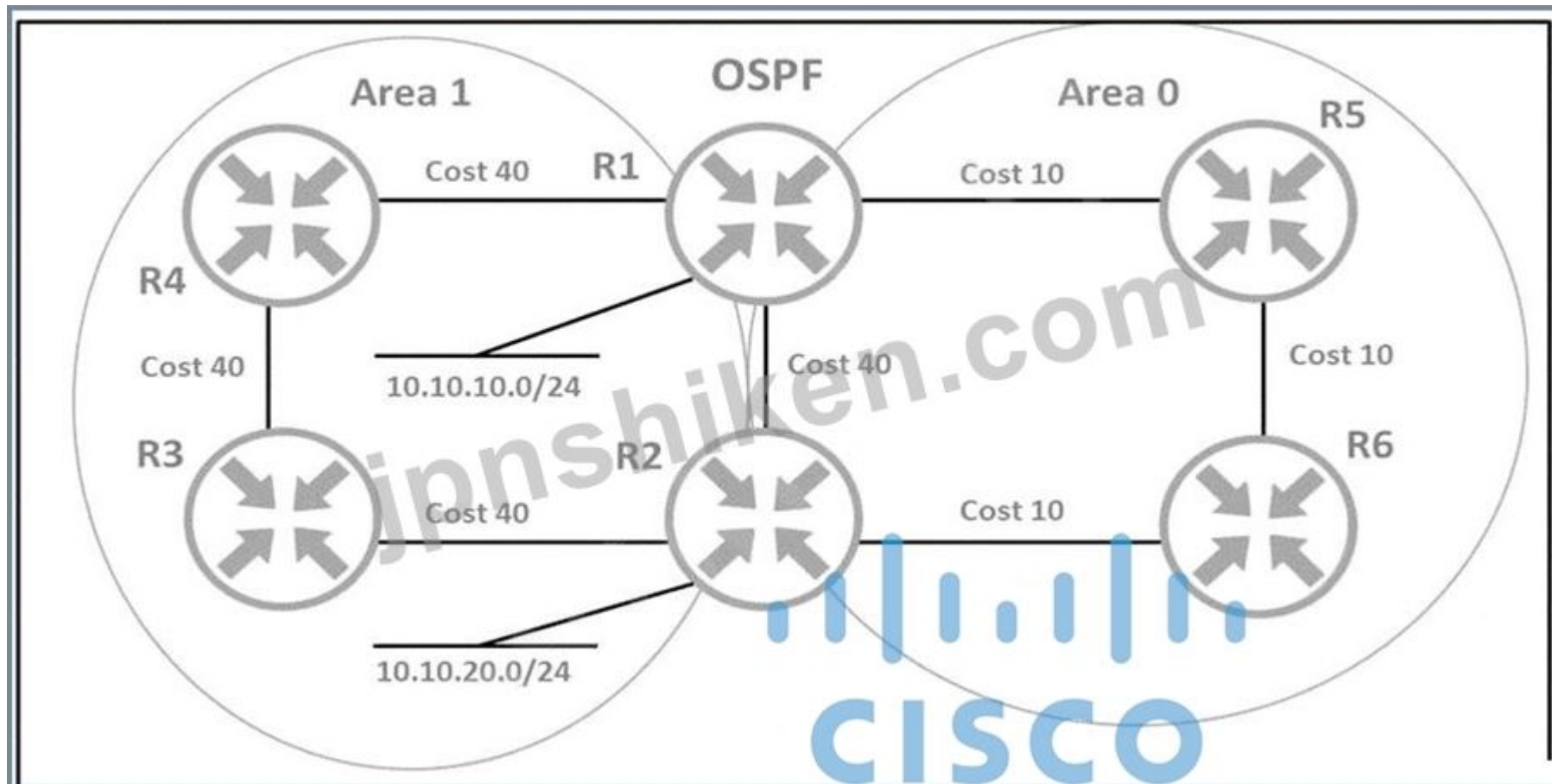
Table 2. Dial-in and Dial-Out Model-Driven Telemetry

Dial-In (Dynamic)	Dial-Out (Static or Configured)
Telemetry updates are sent to the initiator or subscriber.	Telemetry updates are sent to the specified receiver or collector.
Life of the subscription is tied to the connection (session) that created it, and over which telemetry updates are sent. No change is observed in the running configuration.	Subscription is created as part of the running configuration; it remains as the device configuration till the configuration is removed.
Dial-in subscriptions need to be reinitiated after a reload, because established connections or sessions are killed during stateful switchover.	Dial-out subscriptions are created as part of the device configuration, and they automatically reconnect to the receiver after a stateful switchover.
Subscription ID is dynamically generated upon successful establishment of a subscription.	Subscription ID is fixed and configured on the device as part of the configuration.

質問: 173

展示資料を参照してください。

C0FD9 F48C9ACDC725EA850EC2476EE1E



設計者は、10.10.10.0/24 から 10.10.20.0/24 ネットワークへのトラフィックに R1 と R2 間の直接リンクを使用するソリューションを設計する必要があります。設計者はどのソリューションを設計に含めるべきでしょうか？

- A. OSPFエリア0の管理距離を小さくします。
- B. エリア2にリンクを配置し、エリア0でR1とR2の間に新しいリンクを設置します。
- C. リンクのOSPFコストを30未満の値に設定します。
- D. マルチエリア隣接性を提供するようにリンクを設定します。

正解: C ([コメントを発表する](#))

質問: 174

顧客がモデル駆動型テレメトリへの移行を進めており、定期的な更新が必要となっています。ネットワーク設計者は、この設計においてどのような点を考慮すべきでしょうか？

- A. データ内の変更を含む更新は、変更が発生した場合にのみ送信されます。
- B. 空のデータ購読では、空のアップデート通知は生成されません。
- C. 定期更新には、購読しているデータの完全なコピーが含まれます。
- D. プライマリプッシュアップデートは即座に送信され、遅延させることはできません。

正解: C ([コメントを発表する](#))

説明

定期的な更新には、サポートされているすべてのトランスポート プロトコルの購読データ要素またはテーブルの完全なコピーが含まれます。 https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/prog/configuration/166/b_166_programmability_cg/

質問: 175

ドメイン間マルチキャストを設計する際、マルチキャスト送信元と受信元間の通信を実現するために、どの2つのプロトコルが使用されますか？ 2つ選択してください。）

- A. IGMPv2
- B. BIDIR-PIM
- C. MP-BGP
- D. MSDP
- E. MLD

正解: ([正解を表示します](#))

ドメイン間マルチキャスト設計では、一般的に MP-BGP と MSDP を併用します。MP-BGP はドメイン間でマルチキャスト ルーティング情報を伝送するため、ルータはユニキャスト ルーティングのみに依存するのではなく、正しいマルチキャスト トポロジに基づいて RPF チェックを実行できます。MSDP は、異なる PIM スパース モード ドメインのランデブー ポイント間で、アクティブなソースに関する情報を交換するために使用されます。Cisco のマルチキャスト ドキュメントでは、MSDP は複数の PIM-SM ドメインを接続し、RP が他のドメインのマルチキャスト ソースを検出できるようにするメカニズムとして説明されています。MP-BGP は到達可能性情報を提供し、MSDP は RP 間でソース検出を提供します。IGMPv2 は、ローカル サブネット内のホストからルータへのグループ メンバーシップ プロトコルであり、ドメイン間マルチキャスト ルーティング プロトコルではありません。MLD は、ホスト グループ メンバーシップ シグナリングの IPv6 版を提供します。BIDIR-PIM は、ドメイン内の多対多トラフィックに最適化されたマルチキャスト転送モードですが、この質問でドメイン間ソースとレシーバの通信に使用されるプロトコルのペアではありません。したがって、正しいプロトコルは MP-BGP と MSDP です。

質問: 176

企業は、ネットワークにおける災害復旧 (DR) テストに合わせた一連の複雑な変更を自動化する必要があります。これらの変更は特定のものであり、DRプレイブックは今後調整される予定です。プレイブックは、多様なルーティングおよびスイッチング資産、複数のベンダーおよびハードウェアプラットフォームを対象としています。開発者は、軽量なWebフロントエンドマイクロサービスを作成し、Open Daylightコントローラと統合して、ネットワークに変更を適用します。

どのYANGモデルを使用すべきでしょうか？

- A. オープンなYANGモデルを使用して、コードの再利用を可能にし、プラットフォーム間での実装を標準化します。
- B. コードの一貫性を確保するために、複数のネイティブベンダーのYANGモデルを使用します。
- C. 開発リソースと市場投入までの時間を最小限に抑えるために、個別のYANGモデルを開発する。
- D. 開発時間を最小限に抑えるため、単一のネイティブベンダーYANGモデルを使用する

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 177

帯域外管理ネットワークを設計する際に必ず従うべきベストプラクティスを2つ選択してください。

- A. アクセス制御を強制する
- B. ネットワーク統合を促進する
- C. 管理ネットワークを使用してデータをバックアップする
- D. 管理ネットワークがデータネットワークのバックアップであることを確認してください。
- E. ネットワーク分離を確保する

正解: ([正解を表示します](#))

説明

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/solutions/Enterprise/Security/SAFE_RG/SAFE_rg/chap9.html

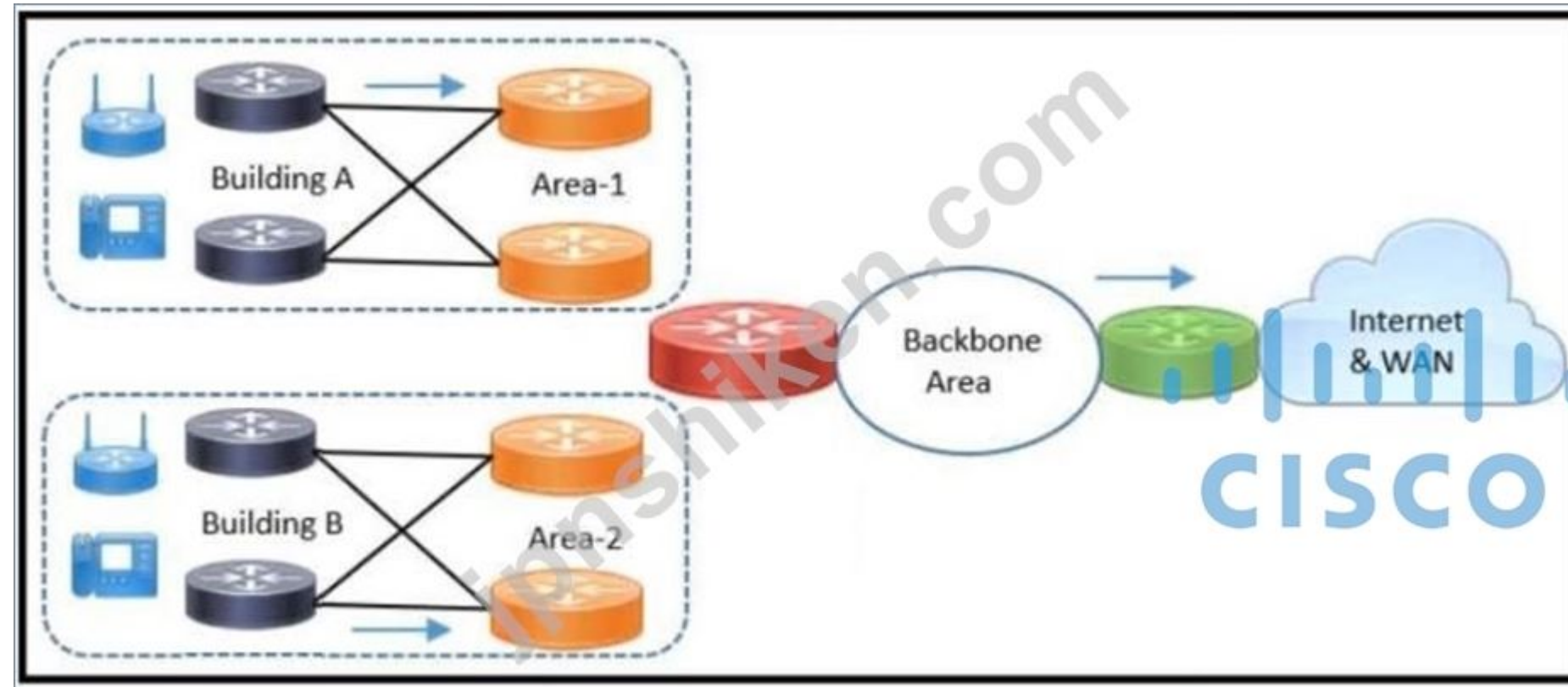
質問: 178

図を参照してください。アーキテクトは、企業顧客向けにOSPFソリューションを設計する必要があります。設計は以下の要件を満たす必要があります。

リンクフラップの影響範囲をエリア1とエリア2に限定する。

リンク障害が発生した場合でも、音声およびビデオトラフィックへの影響は最小限に抑えなければならない。

設計者は、どの2つのOSPFソリューションを設計に含める必要がありますか？ 2つ選択してください。)



A. DRおよびBDR選挙の頻度を減らす

B. バックボーンから非バックボーンエリアへのデフォルトルートアドバタイズする

C. 挨拶とホールドタイマーを増やす

D. 手動ルート集約を有効にし、すべての非バックボーンエリアをスタブネットワークとして構成します。

E. LSAおよびSPFスロットリングタイマーの調整

正解: D,E ([コメントを发表する](#))

質問: 179

EIGRPスタブルータを設定するために使用できるオプションはどれですか？ 2つ選択してください)

A. 概要

B. あまりずんぐりしていない

C. 受信専用

D. 概要のみ

E. 外部

F. 完全にずんぐりむっくり

正解: A,C ([コメントを发表する](#))

質問: 180

顧客から、ネットワークコンポーネントに障害が発生するたびにOSPFがバックアップパスを再計算し、短時間のサービス停止が発生するという報告がありました。この状況を改善するために、顧客はどのような対策を講じるべきでしょうか？

- A. 積極的なOSPFタイマー
- B. LFA FRR
- C. 段階的なSPF増加
- D. BFD

正解: ([正解を表示します](#))

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/iproute_ospf/configuration/15-sy/iro-15-sy-book/iro-incre-spf.pdf

質問: 181

図を参照してください。アーキテクトは、WANトランジットを介して接続されたマルチサイトネットワークのIPアドレス体系を設計する必要があります。キャンパスサイトは12,000台のデバイスを、ブランチサイトは1,000台のデバイスを収容する必要があります。ネットワークデバイスのリソースを最適化し、ネットワークの異なるブロックへの収束イベントを包含し、将来のネットワーク拡張を保証するアドレス体系はどれですか？

A. * キャンパス: 10.0.0.0/16

バック数: 10.255.0.0/20

ブランチ2: 10.255.16.0/20

B. * キャンパス: 10.0.0.0/20

ブランチ1: 10.0.64.0/21

ブランチ2: 10.0.128.0/21

C. * キャンパス: 10.0.0.0/18

ブランチ1: 10.0.192.0/21

ブランチ2: 10.0.200.0/21

D. * キャンパス :10.0.0.0/10

ブランチ1: 10.64.0.0/10

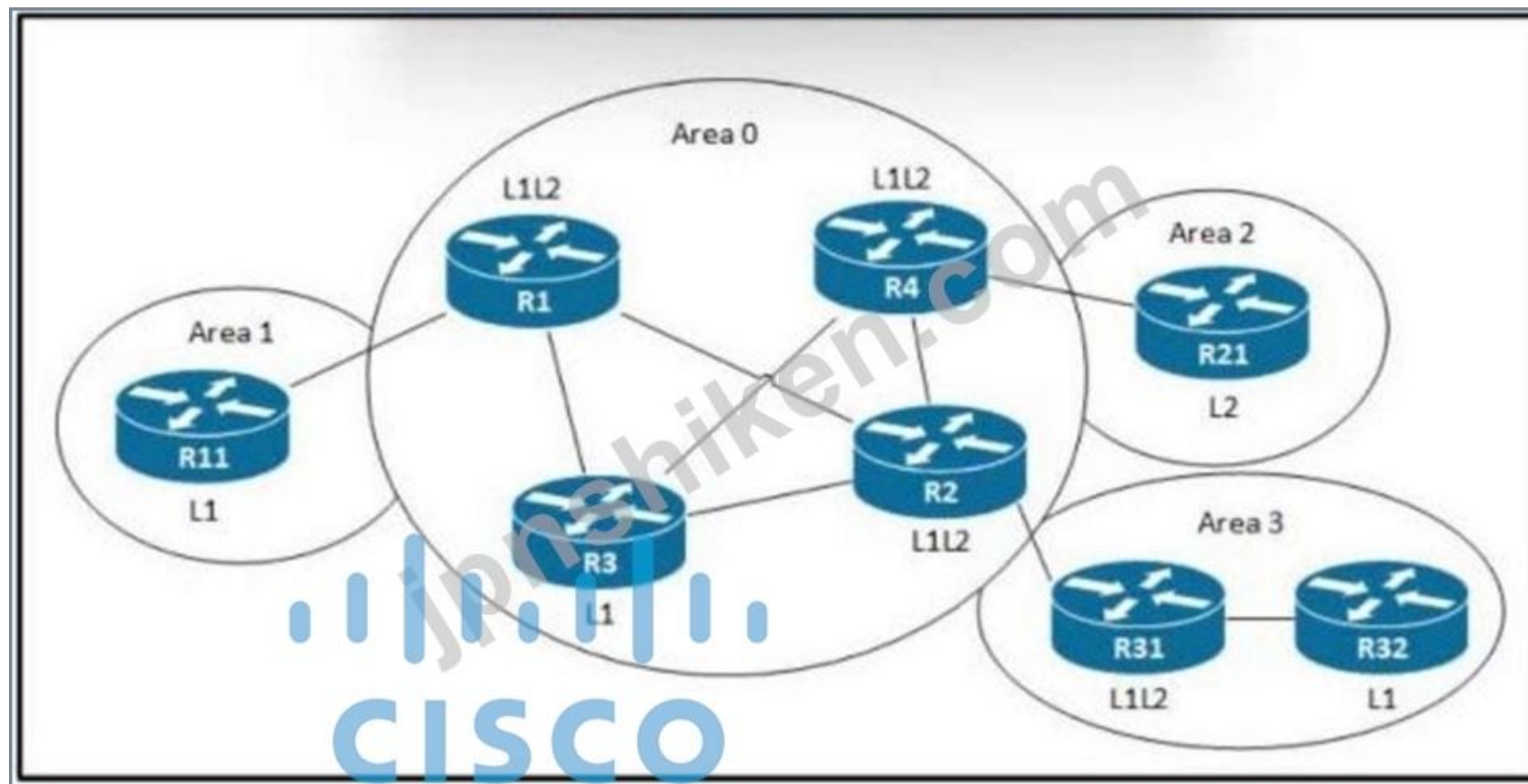
ブランチ2: 10.128.0.0/10

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 182

展示する :



- A. R3をL1L2ルーターにする。
- B. R31をL1ルーターにする。
- C. エリア0をL2専用にする。
- D. R11をL2ルーターにする。

正解: **A** ([コメントを发表する](#))

R3 を L1/L2 ルータにすることで、レベル 1 エリアをレベル 2 バックボーンに接続できるようになります。IS-IS は 2 階層構造を採用しています。レベル 1 ルータはローカル エリア内のトポロジを認識し、レベル 2 ルータはエリア間のバックボーンを形成し、レベル 1/レベル 2 ルータは両者の境界を提供します。適切な IS-IS バックボーンでは、エリア間到達可能性を交換する必要がある L1/L2 ルータ間に、孤立したレベル 1 専用ルータを配置することはできません。リンク障害によってエリアの連続性の問題が明らかになった場合、R3 を L1/L2 に変換することで、エリアはバックボーンへの適切な接続点を得ることができ、エリア間転送動作が回復します。無関係なルータをレベル 1 またはレベル 2 専用にしても、必要な境界機能が必ずしも実現されるとは限りません。トポロジに適切な L1/L2 遷移点がまだない場合、エリア 0 を単に L2 専用にするだけでは根本的な解決にはなりません。

設計原理は単純明快です。すべてのレベル1エリアには、エリア外の宛先にトラフィックが到達できる信頼性の高いL1/L2ルータが必要です。参照トピック :IS-ISレベル1、レベル2バックボーン、L1/L2ルーター、エリア間到達可能性、階層型IGP設計。

質問: **183**

IPv6オーバーレイトンネルを使用する際に考慮すべき設計上の事項は何ですか？

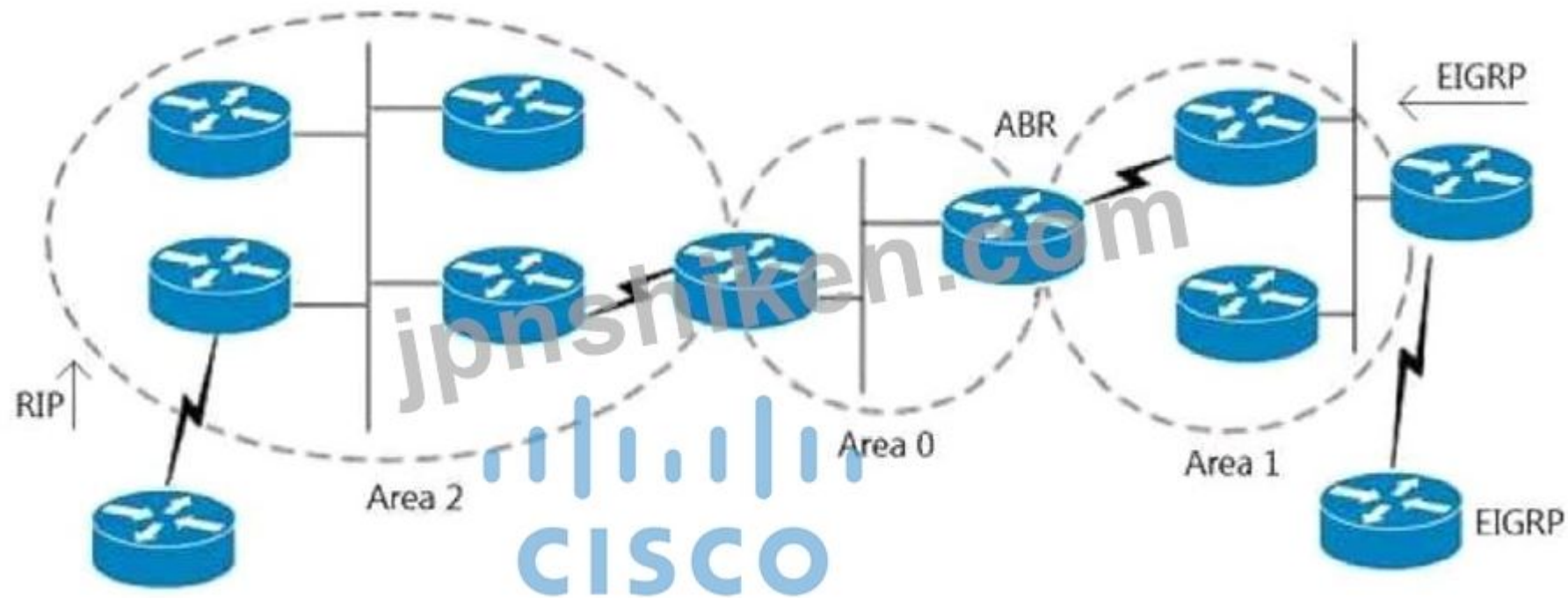
- A. 分離された IPv6 ネットワークを接続するオーバーレイ トンネルは、最終的な IPv6 ネットワーク アーキテクチャと考えることができます。
- B. オーバーレイトンネルは、恒久的な解決策への過渡的な技術としてのみ考慮されるべきである。
- C. オーバーレイトンネルは境界デバイス間でのみ構成でき、IPv6プロトコルスタックのみを必要とします。
- D. オーバーレイトンネルは、IPv4 パケットを IPv6 パケットにカプセル化して、IPv6 インフラストラクチャを介して配信します。

正解: ([正解を表示します](#))

オーバーレイトンネルは、境界デバイス間、または境界デバイスとホスト間で構成できます。ただし、両方のトンネルエンドポイントはIPv4およびIPv6プロトコルスタックをサポートしている必要があります。
<https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/ipv6/configuration/15-2mt/ipv6-15-2mt-book/ip6-tunnel.html>

質問: 184

展示資料を参照してください。



図を参照してください。エンジニアがクライアント向けにOSPFネットワークを設計しています。要件では、エリア1のルータは、RIPドメインで生成されたルートを除く、EIGRPを含むネットワークに属するすべてのルートを受信する必要があります。エンジニアはどのようなアクションを取るべきでしょうか？

- A. エリア1をNSSAにする。
- B. エリア1をスタブにする。
- C. エリア1を標準OSPFエリアにする。
- D. エリア1のルーターをエリア0の一部にする。

正解: ([正解を表示します](#))

Refer to this network diagram as you use this document:

In the network diagram, Area 1 is defined as a stub area. IGRP routes cannot be propagated into the OSPF domain because redistribution is not allowed in the stub area. However, if we define Area 1 as NSSA, we can inject IGRP routes into the OSPF NSSA domain with the creation of type 7 LSAs. Redistributed RIP routes are not allowed in Area 1 because NSSA is an extension to the stub area. The stub area characteristics still exist, which includes no type 5 LSAs allowed.

In the network diagram, Area 1 is defined as a stub area. IGRP routes cannot be propagated into the OSPF domain because redistribution is not allowed in the stub area. However, if we define Area 1 as NSSA, we can inject IGRP routes into the OSPF NSSA domain with the creation of type 7 LSAs. Redistributed RIP routes are not allowed in Area 1 because NSSA is an extension to the stub area. The stub area characteristics still exist, which includes no type 5 LSAs allowed.

質問: 185

Cisco TelePresenceシステムを導入して以来、同社はシステム使用時に他のアプリケーションで応答の問題が発生するという事態に直面しています。そのため、同社はアーキテクトにQoSソリューションの推奨を依頼しました。顧客は現在、100Mbpsのインターネット接続でトラフィックを管理するためにCBWFQポリシーを使用しています。リアルタイムトラフィックの厳密な優先度を設定するために、アーキテクトはどのリンク容量制限を選択すべきでしょうか？

- A. 25Mbps**
B. 50Mbps
C. 33 Mbps
D. 75 Mbps

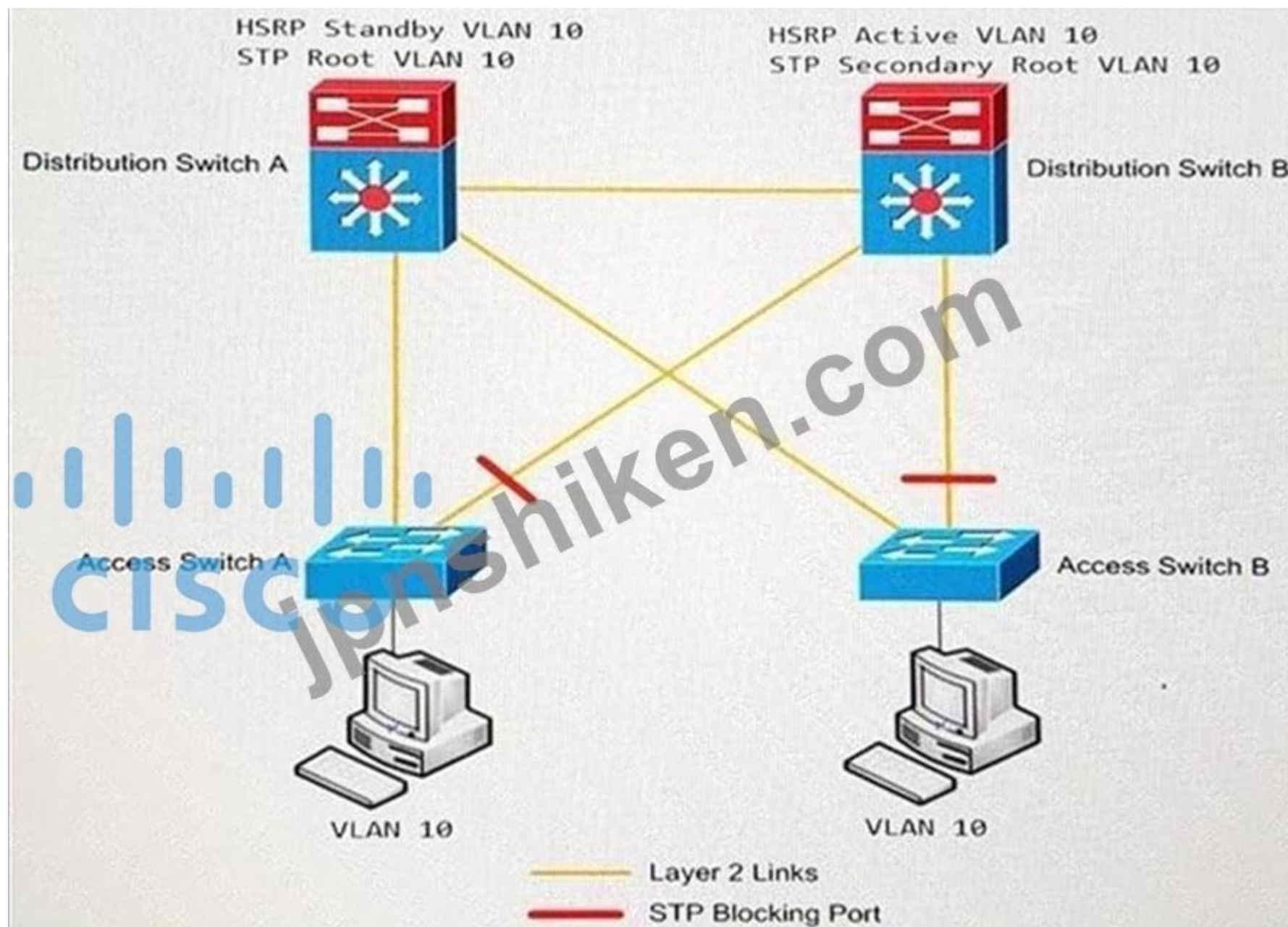
正解: (正解を表示します)

Ciscoテクニカルマーケティング部門のテストでは、リアルタイムトラフィックがリンクの帯域幅容量の3分の1を超えると、データアプリケーションの応答時間が大幅に低下することが確認されています。広範なテストと顧客導入事例から、厳密な優先度キューイングの量をリンク容量の33%に制限することが、一般的なベストプラクティスであることが示されています。この厳密な優先度キューイングルールは、リアルタイムアプリケーションとデータアプリケーションを統合する際の、保守的かつ安全な設計比率と言えます。

<https://www.ciscopress.com/articles/article.asp?p=357102&seqNum=7>

質問: 186

展示資料を参照してください。



エンジニアはネットワークのトラフィックフローを最適化する必要があります。アクセス層と配信層間の設計をより効率的にするには、どの変更が適切でしょうか？

A. ディストリビューションスイッチAとディストリビューションスイッチBの間にEtherChannelリンクを作成します。

B. アクセススイッチAとアクセススイッチBの間にリンクを追加する

C. 分配スイッチAをHSRPアクティブに再構成する

D. 配電スイッチAと配電スイッチB間のリンクをルーティングリンクに変更する

正解: C ([コメントを发表する](#))

質問: 187

大手チェーン店は現在、MPLSベースのT1回線を使用して店舗とデータセンターを接続しています。アーキテクトは、可用性を向上させ、コストを削減する新しいソリューションを設計する必要があります。その際、以下の点を考慮する必要があります。

同社はマルチキャストを利用して店舗に研修を提供している。

同社は動的ルーティングプロトコルを使用し、QoSを実装しています。

導入を簡素化するために、追加の店舗がオープンした際に、ハブ上にトンネルが動的に作成されるようにする必要があります。

この設計にはどの解決策を含めるべきでしょうか？

- A. DMVPN
- B. IPsec
- C. VPNを取得する
- D. VPLS

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 188

ある企業がIPv6への移行を計画しています。同社は既存のIPv4アドレスを新しいIPv6アドレスの最下位ビットにリンクさせる予定です。従業員IDが4264:42:116のネットワーク管理者が、新しいIPv6アドレスのマッピングスキーマを作成しています。172.16.10.0/24ネットワークはどのIPv6アドレスに変換されますか？

- A. 2001:db8:abcd::ac10:a00/120
- B. 2001:db8:abcd:172:16:10::/96
- C. 2001:db8:abcd:11d8:a00/120
- D. 2001:db8:ac10:0a00::/64

正解: ([正解を表示します](#))

IPv4ネットワーク172.16.10.0/24は、IPv4アドレスをIPv6アドレスの最下位ビットに配置すると、2001:db8:abcd::ac10:a00/120にマッピングされます。この計算では、各IPv4オクテットを16進数に変換します。172はAC、16は10、10は0A、0は00です。これらのバイトを組み合わせるとAC10:0A00となり、IPv6表記ではac10:a00と表示されます。/24 IPv4ネットワークは8つのホストビットを持つため、マッピングされたIPv6ネットワークも同じ8つのホストビットを残し、結果として/120 IPv6プレフィックスになります。オプションBは、10進数のIPv4オクテットを誤って別々のIPv6ヘキステットに配置し、/24ネットワークよりもはるかに大きなマッピングブロックを表す/96を使用しています。オプションCは、172.16.10.0 を 16 進数で表します。オプション D は、上位の IPv6 プレフィックスを変更するため、指定されたアドレス プランと一致しません。したがって、正しいアドレスは、計画された IPv6 プレフィックスを維持し、IPv4 ネットワークを下位ビットに埋め込みます。参照トピック: IPv4 から IPv6 へのアドレス マッピング、16 進数変換、IPv6 プレフィックス長、移行アドレス計画。

質問: 189

建築家は、以下の要素を含むキャンパスネットワークソリューションを開発する必要があります。

論理的に分割され、分離されたネットワーク

必要に応じてネットワークセグメント間で通信する能力

重複するIPアドレスのサポート

専門的な機器の購入を避けるために、広く利用可能な技術を用いるべきでしょうか？建築家はどの解決策を選択すべきでしょうか？

- A. IGP搭載VSS
- B. HSRP対応802.1Q
- C. HSRP対応vPC
- D. OSPF搭載VRF-Lite

正解: ([正解を表示します](#))

OSPF を使用した VRF-Lite は、サービスプロバイダの MPLS コアや専用ハードウェアを必要とせずに、複数の独立したレイヤ 3 ルーティング テーブルを作成するため、要件を満たします。各 VRF は独自の転送テーブル、インターフェイス、およびルート交換プロセスを持つため、異なる仮想ネットワークで重複する IP アドレス空間が存在することができます。セグメント間の通信が必要な場合は、制御されたルートリーキング、ファイアウォール、または共有サービス VRF を使用できます。OSPF は、広くサポートされているルーティング テクノロジーを使用して、各独立したセグメント内でルートを交換するために、VRF ごとに実行できます。VSS、vPC、および HSRP を使用した通常の 802.1Q はレイヤ 2 またはデバイスの冗長性を向上させることができますが、重複するアドレスを持つ独立したレイヤ 3 ルーティング テーブルは提供しません。

マルチホップMPLS設計でも多数のVPNをサポートできますが、より複雑であり、専用機器なしで広く利用可能な技術という要件を満たしていません。したがって、VRF-Liteは企業キャンパスセグメンテーションの適切な選択肢です。参考トピック :VRF-Lite、仮想ルーティングと転送、VRF間ルーティング、重複IPアドレスのサポート、キャンパスセグメンテーション。

質問: 190

Cisco SD-WANテクノロジーの2つの利点は何ですか？ 2つ選択してください)

- A. アプリケーション体験の向上
- B. 最適化されたクラウド接続
- C. 安定した接続性
- D. 導入が容易
- E. プロアクティブなネットワーク管理

正解: (正解を表示します)

質問: 191

左側の特性を右側の適切なテレトリモードにドラッグアンドドロップしてください。

The collector initiates a session to the device

supports TCP, UDP, and gRPC

The device initiates a session to the collector

supports gRPC only

Dial-In

Dial-Out

正解:

The collector initiates a session to the device

supports TCP, UDP, and gRPC

The device initiates a session to the collector

supports gRPC only

Dial-In

The collector initiates a session to the device

supports gRPC only

Dial-Out

The device initiates a session to the collector

supports TCP, UDP, and gRPC

参照 :

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/iosxr/asr9000/telemetry/b-telemetry-cg-asr9000-61x/b-telemetry-cgasr9000-61x_chapter_010.html#id_36445

質問: 192

左側の要素を、右側のそれらが使用されるプロトコルにドラッグアンドドロップしてください。

SSH/TLS

HTTP/HTTPS

noclient

requests library

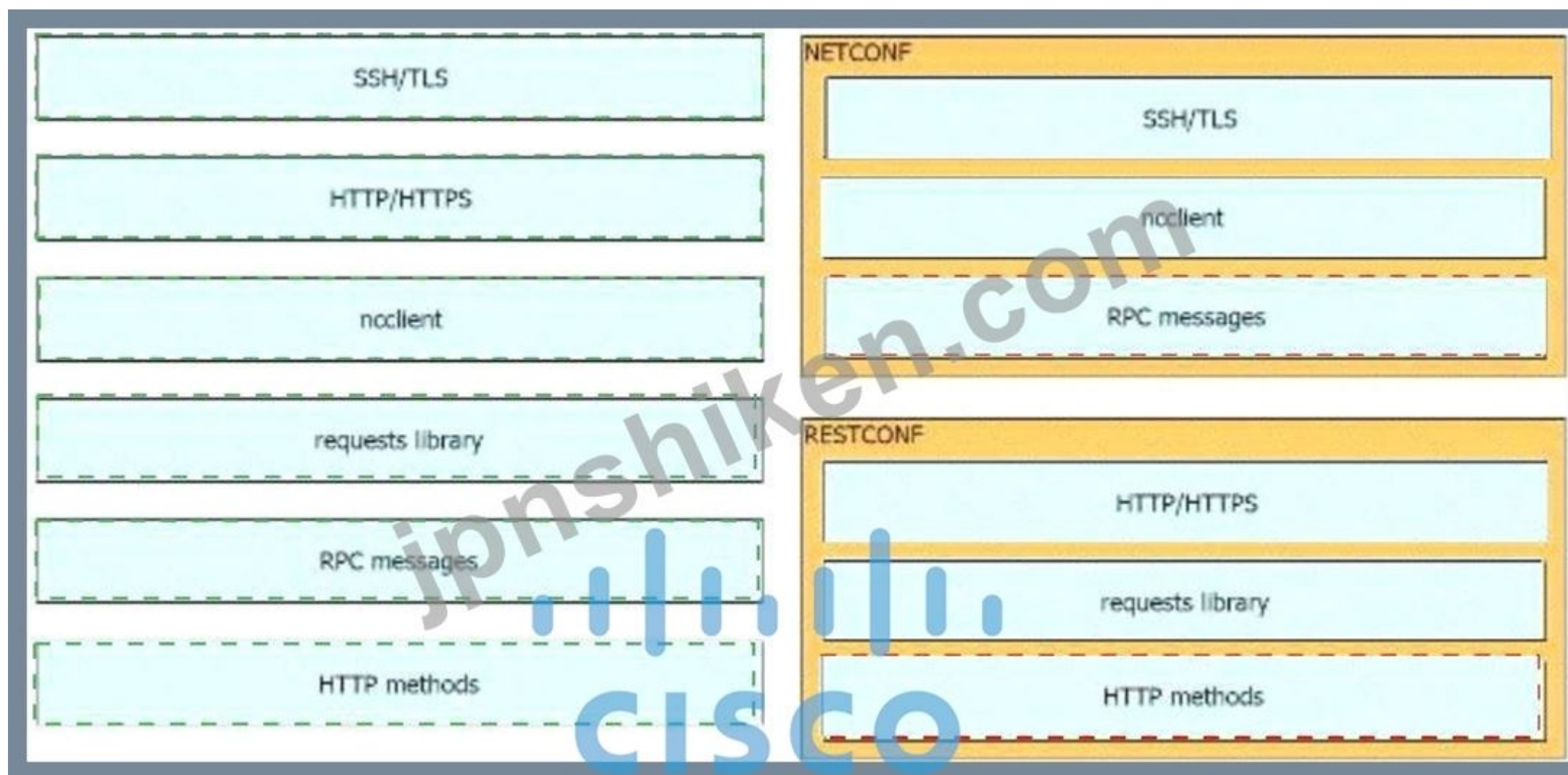
RPC messages

HTTP methods

NETCONF

RESTCONF

正解:



Explanation:

ドラッグアンドドロップマッピングでは、各モデル駆動型プロトコルまたはデータモデリングメカニズムに属する要素を識別します。Ciscoのプログラマビリティ設計では、データモデル、エンコーディング、およびトランスポートプロトコルを区別しています。YANGは、構成データと運用データの構造を定義します。NETCONFは一般的にXMLエンコーディングを使用し、プラットフォームのサポートに応じて、get-config、edit-config、lock、commitのようなワークフローなどのトランザクション操作を提供します。RESTCONFはHTTPメソッドを介してYANGモデル化されたデータを公開し、通常はXMLまたはJSONエンコーディングを使用したURIベースのリソースを使用します。gRPCとgNMIは、効率的なテレメトリまたは運用データのストリーミングによく使用され、プロトコルバッファはシリアル化によく使用されます。選択されたマッピングは、モデル構造とトランスポート動作を混在させるのではなく、これらのプロトコル境界に従います。設計作業では、同じネットワーク機能がYANGモデルで表現されていても、それぞれ異なる機能、セキュリティ要件、および運用セマンティクスを持つ異なるプロトコルを介してアクセスされる可能性があるため、これは重要です。要素をプロトコルに正しく対応付けることで、無効なペイロードや自動化ワークフローの破損を回避できます。参考トピック :YANG、NETCONF、RESTCONF、gRPC、gNMI、XMLおよびJSONエンコーディング、モデル駆動型テレメトリ。

質問: 193

エンジニアが、アグリゲーション層にCisco Catalyst 9500スイッチを使用したキャンパスネットワークを設計しています。この設計では、アグリゲーション層からアクセス層までノンブロッキングのレイヤ2 MECを実行する必要があります。Catalystスイッチは可用性を考慮してキャンパス内の異なるフロアに配置され、各アクセススイッチは単一のVLANを保持します。設計において、エンジニアはアグリゲーションスイッチにどのテクノロジーを選択すべきでしょうか？

- A. VPC
- B. VSS
- C. StackWise Virtual
- D. StackWise-180

正解: C ([コメントを发表する](#))

StackWise Virtual は、アグリゲーションからアクセスまでノンブロッキングのレイヤ 2 マルチシャーシ EtherChannel を必要とする設計の場合、Cisco Catalyst 9500 アグリゲーション スイッチに適したテクノロジーです。質問では、可用性を確保するために異なるフロアに配置された Catalyst 9500 スイッチと、レイヤ 2 MEC 設計を介してデュアル ホームされたアクセス スイッチについて具体的に説明しています。従来の VSS は、Catalyst 4500 および 6500 ファミリなどの古い Catalyst プラットフォームで使用されていました。Catalyst 9000 プラットフォームでは、Cisco は StackWise Virtual を使用して 2 つの物理スイッチを単一の論理スイッチング システムに仮想化します。これにより、マルチシャーシ EtherChannel が可能になり、STP で 1 つのアップリンクをブロックする必要がなくなり、コンバージェンスが向上し、デバイス レベルの冗長性が提供されます。vPC は Nexus データ センター テクノロジーであり、Catalyst キャンパス アグリゲーション テクノロジーではありません。StackWise-180 は、特定のアクセス プラットフォームでの物理スタック帯域幅の動作を指し、同じ分散キャンパス アグリゲーション機能を提供するものではありません。したがって、設計ではCatalyst 9500アグリゲーションペア上でStackWise Virtualを使用する必要があります。参考トピック :Catalyst 9500、StackWise Virtual、マルチシャーシEtherChannel、キャンパスアグリゲーション、レイヤ2耐障害性。

質問: 194

エンジニアはPostmanとYANGを使用してルーターを以下のように設定します。

OSPFプロセスID 400

- エリア0でネットワーク192.168.128.128/25が有効になりました

どのget-config応答で、モデルセットが正しく設計されていることを検証できますか？

A.

```
<rpc-reply message-id="urn:uuid:1b3d05cd-8118-3e6a-6c05-021345678aaf" xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0" xmlns:
<data>
  <native xmlns="http://cisco.com/ns/yang/ned/ios">
    <router>
      <ospf>
        <id>400</id>
        <network>
          <ip>1192.168.128.128</ip>
          <mask>0.0.0.128</mask>
          <area>0</area>
        </network>
      </ospf>
    </router>
  </native>
</data>
</rpc-reply>
```

B.

```
<rpc-reply message-id="urn:uuid:1b3d05cd-8118-3e6a-6c05-403478311aaf" xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0" xmlns:nc="urn:ietf:paran
<data>
  <native xmlns="http://cisco.com/ns/yang/ned/ios">
    <router>
      <ospf>
        <id>400</id>
        <network>
          <ip>192.168.128.128</ip>
          <mask>0.0.0.127</mask>
          <area>0</area>
        </network>
      </ospf>
    </router>
  </native>
</data>
</rpc-reply>
```

```
rpc-reply message-id="urn:uuid:1b3d05cd-8118-3e6a-6c05-012435678aaf" xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0" xmlns:nc="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0">
<data>
  <native json="http://cisco.com/ns/yang/ned/ios">
    <router>
      <ospf>
        <id>400</id>
        <network>
          <ip>192.168.128.128</ip>
          <mask>0.0.0.127</mask>
          <area>0</area>
        </network>
      </ospf>
    </router>
  </native>
</data>
```

C. /rpc-reply>

```
<rpc-reply message-id="urn:uuid:1b3d05cd-8118-3e6a-6c05-012435678aaf" xmlns="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0" xmlns:nc="urn:ietf:params:xml:ns:netconf:base:1.0">
<data>
  <native xmlns="http://cisco.com/ns/yang/ned/ios">
    <router>
      <ospf>
        <id>400</id>
        <network>
          <ip>192.168.128.128</ip>
          <mask>255.255.255.128</mask>
          <area>0</area>
        </network>
      </ospf>
    </router>
  </native>
</data>
</rpc-reply>
```

D.

正解: (正解を表示します)

<get-config> - NETCONF - XMLを使用する必要があります。もちろん、設定は正しくなければなりません ワイルドカードマスク)。

質問: 195

ファーストホップ冗長化ソリューションを設計する場合、単一の仮想IPアドレスと複数の仮想MACアドレスを使用して、複数のルーター間で負荷分散が行われることを保証するプロトコルはどれですか？

- A. HSRP
- B. IRDP
- C. VRRP
- D. GLBP

正解: D (コメントを发表する)

質問: 196

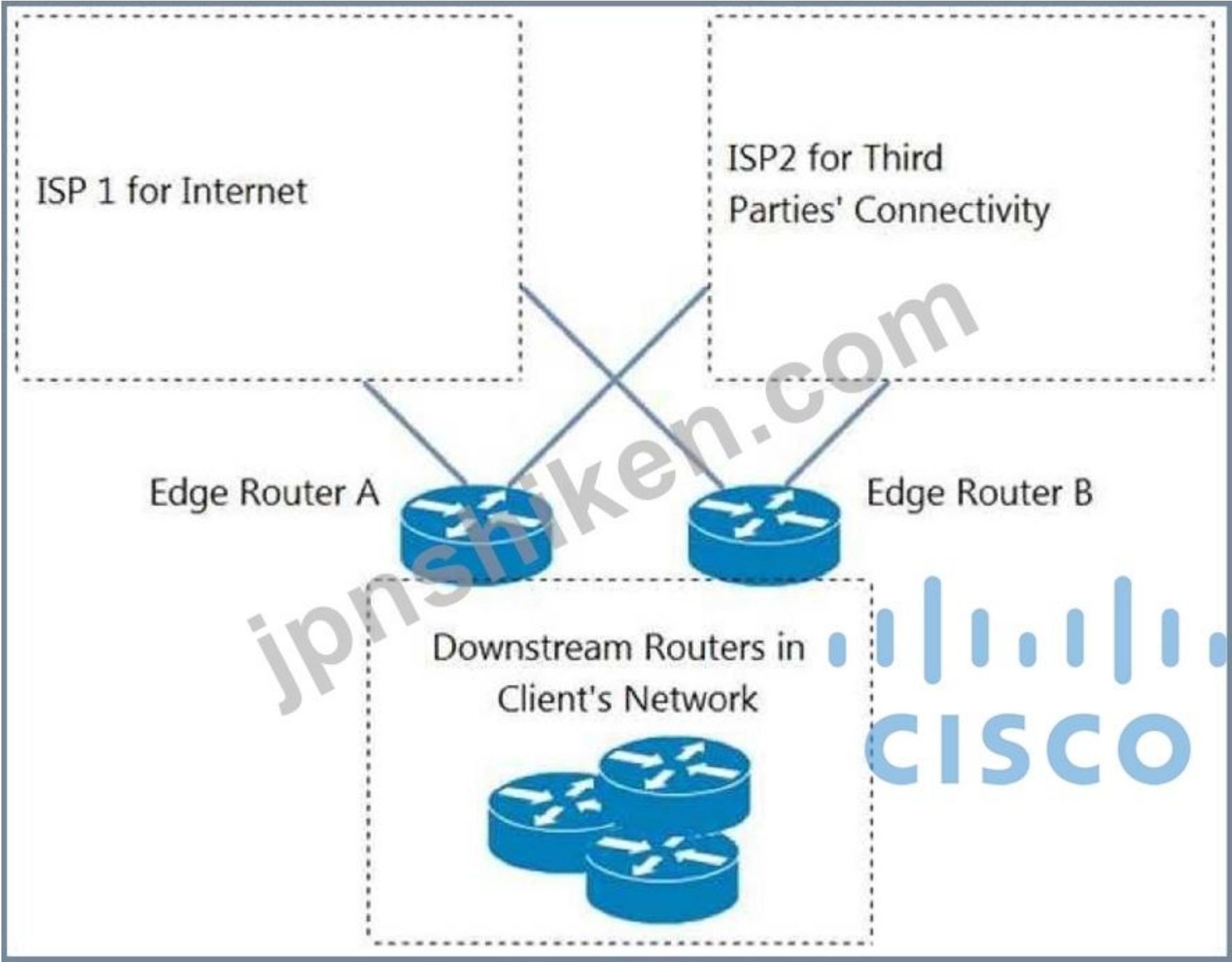
Cisco SD-WANテクノロジーの利点を2つ挙げてください。(2つ選択してください。)

- A. 展開が容易
- B. アプリケーション体験の向上
- C. プロアクティブなネットワーク管理
- D. クラウド接続の最適化
- E. 安定した接続性

正解: (正解を表示します)

有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 197
展示資料を参照してください。



図を参照してください。あるエンジニアが、完全なインターネット接続のためにISP1とピアリングし、複数のサードパーティとの経路の直接交換のためにISP2とピアリングするクライアント向けにBGPソリューションを設計しています。エッジルータでどの操作を実行すると、クライアントネットワークがISP1経由でインターネットにアクセスできるようになりますか？

A. ISP2 に対して AS パスの先頭への追加機能を適用します。

- B. 各ISPごとに異なるVRF内でeBGPセッションを実行します。
- C. クライアントが自身のASから発信されたルートのみをアドバタイズするようにルートフィルタリングを適用します。
- D. クライアントネットワーク内の下流ルーターに対してデフォルトルートを通知します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 198

GLBPが提供する機能のうち、HSRPおよびVRRPにはない機能はどれですか？（該当するものをすべて選択してください。）

- A. シングルアクティブルーターをサポート
- B. 自動負荷分散に対応
- C. 複数のゲートウェイをサポート
- D. インターフェース追跡のサポート

正解: ([正解を表示します](#))

自動負荷分散のサポートと複数ゲートウェイのサポートは、ゲートウェイ負荷分散プロトコル（GLBP）が提供する2つの機能ですが、ホットスタンバイルーティングプロトコル（HSRP）や仮想ルーター冗長プロトコル（VRRP）では提供されません。

GLBP、HSRP、およびVRRPは、ネットワークにおける最初のホップルータの障害発生時に、冗長性と耐障害性を備えたソリューションを提供します。これら3つのプロトコルの基本的な動作は同じです。いずれのプロトコルにおいても、同一LAN上にルータのグループが形成されます。そのうちの1つがアクティブルータとして、もう1つがスタンバイルータとして選択されます。

優先順位が最も高いルーターが自動的にアクティブルータとして選択されます。アクティブルータに障害が発生した場合、スタンバイルータがアクティブルータの役割を引き継ぎます。アクティブルータの役割は、ホストから仮想ルーター（デフォルトゲートウェイ）へパケットを転送することです。

GLBPは、複数のMACアドレスと単一の仮想IPアドレスを設定することで、複数のルータ間で自動的な負荷分散を実現します。グループ内のアクティブな仮想フォワーダー（AVF）はすべて、仮想IPアドレスと異なるMACアドレスで構成されます。これらのAVFはすべてパケット転送プロセスに参加できます。これにより、複数のゲートウェイが負荷を分担できます。一方、HSRPとVRRPは自動的な負荷分散をサポートしていません。これらのプロトコルでは、負荷分散が必要なすべてのルータに追加の設定が必要です。追加設定には、ルータ上で複数のグループを使用するか、ホストごとに異なるデフォルトゲートウェイを割り当てるが含まれます。

GLBPとVRRPはCisco製ルーターとCisco製以外のルーターの両方でサポートされていますが、HSRPはCisco製ルーターのみでサポートされていることに注意してください。

GLBP、HSRP、およびVRRPは、いずれもシングルアクティブルータとインターフェーストラッキングの両方をサポートしています。

客観的：

インフラストラクチャサービス

副目標:

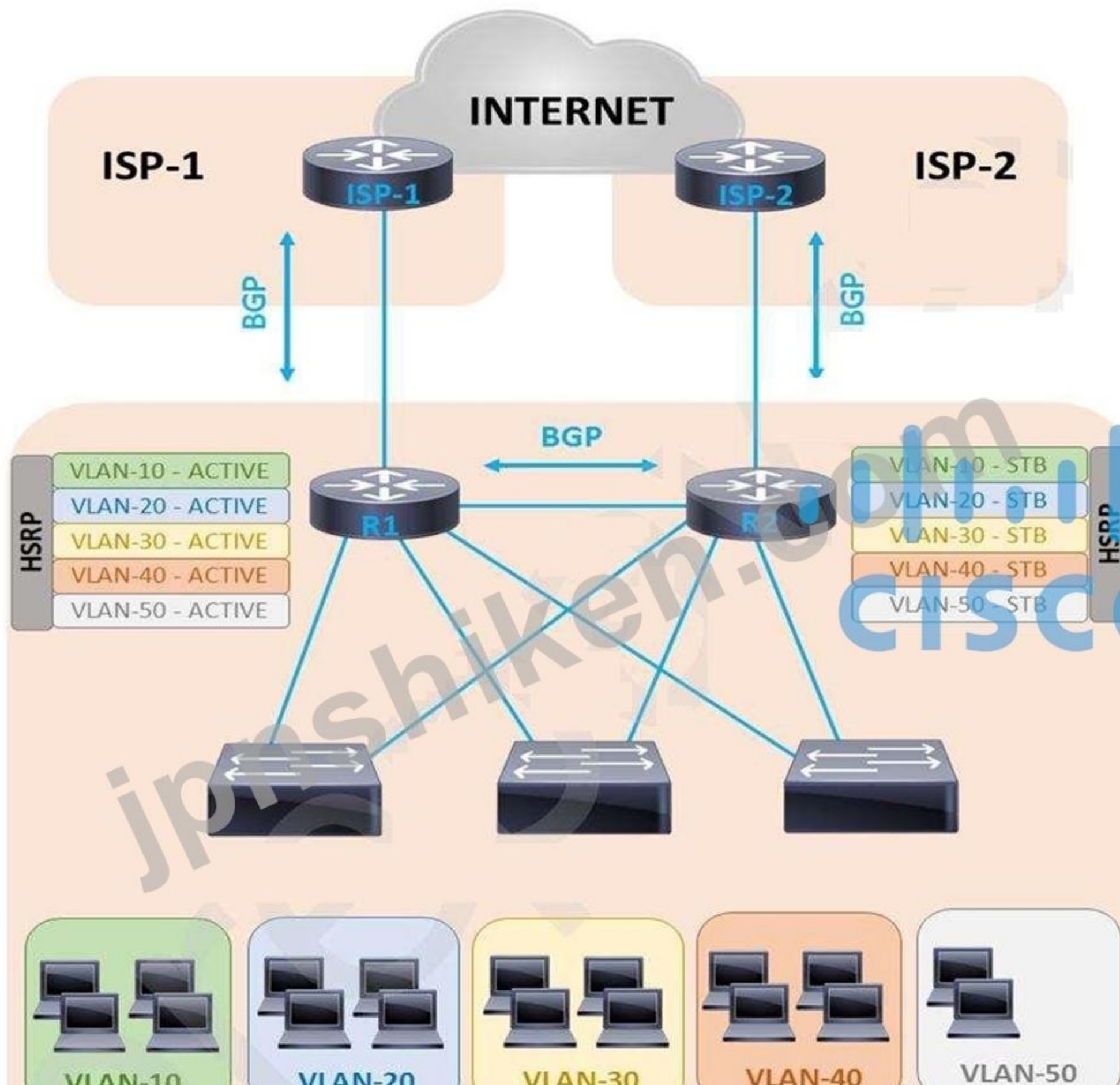
ファーストホップ冗長プロトコルの設定と検証

参考文献：

ホーム > 販売終了およびサポート終了製品 > Cisco IOS ソフトウェア リリース 12.2.T > 製品資料 > ホワイトペーパー > GLBP ゲートウェイ ロード バランシング プロトコル > ゲートウェイ ロード バランシング プロトコルに関する情報 ホーム > サポート > テクノロジー サポート > IP > IP アプリケーション サービス > 設計 > 設計技術ノート > ホット スタンバイ ルータ プロトコルの機能 > HSRP の背景と動作 > HSRP の動作

質問: 199

展示資料を参照してください。





ある顧客はコア ルーターで HSRP を実行しています。時間の経過とともに会社は成長し、より多くのネットワーク容量が必要になりました。現在の環境では、ダウンストリーム インターフェイスの一部はほぼフル活用されていますが、他のインターフェイスはそうではありません。どのソリューションが状況を改善しますか？

- A. 下流側のスイッチに向けてポートチャネルを設定します。
- B. VLANの半分に対してルーターR2をアクティブにします。
- C. R1とR2にインターフェースを追加します。
- D. 下流側のスイッチでRSTPを有効にします。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 200

VRRPオブジェクトトラッキングに関する記述のうち、正しいものはどれですか？ 2つ選択してください)

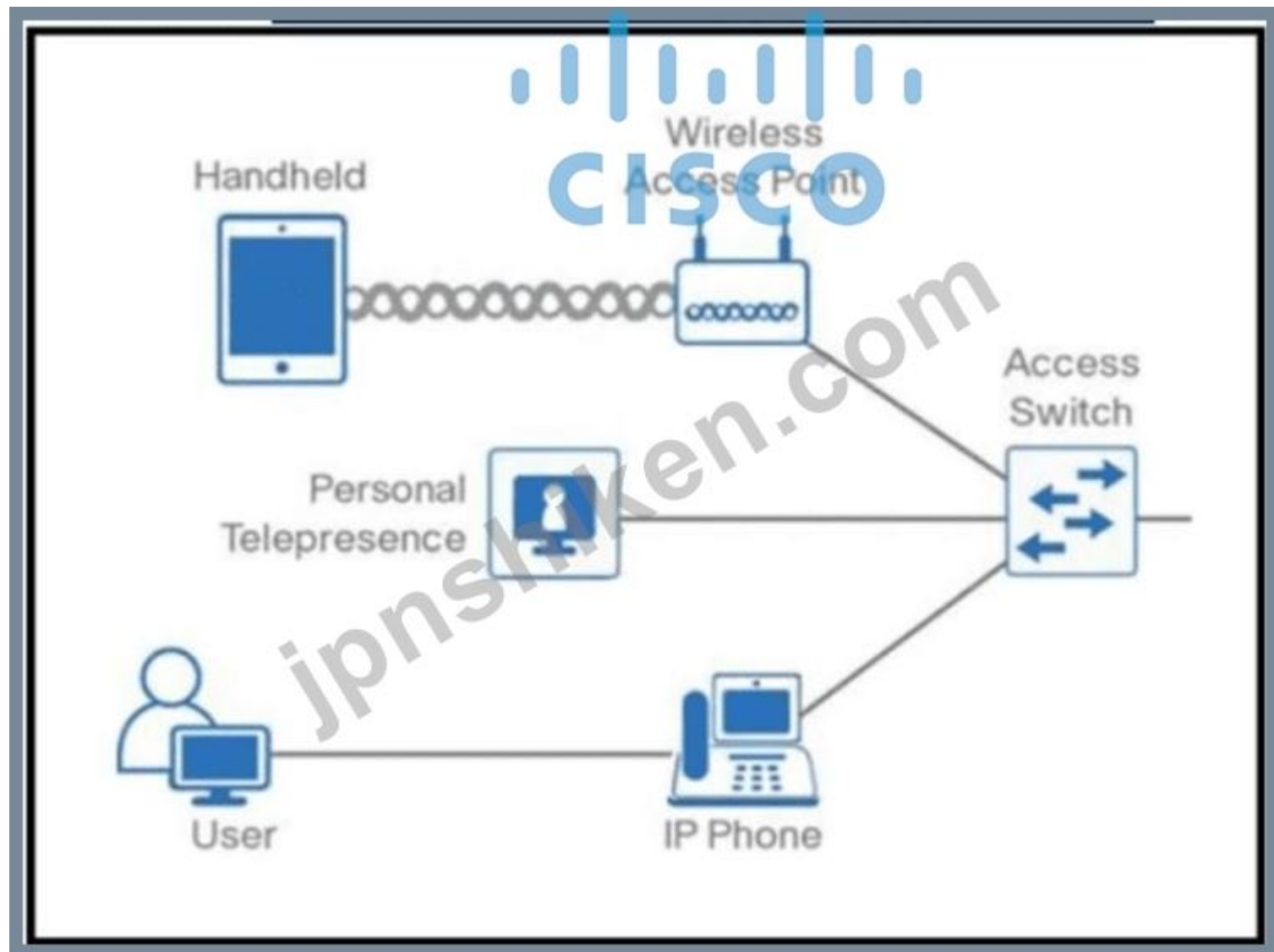
- A. VRRPデバイスの優先度は、VRRPオブジェクトのアップまたはダウン状態に応じて変化する可能性があります。
- B. VRRPインターフェースの優先度は管理者が手動で設定する必要があります
- C. VRRPグループは一度に1つのオブジェクトしか追跡できません
- D. VRRPはインターフェースとルートの状態を追跡できます
- E. VRRPはインターフェース追跡のみをサポートします

正解: ([正解を表示します](#))

説明

<https://www.ciscolive.com/c/dam/r/ciscolive/emea/docs/2019/pdf/BRKCRS-2821.pdf>

質問: 201



図を参照してください。従業員ID 4542:60:170のアーキテクトが、キャンパスのレイヤ2インフラストラクチャを設計しています。この設計では、30~60Wの範囲で変動するPoE電力バジェットが必要です。さらに、一部のエンドポイントには継続的に電力を供給する必要があり、エッジスイッチの再起動中も電力供給を維持する必要があります。

建築家はどの解決策を選択すべきか？

- A. PoE Plus
- B. 高速PoE
- C. ユニバーサルPoE
- D. パーペチュアルPoE

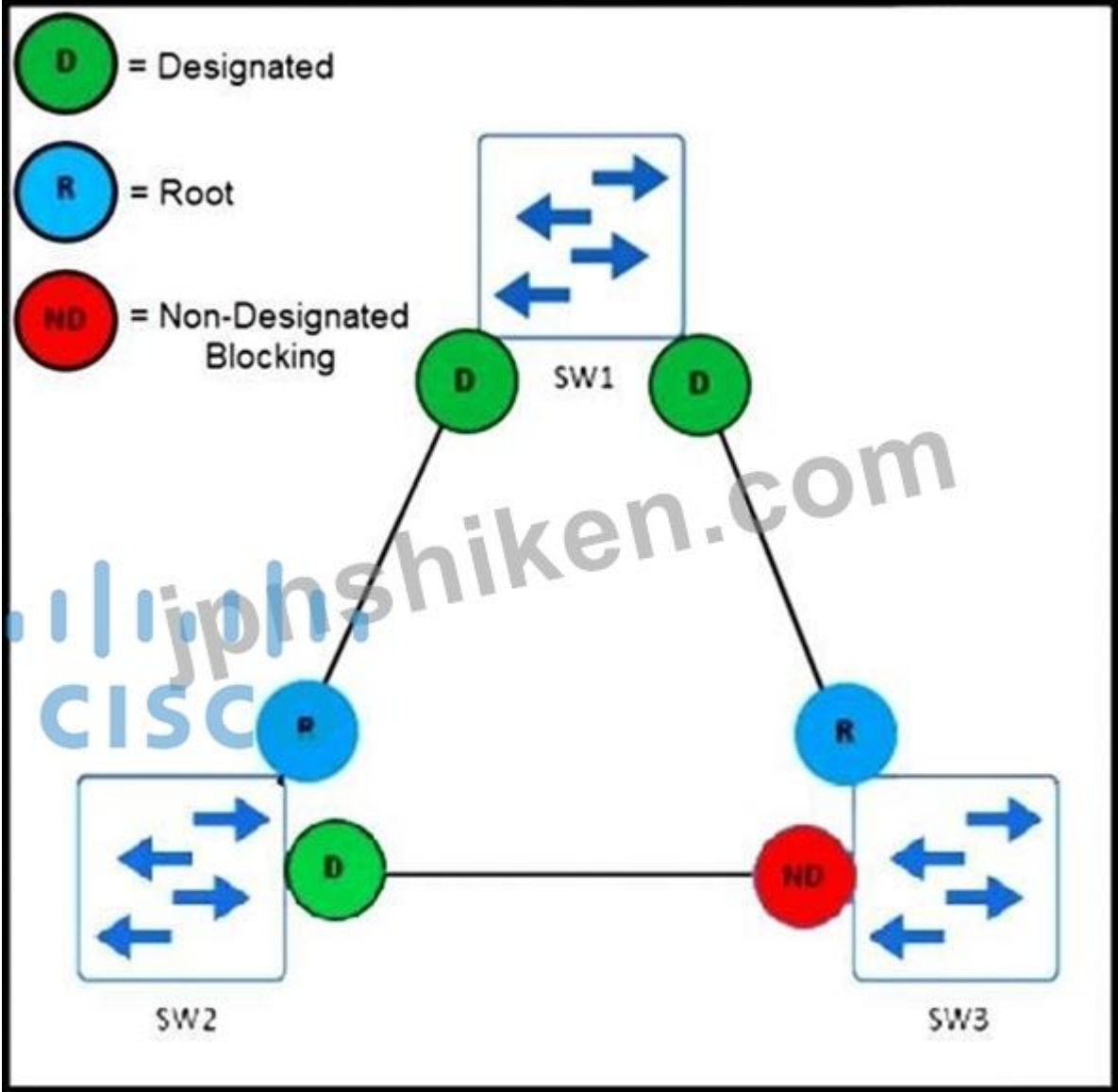
正解: C (コメントを发表する)

エンドポイントの電力要件が30ワットから60ワットまで変化する場合は、Universal PoEが適切な電源技術です。Cisco Universal Power over EthernetはPoE+モデルを拡張し、4対のケーブルすべてを使用することでポートあたり最大60ワットを供給できます。PoE Plusは最大30ワットをサポートするため、要件の上限を満たしません。Fast PoEは、スイッチの起動時に電源がどれだけ早く復旧するかに関係しており、サポートされる最大ワット数には関係ありません。Perpetual PoEは、スイッチの再起動中に電源を維持する機能ですが、それ自体では60ワットの電力クラスを定義するものではありません。完全なキャンパス設計では、アーキテクトはUPOE対応のCatalystアクセススイッチを選択し、再起動イベント中にエンドポイントへの電源供給を維持する必要があるポートでPerpetual PoE動作を有効にする必要があります。回答の選択肢の中で、Universal PoEは30ワットから60ワットの予算が必須であるため、必要な電源供給ソリューションです。参照トピック: Cisco UPOE、PoE Plus、Perpetual PoE、Fast PoE、Catalystアクセスレイヤ電源設計。

質問: 202

図を参照してください。ある設計者が顧客向けにレイヤ2ネットワークを設計しています。このネットワークはスパンニングツリープロトコルを使用します。SW1とSW2間のリンク障害発生時、可能な限り高速な

収束時間が求められます。設計者はどのソリューションを選択すべきでしょうか？

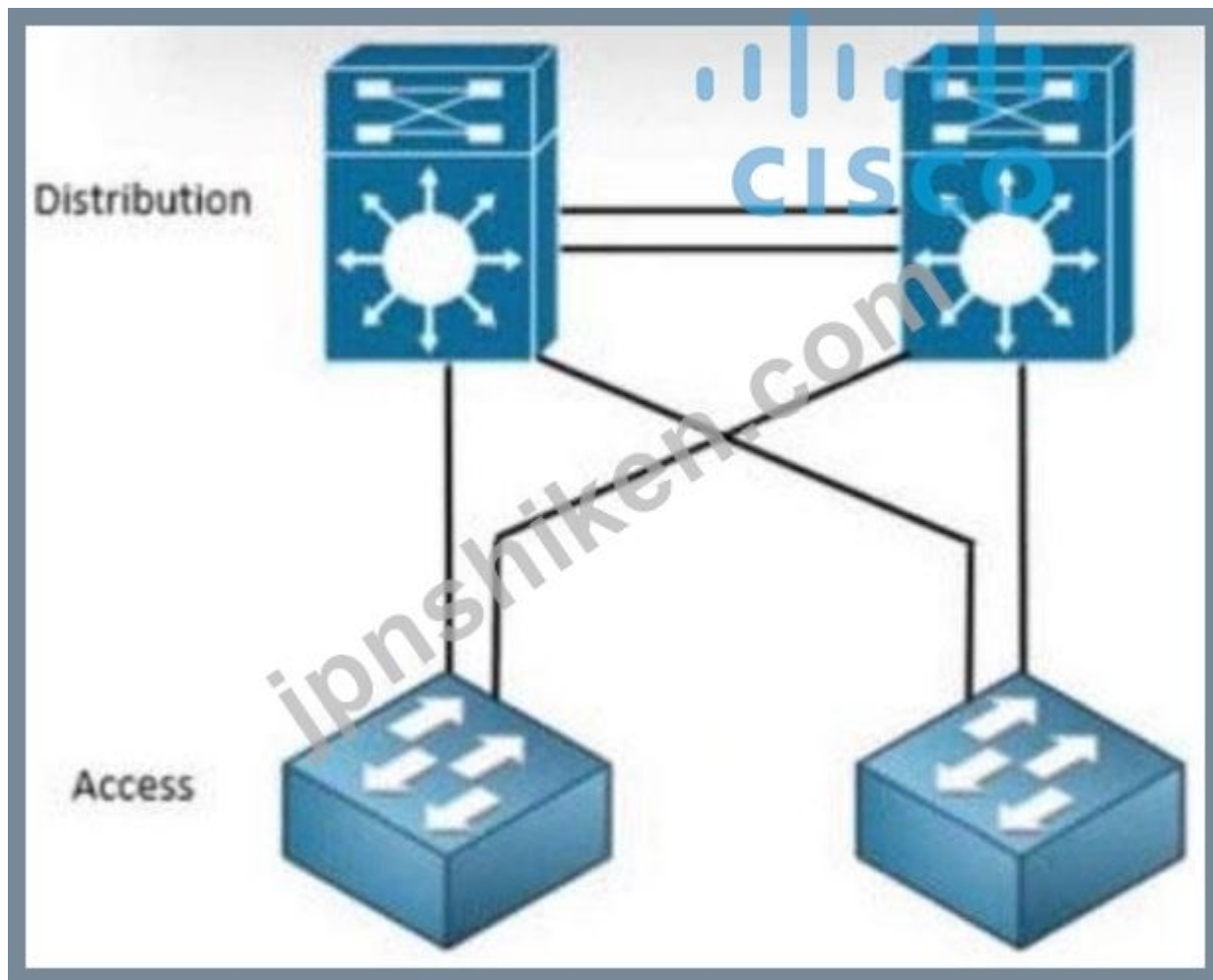


- A. ポートファスト
- B. アップリンクファスト
- C. バックボーンファスト
- D. ループガード

正解: [\(正解を表示します\)](#)

質問: 203

展示する :



図を参照してください。あるエンジニアがレイヤ2キャンパスネットワークを設計しています。設計では、高速な収束をサポートし、レイヤ間で可能な限り多くの帯域幅を活用する必要があります。ディストリビューションスイッチはVSSをサポートしていますが、ライセンスの制限により、すべてのルーティングプロトコルが使用できるわけではありません。エンジニアはどのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. MEC
- B. ECMP
- C. イーサチャネル
- D. RSTP

正解: **A** ([コメントを发表する](#))

質問: **204**

SD-WANオーバーレイにおいて、オーバーレイ管理プロトコルはどのルートをアドバタイズしますか？

- A. アンダーレイ、MPLS、オーバーレイ
- B. プライマリ、バックアップ、および負荷分散
- C. 接頭辞、TLOC、およびサービス
- D. インターネット、MPLS、およびバックアップ

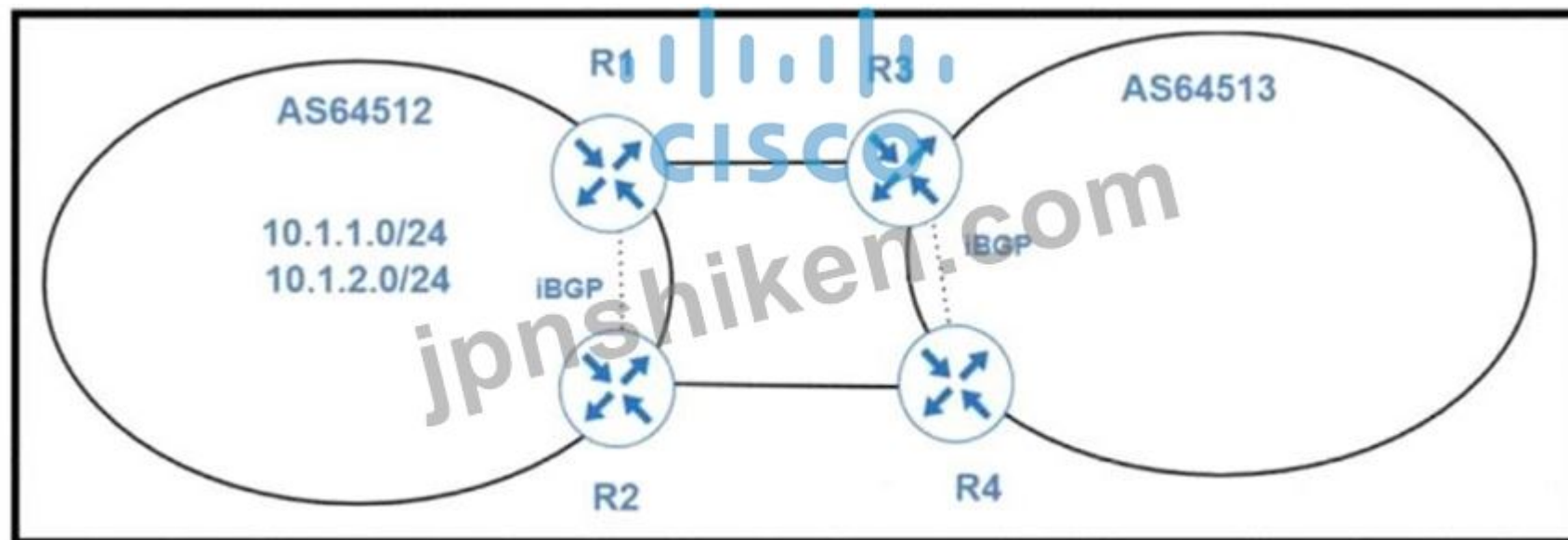
正解: **C** ([コメントを发表する](#))

Cisco SD-WANは、オーバーレイ管理プロトコル (OMP) を使用して、WANエッジルータとvSmartコントローラ間で制御プレーン情報を交換します。OMPIは、ルーティング情報の主要な3つのカテゴリをアドバタイズします。

OMP ルート、TLOC ルート、およびサービス ルート。OMP ルートは、接続済み、スタティック、OSPF、EIGRP、BGP、またはローカル サイトで学習したその他のルートなど、サービス VPN のプレフィックスへの到達可能性を表します。TLOC ルートは、システム IP、カラー、およびカプセル化を WAN トランスポート アタッチメントにバインドするトランスポート ロケーションを記述します。サービス ルートは、ファ

イアウォールや特定のサイト経由でアクセスできるその他のネットワーク サービスなど、サービス挿入機能を示します。この分離により、Cisco SD-WAN は、トランスポートの到達可能性、サービス側のプレフィックス、および挿入されたサービスを区別したまま、あらゆるパブリック トランスポートまたはプライベート トランスポート上にセキュア オーバーレイを構築できます。他の選択肢では、アンダーレイ、MPLS、インターネット、バックアップ、プライマリ ルートなどの一般的な用語が使用されていますが、これらは正式な OMP アドバイズメント カテゴリではありません。したがって、正解はプレフィックス、TLOC、およびサービスです。

質問: 205



図を参照してください。アーキテクトは、アップストリームサービスプロバイダに接続するリンクの負荷分散を必要とする顧客向けにBGPポリシーを設計します。顧客の要件は次のとおりです。* ネットワーク 10.1.1.0/24宛ての受信トラフィックはR3-R1リンクを経由する必要がある、リンクが故障した場合は、すべての受信トラフィックはR4-R2リンクを経由する必要があります。
* ネットワーク 10.1.2.0/24 宛ての受信トラフィックは R4-R2 リンクを経由する必要がある、リンクが故障した場合は、すべての受信トラフィックは R3-R1 リンクを経由する必要があります。
建築家はどちらの解決策を選択すべきか？

- A. * R1 は、コミュニティ属性 64513:300 を持つプレフィックス 10.1.2.0/24 と、コミュニティ属性 64513:200 を持つプレフィックス 10.1.1.0/24 をアナウンスする必要があります。
* R2 は、プレフィックス 10.1.2.0/24 をコミュニティ属性 64513:200 で、プレフィックス 10.1.1.0/24 をコミュニティ属性 64513:300 でアドバタイズする必要があります。
- B. * R1 は、set as-path prepend 64512 64512 を使用して、ルートマップを適用したプレフィックス 10.1.2.0/24 をネイバーにアナウンスする必要があります。
* R2 は、set as-path prepend 64512 64512 を使用して、ルート マップを適用したプレフィックス 10.1.1.0/24 をネイバーにアナウンスする必要があります。
- C. * R1 は set as-path prepend 64512 64512 を使用して、ルートマップを適用したプレフィックス 10.1.1.0/24 をネイバーにアナウンスする必要があります。
* R2 は、set as-path prepend 64512 64512 を使用して、ルート マップを適用したプレフィックス 10.1.2.0/24 をネイバーにアナウンスする必要があります。
- D. * R1 は、プレフィックス 10.1.2.0/24 をコミュニティ属性 64513:200 で、プレフィックス 10.1.1.0/24 をコミュニティ属性 64513:300 でアナウンスする必要があります。
* R2 は、プレフィックス 10.1.2.0/24 をコミュニティ属性 64513:300 で、プレフィックス 10.1.1.0/24 をコミュニティ属性 64513:200 でアドバタイズする必要があります。

正解: B ([コメントを发表する](#))

質問: 206

シンプルなMPLS L3VPNにおいて、PEルータが実行するタスクは次のうちどれですか？ 2つ選択してください。)

- A. 他のPEと擬似ワイヤを確立します。
- B. 個々のVPN内のルートにラベルを割り当てます。
- C. CEデバイスとVPNv4およびVPNv6ルートを交換します。
- D. 他のPEルーターとVPNv4またはVPNv6ルートを交換します。
- E. ラベル付きパケットをCEデバイスに転送します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 207

設計者は、以下の要件を満たすWANネットワークのトポロジーを設計する必要があります。

- * デバイスは、情報に基づいた意思決定を行うことができない。
- * 最適ではない経路は、障害発生時のみ許可されます。
- * バックアップパスは常に利用可能でなければなりません。

設計者はどのトポロジーを選択すべきか？

- A. 部分メッシュ
- B. ハブアンドスポーク
- C. フルメッシュ
- D. 閉鎖

正解: (正解を表示します)

フルメッシュトポロジーは、デバイスが情報に基づいた転送決定を行い、バックアップパスが常に存在し、最適ではないパスは障害発生後にのみ使用されるという要件を最もよく満たします。フルメッシュでは、各サイトまたはWANノードは、他のすべての関連ノードと直接接続されています。これにより、ルーティングプロトコルは完全なパス可視性を持ち、トラフィックは通常の状態では直接の最適なパスを使用できます。直接リンクが故障した場合でも、他のノードを介して代替パスが利用可能なままなので、ネットワークは単一のハブに依存することなく再ルーティングできます。ハブアンドスポーク設計はよりシンプルでコストも低いですが、スポーク間のトラフィックはハブを経由する必要があるため、これは通常の動作時でも最適ではありません。部分メッシュはコストを削減できますが、直接接続がない場合には、一部のトラフィックが間接パスを経由する可能性があります。Closはデータセンターファブリックトポロジーの概念であり、ここでは典型的なWANトポロジーの回答ではありません。フルメッシュは最もリソースを消費する設計ですが、提示された転送およびバックアップ要件に最もよく適合します。参照トピック :WANトポロジー、フルメッシュ、パスの最適性、バックアップパス、ルーティングの収束。

質問: 208

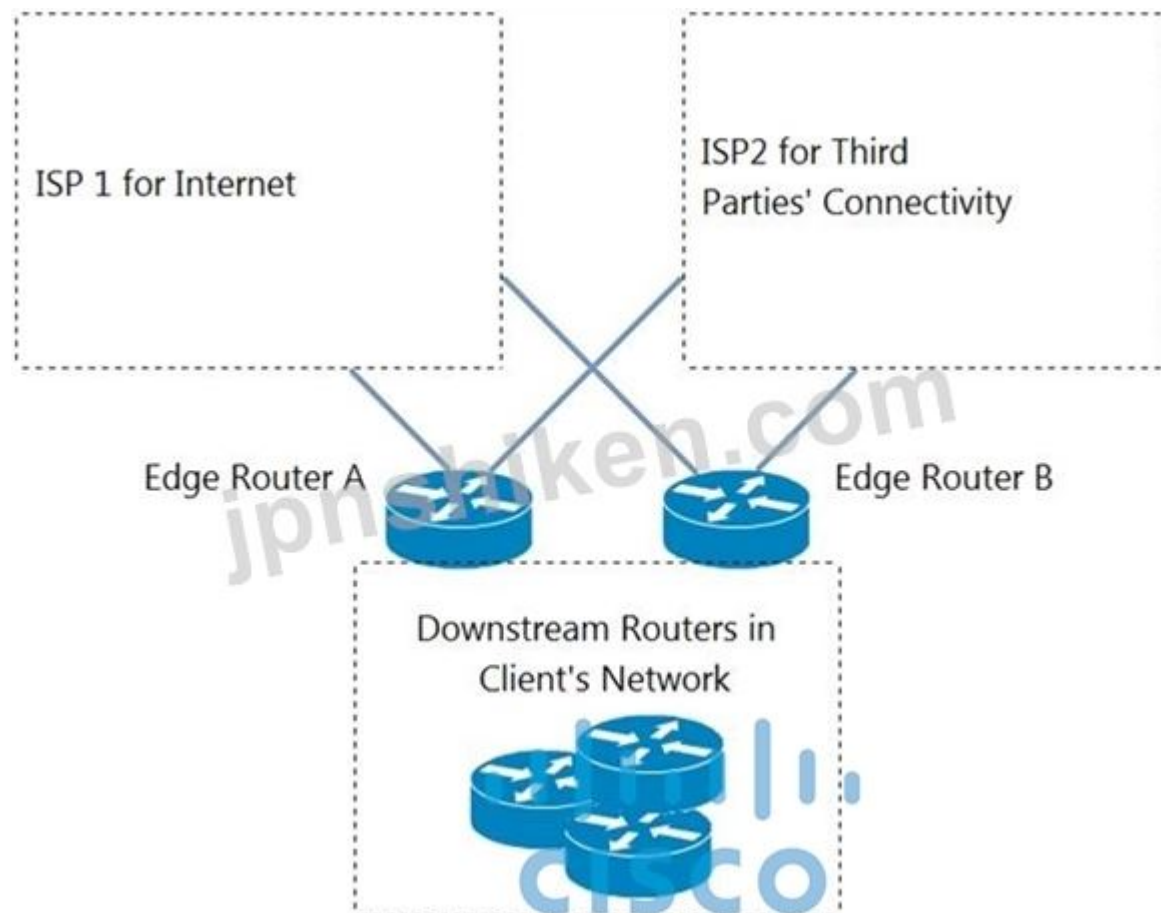
Cisco SO-Accessアーキテクチャ内で、VN内トラフィックのフィルタリングと制御機能を提供する機能はどれですか？

- A. MAC ACL
- B. スケーラブルなグループ
- C. サービスポリシー
- D. 接頭辞リスト

正解: B (コメントを發表する)

質問: 209

展示資料を参照してください。



あるエンジニアが、完全なインターネット接続のためにISP1とピアリングし、複数のサードパーティとの経路の直接交換のためにISP2とピアリングするクライアント向けにBGPソリューションを設計しています。エッジルーターでどの操作を実行すると、クライアントネットワークがISP1経由でインターネットにアクセスできるようになりますか？

- A. クライアントが自身のASから発信されたルートのみをアドバタイズするようにルートフィルタリングを適用します。
- B. クライアントネットワーク内の下流ルーターに対してデフォルトルートを通知します。
- C. ISP2 に対して AS パスの先頭への追加機能を適用します。
- D. 各ISPごとに異なるVRF内でeBGPセッションを実行します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 210

Wake on LANを有効にするために、キャンパスLAN設計に組み込むべき機能はどれですか？

- A. レイヤ2デバイスにおけるDHCPスヌーピング
- B. レイヤ3デバイスにおける指向性ブロードキャスト
- C. レイヤ3デバイスでのプロキシARP
- D. レイヤ2デバイスにおける動的ARPインスペクションスヌーピング

正解: B ([コメントを發表する](#))

質問: 211

マルチキャスト展開において、逆方向パス転送メカニズムはどのような機能を果たすのでしょうか？

- A. 重複するマルチキャストアドレスを排除します。
- B. マルチキャストソースに向けてPIMプルーニングメッセージを送信します。
- C. ループやパケットの重複を防ぎます。

D. マルチキャストトラフィックを上流ルーターに通知します。

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: **212**

図を参照してください。ある設計者は、デバイスの冗長性を維持しながらネットワークを統合するソリューションを開発しています。WANルーターのルーティングプロトコルは、オープンスタンダードであり、高可用性を確保し、最速の収束時間を提供する必要があります。設計にはどのソリューションを含める必要がありますか？

A. 両方のルーターがEIGRPを実行している

B. OSPFv2を実行するルーター1台とOSPFv3を実行するルーター1台

C. ISISを実行するルーター1台とOSPF v3を実行するルーター1台

D. 両方のルーターがOSPFv2を実行

正解: **A** ([コメントを発表する](#))

EIGRPには EIGRP IPv6」と呼ばれる機能があります ただし、これも EIGRP」と呼ぶことができます)。

質問: **213**

Cisco SD-AccessアーキテクチャでDHCPリレー機能を使用する際に考慮すべき事項は何ですか？

A. DHCPスコープをローカルエニーキャストゲートウェイに正しくマッピングするには、ファブリックエッジノードでDHCPリレーを有効にする必要があります。

B. サブネットが複数のファブリックエッジにまたがるようにするには、境界ノードでDHCPサーバーを有効にする必要があります。

C. DHCPサーバーは、エニーキャストゲートウェイを備えたSD-Accessファブリック内のエンドポイントにIPアドレスを正しく割り当てるために、Cisco SD-Access拡張機能をサポートする必要があります。

D. DHCPオプション82を有効にして、DHCPディスカバーが発生したアクセスファブリックノードに回線IPオプションをマッピングする必要があります。

正解: ([正解を表示します](#))

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/cloud-systems-management/network-automation-and-management/dna-center/tech_notes/sda_dhcp/b_cisco_sda_dhcp.html

質問: **214**

エンジニアが、レイヤーが1つしかない小規模な支店向けにEIGRPネットワークを設計している。

3. ルーター。エンジニアは、ルーターがローカル LAN ネットワークをリモート EIGRP ネイバーにアドバタイズし、ローカル LAN 上で不要なマルチキャスト メッセージを送信しないようにしたいと考えています。

エンジニアはどのような行動をとるべきか？

A. このサイトにはEIGRPではなく静的デフォルトルートを使用してください

B. networkコマンドとパッシブインターフェース機能を使用してローカルLANをアドバタイズする

C. redistribute connected コマンドを使用してローカル LAN ネットワークを再配布します。

D. ローカルLANサブネットをスタブネットワークとしてアドバタイズする

正解: ([正解を表示します](#))

要件は、ネットワークをアドバタイズするだけで、ローカルLAN上でMCトラフィックを送信しないことです。そのためには、パッシブインターフェースにする必要があります。スタブにするという要件は特に明記されていません。

質問: 215

左側のプロパティを、右側の対応するプロトコルにドラッグ&ドロップしてください。

HTTPS-based

SSH-based

built to support candidate configuration

lacks support for two-phase commit transactions

NETCONF

RESTCONF

正解:

HTTPS-based

SSH-based

built to support candidate configuration

lacks support for two-phase commit transactions

NETCONF

SSH-based

built to support candidate configuration

RESTCONF

HTTPS-based

lacks support for two-phase commit transactions

参照 :

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/prog/configuration/166/b_166_programmability_cg/

質問: 216

SD-WAN制御プレーンの冗長性を実現する設計はどれですか？

- A. WANエッジルーターでのBFDの設定
- B. vManageの複数インスタンスをクラスタで使用する
- C. UCSやCSPなどの仮想プラットフォームを使用して展開する
- D. OMPによるアンダーレイネットワークの管理

正解: B (コメントを发表する)
SD-WANコントロールプレーンの冗長性は、vManage管理システムの複数のインスタンスをクラスタ化することで実現できます。vManageインスタンスをクラスタ化することで、コントロールプレーンの可用性と冗長性が向上し、1つのvManageインスタンスが故障した場合でも、別のインスタンスがサービスの中断なく引き継ぐことができます。

質問: 217

エンジニアは、新しいリモートサイトを既存のOSPFネットワークに接続する必要があります。新しいサイトは、WAN用とLAN用の2台のローエンドルーターで構成されています。このエリアを通過するトラフィックの需要はありません。ネットワークの残りの部分への完全な接続性を維持しながら、ルーターのリソース使用率を最小限に抑えるには、エンジニアはどのエリアタイプを選択しますか？

- A. それほどずんぐりしていない
- B. 全然ずんぐりしてないよ
- C. 短いエリア
- D. 完全に短いエリア

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 218

ISPは、4つの支店と各支店に複数のCEルータを持つ顧客に対し、MPLS上でレイヤ3 VPNサービスを提供しています。CEルータから学習したルートを交換するために、ISPはPEルータ間でどのBGPアドレスファミリーをアクティブ化すべきでしょうか？

- A. アドレスファミリーマルチキャスト
- B. L2VPN EVPN
- C. VPNv4ユニキャスト
- D. IPv4ユニキャスト

正解: ([正解を表示します](#))

プロバイダは、PEルータ間でVPNv4ユニキャストアドレスファミリーを有効にする必要があります。MPLSレイヤ3 VPNでは、CEルータから学習した顧客ルートは、PEルータ上のVRFに配置されます。これらの顧客ルートをプロバイダバックボーン全体で重複なく伝送するために、MP-BGPはIPv4プレフィックスとルートディスティンギッシャーを組み合わせたVPNv4ルートをアドバタイズします。ルートターゲットは、どの受信VRFがルートをインポートするかを制御します。

通常の IPv4 ユニキャストでは、顧客の VPN コンテキストは保持されず、重複するルート分離も解決されません。L2VPN EVPN は、イーサネット VPN サービスやデータ センター、レイヤ 2 VPN のユース ケースで使用され、従来の MPLS L3VPN の PE 間でのルート交換には使用されません。アドレス ファミリー マルチキャストは、PE ルータ間での顧客ユニキャスト ルートの交換とは無関係です。Cisco MPLS VPN の設計は、プロバイダ エッジ ルータ間の MP-BGP VPNv4 に依存していますが、PE-CE ルーティングは、スタティック、OSPF、EIGRP、BGP、またはその他のサポートされている方法を使用できます。したがって、VPNv4ユニキャストはPE間アドレスファミリーとして適切です。参考トピック :MPLSレイヤ3 VPN、MP-BGP、VPNv4ユニキャスト、ルートディスティンギッシャー、ルートターゲット、PE-CEルーティング。

質問: 219

エンジニアは、既存のOSPFネットワークに新しいリモートサイトを接続する必要があります。新しいサイトは、WAN用とLAN用の2台の低価格ルーターで構成されています。このエリアを通過するトラフィックの需要はありません。

エンジニアは、ルーターのリソース使用量を最小限に抑えつつ、ネットワークの残りの部分への完全な接続性を確保するために、どのエリアタイプを選択するのでしょうか？

- A. 全然ずんぐりしてないよ
- B. それほどずんぐりしていない
- C. 完全に短いエリア
- D. 短いエリア

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 220

あるネットワークエンジニアが、企業のQoSソリューションを再設計しています。現在、企業はIP Precedenceを使用していますが、エンジニアはDiffServへの移行を計画しています。新しいソリューションは、既存のソリューションとの下位互換性を確保することが重要です。設計にはどの技術を含めるべきでしょうか？

- A. 速達便

B. 保証付き転送

C. クラスセクタコードポイント

D. ホップごとのデフォルト動作

正解: **C** ([コメントを發表する](#))

DiffServはIP Precedenceとの下位互換性があります IP PrecedenceはToSバイトの最上位3ビットを使用しますが、DiffServはIP Precedenceのビットを含む最上位6ビットを使用します)。

質問: **221**

SD-Accessネットワーク内のエンドポイントは、ファブリック外部のリソースにどのようにアクセスするのでしょうか？

A. VRF融合ルータは、あるVNのリソースを別のVNにマッピングするために使用されます。

B. ファブリック境界はVRFを使用してVNをVRFにマッピングします

C. SD-Accessトランジットリンクは、カプセル化されたトラフィックをあるファブリックから別のファブリックへ転送するために使用されます。

D. ファブリックエッジを使用してVXLANトラフィックを通常のIPトラフィックにデカプセル化し、外部ネットワーク経由で転送します。

正解: **B** ([コメントを發表する](#))

説明

<https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/solutions/CVD/Campus/cisco-sda-design-guide.html>

ファブリック内部から発生し、ファブリック外部へ送信されるパケットとフレームは、境界ノードによってカプセル化解除される (エッジノードではない)」

質問: **222**

図を参照してください。EIGRPルーティングテーブル全体がネットワーク全体にアドバタイズされています。現在、ネットワーク内のいずれかのリンクが故障すると、ユーザーはデータ損失を経験します。アーキテクトは、リンク障害時の影響を軽減するためにネットワークを最適化します。アーキテクトは設計にどのソリューションを含めるべきでしょうか？

A. 各アクセスレイヤスイッチから集約レイヤへのアクセスレイヤネットワークを要約します。

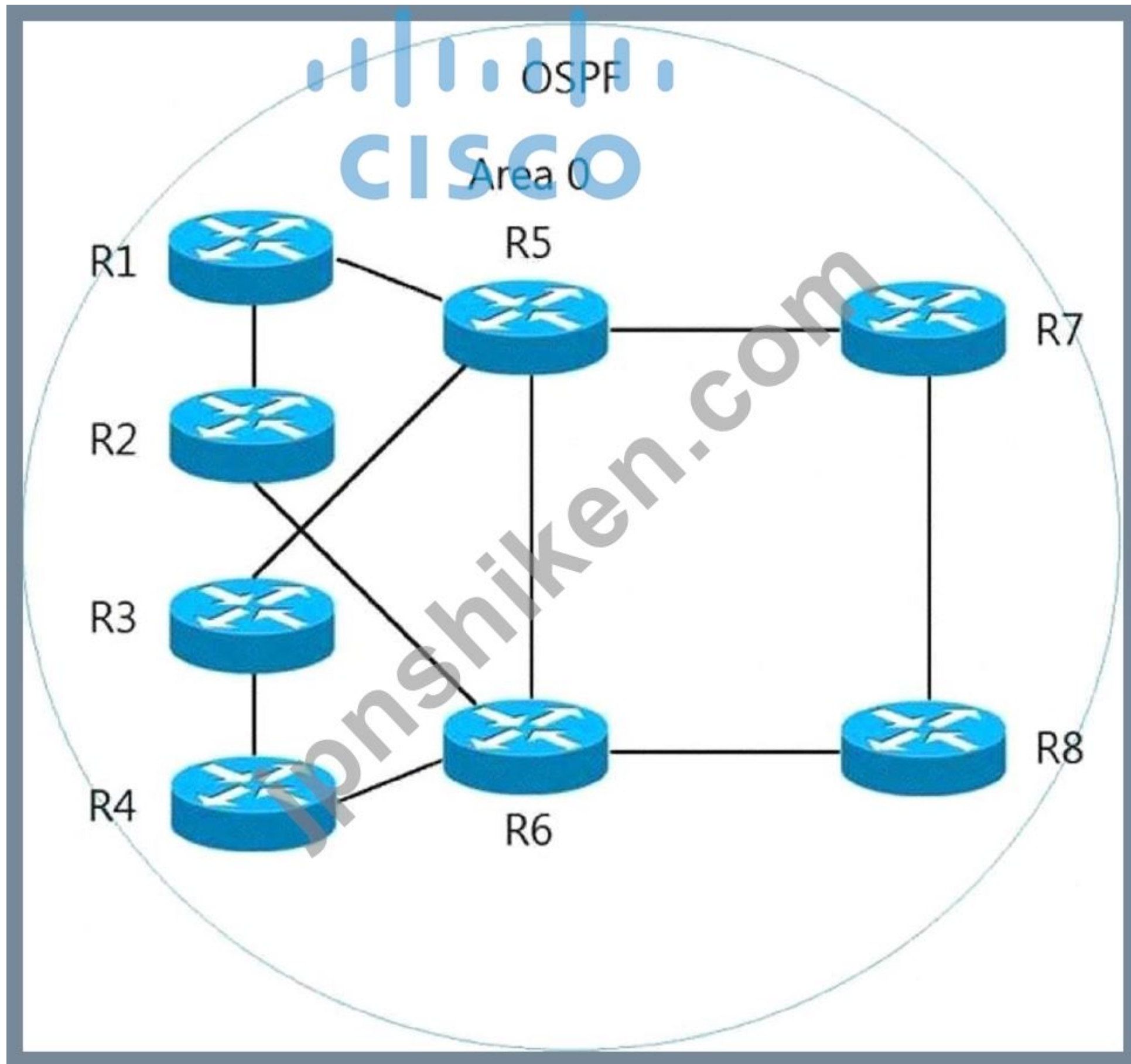
B. デフォルトのEIGRPハロー間隔とホールド時間を短縮します。

C. EIGRPネイバー間のインターリンクでBFDを実行します。

D. 集約層からコア層までのアクセス層ネットワークを要約します。

正解: **C** ([コメントを發表する](#))

質問: **223**



図を参照してください。現在、すべてのルータはOSPFエリア0に属しています。ネットワーク管理者は最近、R1とR2をリモートブランチ拠点の集約ルータとして、R3とR4をリモートオフィス拠点の集約ルータとして使用しました。それ以来、ネットワークは障害に悩まされており、SPFランが頻繁に発生しています。安定性を向上させ、可能な限り少ないABR数でOSPFネットワークにエリアを導入するために、ネットワーク管理者はどの2つの解決策を推奨すべきでしょうか？ 2つ選択してください。）

- A. R1、R2、R3、R4の接続用の新しいOSPFエリア。R1、R2、R3、R4はABRとして機能します。
- B. R1とR2の接続のための新しいOSPFエリア。R5とR6はABRとして機能する。
- C. R1とR2の接続のための新しいOSPFエリア。R1とR2はABRとして機能します。
- D. R3とR4の接続のための新しいOSPFエリア。R3とR4はABRとして機能します。
- E. R3とR4の接続のための新しいOSPFエリア。R5とR6はABRとして機能します。

正解: B,E (コメントを发表する)

質問: 224

左側の説明文を、右側の対応するWAN接続タイプとカテゴリにドラッグ&ドロップしてください。

It supports end-to-end network segmentation.

The WAN is a flat network with no network segmentation.

Application data is encrypted end-to-end.

It is hard to detect sniffing incidents.

Control traffic is fully encrypted and independent from the service provider network.

CE to PE routing is controlled by the service provider.

Cisco SD-WAN

data security

network segmentation

routing exposure

MPLS VPN

data security

network segmentation

routing exposure

正解:

It supports end-to-end network segmentation.

The WAN is a flat network with no network segmentation.

Application data is encrypted end-to-end.

It is hard to detect sniffing incidents.

Control traffic is fully encrypted and independent from the service provider network.

CE to PE routing is controlled by the service provider.

Cisco SD-WAN

Application data is encrypted end-to-end.

The WAN is a flat network with no network segmentation.

Control traffic is fully encrypted and independent from the service provider network.

MPLS VPN

It is hard to detect sniffing incidents.

It supports end-to-end network segmentation.

CE to PE routing is controlled by the service provider.

Explanation:

図の説明は自動的に生成されました

質問: **225**

顧客から、ネットワークコンポーネントに障害が発生するたびにOSPFがバックアップパスを再計算し、短時間のサービス停止が発生するという報告がありました。この状況を改善するために、顧客はどのような対策を講じるべきでしょうか？

A. 積極的なOSPFタイマー

B. LFA FRR

C. 段階的なSPF増加

D. BFD

正解: **B** ([コメントを發表する](#))

OSPFのループフリー代替 (LFA) 高速ルート (FRR) 機能を使用すると、プライマリパスに障害が発生した場合に、OSPFは50ミリ秒以内にバックアップパスに迅速に切り替えることができます。LFA FRRがない場合、プライマリパスに障害が発生すると、OSPFはSPFを再実行して新しいパスを見つける必要があります。LFA FRRを使用すると、OSPFはバックアップパスを事前に計算し、バックアップネクストホップを転送テーブルにインストールします。

<https://networklessons.com/cisco/ccie-routing-switching-written/ospf-loop-free-alternate-lfa-fast-reroute-frr>

質問: **226**

エンジニアは、ISPにシングルホーム接続されている企業向けにルーティングソリューションを設計する必要があります。企業の目標は、CEデバイスとPEデバイス間でBGPを実行することです。BGPの実行をサポートするために、企業はARINからパブリックAS番号とIPサブネットを取得しました。エンジニアはどのソリューションを選択すべきでしょうか？

A. *顧客はISPにパブリックIPサブネットを通知します

* ISPはデフォルトルートを顧客に通知します。

B. * ISPが顧客のパブリックIPサブネットを通知します。

* ISPは、BGPテーブルの一部を顧客に通知します。

C. *顧客はISPにパブリックIPサブネットを通知します

* ISPはBGPテーブルを顧客に通知する

D. *顧客はデフォルトルートはISPに通知します

* ISPは顧客にデフォルトルートは通知する

正解: **B** ([コメントを發表する](#))

有効的な**300-420**問題集はJPNTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: **227**



図を参照してください。顧客はニューヨークに新しい支店を開設する予定です。新しいオフィスのユーザー数は1024人を超えません。必要以上のホストアドレスを提供せずに、最大限のホストアドレスを提供するには、どのサブネットを使用する必要がありますか？

- A. 192.168.16.0/21
- B. 192.168.8.0/21
- C. 192.168.16.0/22
- D. 192.168.8.0/22

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 228

ある企業は、管理および運用上の負担を軽減するために、静的ルーティングから動的ルーティングプロトコルへの切り替えを検討しています。ネットワークポロジはハブアンドスポーク型で、各支社は2つの10Mbpsインターネット接続を介してハブにDMVPNで接続しています。支社ルーターは複数のベンダーの製品で構成されており、メモリとCPUリソースが限られています。どのルーティングプロトコルと設計ソリューションが要件を満たしますか？

- A. ハブルーターをルートリフレクタとして設定したeBGP
- B. ハブアンドスポーク型ルーターを2つの異なるエリアに構成したISIS
- C. ブランチルーターをスタブルーターとして、かつバリアンスを有効にしたEIGRP
- D. ハブがエリア0にあり、ブランチルーターがスタブエリアにあるOSPF (ECMP使用)

正解: ([正解を表示します](#))

ハブをエリア0に、ブランチルーターをスタブエリアに配置し、ECMPを使用するOSPFが、顧客のブランチルーターがメモリとCPUに制限のあるマルチベンダー構成であるため最適です。ブランチ環境がマルチベンダー構成であり、EIGRPが広範な相互運用性のための最も安全なオープン標準設計ではないため、EIGRPはこのケースには適していません。IS-ISは効率的ですが、小規模なDMVPNブランチ展開ではあまり一般的ではなく、このオプションはリソース制約のあるブランチルーティングの要件を満たしていません。eBGPルートリフレクションは、ルートリフレクタがiBGPスケーリングメカニズムであるため、技術的には正しくありません。OSPFはオープン標準の動的ルーティングソリューションを提供し、ブランチをスタブエリアに配置することで、リソースの少ないブランチルーターが処理しなければならない外部ルーティング情報の量を制限します。ECMPを使用すると、コストが等しいパスが存在する場合に、両方の10Mbps DMVPNパスを使用できます。この設計は、スポークのプラットフォーム制約を尊重しながら、静的ルーティングと比較して運用オーバーヘッドを削減します。参考トピック :OSPFブランチ設計、スタブエリア、ECMP、DMVPNルーティング、マルチベンダー相互運用性、ブランチリソース最適化。

質問: 229

左側のモデル駆動型テレメトリ特性を、右側の該当するモードにドラッグアンドドロップしてください。

Updates are sent to the collector.

Updates are sent to the subscriber.

Subscriptions must be re-initiated after a reload.

Subscriptions are part of the device's configuration.

Dial-in

Dial-out

正解:

Updates are sent to the collector.

Updates are sent to the subscriber.

Subscriptions must be re-initiated after a reload.

Subscriptions are part of the device's configuration.

Dial-in

Updates are sent to the subscriber.

Subscriptions must be re-initiated after a reload.

Dial-out

Updates are sent to the collector.

Subscriptions are part of the device's configuration.

Updates are sent to the collector.

Updates are sent to the subscriber.

Subscriptions must be re-initiated after a reload.

Subscriptions are part of the device's configuration.

Dial-in

Updates are sent to the subscriber.

Subscriptions must be re-initiated after a reload.

Dial-out

Updates are sent to the collector.

Subscriptions are part of the device's configuration.

質問: 230

左側の特性を、右側に示されたヤンモデルの説明にドラッグ&ドロップしてください。

選択して配置する :

independent of the underlying operating system

specific to the underlying operating system

vendor neutral

provided by the vendor for device management

Open Model

Native Model

正解:

independent of the underlying operating system

specific to the underlying operating system

vendor neutral

provided by the vendor for device management

Open Model

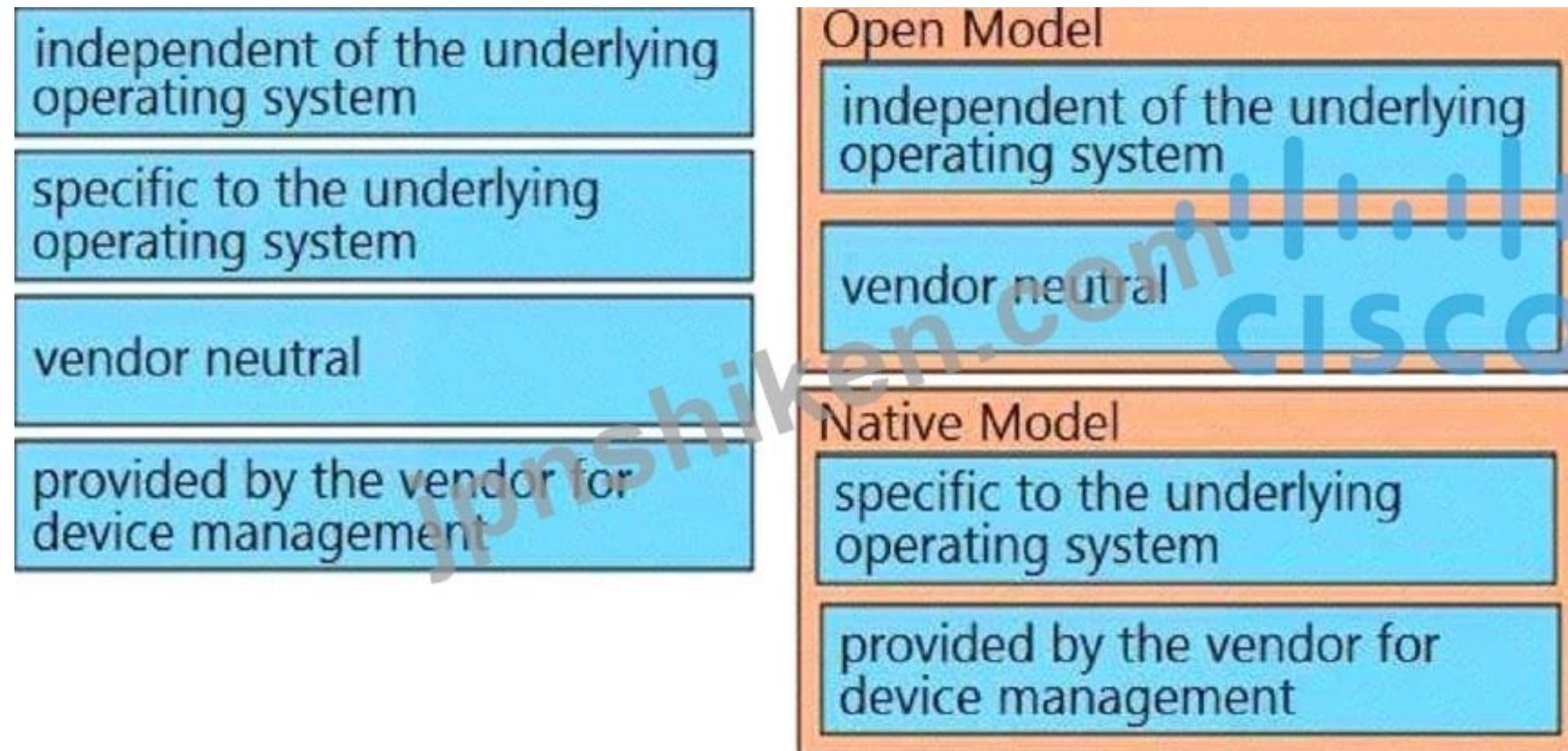
independent of the underlying operating system

vendor neutral

Native Model

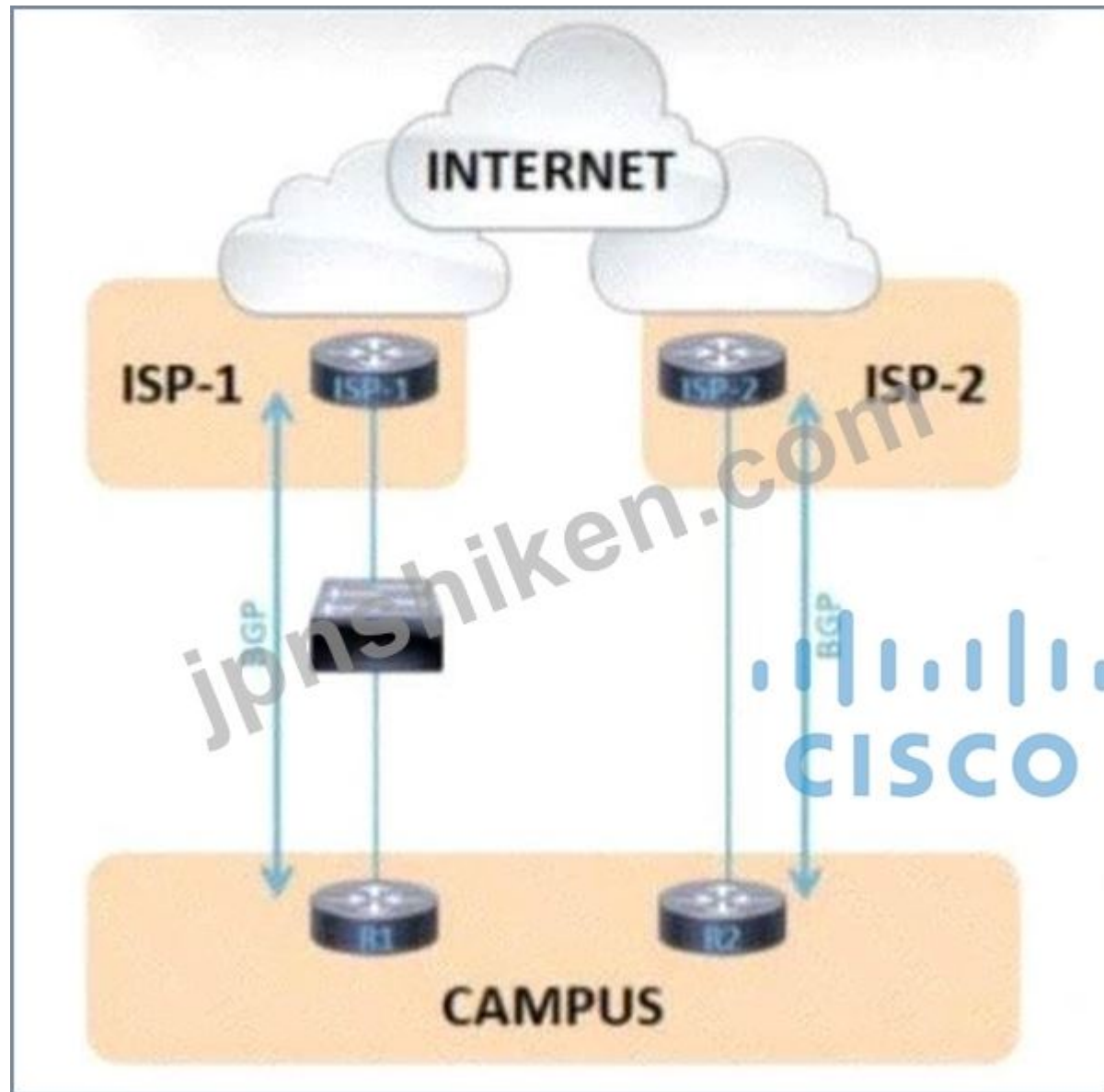
specific to the underlying operating system

provided by the vendor for device management



質問: 231

展示資料を参照してください。



キャンパスネットワークに向かうISPルータのインターフェースに障害が発生した場合、ISP-2のフェイルオーバー時間はISP-1よりも大幅に短くなります。ダウンタイムを1秒未満にまで最小限に抑えるには、どのソリューションが最適でしょうか？

- A. アグレッシブなタイマー
- B. ネクストホップアドレス追跡
- C. グレースフルリスタート
- D. BFD

正解: (正解を表示します)

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios/12_2sb/feature/guide/sbbnhop.html

質問: 232

SD-WANオーバーレイにおいて、オーバーレイ管理プロトコルはどのルートをアドバタイズしますか？

- A. 接頭辞、TLOC、およびサービス
- B. インターネット、MPLS、およびバックアップ
- C. プライマリ、バックアップ、ロードバランシング
- D. アンダーレイ、MPLS、オーバーレイ

正解: A (コメントを发表する)

ないルーティング テーブルは、転送不良や非対称トラフィックを引き起こす可能性があります、トンネルのアップ/ダウン イベントが繰り返される最も一般的な直接の原因ではありません。帯域幅の輻輳はパフォーマンスを低下させる可能性があります、キープアライブ、NHRP、またはルーティング パケットが失われていない限り、使用率が高いという理由だけで、正しく設計されたトンネルがフラップすることはありません。GRE トンネルが暗号化されていないという事実は、セキュリティ設計上の問題であり、トンネルのフラップの原因ではありません。適切なトラブルシューティングの姿勢は、IPsec 暗号化の失敗を想定する前に、安定したアンダーレイの到達可能性、トンネル インターフェイスの状態、NHRP マッピング、およびルーティング隣接関係の安定性を確認することです。

質問: 236

どのPIMモードが共有ツリーのみを使用しますか？

- A. 双方向
- B. 疎
- C. 高密度
- D. ソース固有

正解: (正解を表示します)

双方向モードでは、トラフィックは、グループのランデブーポイント (RP) をルートとする双方向共有ツリーに沿ってのみルーティングされます。https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/ipmulti_pim/configuration/xr-16/imc-pim-xr-16-book/imc-tech-overview.html#GUID-51D0D6DF-E7F1-4A0E-8E31-D7ED464DF2AC

質問: 237

左側の説明文を、右側に表示されている対応するCisco SD-WANコンポーネントにドラッグアンドドロップしてください。

distributes routes and policy information via OMP	Cisco WAN Edge router
enables the communication of devices that sit behind NAT	Cisco vSmart Controller
enables centralized provisioning and simplifies network changes	Cisco vManage
is responsible for traffic forwarding security encryption	Cisco vBond Orchestrator

正解:

Cisco vSmart Controller	Cisco WAN Edge router
Cisco vBond Orchestrator	Cisco vSmart Controller
Cisco vManage	Cisco vManage
Cisco WAN Edge router	Cisco vBond Orchestrator

質問: 238

IP-VPNサービスからCisco SD-WANアーキテクチャへの移行における2つの特徴は何ですか？ 2つ選択してください。）

- A. 集中型アプリケーションポリシー
- B. セキュリティ強化
- C. ソリューションの複雑性の増加
- D. 分散制御プレーン
- E. 拡張性の向上

正解: **A,E** ([コメントを發表する](#))

質問: 239

エンジニアは、金融アプリケーション向けのマルチキャストネットワークを設計する必要がある。

ほとんどのマルチキャスト送信元は、マルチキャストトラフィックも受信します（多対多の展開モデル）。

ルーティングテーブルの拡張性を向上させるには、設計においてソースツリーを使用しない必要がある。

これらの要件を満たすマルチキャストプロトコルはどれですか？

- A. PIM-SSM
- B. PIM-SM
- C. MSDP
- D. BIDIR-PIM

正解: **D** ([コメントを發表する](#))

BIDIR-PIMは、個々のPIMドメイン内での多対多のアプリケーションで使用するよう設計されています。

双方向PIMモードのマルチキャストグループは、送信元の数によるオーバーヘッドを発生させることなく、任意の数の送信元に拡張できます。

https://www.cisco.com/c/dam/en/us/products/collateral/ios-nx-os-software/multicast-enterprise/prod_white_paper0900aecd80310db2.pdf

質問: 240

データセンターのスイッチでEIGRPを設定する際に、どのような設計上の考慮事項を遵守すべきでしょうか？

- A. ルーティングテーブルのサイズを最小限に抑えるため、すべてのレイヤ3インターフェースで手動集約を実行します。
- B. スwitchの仮想インターフェイス間で不要なEIGRPネイバーシップが形成されるのを防ぎます。
- C. EIGRP hello タイマーとホールドタイマーを最小設定値に下げて、迅速なルート再収束を確保します。
- D. 複数のEIGRP自律システムを構成して、データセンターのサービスとアプリケーションをセグメント化します。

正解: ([正解を表示します](#))

データセンター（DC）でEIGRPを使用する場合、いくつかの設計上の考慮事項が重要になります。

データセンターにはさまざまなサービス、ネットワーク、アプリケーションが存在するため、広域ネットワークと同様に、データセンターサブネットを集約するように設計する必要があります。さらに、集約レイヤーからデータセンターへのデフォルトルートをアドバタイズすることをお勧めします。こうすることで、すべてのグローバルネットワークルートをデータセンターにアドバタイズする必要がなくなります。

質問: 241

あるエンジニアは、マルチベンダーのネットワーク環境を管理するための、標準規格に準拠したYANGモデルを探している。

エンジニアはどのモデルを選択すべきか？

- A. IETF
- B. IEEE NETCONF
- C. OpenConfig
- D. ネイティブ

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 242

IPv4のみのネットワークトポロジーを持つ顧客が、IPv4トポロジーのサービスを維持しながらIPv6接続を有効にしたいと考えています。

顧客は、IPv4サービスをIPv6トポロジーに移行した後、IPv4トポロジーを廃止する予定です。

これらの要件を満たすトポロジーはどれですか？

A. デュアルスタック

B. NAT64

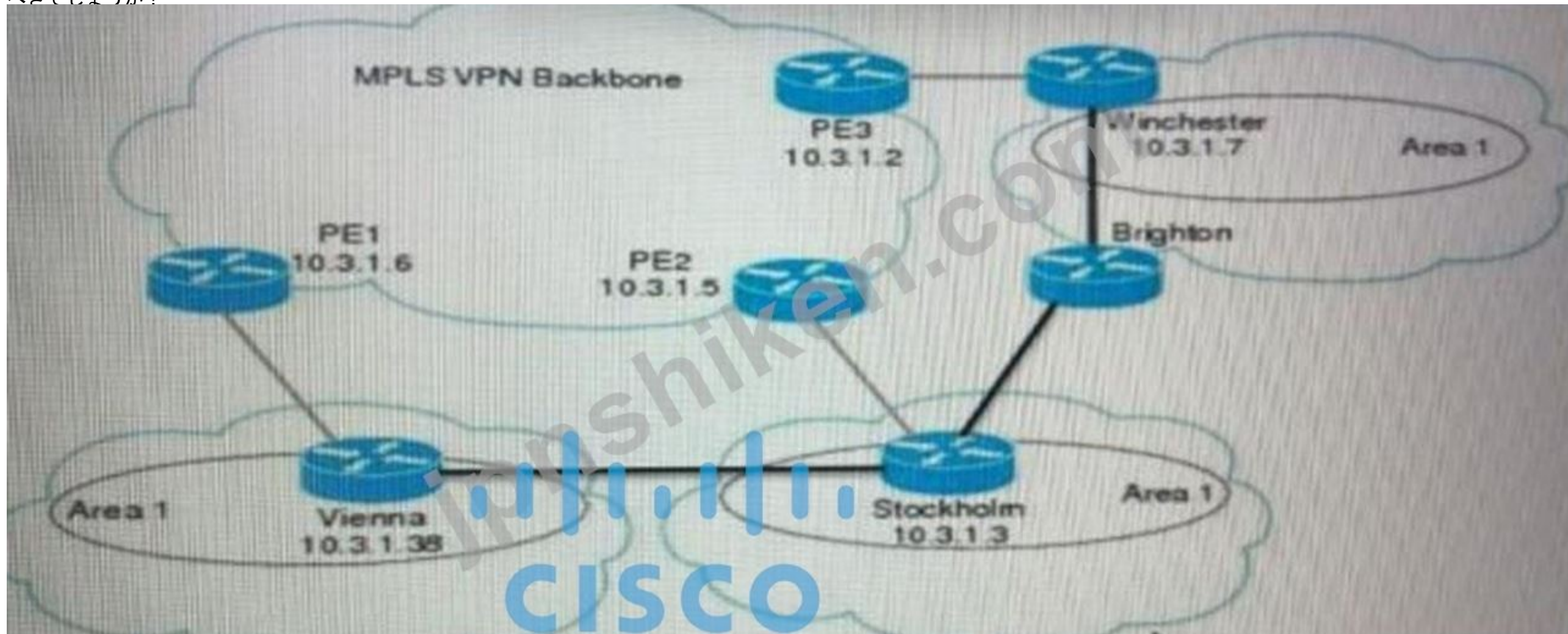
C. 6VPE

D. 6to4

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 243

図を参照してください。ネットワークエンジニアが、企業のリモート拠点を新しくプロビジョニングされたMPLS VPNバックボーンに接続するためのOSPFソリューションを設計しています。一部のブランチは、互いにダークファイバーで直接接続されています。エンジニアは、MPLSコアが利用できない場合にのみダークファイバーが使用されるようにしたいと考えています。エンジニアはどのソリューションを選択すべきでしょうか？



- A. 切り株部分
- B. 偽リンク
- C. 仮想リンク
- D. NSSA

正解: B (コメントを发表する)

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/iproute_ospf/configuration/xr-16/iro-xr-16-book/iro-sham-link.html

質問: 244

左側のモデル駆動型テレメトリ特性を、右側の該当するモードにドラッグアンドドロップしてください。

Updates are sent to the collector.

Updates are sent to the subscriber.

Subscriptions must be re-initiated after a reload.

Subscriptions are part of the device's configuration.

Dial-in

Dial-out

正解:

Updates are sent to the collector.

Updates are sent to the subscriber.

Subscriptions must be re-initiated after a reload.

Subscriptions are part of the device's configuration.

Dial-in

Updates are sent to the subscriber.

Subscriptions must be re-initiated after a reload.

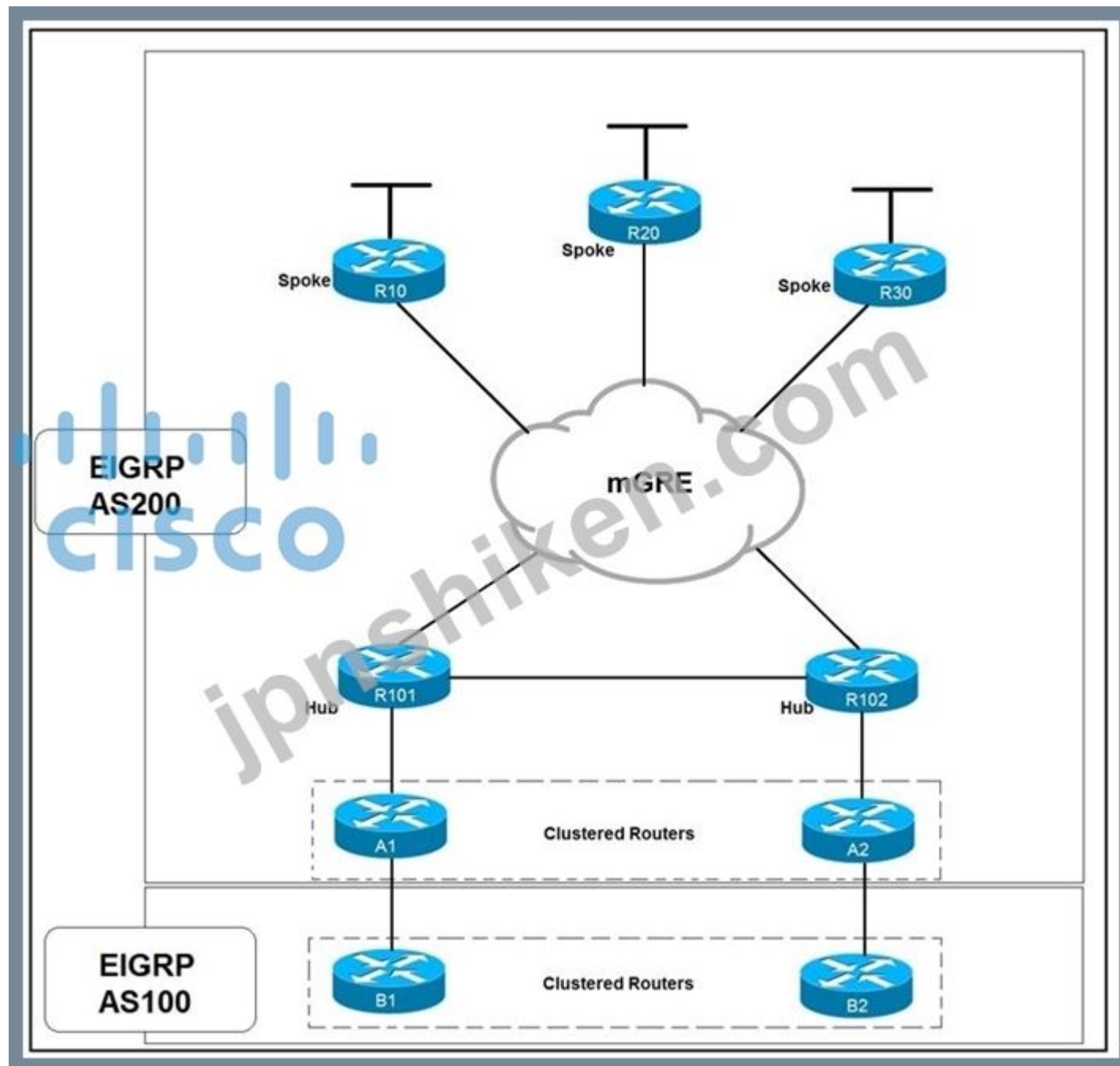
Dial-out

Updates are sent to the collector.

Subscriptions are part of the device's configuration.

質問: 245

展示資料を参照してください。



EIGRPの収束時間を短縮する解決策はどれですか？

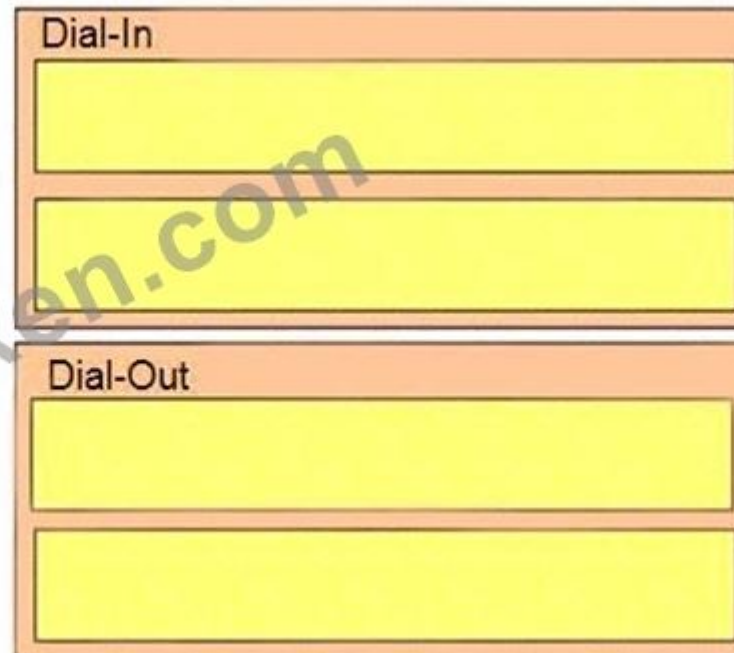
- A. デッドタイマー値を増やす
- B. サブ秒タイマーを有効にする
- C. スポーク上でスタブルルーティングを有効にする
- D. 保持時間値を増やす

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 246

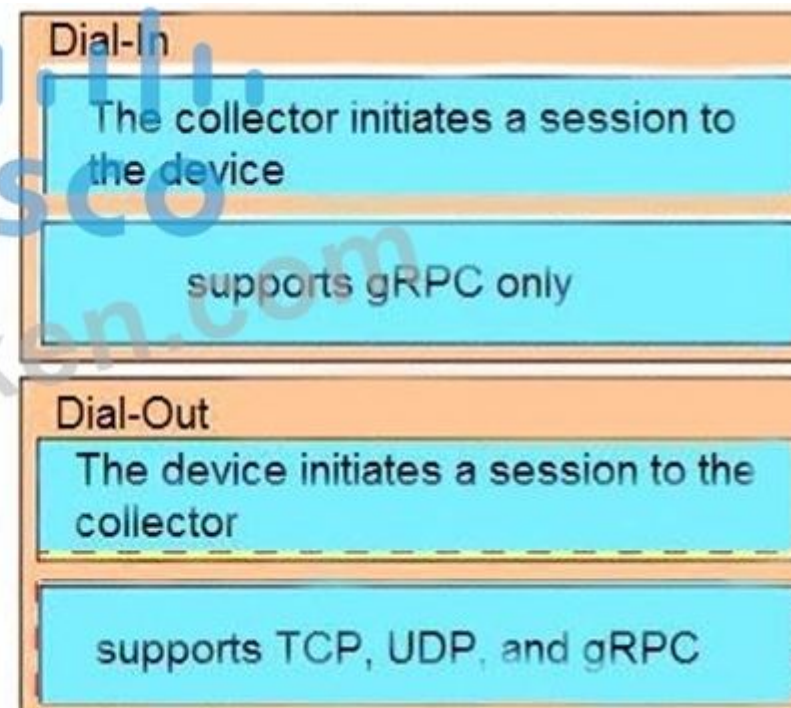
左側の特性を右側の適切なテレメトリモードにドラッグアンドドロップしてください。

- The collector initiates a session to the device
- supports TCP, UDP, and gRPC
- The device initiates a session to the collector
- supports gRPC only

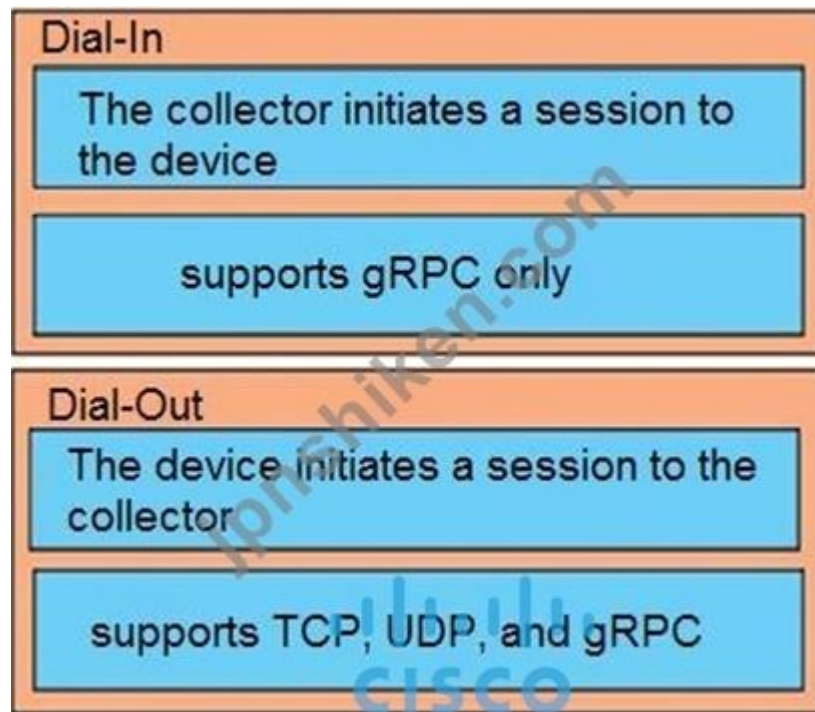


正解:

- The collector initiates a session to the device
- supports TCP, UDP, and gRPC
- The device initiates a session to the collector
- supports gRPC only



説明



ダイヤルインモードでは、宛先がルータとのセッションを開始し、ストリーミングするデータを購読します。ダイヤルインモードは、64ビットプラットフォームでのみgRPC経由でサポートされます。ダイヤルアウトモードでは、ルータが購読に基づいて宛先とのセッションを開始します。すべての64ビットIOS XRプラットフォーム（NCS 6000シリーズルータを除く）は、gRPCおよびTCPプロトコルをサポートします。すべての32ビットIOS XRプラットフォームは、TCPのみをサポートします。

質問: 247

エンジニアは、アプリケーションがネットワークに対してトラフィックプロファイルを通知し、帯域幅と遅延の要件を満たす特定の種類のサービスを要求できるQoSアーキテクチャモデルを提案する必要があります。アプリケーションは、エンドツーエンドで一貫した専用帯域幅を必要とします。これらの要件を満たすQoSアーキテクチャモデルはどれでしょうか？

- A. DiffServ
- B. LLQ
- C. WRED
- D. IntServ

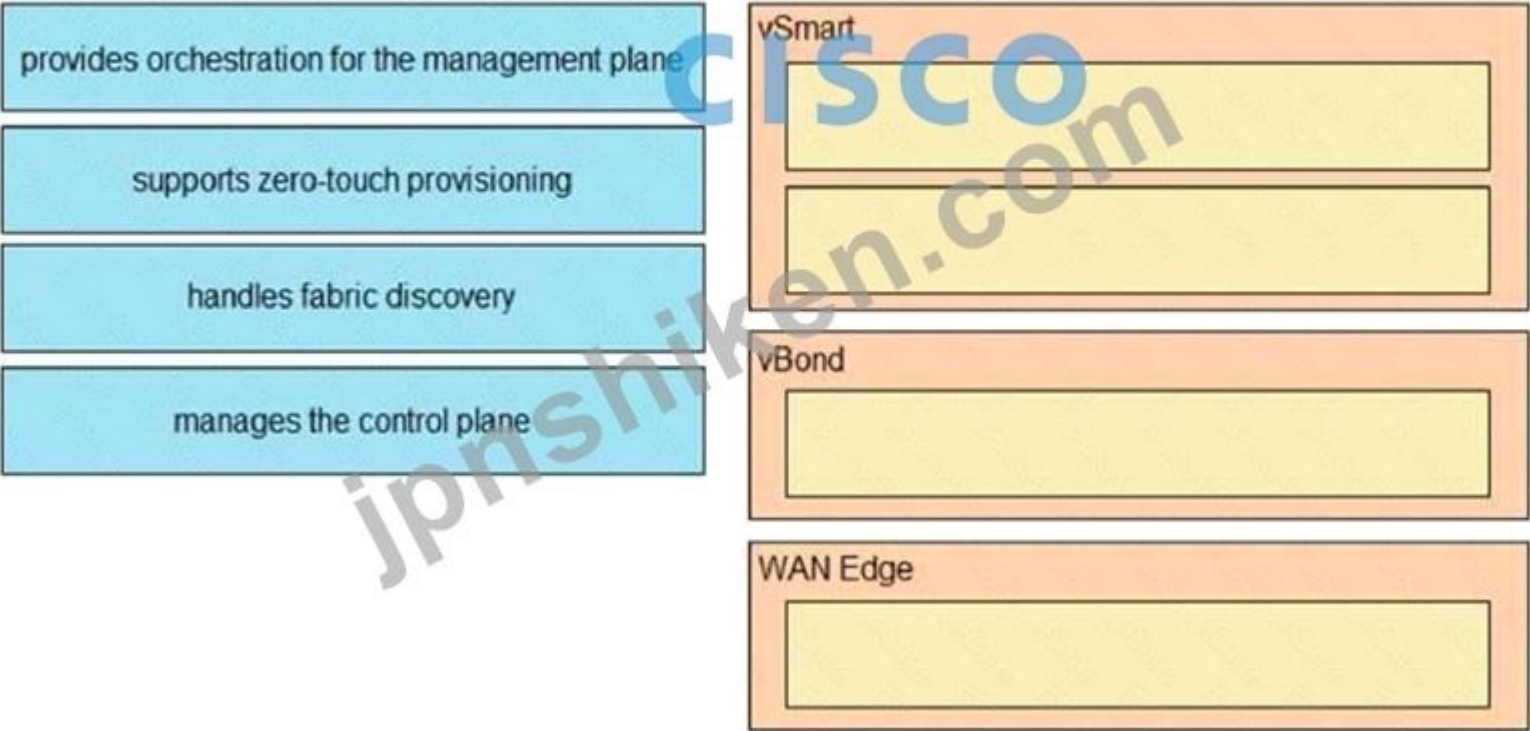
正解: D ([コメントを发表する](#))

セクション: ネットワークサービス

質問: 248

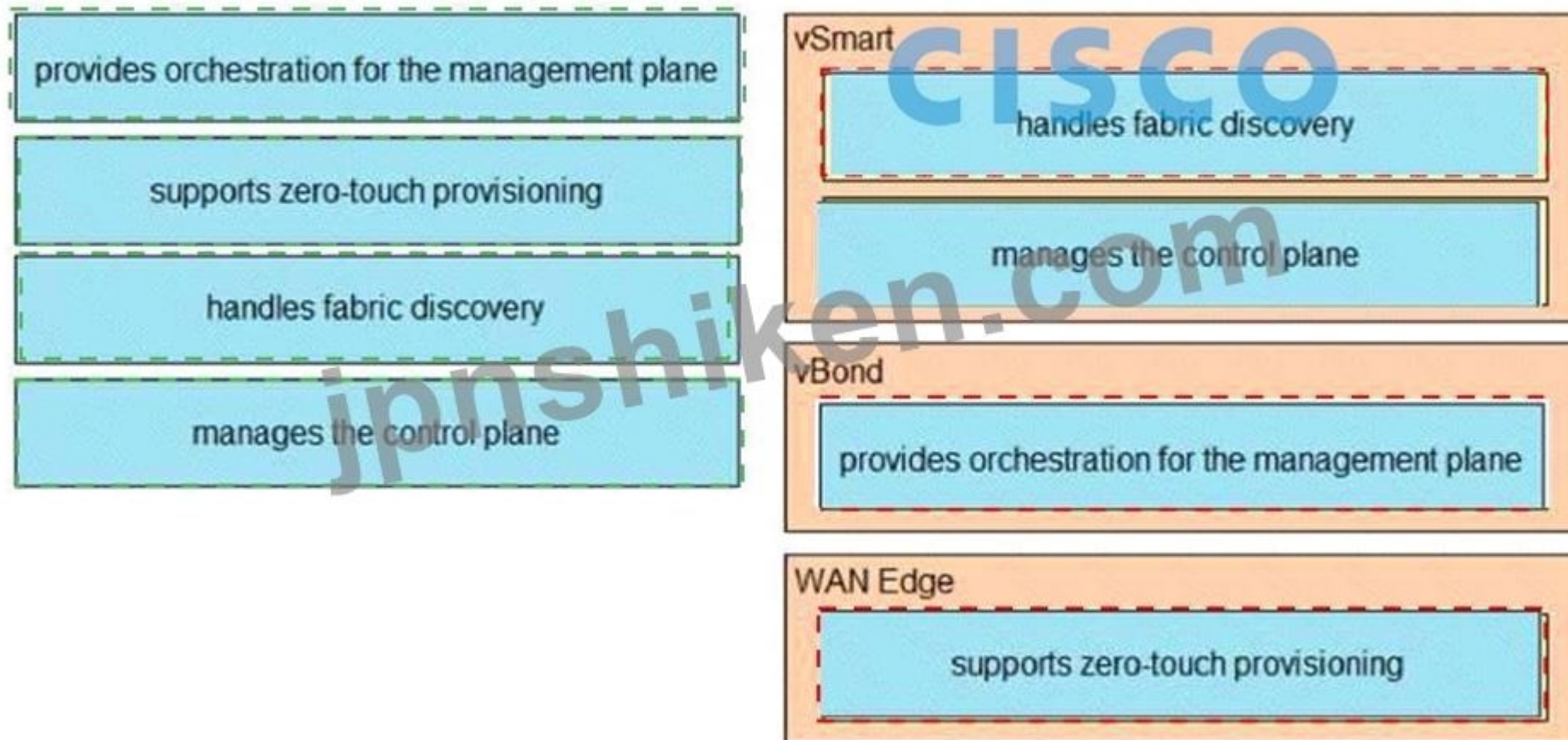
左側のプロパティを、右側のそれらを実行するCisco SD-WANコンポーネントにドラッグアンドドロップしてください。

Answer Area



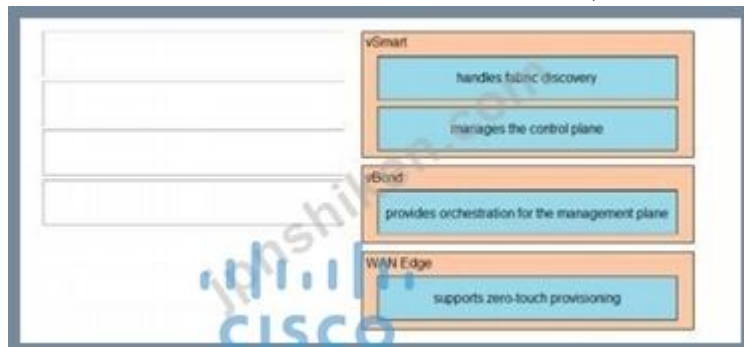
正解:

Answer Area



説明

グラフィカルユーザーインターフェース、アプリケーションの説明は自動的に生成されます



質問: 249

帯域外ネットワーク管理ソリューションを設計する利点は何ですか？

- A. 生産ネットワークが停止した場合でも、ネットワーク機器は引き続き管理できます。
- B. 生産ネットワークと管理ネットワークの間に分離はありません。
- C. 本番ネットワークの障害発生時には、バックアップネットワークパスとして使用できます。
- D. インバンド管理ソリューションよりも安価です

正解: ([正解を表示します](#))

帯域外管理ネットワークの主な利点は、本番データネットワークが障害を受けたり利用できなくなったりした場合でも、デバイスに管理のためにアクセスできることです。帯域外設計では、管理アクセスは別の物理的または論理的なパスを使用し、多くの場合、専用の管理インターフェイス、コンソールサーバ、ターミナルサーバ、または隔離された管理スイッチを経由します。この分離は、ルーティング障害、制御プレーンの問題、設定ミス、または本番ネットワークに影響を与えるセキュリティインシデントが発生した場合に有効です。また、アクセス制御、認証、ログ記録、および監視を、通常のユーザートラフィックに直接さらされない管理プレーンに集中させることができるため、セキュリティも向上します。本番トラフィックとの分離がないという記述は、帯域内管理について述べたものであり、帯域外管理について述べたものではありません。帯域外ネットワークを本番アプリケーションの一般的なバックアップデータパスとして扱うべきではありません。そうすると、分離の目的が損なわれるからです。また、必ずしもコストが安くなるわけでもありません。専用回線、管理スイッチ、コンソールサーバ、および運用プロセスによってコストが増加する可能性があります。したがって、正しい利点は、本番ネットワークの停止中に管理を継続できることです。

質問: 250

あるエンジニアが、すべてのアクセスポイント（AP）に共通のVLANを使用する無線ネットワークを運用している顧客向けにネットワークを設計しています。顧客は、集約層とアクセス層の間のレイヤ2ネットワークでユニキャストフラッディングが発生しているという問題に直面しています。顧客はフラッディングを軽減し、コンバージェンス時間を改善したいと考えています。これらの要件を満たすソリューションはどれでしょうか？

- A. すべてのAPを共通のレイヤ2アクセスレイヤスイッチに移行し、アグリゲーションレイヤから残りのすべてのアクセスレイヤスイッチまでレイヤ3を実行します。
- B. HSRPプライマリとSTPルートブリッジを同期させ、集約レイヤスイッチのCAMタイマーに合うようにARPタイマーを短縮します。
- C. APが別々のVLANで動作できる場合は、レイヤー3アクセスキャンパス設計に移行します。
- D. APが別々のVLANで動作できない場合は、HSRPプライマリとSTPルートブリッジを同期させます。

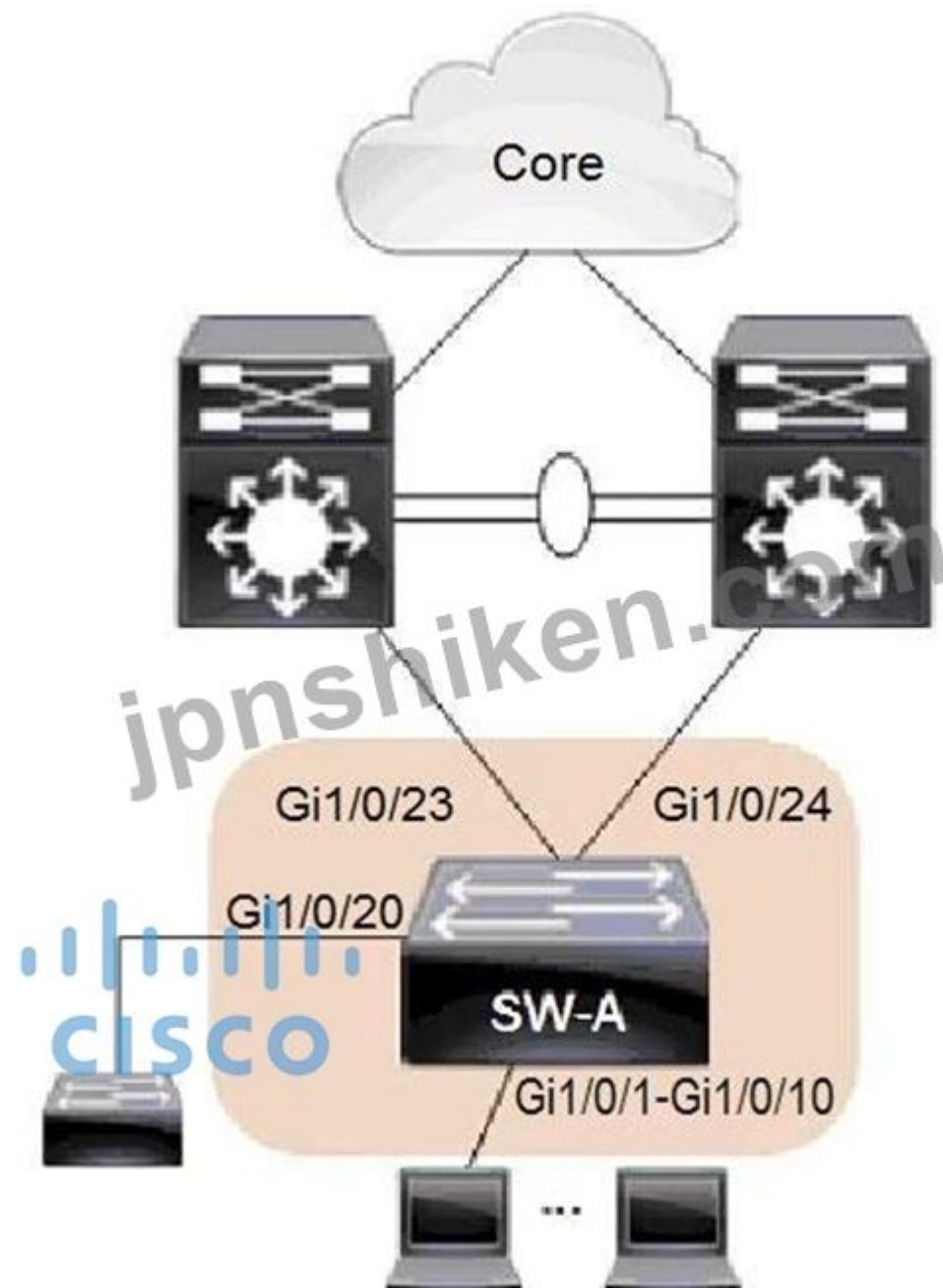
正解: D ([コメントを発表する](#))

無線アクセスポイントは共通のVLAN内に維持する必要があるため、実際の設計では、HSRPアクティブゲートウェイをそのVLANのスパニングツリールートブリッジに合わせる必要があります。レイヤ2ドメインが集約レイヤとアクセスレイヤの間に引き伸ばされ、トラフィックパスが非対称になると、ユニキャストフラッディングが発生することがよくあります。HSRPアクティブゲートウェイが1つの集約スイッチにあり、STPがレイヤ2パスを別の集約スイッチ経由で転送する場合、戻りトラフィックがスイッチ間リンクを強制的に通過し、CAMテーブルのエージングによってフラッディング状態が発生する可能性があります。Ciscoのキャンパス設計ガイドンスでは、各VLANのアクティブデフォルトゲートウェイとスパニングツリールートが同じ場所に配置されるように、レイヤ2とレイヤ3の転送ロールを合わせることを重視しています。

ルーティングアクセスへの移行は通常、長期的に見て最良の設計ですが、アクセスポイントを別々のVLANで動作させる必要があります。質問では、アクセスポイントは共通のVLANを使用しているとされています。ARPタイマーをCAMタイマーに合わせることで、フラッディングが発生するケースを軽減できる場合がありますが、これはここで提案されている根本的な設計上の解決策ではありません。参考トピック：HSRPとSTPのアライメント、ユニキャストフラッディング、レイヤ2キャンパス設計、無線アクセスポイントVLAN設計。

質問: 251

図を参照してください。あるアーキテクトが企業のエンタープライズネットワークの低レベル設計をレビューし、STP収束時間の最適化を推奨しています。アーキテクトの推奨事項に従うには、Gi1/0/1-10に対してどの機能を有効にする必要がありますか？



- A. ポートファスト
- B. ルートガード
- C. アップリンクファスト
- D. BPDUガード

正解: **A** ([コメントを发表する](#))

PortFastはスパンニングツリーの機能の一つで、一度設定すれば、Gi1/0/1 Gi1/0/10のいずれかのポートが再び接続されるたびにSTPの状態（ブロッキング、リスニング、ラーニング、フォワーディング）を回避する。

質問: **252**

Cisco SD-WANネットワークにおいて、トランスポートリンクの1秒未満の障害はどのように検出されるのでしょうか？

- A. BFDはWANエッジルーター間のIPsecトンネル上で動作します。
- B. vSmartコントローラ間では、リンク状態変更メッセージが送信されます。
- C. WANエッジルーターとvSmartコントローラ間ではBGPが使用されます。
- D. WANエッジルーターとvSmartコントローラ間でHelloが送信されます。

正解: (正解を表示します)

質問: 253

independent of underlying platform

platform dependent

standards dependent

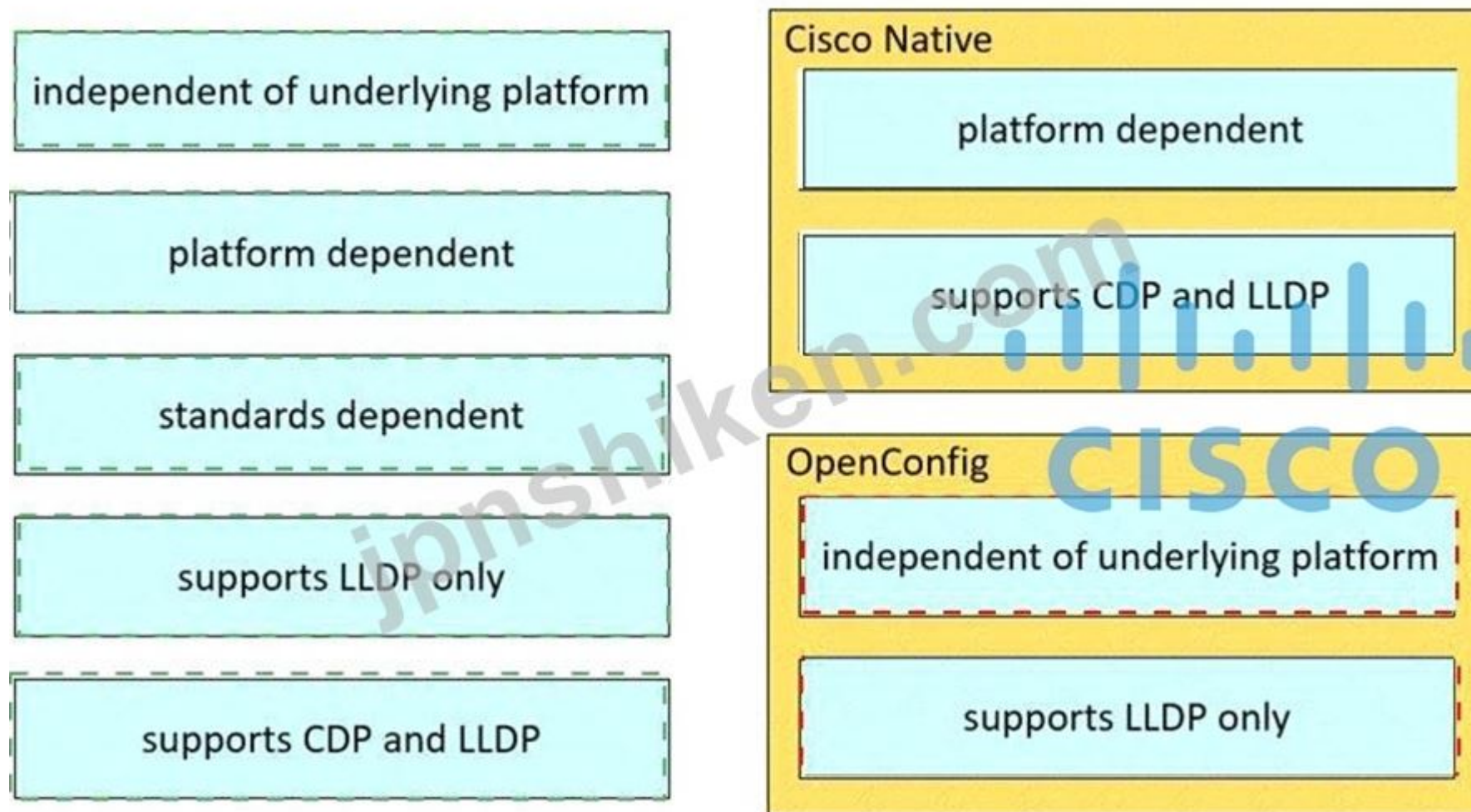
supports LLDP only

supports CDP and LLDP

Cisco Native

OpenConfig

正解:



Explanation:

この YANG マッピングは、IETF、OpenConfig、および Cisco ネイティブ モデルが移植性とスキーマ構成においてどのように異なるかに基づいています。IETF モデルは標準化プロセスを通じて作成され、共通プロトコルに対してベンダー間で同じ管理構造が期待される場合に適しています。OpenConfig モデルもベンダーニュートラルですが、ストリーミング テレメトリやマルチベンダー自動化で多用される一貫した運用モデルを中心に構築されています。Cisco ネイティブ モデルは Cisco プラットフォーム構成をより忠実に反映し、共通モデルには存在しない可能性のあるデバイス固有の機能を公開します。選択された回答は、これらの境界を明確にします。これは、NETCONF または RESTCONF ペイロードが YANG スキーマに対して検証されるため重要です。あるモデル ファミリー用に作成されたペイロードが別のモデル ファミリーで動作するとは限りません。設計上の観点からは、デバイス ソフトウェア リリースのサポート、機能の網羅性、運用状態の要件、およびベンダーの多様性を確認した後にモデル ファミリーを選択する必要があります。オープン モデルは移植性を提供し、ネイティブ モデルは機能の完全性を提供します。参照トピック: IETF YANG、OpenConfig YANG、Cisco ネイティブ YANG、スキーマ検証、自動化モデルの選択。

質問: 254

エッジコンピューティングにおいて、他の技術と比較して最適なWAN接続技術はどれか、またその理由は何か？

- A. 低遅延、高帯域幅、ユーザーとの距離が近いことから、4G/5G接続は、データセンターとの距離が近く、ネイティブな分離とセキュリティを提供するL3 VPN MPLS接続と比較して、エッジコンピューティングに最適なWANテクノロジーです。
- B. 低遅延、高帯域幅、ユーザーとの距離が近いことから、L3 VPN MPLS接続は、データセンターに近接しながらネイティブな分離とセキュリティを提供する4G/5G接続と比較して、エッジコンピューティングに最適なWANテクノロジーです。
- C. 低コスト、高帯域幅、低遅延、ネットワークのエッジへの近さから、Mero Ethernetは、データセンターに近接しネイティブな分離とセキュリティを提供するMPLSと比較して、エッジコンピューティングに最適なWANテクノロジーです。
- D. DWDMは、高帯域幅、分離性、セキュリティ、データセンターネットワークへの近接性といった利点から、データセンターに近接しネイティブな分離性とセキュリティを提供する4G/5G接続と比較して、エッジコンピューティングに最適なWAN技術です。

正解: (正解を表示します)

質問: 255

階層型EIGRP設計はどのような点で役立ちますか？ 2つ選択してください。)

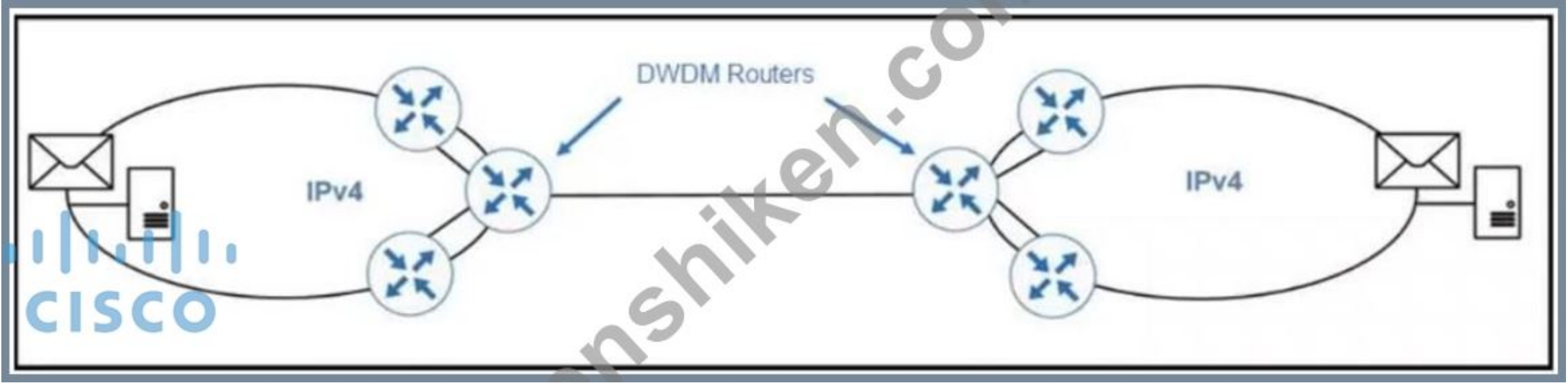
- A. 経路要約
- B. ロードバランシング
- C. 再分配
- D. より速い収束

正解: (正解を表示します)

質問: 256

図を参照してください。あるエンジニアが、顧客向けにIPv4からIPv6への移行ソリューションを計画しています。

ネットワーク内のルーターは、DWDMルーターを除き、IPv4とIPv6の両方をサポートしています。DWDMルーターは、DWDM回線を介してルーター同士が直接ピアリングを行うレイヤ2リンクを提供します。この回線は、メールサーバー間の接続も提供します。エンジニアは、どのIPv6移行手法を導入する必要がありますか？



- A. ISATAP
- B. 6位
- C. 6to4
- D. デュアルスタック

正解: D (コメントを发表する)

有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 257

エンジニアは、アプリケーションがネットワークに対してトラフィックプロファイルを通知し、帯域幅と遅延の要件を満たす特定の種類のサービスを要求できるQoSアーキテクチャモデルを提案する必要があります。アプリケーションは、エンドツーエンドで一貫した専用帯域幅を必要とします。これらの要件を満たすQoSアーキテクチャモデルはどれでしょうか？

- A. DiffServ
- B. LLQ

D. IntServ

正解: ([正解を表示します](#))

説明／参考資料：

質問: 258

ある企業は、管理および運用上の負担を軽減するために、静的ルーティングから動的ルーティングプロトコルへの切り替えを検討しています。ネットワークポロジはハブアンドスポーク型で、各支社は2つの100Mbpsインターネット接続を使用してハブにDMVPN接続しています。トラフィックの急増に対応するため、両方のリンクを使用する必要があり、ルーティングではリンクのトラフィック利用率を考慮する必要があります。また、支社ルーターのメモリとCPUリソースには制限があります。この企業は、どのルーティングプロトコルと設計ソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. ECMPを使用してブランチルータをスタブルータとしてEIGRPを実行する
- B. ハブルータをルートリフレクタとして設定し、ブランチをクライアントとして設定したiBGP
- C. ハブアンドスポーク型ルーターを2つの異なるエリアに構成したISIS
- D. エリア0にOSPFが展開され、エリア1からブランチルータが接続されています。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 259

PIMスパスモードで、マルチキャスト対応デバイスでRPFチェックが成功した場合、マルチキャストパケットはどうなりますか？

- A. OIL内のすべてのインターフェースに転送されます。
- B. 受信インターフェースを除くすべてのインターフェースに転送されます。
- C. ループを防ぐために転送されたパケットは破棄されます。
- D. PIM対応のすべてのインターフェースに転送されます。

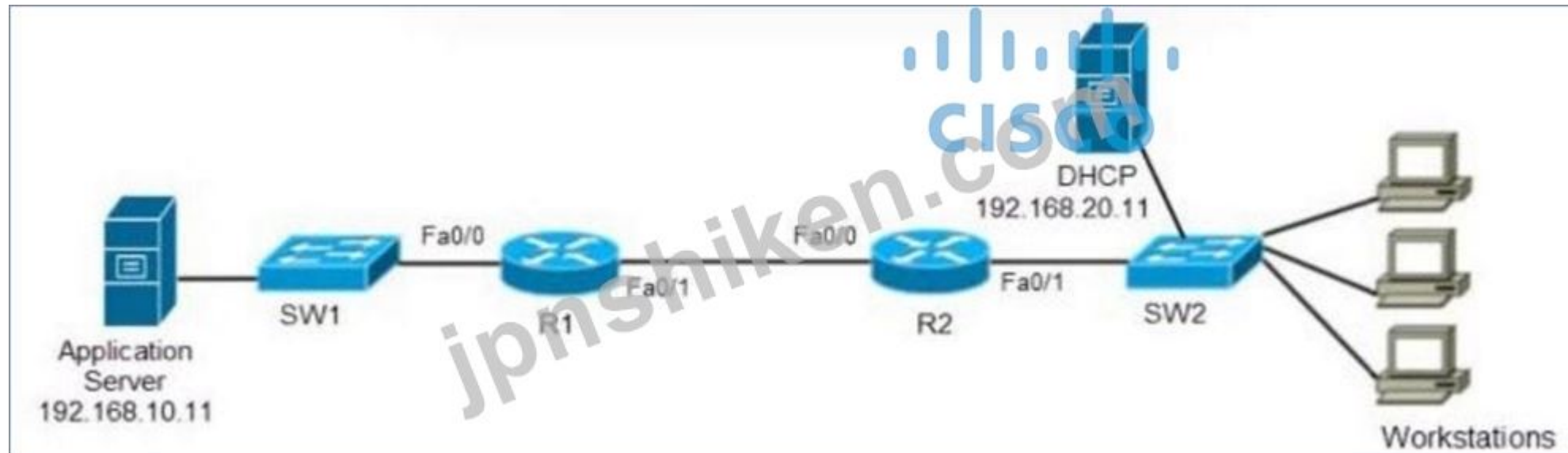
正解: ([正解を表示します](#))

PIMスパスモードでRPFチェックが成功した場合、マルチキャストパケットは送信インターフェイスリストに従って転送されます。リバースパスフォワーディングチェックは、パケットがルータが送信元に到達するために使用するインターフェイス、または共有ツリー状態の場合はRPに到着したことを検証します。これにより、ループや重複マルチキャスト転送が防止されます。チェックが合格すると、ルータはマルチキャスト転送エントリを参照し、下流の受信側またはPIMネイバーがトラフィックを必要とするOIL内のインターフェイスにのみパケットを送信します。PIMが有効になっているすべてのインターフェイスに自動的に転送されることはなく、受信インターフェイスに転送されることもありません。RPFチェックが失敗した場合、マルチキャスト配信ツリーを保護するためにパケットは破棄されます。したがって、OILはRPF検証が成功した後の正しい制御された転送動作を表します。

参考トピック :PIMスパスモード、RPFチェック、送信インターフェイスリスト、マルチキャスト転送状態、ループ防止。

質問: 260

展示資料を参照してください。



アーキテクトは、Wake-on-LANアプリケーションをサポートする顧客向けネットワークを設計しています。アーキテクトはどのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. R1におけるIPダイレクトブロードキャスト
- B. SW1 上のスパニングツリーアップリンクファスト
- C. SW2 上のスパニングツリーアップリンクファスト
- D. R2におけるIPダイレクトブロードキャスト

正解: **D** ([コメントを发表する](#))

宛先サブネットへの最終ルーターでは、「IPダイレクトブロードキャスト」がサポートされている必要があります。スリープ状態のPCにはIPアドレスがないため、宛先ネットワークに到達するまではユニキャストのように動作するブロードキャストによってマシンを起動する必要があります。宛先ネットワークでは、ダイレクトブロードキャストが通常のブロードキャストとして処理され、すべてのWOLマシンが起動されます。

<https://www.cisco.com/c/en/us/support/docs/switches/catalyst-3750-series-switches/91672-cat13-wol-vlans.html>

質問: **261**

建物間・サイト間VPNにおいて、IPsecトンネル単独を使用する場合と比較して、GREトンネルをIPsecと併用する利点は2つあります。2つ選択してください。)

- A. トンネル経由で非IPトラフィックをサポートします
- B. 仮想トンネルインターフェース (VTI) を使用してIPsec VPNの設定を簡素化します
- C. トンネル経由で安全に動的ルーティングを可能にする
- D. IKEキープアライブは一方方向で、10秒ごとに送信されます。
- E. トンネルモードが使用されるため、IPsecヘッダーのオーバーヘッドが削減されます

正解: ([正解を表示します](#))

質問: **262**

Cisco SD-Accessの中間ノードはどのような機能を実行しますか？

- A. LISPプロキシトンネルルーターとして機能します。
- B. IPトラフィックのルーティングと転送。
- C. エニーキャストレイヤ3ゲートウェイとして機能します。
- D. ユーザーを仮想ネットワークにマッピングします。

正解: ([正解を表示します](#))

SD-Access の中間ノードは、ファブリックノード間で IP トラフィックをルーティングおよび転送します。これはアンダーレイ トランスポート パスの一部であり、エッジ、ボーダー、およびコントロール プレー

ンノード間で IP 到達可能性を提供するルーティング ディストリビューション デバイスまたはコア デバイスに相当します。中間ノードは、エンドポイント登録、接続されたユーザーの VXLAN カプセル化、仮想ネットワーク マッピング、またはエニーキャスト ゲートウェイ サービスを実行しません。これらの機能は主にファブリック エッジ ノードに属します。また、ファブリックと外部ネットワーク間の通信に使用されるボーダー ノードの機能である LISP プロキシ トンネル ルータとしても機能しません。中間ノードの役割は意図的にシンプルです。アンダーレイ ルーティングを維持し、回復力のあるトランスポートを提供し、カプセル化されたトラフィックをファブリック インフラストラクチャ全体に転送します。この役割の分離により、中間レイヤが安定した IP トランスポート ネットワークとして機能しながら、エンドポイント インテリジェンスをエッジに、マッピング インテリジェンスをコントロール プレーンに保持することで、Cisco SD-Access のスケーラビリティが実現します。参照トピック: SD-Access 中間ノード、ルーティング アンダーレイ、IP トランスポート、ファブリックの役割、エッジ ノードとボーダー ノードの分離。

質問: **263**

IPv4のみのネットワークトポロジーを使用している顧客が、IPv4トポロジのサービスを維持しながらIPv6接続を有効にしたいと考えています。顧客は、IPv4サービスをIPv6トポロジに移行した後、IPv4トポロジを廃止する予定です。これらの要件を満たすトポロジはどれでしょうか？

- A. デュアルスタック
- B. 6VPE
- C. 6to4
- D. NAT64

正解: (正解を表示します)

デュアルスタックは、移行中に既存の IPv4 サービスを維持しながら IPv6 をサポートする移行トポロジです。デュアルスタック設計では、ホストとネットワーク デバイスが IPv4 と IPv6 を並行して実行し、アプリケーションとサービスが即時の切り替えを強制することなく、IPv4 から IPv6 へ段階的に移行できるようにします。これは、現在の IPv4 トポロジとサービスを維持し、IPv6 接続を導入し、サービスを移行し、最終的に IPv4 トポロジを廃止するという顧客の計画と一致します。6VPE は、MPLS IPv4 プロバイダ コアを介して IPv6 VPN ルートを伝送するために使用されます。これは、一般的なエンタープライズ移行トポロジではなく、サービス プロバイダ VPN のユース ケースです。6to4 は自動トンネリング メカニズムであり、安定したエンタープライズ移行計画としては適切ではありません。NAT64 は、変換によって IPv6 専用クライアントが IPv4 リソースにアクセスできるようにしますが、サービスの移行中に完全な IPv4 トポロジは維持されません。Cisco の移行ガイダンスでは、インフラストラクチャが両方のプロトコルをサポートしている場合、デュアルスタックが最もクリーンな運用モデルとして扱われます。これは、変換の副作用を回避し、DNS とアプリケーションの動作によってどのプロトコルが使用されるかを決定するためです。

質問: **264**

エンジニアは顧客の企業ネットワーク向けに管理ネットワークを設計する必要がある。その設計は以下の要件を満たす必要がある。

- * アクセス権限の付与および取り消し機能を提供する
- * SSH、NTP、FTP、SNMPプロトコルのみを許可する
- * 管理インターフェースへのアクセスを制限する

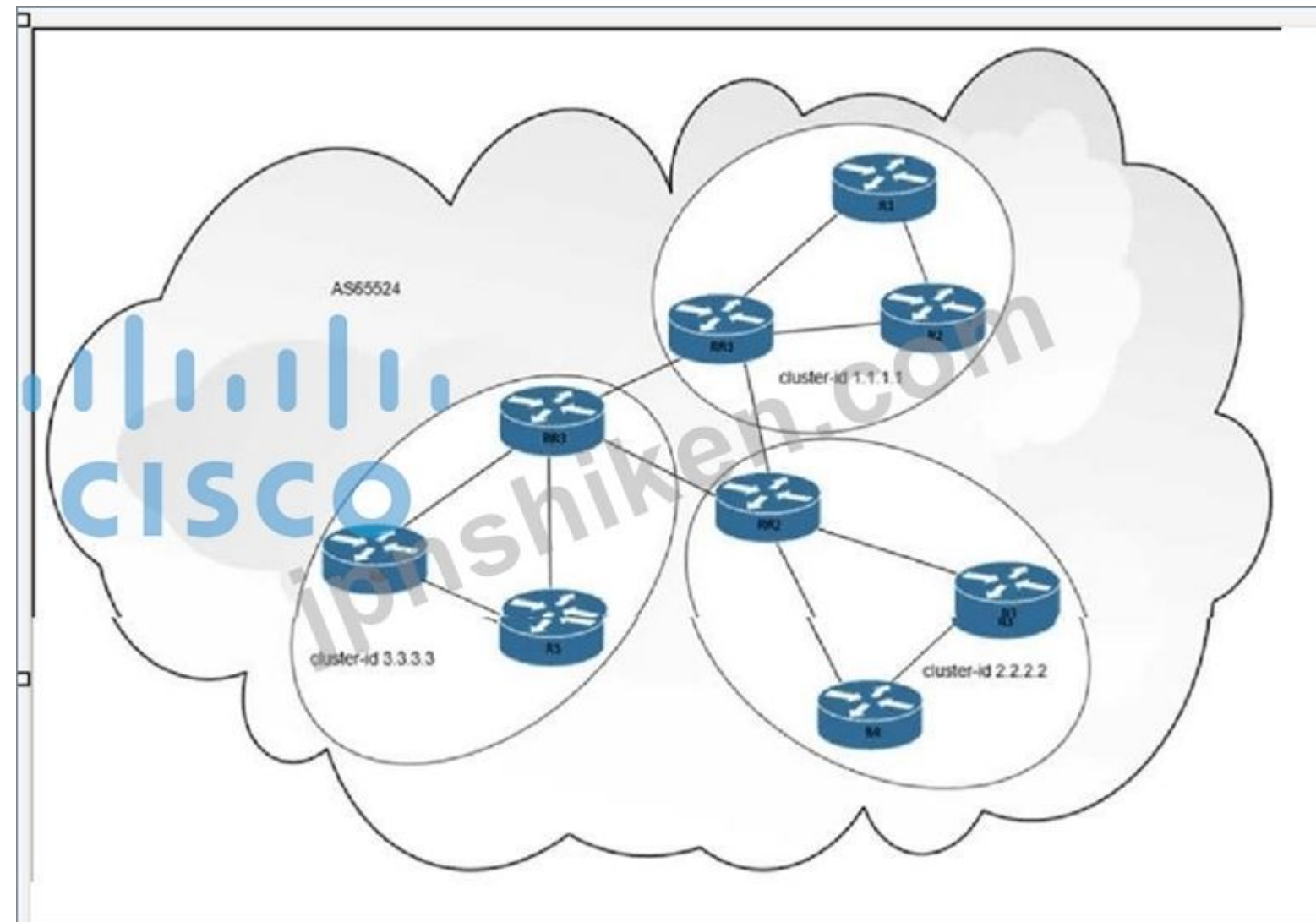
エンジニアは要件を満たすためにどの解決策を選択すべきか？

- A. インバンド
- B. 企業内部プライベート
- C. 帯域外
- D. mGRE

正解: C (コメントを発表する)

アウトオブバンド管理ネットワークは、管理アクセス権限の付与と取り消し、管理プロトコルの制限、および管理インターフェイスの露出制限という要件を最もよく満たします。アウトオブバンド管理では、専用の管理インターフェイス、管理スイッチ、端末インフラストラクチャ、または独立したルーティングを使用して、管理トラフィックを本番データプレーンから分離します。この分離により、本番ネットワークで侵害や輻輳が発生しても、デバイス管理プレーンへのアクセスが自動的に提供されないため、セキュリティが向上します。また、SSH、NTP、FTP、SNMP に対して、より強力なアクセス制御、プロトコル制限、ログ記録、および管理セグメンテーションが可能になります。インバンド管理は本番ネットワークを使用するため、障害やデータプレーン攻撃の影響を受けやすくなります。エンタープライズ内部プライベートネットワークは曖昧すぎて、管理プレーンの分離を保証しません。mGRE はトンネリング技術であり、完全な管理アクセスアーキテクチャではありません。プロフェッショナルな設計には、AAA、ロールベースの認証、ACL、適切な管理 VRF、ログ記録、および監視も含まれるべきです。参照トピック: アウトオブバンド管理、管理プレーンのセキュリティ、AAA、アクセス制御、プロトコル制限、ネットワーク運用設計。

質問: 265



図を参照してください。ある設計者は、リソースを節約するためにIBGPピアリングの数を減らすBGPルーティングソリューションを設計しました。元の設計では、IBGPピアリングは合計36個ありました。新しい設計では、ピアリングの数はいくつ削減されますか？

- A. 13
- B. 27
- C. 24
- D. 提供された画像には写っていません

正解: (正解を表示します)

新しいBGPルートリフレクタ設計では、iBGPピアリングが27個削減されます。9台のルーターを使用したフルメッシュiBGP設計では、 $n \times n - 1 \div 2$ のピアリングが必要となり、これは $9 \times 8 \div 2$ 、つまり36セッションに相当します。

ルートリフレクタは、このスケーリングの負担を軽減するために特に使用されます。再設計されたトポロジでは、3つのクラスタそれぞれに1つのルートリフレクタと2つのクライアントがあり、クラスタごとに2つのクライアントとリフレクタ間のセッションが必要となり、合計で6つのセッションが必要になります。3つのルートリフレクタは、非クライアントピアとして互いにiBGPセッションを維持する必要があり、さらに3つのセッションが追加されます。したがって、再設計された合計は9つのセッションになります。削減数は36から9を引いた27です。これは、ルートリフレクタの主要なスケーリングの利点を反映しています。クライアントは、自律システム内の他のすべてのクライアントと完全なiBGPメッシュを必要としなくなりました。参照トピック: BGPルートリフレクタ、iBGPスケーリング、フルメッシュ式、ルートリフレクタクライアント、非クライアントピアリング。

質問: 266

どのPIMモードが共有ツリーのみを使用しますか？

- A. 双方向
- B. 疎
- C. 高密度
- D. ソース固有

正解: ([正解を表示します](#))

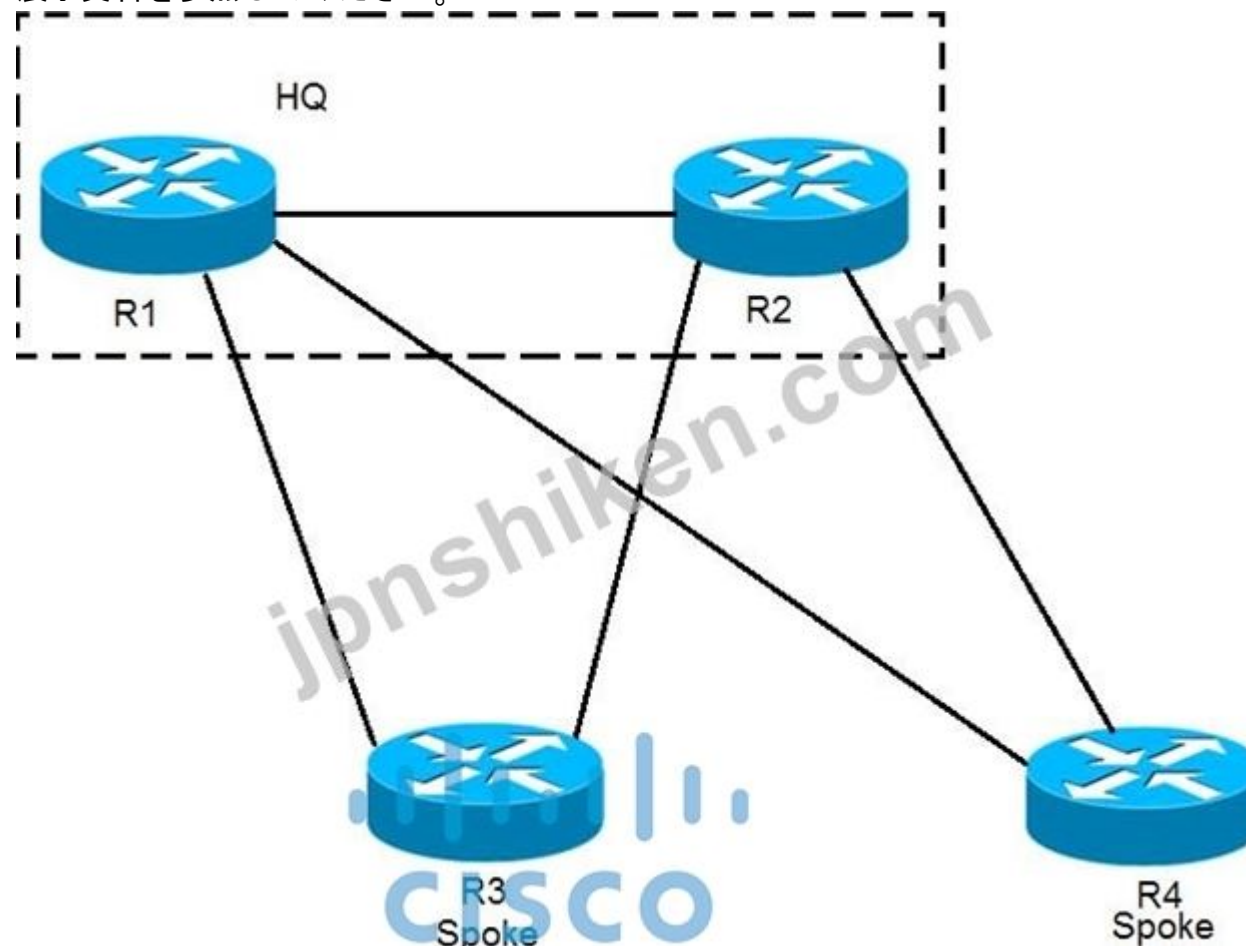
説明

双方向モードでは、トラフィックはグループのランデブーポイント (RP) をルートとする双方向共有ツリーに沿ってのみルーティングされます。

https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/ios-xml/ios/ipmulti_pim/configuration/xr-16/imc-pim-xr-16-book/imc-te

質問: 267

展示資料を参照してください。



すべてのリンクでEIGRPが設定されています。スポークノードはEIGRPスタブとして設定されており、R3へのWANリンクはR4へのリンクよりも帯域幅が広く、遅延が小さくなっています。R1-R2リンクでリンク障害が発生した場合、R2に接続されたサブネット宛てのR1上のトラフィックはどうなりますか？

- A. R1はトラフィックをR3に転送するが、R3はトラフィックを破棄する
- B. R1はR3とR4を経由してR2に到達する経路全体に負荷分散を行う。
- C. R1はR2への経路を持たないため、トラフィックを破棄します。
- D. R1はR2に到達するためにトラフィックをR3に転送します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 268

ネットワークエンジニアは、キャンパスOSPFの展開を最適化する必要があります。現在、エリア内でタイプ1またはタイプ2のLSAが生成されるたびに、OSPFプロセスはSPT全体を再計算する必要があります。

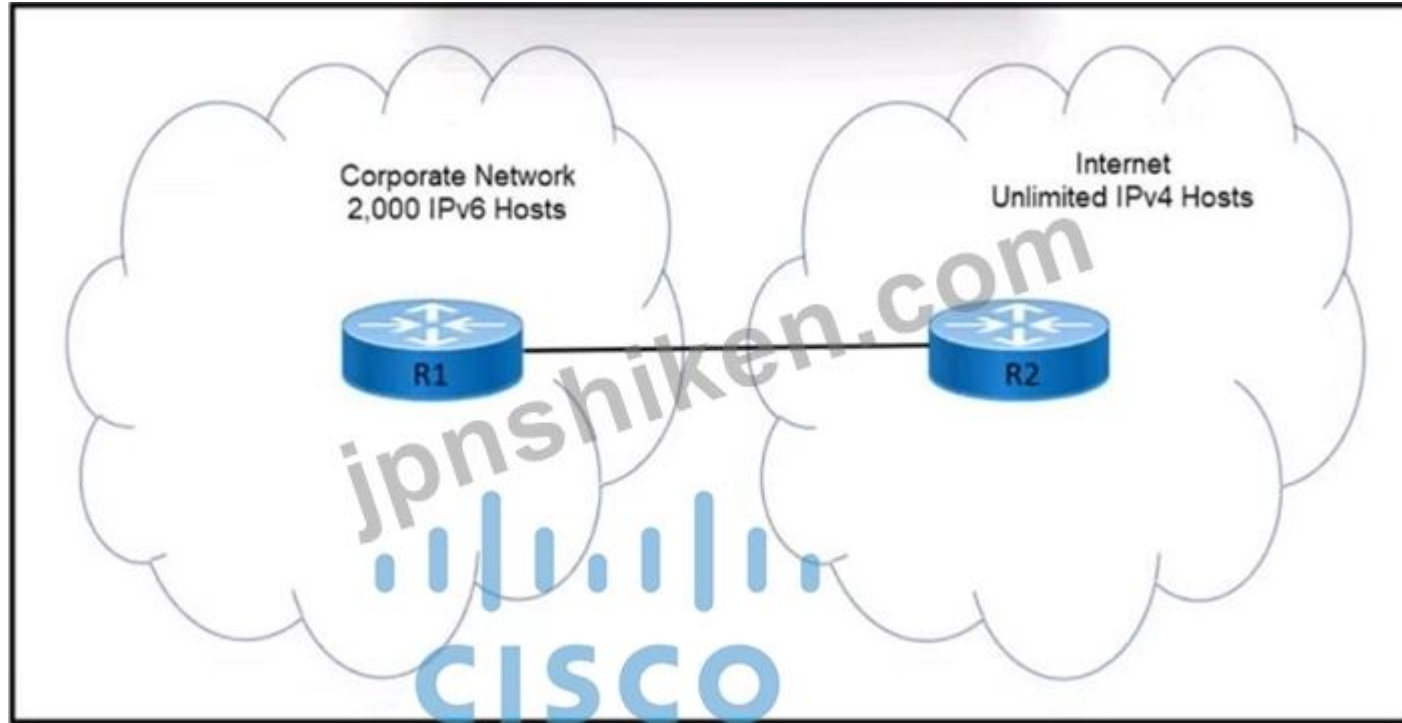
どちらの解決策が再計算プロセスを改善するのか？

- A. BFD
- B. iSPF
- C. 中華人民共和国
- D. SPF

正解: **B** ([コメントを发表する](#))

質問: **269**

展示資料を参照してください。



図を参照してください。エンジニアは、企業ネットワークにインターネット接続を提供するためのアドレス変換ソリューションを設計する必要があります。設計は172.16.168.0/22サブネットに限定されます。エンジニアはどのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. ステートフルNAT66
- B. ステートフルNAT64
- C. ステートレスNAT66
- D. ステートレスNAT64

正解: ([正解を表示します](#))

質問: **270**

Cisco SD-AccessのどのコンポーネントがCisco DNA Centerと統合され、セキュリティグループアクセス制御リストとセキュリティグループタグを使用してポリシーのセグメンテーションと適用を実行しますか？

- A. Cisco Identity Services Engine
- B. Cisco Network Data Platform
- C. TrustSec
- D. Cisco Application Policy Infrastructure Controller Enterprise Module

正解: ([正解を表示します](#))

質問: **271**

あるエンジニアが、VoDコンテンツを専門とする企業向けにマルチキャストネットワークを設計しています。受信機はインターネット上に分散しており、パフォーマンス上の理由から、マルチキャストフレームワークは各AS内の受信機の近くに配置されています。高可用性を確保するため、あるAS内のソースが利用できなくなった場合、そのASの受信機は別のAS内のソースからVoDコンテンツを受信できる必要があります。設計にはどのような機能を含める必要がありますか？

- A. 双方向PIM
- B. SSM
- C. エニーキャストRP
- D. MSDP

正解: **C** ([コメントを発表する](#))

<https://learningnetwork.cisco.com/s/question/0D53i00000KsrGrCAJ/rendezvous-point-high-availability-mechanisms>

有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: **272**

SaaSモデルの課題は何ですか？

- A. 初期費用が高い
- B. アプリケーションとインフラストラクチャの制御の欠如
- C. 性能要件を満たすために、個々のコンピュータのアップグレードが必要です
- D. アプリケーションとデータ統合の複雑性が高い

正解: **B** ([コメントを発表する](#))

質問: **273**

ネットワークエンジニアは、以下の要件に基づいてマルチキャストソリューションを設計する必要があります。

- 双方向コミュニケーション
- ソースツリーを使用してはならない
- ユーザーは登録する必要があります
- 100個のマルチキャストソース

会社はどちらの解決策を選択すべきか？

- A. MSDP
- B. 任意のソースのマルチキャスト
- C. PIM-DM
- D. BIDIR-PIM

正解: ([正解を表示します](#))

質問: **274**

ネットワークエンジニアは、IS-ISルーティングを使用して相互接続された3つのキャンパスネットワークを分離する必要があります。大規模なルーティングドメインをサポートし、各キャンパスネットワークからのより具体的なルートが他のキャンパスネットワークルーターに自動的にアドバタイズされるのを避けるために、2層階層を使用する必要があります。この分離を実現するために、エンジニアはどのような2つのアクションを実行しますか？ 2つ選択してください。）

- A. 各キャンパスのエッジに 2 台の IS-IS ルーターを BDR ルーターとして指定し、すべてのレベル 1 ルーター用に 1 台の BDR とすべてのレベル 2 ルーター用に 1 台の BDR を設定します。

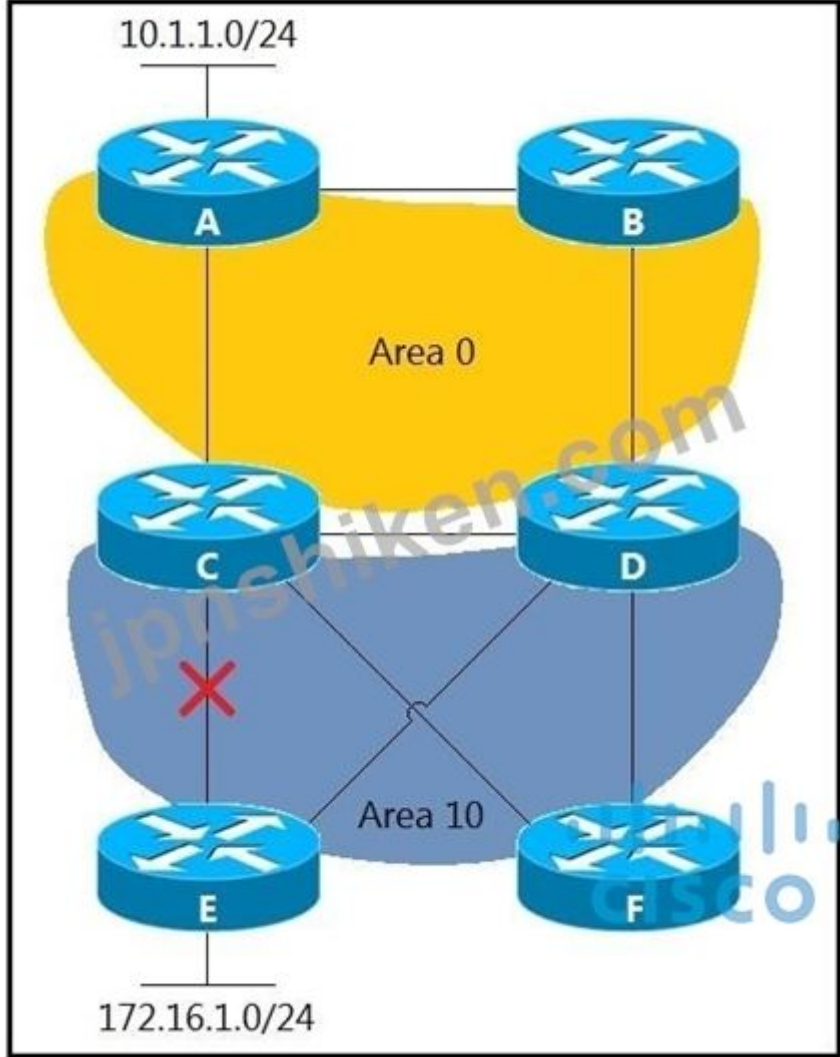
- B. 各キャンパスから2台のIS-ISルーターを指定し、各キャンパスネットワークのエッジでレベル1/レベル2のバックボーンルーターとして機能させる。
- C. 各キャンパスに同じ IS-IS NET 値を割り当て、内部キャンパス ルーターをレベル 1/レベル 2 ルーティングで構成します。
- D. キャンパスネットワークの各セグメントごとに異なるMTU値を使用します。レベル2バックボーンルーターは、より大きなMTUサイズである9216を使用する必要があります。
- E. 各キャンパスに固有のIS-IS NET値を割り当て、内部キャンパスルーターをレベル1ルーティングで構成します。

正解: (正解を表示します)

スケーラブルな 2 層 IS-IS 設計では、レベル 1 エリアをキャンパス内部ルーティングに、レベル 2 エリアをエリア間バックボーンに使用します。各キャンパスには固有の IS-IS NET エリア値が割り当てられ、内部ルータはそのキャンパスのレベル 1 エリアに属します。キャンパス内部ルータはレベル 1 ルータとして構成する必要があります。これにより、詳細なキャンパスプレフィックスがローカル エリア内に保持され、より具体的なルートが他のキャンパスに不必要に伝播されるのを防ぎます。各キャンパスのエッジでは、キャンパスをバックボーンに接続するルータは、レベル 1/レベル 2 ルータとして動作する必要があります。これらのルータは、ローカルのレベル 1 エリアをレベル 2 バックボーンに接続し、レベル間のルーティング情報を集約または制御できます。IS-IS は BDR ルータを使用しません。これは OSPF の用語であるため、オプション A は無効です。すべての場所に同じ NET 値を割り当てると、階層が崩壊し、分離の目的が損なわれます。MTU の違いは、階層やルート分割のツールではありません。したがって、設計においては、キャンパスごとに固有のNET値を使用し、レベル1の内部ルーターと、キャンパスの境界にレベル1/レベル2ルーターを配置する必要があります。

質問: 275

図を参照してください エリア10は通常のOSPFエリアであり、ネットワーク10.1.1.0/24と172.16.1.0/24は内部ネットワークです。ルーターCとE間のリンクが故障した場合、どちらの設計が両ネットワーク間の

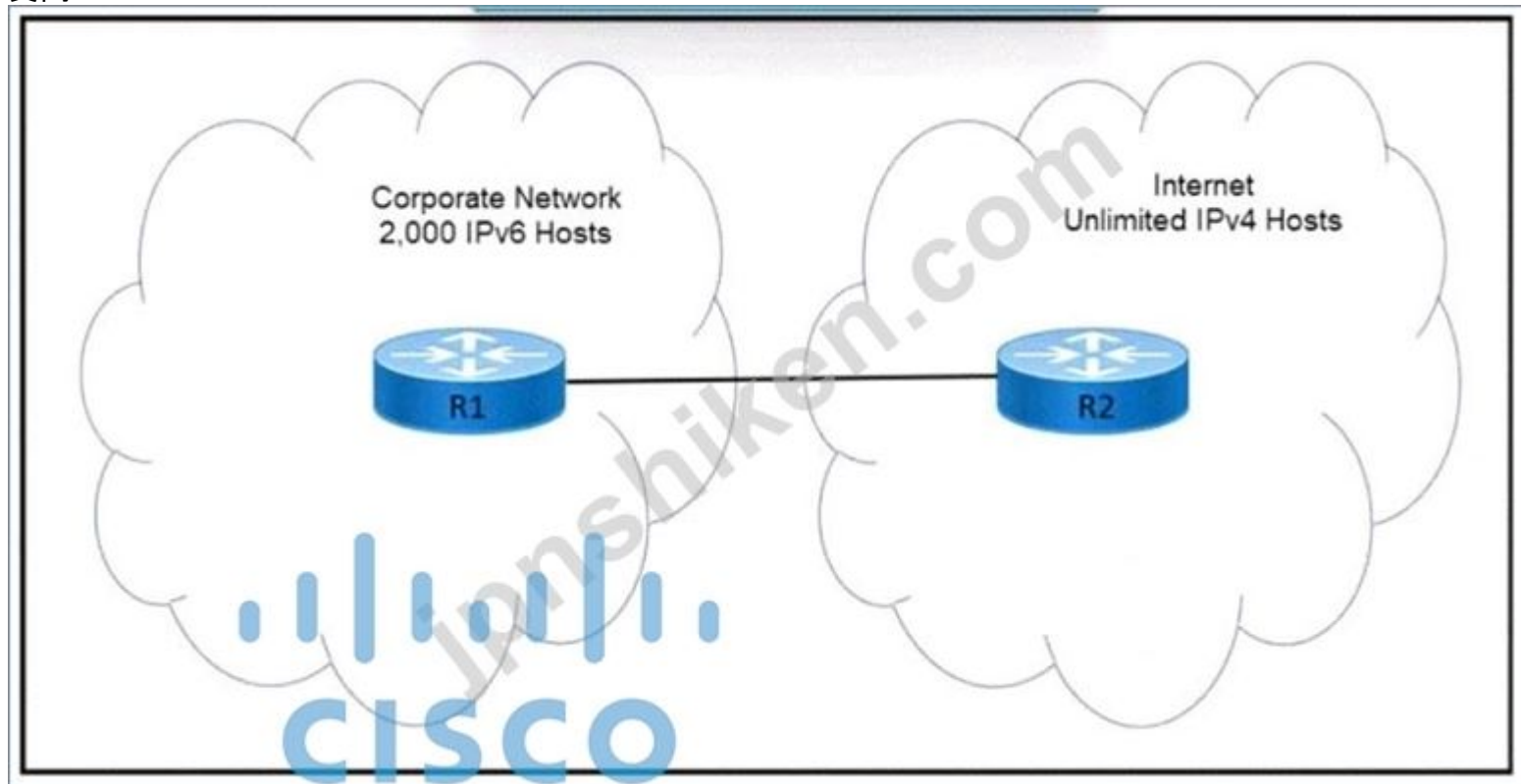


- A. ルーターCとD間のリンクをエリア10に移動します。
- B. ルーターEとFの間にOSPF仮想リンクを作成します。
- C. エリア10のルーターEとFの間にトンネルを作成します。
- D. エリア10をあまり短くないエリアにする。

正解: **A** ([コメントを发表する](#))

SPFアルゴリズムの仕様により、OSPFはエリア内ルートをエリア間ルートよりも先に計算します。CとD間のリンクがエリア0にある場合、CはCFDEを最短ルートとして計算しますが、これは正しくありません。CとD間のリンクがエリア10にある場合、CはCDEを最短ルートとして計算します。

質問: 276



図を参照してください。エンジニアは、企業ネットワークにインターネット接続を提供するためのアドレス変換ソリューションを設計する必要があります。設計は172.16.168.0/22サブネットに限定されます。エンジニアはどのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. ステートフルNAT64
- B. ステートフルNAT66
- C. ステートレスNAT64
- D. ステートレスNAT66

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 277

エンジニアは、数百台のスイッチとVLANを含む大規模なレイヤ2ドメインを設計する必要がある。

エンジニアの主な目標は以下のとおりです。

- すべてのリンクの帯域幅を効率的に利用する
- レイヤー2のループを回避する
- スwitchのCPUとメモリへの影響を最小限に抑えます

エンジニアは設計にどの技術を組み込むべきでしょうか？

- A. PVST+
- B. 高速PVST+
- C. MST
- D. RSTP

正解: **C** ([コメントを发表する](#))

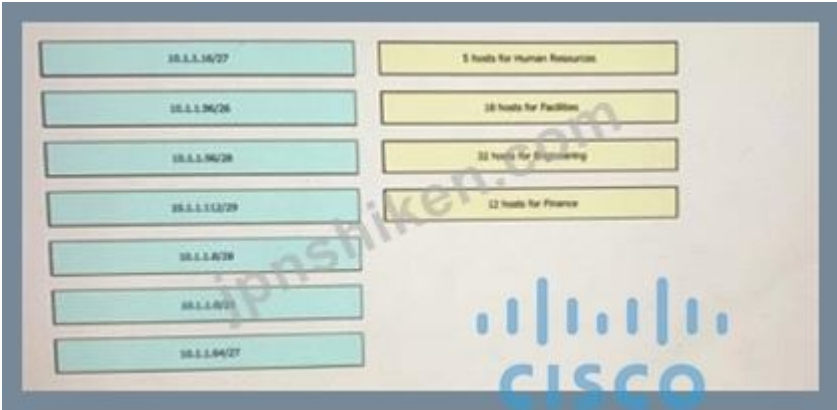
MSTは多数のVLANを単一のインスタンスにグループ化することで、CPUとメモリの使用量を削減します。

[https://www.cisco.com/c/en/us/support/docs/lan-switching/spanning-tree-protocol/24248-](https://www.cisco.com/c/en/us/support/docs/lan-switching/spanning-tree-protocol/24248-147.html#mst)

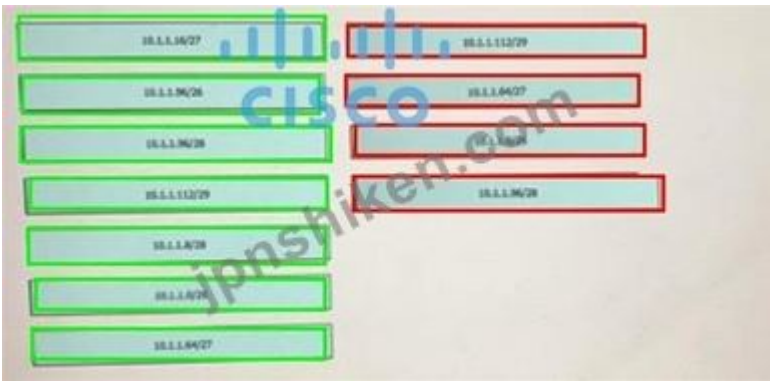
147.html#mst

質問: **278**

エンジニアは、単一の /24 ネットワークを使用する小規模企業向けのアドレス計画を設計する必要があります。各部門はそれぞれ独自のサブネットを持つ必要があります。左側のサブネットを、右側の各部門の要件にドラッグアンドドロップしてください。すべてのオプションが使用されるわけではありません。



正解:



質問: **279**

インフラストラクチャチームは、デバイスの共有メモリ使用率を懸念しており、そのためデバイスの状態を監視する必要があります。デバイスへの影響を最小限に抑えつつ、必要なデータを提供するソリューションはどれでしょうか？

A. IPFIX

B. 静的テレメトリ

C. 変更時購読

D. 定期購読

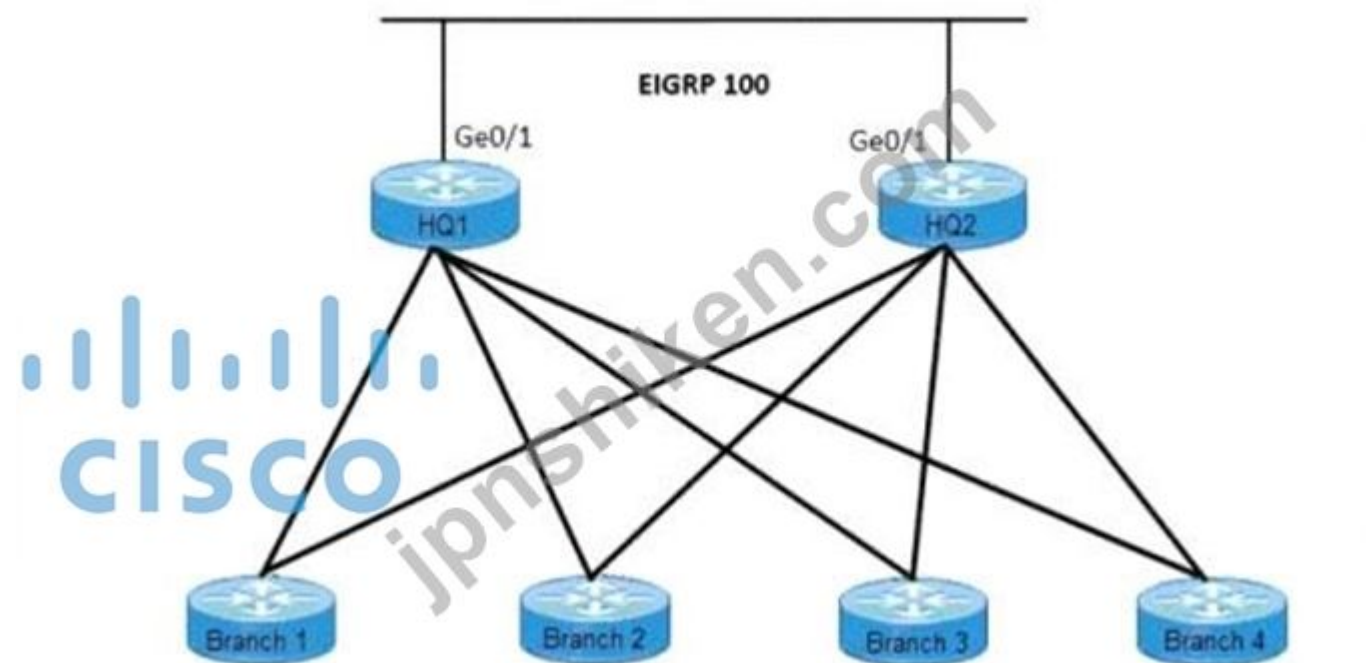
正解: ([正解を表示します](#))

説明

サブスクリプションには、定期購読と変更時購読の2種類があります。定期購読では、設定された間隔でデータが送信先にストリーミングされます。サブスクリプションの有効期間中は、データが継続的に送信されます。

on-changeでは、インターフェイスやOSPFネイバーがダウンするなど、データに変更があった場合にのみデータが公開されます。<https://developer.cisco.com/docs/ios-xe/#!streaming-telemetry-quick-start-guide/streaming-telemetry>

質問: **280**



図を参照してください。アーキテクトは、顧客向けに安定性と拡張性に優れたEIGRPソリューションを構築する必要があります。設計は以下の要件を満たす必要があります。

帯域幅、メモリ、CPU処理を節約します

最適でないルーティングを防止する

不要な問い合わせは避けてください。

建築家はどの2つの解決策を選択すべきか？ 2つ選択してください。)

A. 接頭辞リスト

B. 経路要約

C. 静的再配布

D. リストを配布する

E. スタブルルーティング

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 281

エンジニアは、金融アプリケーション向けのマルチキャストネットワークを設計する必要があります。ほとんどのマルチキャスト送信元は、マルチキャストトラフィックも受信します（多対多のデプロイメントモデル）。ルーティングテーブルの拡張性を向上させるため、設計ではソースツリーを使用してはいけません。これらの要件を満たすマルチキャストプロトコルはどれですか？

A. BIDIR-PIM

B. PIM-SSM

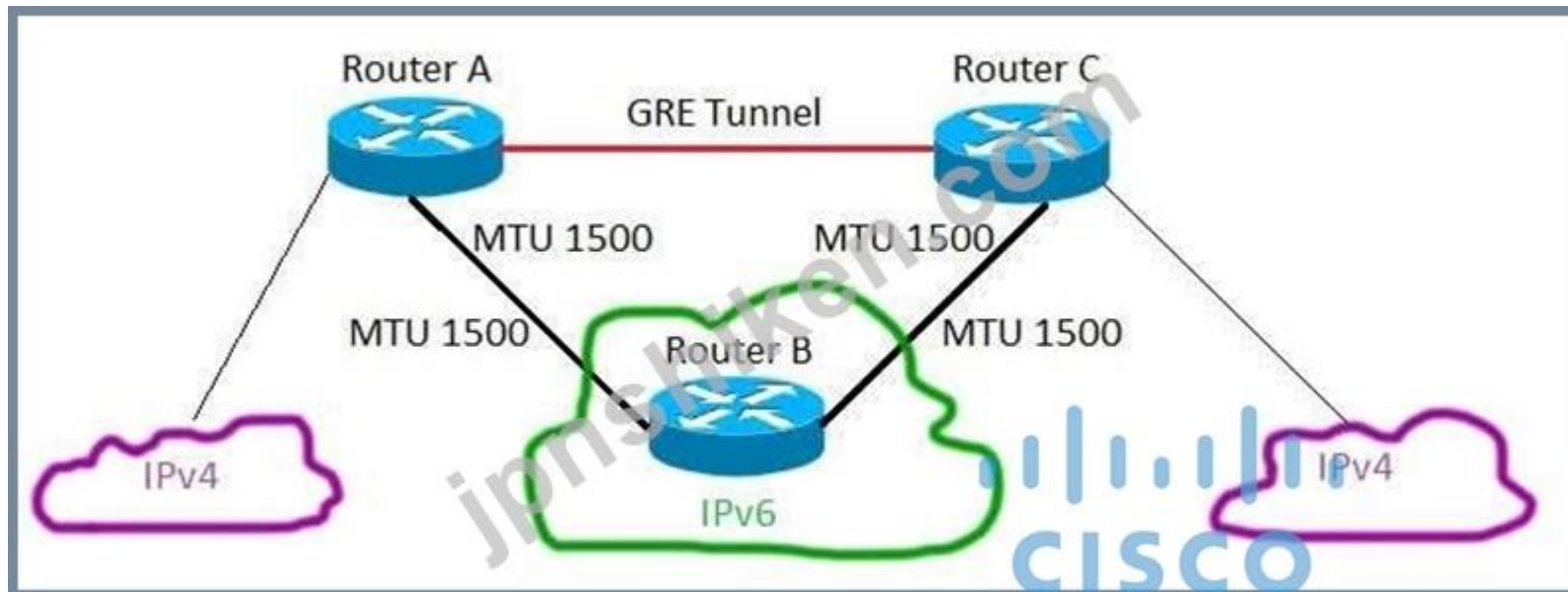
C. PIM-SM

D. MSDP

正解: A ([コメントを发表する](#))

質問: 282

図を参照してください。MTUは図のように設定されており、トンネルインターフェイスにはMTUコマンドが設定されていません。トンネル化されたパケットがIPv6アンダーレイネットワークに配置される際にフラグメンテーションが発生していることが判明しました。この問題を解決するには、どの設定変更を行うべきでしょうか？



- A. トンネルインターフェースのMTUを1476に設定する
- B. IPv6ネットワークのMTUを増やす
- C. IPv4ネットワークのMTUを増やす
- D. トンネルインターフェースのMTUを1500に設定してください。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 283

SDAを実証するCiscoの推奨事項を2つ挙げてください。(2つ選択してください。)

- A. ビジネス上のメリットに焦点を当てる。
- B. デモのレベルを高く保つ。
- C. VXLANやLISPなどの主要な技術について、必ず詳しく説明してください。
- D. 可能な限りCLIを使用して設定を実行してください。
- E. デモの最後に、ISEをDNA Centerに統合する方法をお客様に説明します。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 284

SD-WAN導入におけるvSmartコントローラの機能の一つは何ですか？

- A. vEdgeとcEdgeの接続をオーケストレーションします
- B. SD-WANネットワークの中央制御プレーンを担当
- C. SD-WANオーバーレイを監視および操作するための集中型ネットワーク管理とGUIを提供します。
- D. 支店にデータプレーンを提供し、SD-WANネットワークを介してトラフィックを転送します。

正解: ([正解を表示します](#))

説明／参考資料：

質問: 285

ある建築家が、大規模組織向けの移行戦略を策定している。この戦略では、アプリケーションがIPv6とIPv4のどちらを選択するかは、DNSリクエストに基づいて決定される。建築家はどの移行戦略を選択するだろうか？

- A. 公開ウェブプレゼンスのためのAFT

- B. 宿主が開始するトンネル
- C. デュアルスタック
- D. サイト間 IPv6 over IPv4 トンネル

正解: (正解を表示します)

アプリケーションがDNS解決に基づいてIPv6またはIPv4を選択する場合、デュアルスタックは適切な移行戦略です。デュアルスタック構成では、ホストとネットワークデバイスはIPv4とIPv6を同時に実行します。

アプリケーションは DNS にクエリを実行し、返されたレコードに基づいてプロトコルを選択できます。たとえば、IPv6 の場合は AAAA レコードを、IPv4 の場合は A レコードを使用します。これにより、IPv6 対応のアプリケーションとサービスは IPv6 に移行でき、移行中は従来の IPv4 サービスにアクセスできるため、組織は制御された移行パスを実現できます。パブリック Web プレゼンスのアドレス ファミリー変換は、IPv6 専用エンドポイントと IPv4 専用エンドポイントが変換境界を介して通信する必要がある場合に役立ちますが、プロトコル間のネイティブなアプリケーション選択は提供しません。ホスト開始トンネルとサイト間 IPv6 over IPv4 トンネルは、一方のプロトコルを他方のプロトコルでカプセル化し、運用上のオーバーヘッドを追加します。質問の重要なフレーズは、アプリケーションが DNS に基づいて IPv6 と IPv4 のどちらかを選択することです。これは通常のデュアルスタックの動作です。参照トピック: IPv6 移行、デュアルスタック、DNS A レコードと AAAA レコード、移行戦略、アプリケーション プロトコル選択。

質問: 286

複数のインターネットサービスプロバイダに接続する企業向けに、ネットワークソリューションが設計されています。Cisco独自のBGPパス属性のうち、送信トラフィックの流れに影響を与えるのはどれでしょうか？

- A. 地域的な嗜好
- B. コミュニティ
- C. ASパス
- D.
- E. 重量

正解: E (コメントを発表する)

有効的な**300-420**問題集はJPNTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**3 0 %ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 287



図を参照してください。アーキテクトは、経路再配布を必要とするネットワークを設計しています。設計では、経路フィードバックとルーティングループの発生を防ぐ必要があります。OSPFドメインはデフォルトメトリックを使用し、IS-ISドメインは狭いメトリックを使用しています。アーキテクトはどちらのソリューションを選択すべきでしょうか？

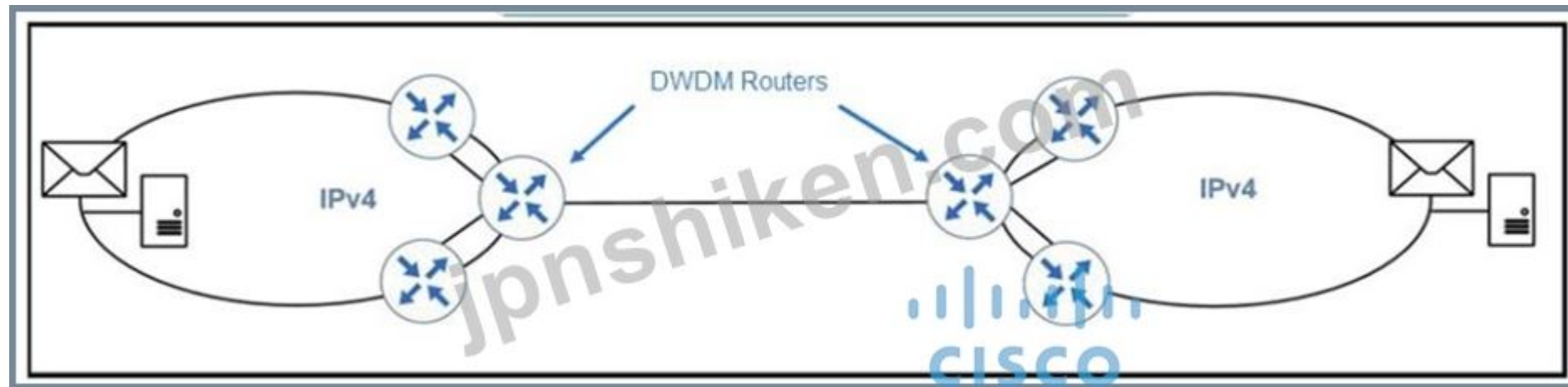
- A. IS-IS管理距離を105に変更します。
- B. OSPFエリアをバックボーン以外のスタブエリアに変更する
- C. ACLまたはプレフィックスリストを使用してルートフィルタリングを行います。
- D. ルートマップでルートタグ付けを使用します。

正解: ([正解を表示します](#))

ルートマップを使用したルートタグ付けは、再配布ループを防止する正しい方法です。OSPFとIS-IS間で相互再配布を行う設計では、一方のドメインから学習したルートが他方のドメインに再配布され、別の再配布ポイントで元のドメインにフィードバックされる可能性があります。これにより、ルートフィードバック、最適ではないルーティング、またはループが発生します。Ciscoのルーティング設計では、再配布ポイントでルートにタグを付け、別の再配布境界でそのタグが付いたルートが再び見つかったときにフィルタリングまたは拒否することで、これを防止します。ルートマップは、再配布中にタグを設定し、逆方向の再配布でタグを一致させることができます。管理距離を変更するとローカルルートの選択に影響を与える可能性がありますが、ネットワーク全体でフィードバックを確実に防止することはできません。スタブエリアはOSPFの外部LSAスコープを縮小しますが、OSPFとIS-IS間のマルチポイント再配布ループを解決するものではありません。プレフィックスフィルタリングは機能する可能性がありますが、タグ付けの方が拡張性が高く、再配布ポイント間でルートの識別情報を維持できます。参考トピック：経路再配布 経路タグ付け、経路マップ、OSPF、IS-IS、ループ防止。

質問: 288

展示資料を参照してください。



図を参照してください。エンジニアが顧客向けに IPv4 から IPv6 への移行ソリューションを計画しています。ネットワーク内のルーターは、DWDM ルーターを除いて IPv4 と IPv6 の両方をサポートしています。DWDM ルーターは、DWDM 回線を介してルーター同士が直接ピアリングするレイヤ 2 リンクを提供します。この回線は、メール サーバー間の接続も提供します。エンジニアはどの IPv6 移行手法を採用する必要がありますか？

- A. デュアルスタック
- B. 6番目
- C. 6to4
- D. ISATAP

正解: ([正解を表示します](#))

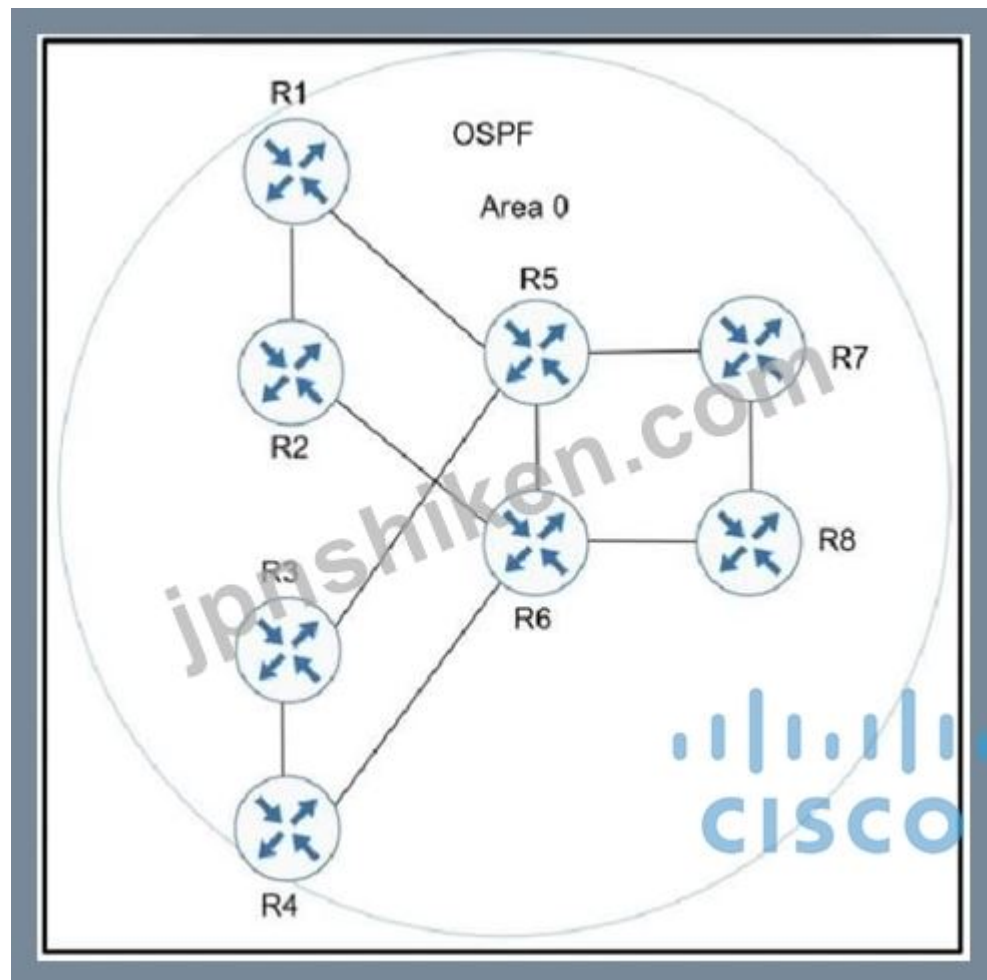
質問: 289

帯域外ネットワーク管理ソリューションを設計する利点は何ですか？

- A. インバンド管理ソリューションよりも安価です
- B. 本番ネットワークの障害発生時には、バックアップネットワークパスとして使用できます。
- C. 生産ネットワークが停止した場合でも、ネットワーク機器は引き続き管理できます。
- D. 生産ネットワークと管理ネットワークの間に分離はありません。

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 290



図を参照してください。現在、すべてのルータはOSPFエリア0に属しています。ネットワーク管理者は最近、R1とR2をリモートブランチ拠点の集約ルータとして、R3とR4をリモートオフィス拠点の集約ルータとして使用しました。それ以来、ネットワークは障害に悩まされており、SPFランが頻繁に発生しています。安定性を向上させ、可能な限り少ないABR数でOSPFネットワークにエリアを導入するために、ネットワーク管理者はどの2つの解決策を推奨すべきでしょうか？ 2つ選択してください。)

- A. R1とR2の接続のための新しいOSPFエリア。R1とR2はABRとして機能します。
- B. R3とR4の接続のための新しいOSPFエリア。R5とR6はABRとして機能する。
- C. R3とR4の接続のための新しいOSPFエリア。R3とR4はABRとして機能します。
- D. R1、R2、R3、R4の接続用の新しいOSPFエリア。R1、R2、R3、R4はABRとして機能します。
- E. R1とR2の接続用に新しいOSPFエリアを作成し、R5とR6をABRとする。

正解: [\(正解を表示します\)](#)

セクション：高度なアドレス指定およびルーティングソリューション

説明／参考資料：

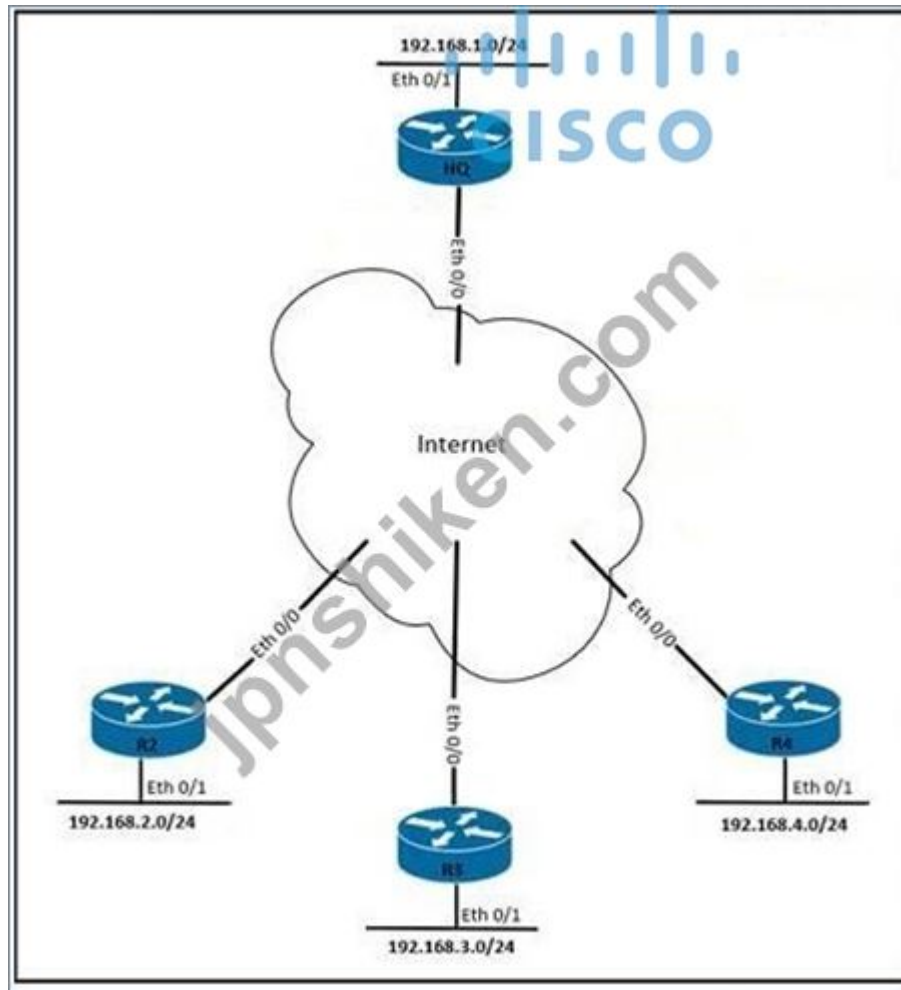
質問: 291

ある企業は、管理および運用上の負担を軽減するために、静的ルーティングから動的ルーティングプロトコルへの切り替えを検討しています。ネットワークトポロジはハブアンドスポーク型で、各支社は2つの10Mbpsインターネット接続を介してハブにDM VPNで接続しています。支社ルータは複数のベンダーの製品で構成されており、メモリとCPUリソースが限られています。どのルーティングプロトコルと設計ソリューションが要件を満たしますか？

- A. ハブアンドスポーク型ルータを2つの異なるエリアに構成したISIS
- B. ハブルータをルートリフレクタとして設定したeBGP
- C. ブランチルータをスタブルータとして、バリアンスを有効にしたEIGRP
- D. ハブがエリア0にあり、ブランチルータがスタブエリアにあるOSPF (ECMP使用)

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 292

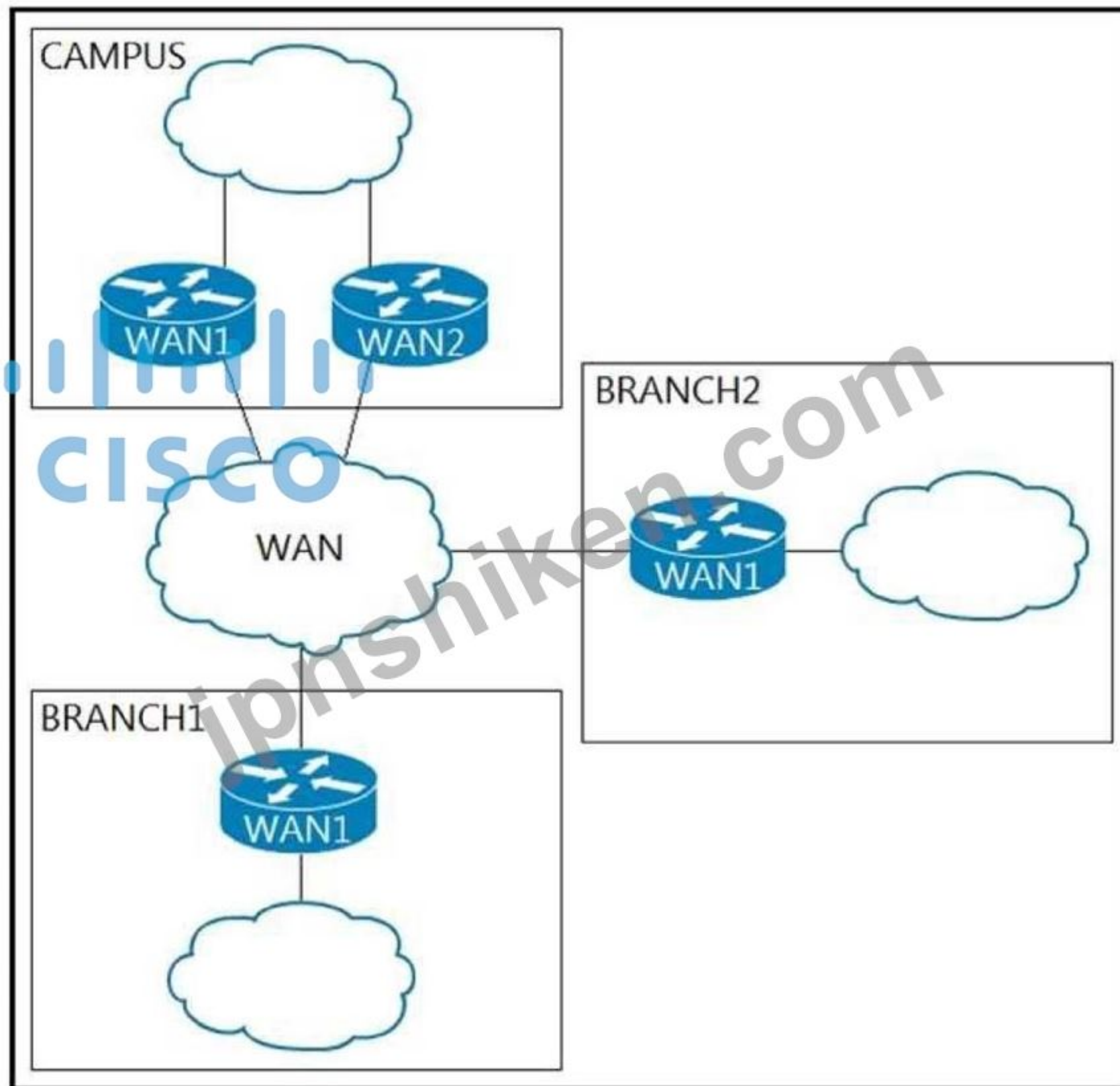


図を参照してください。顧客は、遠隔支店と本社間のVoIP、ビデオ、およびFTPトラフィックの通信を保護するために、動的なサイト間VPNソリューションを採用したいと考えています。また、支店同士が直接通信できるようにすることで、本社でのトラフィックを削減したいと考えています。ソリューションは、支店ルーターの利用可能なメモリが限られていることを考慮する必要があります。これらの要件を満たすVPNソリューションはどれですか？

- A. DMVPN フェーズ1 ハブアンドスポーク設計
- B. DMVPNフェーズ2ハブアンドスポーク設計
- C. DMVPNフェーズ3階層設計
- D. DMVPNフェーズ3ハブアンドスポーク設計

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 293



図を参照してください。建築家は、WANトランジットを介して接続されたマルチサイトネットワークのIPアドレススキームを設計する必要があります。キャンパスサイトは12,000台のデバイスを収容する必要があり、ブランチサイトは

1,000台のデバイスがある場合、ネットワークデバイスのリソースを最適化し、ネットワークの異なるブロックへの収束イベントを包含し、将来のネットワークの拡張を保証するアドレス方式はどれでしょうか？

A. * キャンパス: 10.0.0.0/16

*ブランチ: 10.255.0.0/20

*ブランチ2: 10.255.16.0/20

- B. *キャンパス :10.0.0.0/10
*ブランチ1: 10.64.0.0/10
*ブランチ2: 10.128.0.0/10
C. *キャンパス :10.0.0.0/20
*ブランチ1: 10.0.64.0/21
ブランチ2: 10.0.128.0/21
D. キャンパス: 10.0.0.0/18
*ブランチ1: 10.0.192.0/21
*ブランチ2: 10.0.200.0/21
正解: D (コメントを发表する)

質問: 294

Cisco SD-WANオーバーレイにオンボーディングされた際にWAN Edgeが実行する手順を、左側から右側の完了順序にドラッグアンドドロップしてください。

Answer Area

WAN Edge authenticates to vBond.	Step 1
WAN Edge establishes an OMP session to vSmart.	Step 2
WAN Edge establishes a secure connection to vManage and vSmart.	Step 3
WAN Edge establishes IPsec connections to other TLOC locations.	Step 4

正解:

Answer Area

WAN Edge authenticates to vBond.

WAN Edge establishes an OMP session to vSmart.

WAN Edge establishes a secure connection to vManage and vSmart.

WAN Edge establishes IPsec connections to other TLOC locations.

WAN Edge authenticates to vBond.

WAN Edge establishes a secure connection to vManage and vSmart.

WAN Edge establishes an OMP session to vSmart.

WAN Edge establishes IPsec connections to other TLOC locations.

Explanation:

表の説明は信頼度が低いため自動的に生成されました

Answer Area

WAN Edge authenticates to vBond.

WAN Edge establishes a secure connection to vManage and vSmart.

WAN Edge establishes an OMP session to vSmart.

WAN Edge establishes IPsec connections to other TLOC locations.

質問: 295

一般的なCisco SD-WAN展開において、フルメッシュIPsecトンネルを確立する前に、WANエッジルータはデータプレーン暗号化のためのキー情報を交換するためにどのメカニズムを使用しますか？

A. 彼らはvSmartコントローラーを鍵交換サーバーとして使用します。

- B. 彼らはvManageを鍵交換サーバーとして使用します。
- C. 鍵を交換する際にIKEv2を使用します。
- D. 彼らはvBondを鍵交換サーバーとして使用しています。

正解: **A** ([コメントを發表する](#))

Cisco SD-WAN は、セキュアなデータプレーン トンネルの確立に必要な情報を配信する制御プレーン コンポーネントとして vSmart コントローラを使用します。WAN エッジ デバイスがフルメッシュ IPsec トンネルを構築する前に、SD-WAN 制御プレーンを介して到達可能性とセキュリティ情報を学習する必要があります。Cisco のドキュメントでは、vSmart コントローラは OMP ルート、ポリシー、TLOC 情報、およびセキュリティ パラメータを WAN エッジ ルータと交換する集中制御プレーン要素として説明されています。従来の SD-WAN キー交換モデルでは、vSmart は IPsec 暗号化キーをエッジ デバイスに送信し、各エッジが他のすべてのエッジと IKEv2 を個別にネゴシエートすることなくデータ プレーンを保護できるようにします。vManage は管理プラットフォームであり、キー交換ポイントではありません。vBond は、オンボーディング中にオーケストレーション、認証支援、および NAT トラバーサルを実行しますが、データ プレーン キー サーバーではありません。IKEv2 は、特定の新しいセキュリティ モデルまたは構成済みのセキュリティ モデルで使用される場合がありますが、一般的な Cisco SD-WAN オーバーレイは、スケーラブルなキー配信のために vSmart に依存しています。参考トピック :Cisco SD-WANコントロールプレーン、vSmart、OMP、IPsec鍵配布、WANエッジセキュリティ。

質問: **296**

従業員ID: 4863:43:939のサービスプロバイダーに勤務するエンジニアは、公共インターネット経由でリモート接続を提供するソリューションを設計する必要があります。設計は以下の要件を満たす必要があります。

複数のリモートサイトを中央サイトに安全に接続する

- * 中央サイトへの冗長パスを提供する
- * 障害発生時や接続品質に基づいて自動パス選択を可能にする
- * IPマルチキャストをサポート
- * リモートサイトでの最小限の構成

エンジニアはどちらの解決策を選択すべきか？

- A. GREトンネルとIPsecを備えたフルメッシュISIS
- B. EIGRPルーティングによるデュアルDMVPN
- C. MPLSはBGPを使用してサービスを提供します
- D. IPsecトンネルを使用したフルメッシュOSPF

正解: **B** ([コメントを發表する](#))

質問: **297**

ある建築家が、企業が大規模データセンターのインフラをどのように管理するかを設計している。

セキュリティ上の理由から、デバイスの種類ごとにグループ化し、DoS攻撃を軽減したいと考えています。また、管理プレーン上のデバイスが1つでも侵害された場合、本番ネットワークの残りの部分へのアクセスが不可能になるようにしたいと考えています。アーキテクトはどちらのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. インバンドダイヤルアップ回路
- B. 帯域外ダイヤルアップ回路
- C. アウトオブバンドイーサネット
- D. インバンドイーサネット

正解: ([正解を表示します](#))

質問: **298**

展示資料を参照してください。


```
Switch(config)#spanning-tree portfast default
%Warning: this command enables portfast by default on all interfaces. You
should now disable portfast explicitly on switched ports leading to hubs,
switches and bridges as they may create temporary bridging loops.
Switch(config)#
```

ネットワークの問題をトラブルシューティングする際に、ネットワークアナライザをLANスイッチのポートf0/1に接続します。このポートでのBPDU送信を阻止できるコマンドはどれですか？

- A. スパニングツリーポートファストbpduguardを有効にする
- B. スパニングツリー bpduguard デフォルト
- C. スパニングツリーポートファストbpdupfilterデフォルト
- D. スパニングツリーリンクタイプが共有されていません

正解: ([正解を表示します](#))

説明／参考資料：

質問: 299

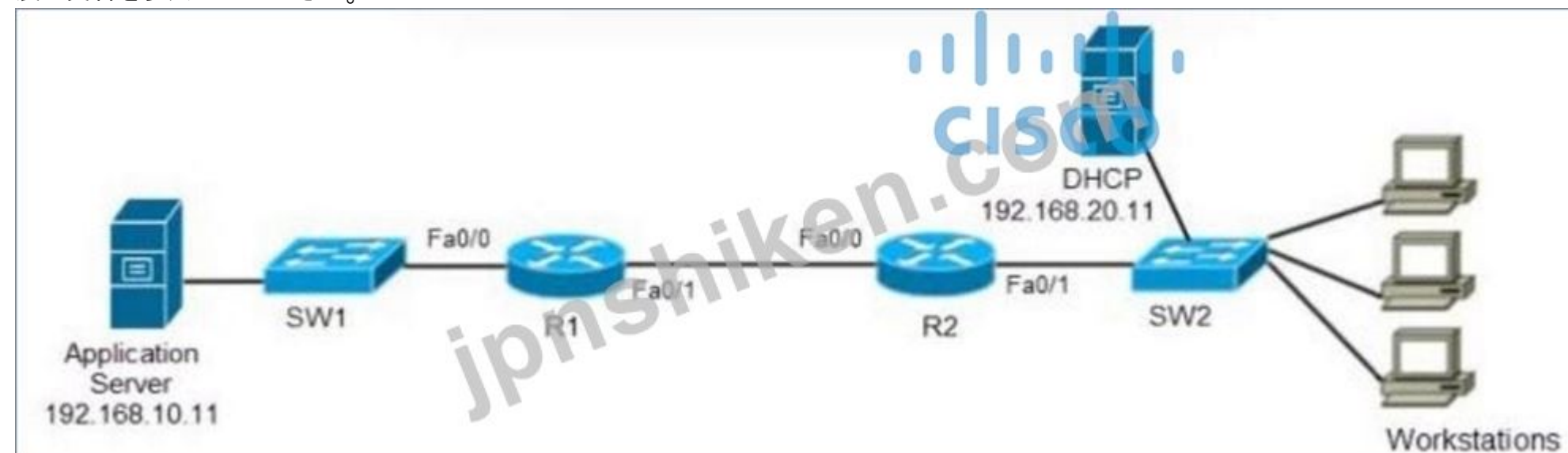
ある企業は、建物の1フロアのアクセスポート容量を増やす必要があります。既存のCatalystアクセススイッチを活用したいと考えており、アップリンク帯域幅容量には問題ありません。しかし、ディストリビューションスイッチに利用可能なポートがないため、アップリンクを追加することはできません。企業は、追加のアクセスポートを提供するために、どのソリューションを選択すべきでしょうか？

- A. VSS
- B. イーサチャネル
- C. スタックワイズ
- D. VDC

正解: ([正解を表示します](#))

質問: 300

展示資料を参照してください。



アーキテクトは、Wake-on-LANアプリケーションをサポートする顧客向けネットワークを設計しています。アーキテクトはどのソリューションを選択すべきでしょうか？

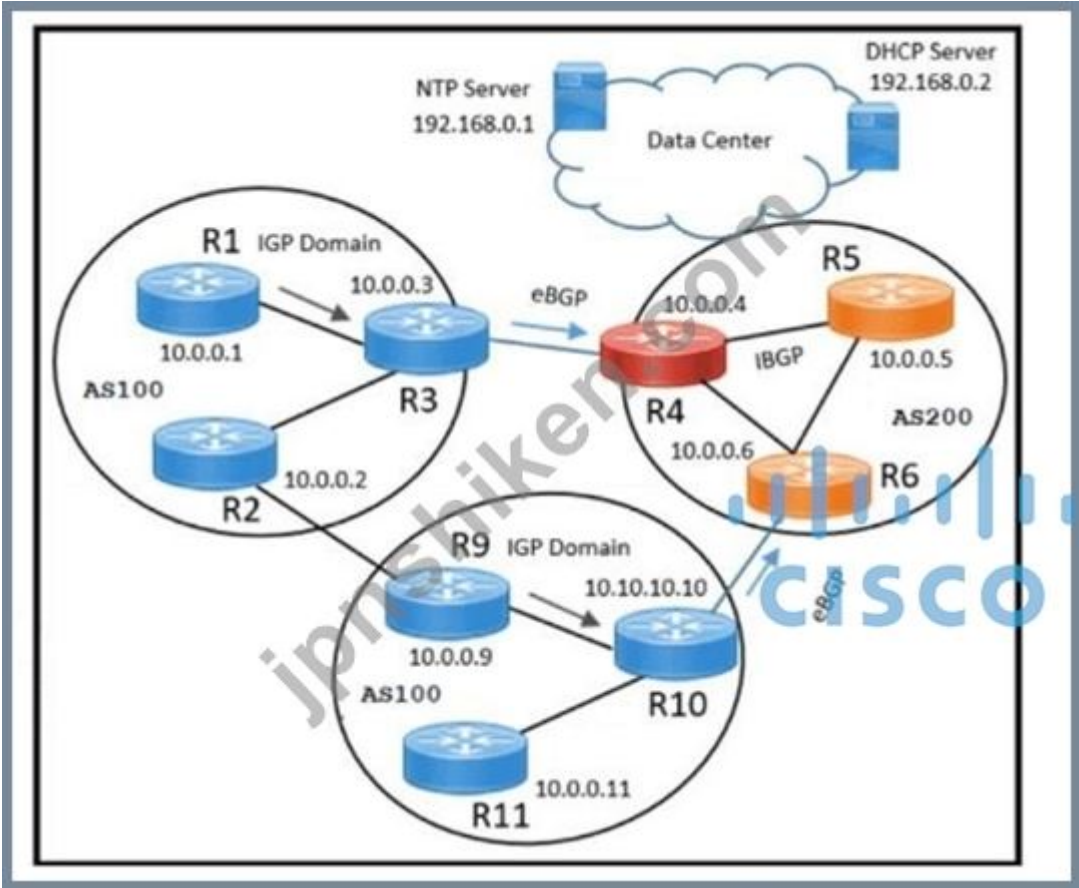
- A. R1におけるIPダイレクトブロードキャスト
- B. SW1 上のスパニングツリーアップリンクファスト
- C. SW2 上のスパニングツリーアップリンクファスト
- D. R2におけるIPダイレクトブロードキャスト

正解: **D** ([コメントを發表する](#))

IP ダイレクトブロードキャストは、宛先クライアントサブネットに接続されている最後のレイヤ 3 デバイス (図では R2) で有効にする必要があります。Wake-on-LAN は、ターゲット LAN 上のスリープ状態のホストに到達する必要があるマジック パケットを使用します。スリープ状態のクライアントはアクティブな IP スタックや ARP エントリを持たないことが多いため、WoL パケットは通常、ターゲットサブネットへのダイレクトブロードキャストとして送信されます。ルータは、パケットが宛先サブネットに到達するまでユニキャストとして転送し、ダイレクトブロードキャストが許可されている場合は、ラストホップルータがそれをレイヤ 2 ブロードキャストに変換します。Cisco は、過去の増幅攻撃のリスクのため、多くのプラットフォームでデフォルトでダイレクトブロードキャストを無効にしているため、設計では必要な場合にのみ有効にし、ACL で保護する必要があります。Spanning-tree UplinkFast は WoL パケットの配信とは関係ありません。これは、アクセススイッチでの STP 収束を改善します。間違ったルータでダイレクトブロードキャストを有効にすると、マジック パケットがクライアント VLAN に配置されません。したがって、ターゲット WoL クライアントへのラストホップルータである R2 が正しい場所です。

参考トピック :Wake-on-LAN、IP 指向ブロードキャスト、ラストホップルータの動作、サブネットブロードキャスト転送、ACL 保護。

質問: 301



展示資料を参照してください。従業員ID: 4670:71: を持つ民間サービスプロバイダーに勤務するネットワークエンジニア:

451は、以下に基づいてBGPソリューションを設計する必要があります。

* AS100から発信されるすべてのトラフィックは、NTPおよびDHCPサーバーに到達するためにAS200を経由する必要があります。

* R3とR4間のリンク障害が発生した場合、トラフィックはR2-R9間のリンクを経由してNTPおよびDHCPサーバーに到達する必要があります。

設計にはどの解決策を含める必要があるか？

A. ルータ R3 と R10 は、再配布中に IGP メトリックを双方向で BGP にアドバタイズします。

B. ルーター R6は、より高いAS-PATH値でR9とR11からDCへのパスに影響を与えます。

C. ルーター R3とR10は、送信トラフィックに対して低いローカル優先度を、受信トラフィックに対して高いAS-PATH値をアドバタイズします。

D. ルーター R3 は、R1、R2、R9、R11 ルーターがデータセンターに到達するために、ローカル優先度 200 を適用します。

正解: **D** ([コメントを發表する](#))

関連ルートに対する R3 のローカル優先度を高く設定することは、自律システム内のアウトバウンド トラフィックに影響を与える正しい方法です。ローカル優先度は、AS 内で優先出口パスを選択するために使用される、よく知られた任意 BGP 属性です。ローカル優先度が高いほど低いよりも優先され、この属性は iBGP ピアに伝播されるため、AS 内のルータは一貫したアウトバウンド決定を行うことができます。要件

では、AS100 から発信されるすべてのトラフィックは NTP および DHCP サーバに向かって AS200 を通過する必要があり、R3 から R4 へのリンクが失敗した場合は、パスは R2 から R9 リンクに切り替わる必要があります。データ センターに到達する必要のあるルータに対して R3 にローカル優先度を適用することで、R2 および R9 を経由する代替パスを維持しながら、R3 をプライマリ出口として確立します。AS パスのプレペンディングは、主に他の自律システムからのインバウンド トラフィックに影響を与えるために使用され、ローカル AS 出口の選択には使用されません。IGP メトリックを BGP に再配布することは決定論的ではなく、適切なポリシー制御ではありません。参考トピック :BGPローカルプリファレンス、アウトバウンドトラフィックエンジニアリング、iBGPポリシー伝播、プライマリパスとバックアップパスの設計。

有効的な**300-420**問題集はJPNTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」

質問: 302

Cisco SD-AccessアーキテクチャでDHCPリレー機能を使用する際に考慮すべき事項は何ですか？

- A. DHCPスコープをローカルエニーキャストゲートウェイに正しくマッピングするには、ファブリックエッジノードでDHCPリレーを有効にする必要があります。
- B. サブネットが複数のファブリックエッジにまたがるようにするには、境界ノードでDHCPサーバーを有効にする必要があります。
- C. DHCPサーバーは、エニーキャストゲートウェイを備えたSD-Accessファブリック内のエンドポイントにIPアドレスを正しく割り当てるために、Cisco SD-Access拡張機能をサポートする必要があります。
- D. DHCPオプション82を有効にして、DHCPディスカバーが発生したアクセスファブリックノードに回線IPオプションをマッピングする必要があります。

正解: (正解を表示します)

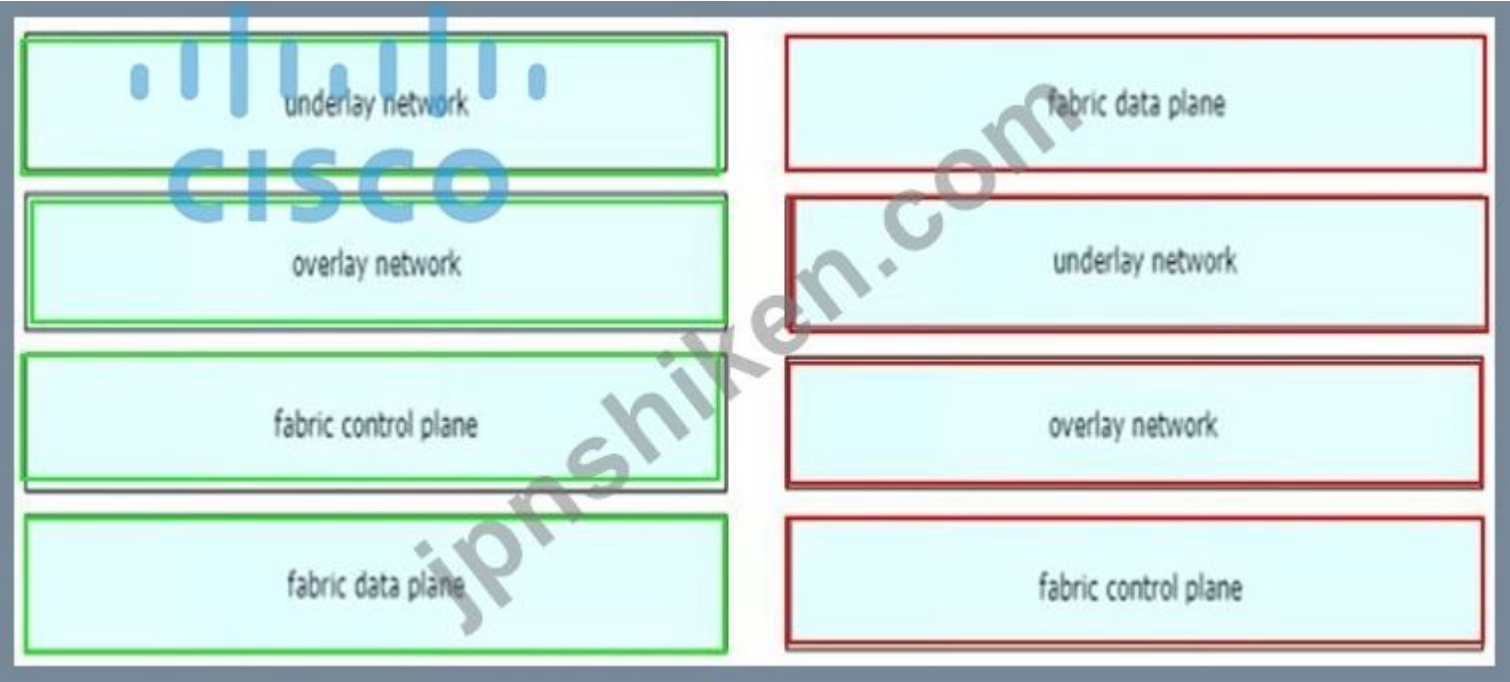
Cisco SD-Accessファブリックでは、DHCPリレーの設計において、エンドポイントが異なるファブリックエッジノードに接続しながら、一貫したエニーキャストゲートウェイ動作を使用する可能性があることを考慮する必要があります。DHCPオプション82は、DHCPインフラストラクチャがDHCP要求の発信元を識別できるようにするリレーエージェント情報を挿入するため重要です。これにより、ゲートウェイアドレスが複数のファブリックエッジにエニーキャストされる場合でも、エンドポイントに対して正しいアドレス範囲とポリシーコンテキストを選択できます。Cisco SD-Access DHCPガイドンスでは、リレー情報の使用を強調しており、これにより、集中型DHCPサービスがファブリックの場所とエンドポイントコンテキストに基づいて正しいアドレスを割り当てることができます。DHCPリレーは境界ノードで単純に有効にするのではなく、境界にDHCPサーバーを配置してサブネットをファブリックエッジにまたがらせるべきではありません。DHCPサーバーは、誤ったオプションで説明されているような特別な独自のSD-Access拡張機能を必要としません。DHCPサーバーは、オプション82などの標準的なリレー情報を使用します。したがって、重要な設計上の考慮事項は、DHCPオプション82を有効にして、回線情報が要求を発信元のファブリックノードにマッピングするようにすることです。

質問: 303

Cisco SD-Accessアーキテクチャのコンポーネントを、左側から右側のそれぞれの説明にドラッグアンドドロップしてください。

underlay network	uses VXLAN to overlay a Layer 2 network on top of a Layer 3 network
overlay network	defined by the physical switches and routers
fabric control plane	contains data plane traffic and control plane signaling
fabric data plane	uses LISP to exchange EID-to-RLOC mapping

正解:



質問: 304

ネットワーク設計者がLAN内でTVサービスを有効にしようとしています。ソースは239.1.1.1グループIPアドレスにストリーミングされます。ネットワークでは高密度モードは許可されていません。LANセグメント内のすべてのネットワークデバイスでマルチキャストは既に有効になっています。設計を完了するために、設計者はどのような操作を行う必要がありますか？

- A. PIM Auto-RP を有効にする。
- B. PIM Anycast RPを有効にする
- C. PIM SSMを有効にする。
- D. PIM BSRを有効にする。

正解: C (コメントを發表する)

質問: 305

左側の特性を右側の適切なテレメトリモードにドラッグアンドドロップしてください。

The collector initiates a session to the device

supports TCP, UDP, and gRPC

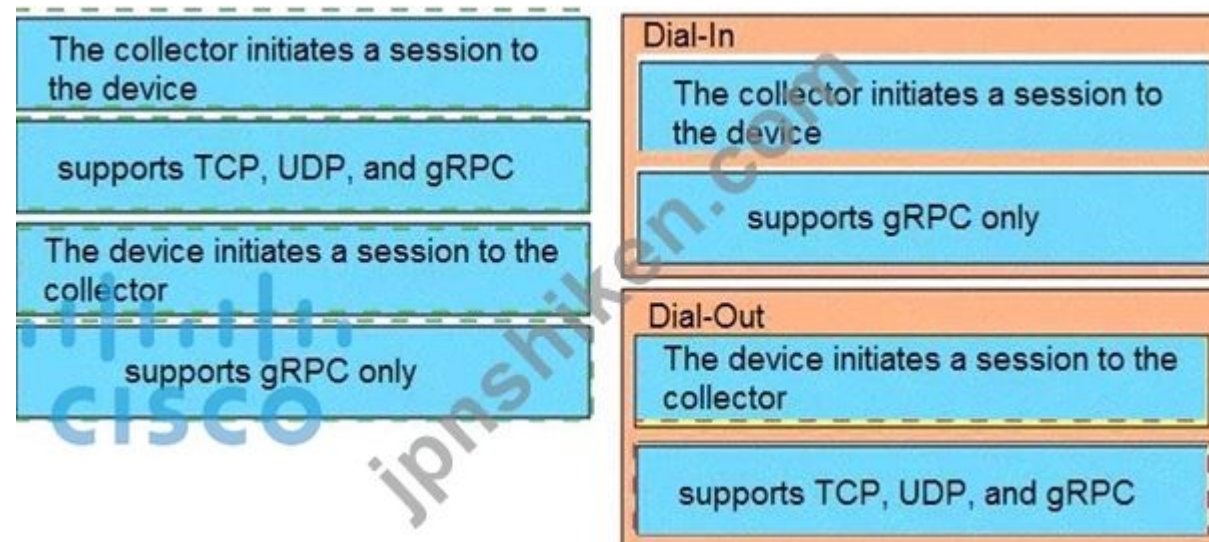
The device initiates a session to the collector

supports gRPC only

Dial-In

Dial-Out

正解:



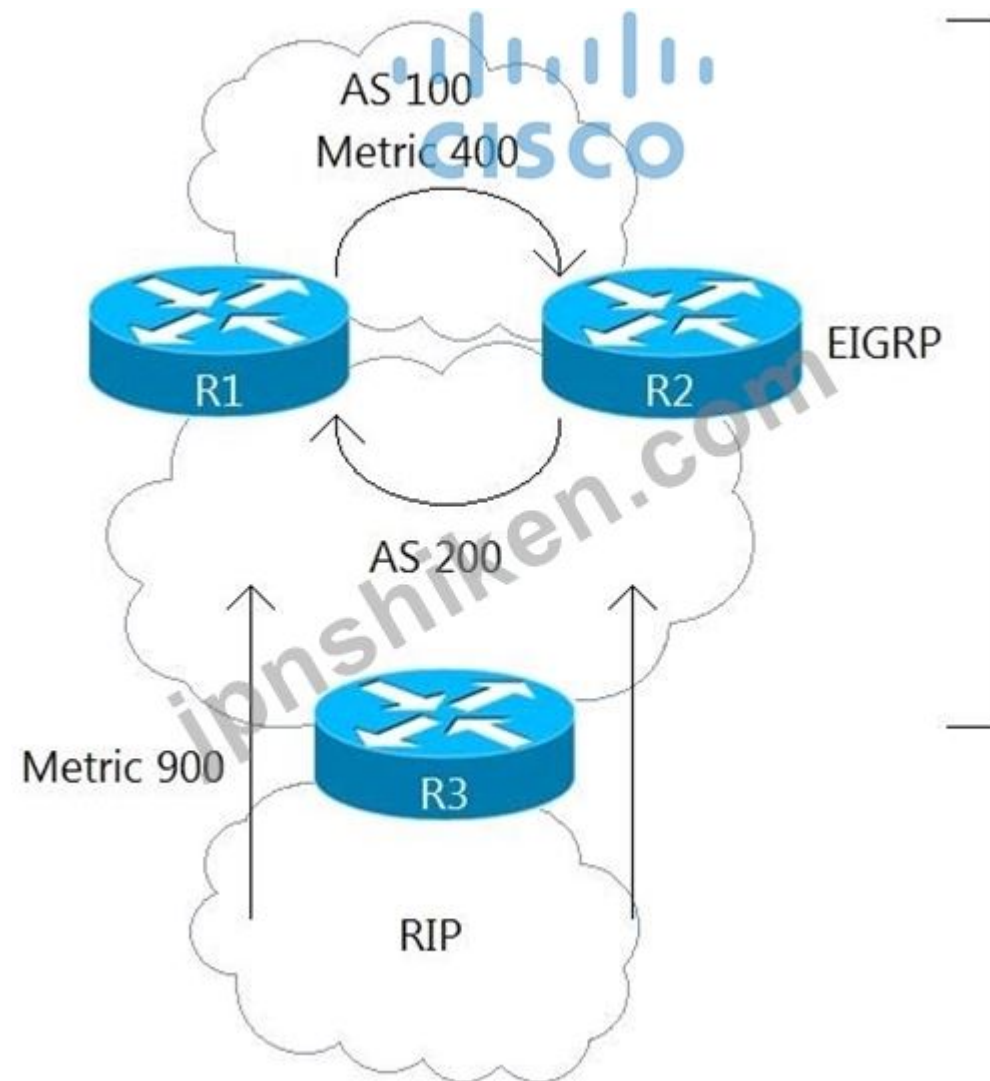
Explanation:



ダイヤルインモードでは、宛先がルータとのセッションを開始し、ストリーミングするデータを購読します。ダイヤルインモードは、64ビットプラットフォームでのみgRPC経由でサポートされます。ダイヤルアウトモードでは、ルータが購読に基づいて宛先とのセッションを開始します。すべての64ビットIOS XRプラットフォーム（NCS 6000シリーズルータを除く）は、gRPCおよびTCPプロトコルをサポートします。すべての32ビットIOS XRプラットフォームは、TCPのみをサポートします。

質問: 306

展示資料を参照してください。



設計者は、R3の背後にあるネットワークをEIGRPネットワークに接続するためのソリューションを設計する必要があります。ルーティングループを回避するために、どのメカニズムを含めるべきでしょうか？

- A. ルートタグ
- B. 少し下へ
- C. スプリットホライズン
- D. 要約

正解: A ([コメントを发表する](#))

質問: 307

インフラストラクチャチームは、デバイスの共有メモリ使用率を懸念しており、そのためデバイスの状態を監視する必要があります。デバイスへの影響を最小限に抑えつつ、必要なデータを提供するソリューションはどれでしょうか？

- A. IPFIX
- B. 静的テレメトリ
- C. 変更時購読
- D. 定期購読

サブスクリプションには、定期購読と変更時購読の2種類があります。定期購読では、設定された間隔でデータが送信先にストリーミングされます。サブスクリプションの有効期間中は、データが継続的に送信されます。

on-changeでは、インターフェイスやOSPFネイバーがダウンするなど、データに変更があった場合にのみデータが公開されます。<https://developer.cisco.com/docs/ios-xe/#!streaming-telemetry-quick-start-guide>
/ストリーミングテレメトリ

質問: 308

建築家は、以下の要素を含むキャンパスネットワークソリューションを開発する必要があります。

論理的に分割され、分離されたネットワーク

- 必要に応じてネットワークセグメント間で通信できる能力
- 重複するIPアドレスのサポート
- 専門的なものを購入する必要がないように広く利用可能な技術

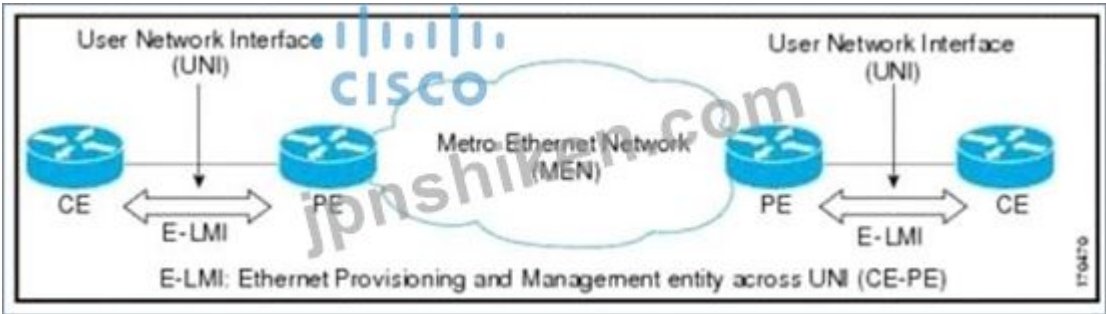
装置

建築家はどの解決策を選択すべきか？

- A. OSPF搭載VRF-Lite
- B. HSRP対応802.1Q
- C. HSRP対応vPC
- D. IGP搭載VSS

正解: A ([コメントを发表する](#))

質問: 309



図を参照してください。イーサネットLMIプロトコルは、MEF 16技術仕様で定義されているどのプロセスに従いますか？

- A. EVCが追加されると、CEからすべてのサブネットにブロードキャストします
- B. 設定済みのEVCの可用性状態をCEに通知します
- C. ENIおよびEVC属性をCEに伝達する
- D. CEからPEへマルチキャストネットワークルートをブロードキャストする

正解: ([正解を表示します](#))

有効的な**300-420**問題集はJPNTTest.com提供され、**300-420**試験に合格することに役に立ちます！JPNTTest.comは今最新**300-420**試験問題集を提供します。JPNTTest.com 300-420試験問題集はもう更新されました。ここで**300-420**問題集のテストエンジンを手に入れます。最新版のアクセス、<https://www.jpntest.com/shiken/300-420-mondaishu> **457**問、**30%ディスカウント**、特別な割引コード: **JPNshiken**」